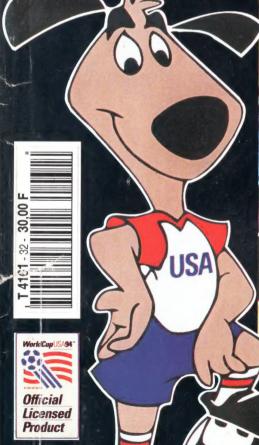


TRANSFERTS

passeports

gagner



TION JAPONAISE: edilipent ellernou

La plus petite console d'arcade

fait un carton

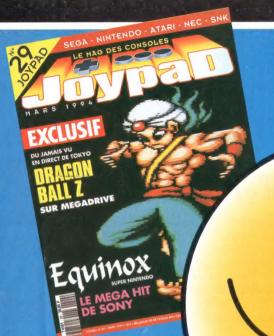
**WORLD CUP USA 94 contre FIFA** 

Le calendrier de la compétition

"Amateurs de jeux de stratégie, vous allez être servis!" "Il est suffisamment rare d'avoir des jeux à la fois passion-nants et intelligents pour se permettre de passer à côté.." SUPERSONIC JANVIER 94 (MEGA DRIVE) JOYPAD FEVRIER 94 "Un Wargame palpitant." MEGAFORCE JANVIER 94 Une "petite merveille." CONSOLE+ JANVIER 94

N<mark>96</mark> Perpète-Les-Ojes

#### OFFRE SPECIALE D'ABONNEMENT



Si tu t'abonnes:

100 F d'économie



1 • JOYPAD arrive chez toi avant sa sortie en kiosque.

avantages:

2• Les petites annonces que tu veux faire passer sont prioritaires.

3 • Tu disposes de 120 minutes de connexion sur 3614 JOYPAD.

Découvre tous les mois dans Joypad toutes les nouveautés sur les consoles et les jeux.

- des interviews, des dossiers complets, des infos.
- les previews pour découvrir les jeux et les matériels qui vont sortir.
- des tests avec notation pour chaque console: Megadrive, Mega CD, Super Nintendo, Game Boy, Game Gear, PC Engine... sans oublier la Jaguar et la 3 DO.
- des astuces pour être un super-crack du score.
- des petites annonces pour vendre, acheter, échanger.

#### En cadeau : une casquette d'enfer !

Avec cette casquette brodée aux armes de JOYPAD, tu vas vraiment faire partie de la grande famille des champions de la console!

(toile 100 % coton - taille ajustable)



#### Extra, je m'abonne.

**1 an** (11 n°) pour **230 F** au lieu de **330** F, soit 100 F d'économie. Je joins mon règlement dès aujourd'hui, établi à l'ordre de JOYPAD par :

☐ chèque bancaire ou postal ☐ mandat

Je renvoie mon règlement et mon bulletin d'abonnement à : JOYPAD Abonnements - 90, rue de Flandre - 75947 PARIS CEDEX 19

Offre valable 2 mois et réservée aux nouveaux abonnés.

Tarif pour la France métropolitaine uniquement.

"Informatique et Liberté : le droit d'accès et de rectification des données concernant les abonnées peut s'exercer auprès du service abonnements. Sauf opposition formulée par écrit, les données sont communiquées à des organismes extérieurs."

Nom:	
Prénom :	
Adresse :	
	Code Postal : LILILI
Villa .	

Ville:

Ma console est : \_\_\_\_\_

\* A créer sur 3615 pour profiter du 3614 JOYPAD.

# 0

#### L'ÉDITO

#### **SALUT LES FOOTEUX!**

Devions nous, oui ou non, parler de la Jaguar et de la 3DO dans les colonnes de Joypad alors que ces deux machines ne sont toujours pas disponibles de manière officielle en France? C'est la guestion que nous nous posions jusqu'à maintenant et nous nous étions contentés de vous répercuter les bruits de couloirs concernant les hypotétiques lancements de ces machines sur notre territoire. Ces dernières semaines, nous avons reçu un tas de courrier nous demandant plus d'infos et les previews et les tests des jeux édités de par le monde sur ces machines. Alors, comme nous vous avions présenté la Jaguar d'Atari en décembre dernier, nous vous proposons ce mois-ci un dossier de 8 pages sur la fameuse 3DO, avec des interviews et des news exclusives sur les développements japonais de la 3DO qui semble avoir été bien acceptée au pays du soleil levant. Nous avons aussi inclus des tests de jeux Jaguar dans la partie Import du magazine. Une partie dont nous avons porté la surface à 25 pages avec de très nombreuses cartouches en provenance directe du Japon. Et puis, vous avez été particulièrement nombreux à acheter et apprécier notre Joypad spécial Dragon Ball, et les compliments n'ont pas arrêté de pleuvoir sur Greg, auteur du dossier consacré au héros japonais. Du coup, nous inaugurons avec ce numéro une rubrique Anim'Pad - que vous retrouverez tous les mois - consacré à l'animation japonaise et concoctée par Greg et Olivier du fanzine Animeland. Mais l'événement de ce mois de juin reste la Coupe du Monde de football et l'arrivée tant attendue des grosses pointures du jeu vidéo de foot : le fameux Fifa Soccer sur Super Nintendo et le séduisant World Cup USA 94 sur consoles Sega et Nintendo. Inutile de vous dire que le match a été âpre pour départager les qualités de ces deux titres, et les discussions furent houleuses au sein de la rédaction qui compte quelques passionnés de football. Nous ne pouvions pas manquer de nous prononcer sur ce qui va constituer la compétition sportive la plus médiatisée de tous les temps. Aussi, dans les nombreuses pages que nous avons consacrées aux jeux de foot, vous trouverez un calendrier des matches de la Coupe du Monde, les pronostics de la rédaction quant à l'issue de l'épreuve et un concours pour gagner plein de lots officiels World Cup USA 94. Enfin, vous pourrez décorer vos tee shirts avec Striker, la mascotte de la World Cup, grâce aux transferts offerts dans ce numéro par US Gold.Ce mois de juin sera donc le mois des footeux et il est inutile de vous préciser qu'il va y avoir une très chaude ambiance dans les locaux de Joypad à partir du 17 juin, date du match d'ouverture de cette 15ème édition de la Coupe du Monde de football. ROBBY

#### **DERNIERE MINUTE!**

On a trouvé des Jaguars en France ! Pas ceux du zoo de Vincennes, mais bel et bien ceux d'Atari. La société PREVIEWS INTERNATIONAL nous a fait parvenir une des Jaguars qu'elle importe sur le sol français. La bête est modifiée pour fonctionner sur des téléviseurs 60/50 hertz Secam et fournie avec un câble RVB péritel et une alimentation 220 volts. La société - qui peut tournir les revendeurs intéressés - assure un service après vente des consoles qu'elle importe en France.

#### **PREVIEWS INTERNATIONAL - BP 27** 26201 MONTELIMAR CEDEX. TEL: 75 01 46 59 - FAX: 75 01 69 01

 La vente aux enchères des Celluloïds Dragon Ball a remporté un succès considérable! Nous croulons sous les courriers contenant des mises importantes de JOY\$. Vous remarquerez qu'il n'y pas de Joybank ce mois-ci en raison d'une actualité très chargée. Mais ne vous désespérez pas vous retrouverez la Joybank dès notre numéro d'été avec les résultats des ventes aux enchères des Joypad n°30 et 31.

#### **ABONNEMENT**

#### LES TRANSFERTS **US GOLD**

Le mode d'emploi des transferts pour votre tee shirt offerts dans ce Joypad.

#### NEWS

Pour tout savoir sur le monde passionant des jeux vidéo.

#### **ALLO TOKYO** 16

Les news en provenance directe du Japon avec Ken notre corespondant permanent à Tokyo.

#### DOSSIER 3DO 26

Où vous apprendrez tout des jeux en développement sur 3DO.

#### **IMPORT**

Pas moins de 25 pages de jeux d'import en provenance du Japon et des USA.

#### PREVIEWS 64

Un coup d'oeil sur les jeux qui marqueront les vacances d'été.

#### DOSSIER **WORLD CUP**

18 pages consacrées au football avec les tests des ieux officiels de la World Cup et le calendrier de la compétition.

#### **ENVELOP-PAD 126**

Nous croulons sous vos enveloppes dessinées, du coup la rubrique passe sur 4 pages!

#### COURRIER

Découvrez le courrier à scandale de Joypad!

#### DOCPAD

138 50 ou 60 Hertz, quelle différence? Docpad vous explique tout.

#### **ARCADES**

Découvrez la plus petite console d'arcade du monde en exclu' dans Joypad!

#### **ASTUCES**

Les bidouilles de Tonton Stef' pour tricher dans vos jeux préférés.

#### **PETITES** ANNONCES

156

152

#### **LA PHRASE**

"le souhaite que cette industrie ne soit pas complètement aux mains de constructeurs étrangers. Il faut que des éditeurs de logiciels de jeux s'intéressent à la pédagogie, que les constructeurs développent des consoles moins chères et que les pédagogues soient convaincus de la complémentarité du multimédia dans l'enseianement". Francis Balle, directeur de la Communication et des Technologies nouvelles au ministère de l'Education nationale.Le Parisien du 18 mai 1994.



#### LE DESSIN

#### LES TESTS

#### **GAME GEAR**

POWER STRIKE 2 11

#### MFGA CD

MORTAL KOMBAT 114 DRAGON'S LAIR 134

#### MEGADRIVE

WORLD CUP USA 94 84
ART OF FIGHTING 100
MARKO'S MAGIC
FOOTBALL 106
BODY COUNT 122
MAC DONALDLAND 124

#### **N**ÉO-GÉO

SUPER SIDEKCIKS 2 94
KARNOV'S REVENGE 116
WINDJAMMERS 120

#### MASTER SYSTEM

WORLD CUP USA 94 97 THE INCREDIBLE HULK 102

#### SUPER NINTENDO

FIFA INTERNATIONAL
SOCCER 88
WORLD CUP USA 94 90
WOLFENSTEIN 3D 104
HYPER V-BALL 112

#### **IMPORT**

ASTRO GO! GO! (SFC)	36
SAILOR MOON (SFC)	37
KING OF DRAGON (SFC)	38
ART OF FIGHTING (NEC)	40
SUPER BOMBERMAN 2	
(SFC)	41
CYBÉRMORPH (JAG)	42
COTTON 100% (SFC)	43
CRESCENT	
GALAXY (JAG)	44
STAR STREK (SNES)	45
DINO DUDES (JAG)	46
SUPER PINBALL (SFC)	47
YUYU AKUCHO (SFC)	55
TEMPEST 2000 (JAG)	58
LUNAR (SCD)	59
NINJA WARRIOR AGAIN	1
(SFC)	60
JOE & MAC 3 (SFC)	61

#### ET AUSSI...

THE BLUE CRSYTAL ROD (SFC), ROCKMAN'S SOC-CER (SFC), WORLD CLASS **RUGBY 2 (SFC), RAMOS WORLD WIDE SOCCER** (SFC), DESERT FIGHTER (SFC), GARGOYLE'S QUEST 2 (GB), V GUNDAM, CYBORG 009 (SFC), FINAL STRETCH (SFC), PRIME GOAL (SFC), DRAGON QUEST 1&2 (SFC), **HIODEN (SFC), SOUL & SWORD (SFC), EYE OF** THE BEHOLDER (SFC), **SHIN MEGAMI TENSEI 2** (SFC), ROKUDENASHI **BLUES (SFC), FIRE** EMBLEM (SFC), DARK WI-ZARD (SCD), SUZUKA 8 **HOURS (SFC), SUPER** INDY CHAMP (SFC), SWORD MANIAC (SFC), THE BLADE CHASER (SFC), PUYO PUYO (SFC), **ZOKU (SFC), MUSCLE** BOMBER (SFC), SLAM DUNK (SFC).

100 000 francs, locatairegérant, RCS NANTERRE B391341526. Siège social: 10, rue Thierry-Le-Luron, 92592 Levallois-Perret Cedex Tél. : (1) 41 34 85 00 Fax : (1) 41 34 87 99 Gérants: Christian Leveneur, Pierre Sissmann. Associés: HACHETTE FILIPACCHI PRESSE THE WALT DISNEY COMPANY FRANCE (SA) Directeur de la publication : Pierre Sissmann. Directeur de la rédaction : Marc Andersen Rédacteur en chef : Robert Barbe (Robby) Direction Artistique: Alain Langlois Maquette : Linos, Djima Merah, Michel Desangles, Marc Grassiano, Corinne Bismuth Coordination technique: Philippe Abitbol Correcteur-réviseur : Simone Audissou Illustrateur : MYKAïA Publicité : Isabelle Weill Tests: Jean-Francois Morisse (TSR), Olivier Prezeau, Grégoire Helot (GREG), Nini Nourdine (TRAZOM). Trucs & astuces : Tonton Stéph' Correspondant au JAPON : Ken Ogasawara Correspondant UK: Derek Dela Fuente Abonnement et anciens numéros Téléphone : (1) 44 89 44 89 Ventes : EDIVENTE n° vert : 05 38 40 10. Photogravure: PPO, Plaisance Systeme, Intégraal Imprimé par Brodard Graphique Distribution: Transport Presse. Ce numéro comporte un encart d'abonnement jeté à l'intérieur du magazine. Tous droits de reproduction réservés. Commission paritaire Nº 73360 Dépôt légal à parution. Abonnement Belgique voir p19. Partner Press, rue Charles-Parente, 11 1070 Bruxelles. N° Bancaire: 210-0980879-67 JOYPAD: 1 an (11 n°): 1 490 FB Ce numéro comporte encart d'abonnement jeté à l'intérieur du magazine et une planche de transferts © US Gold & © 1992 WC'94/ISL piqué

entre les pages 2 & 4

de couverture.

JOYPAD est édité par la société HACHETTE - DISNEY -

PRESSE SNC au capital de

### PLAYER GAME

#### **SUPER NINTENDO (Europe)**

CONSOLE EUROPEENNE ACTION PRO REPLAY X TERMINATOR ADAPT. SFX MANETTE SUPER 4 ASCII PAD SUPER ADVENTAGE MULTITAP  ACTRAISER 2 (US) ADV. OF DR. FRANKEN AERO THE ACROBAT ALADDIN CHAMPIONSHIP POOL CLIFF HANGER COOL SPOT DAFFY DUCK EMPIRE STRIKES BACK (US) EQUINOXE	435 273 153 97 182 391 275 545 443 487 479 487 465 421 487 450 432	950 750 395 229 139 88 165 355 250 485 399 439 439 439 439 439 439 439 439 439	LAMBORGHINI LAST ACTION HERO MARIO ALL STARS MARIO KART MEGAMAN X (US) MIGHT AND MAGIC 3 MIGHT AND MAGIC 2 MORTAL COMBAT MR NUTZ NBA JAM NHL PA HOCKEY 94 PSG RANMA1/2 2 ROCK'N ROLL RACING SKYBLAZER SUNSET RIDERS SUPER AIR DIVER SUP. BOMBERMAN SUPER TURRICAN T2 ARCADE	512 465 339 428 549 599 534 421 429 549 538 472 454 421 432 487 410 439 432	465 419 305 389 499 545 485 379 390 499 409 379 389 439 369 399 389
FATAL FURY 2 (US) FLASHBACK	714	649	TOP GEAR 2	490	445
FLASHBACK F1 POLE POSITION		379 459	VAL D'ISERE	512	465
HUMANS	454	409	WOLFENSTEIN 3D	509	459
JOHN MADDEN 94		389	WORLD CLASS RUGBY YOUNG MERLIN		465 409
JURASSIC PARK	454	409	ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS		439

#### SUPER FAMICOM

ALCAHEST	554	499	MEGAMI MENSEI 2	632	569
ARDILIGHT FOOT	554	499	MUSCLE BOMBER	632	569
ASTRAL BOOT 2	632	569	NINJA WARRIOR	576	519
BRAIN LORD	694	625	RANMA 1/2 4	654	589
DESERT FIGHTER	598	539	ROCKMAN SOCCER	598	539
DRAGONBALL Z3	461	419	SAILOR MOON R	598	539
FATAL FURY 2	598	539	SD GUNDAM	627	565
<b>RUSHING BEAT 3 SHURA</b>	554	499	SLAM DUNK	627	565
FINAL FANTASY 6	765	689	SONIC BLASTMAN 2	632	569
FX TRAX	TEL	TEL	SUPER BOMBERMAN 2	565	509
GOEMON FIGHT 2	554	499	SUPER METROID	632	569
JOE ET MAC 3	576	519	TETRIS BATTLE GARDEN	632	569
KING OF DRAGONS	632	569	WORLD WIDE SOCCER	598	539
LEGEND OF GAÏA	554	499	YUYU HAKUSHO	627	565
MACROSS	598	539			

#### CONTACTEZ-NOUS AU 83.20.59.88

#### POUR TOUTES LES NOUVEAUTES

2 TARIFS DANS LE CATALOGUE:

PRIX DE GAUCHE : PAIEMENT EN 4 FOIS
PRIX DE DROITE : -10% POUR PAIEMENT COMPTANT

JEUX GAME BOY ET GAME GEAR : NOUS CONSULTER

La solution pour dépenser moins

#### **MEGA CD**

CONSOLE MEGA CD 2 CDX PRO	2189 414	1990 376
BATMAN RETURNS	424	385
DOUBLE SWITCH	Tél.	Tél.
DUNE (US)	468	425
ECCO LE DAUPHIN	433	390
GROUND ZERO TEXAS	424	385
JAGUAR XJ 220	424	385
MORTAL COMBAT	439	399
MICROCOSM	439	399
NIGHT TRAP	468	425
SILPHEED	433	390
SONIC	468	425
WONDERDOG	424	385

Des jeux neufs, rien que des jeux neufs

#### **NEO GEO**

CONSOLE JOYSTICK MEMORY CARD	2199 545 254	1999 495 231
ART OF FIGHTING 2 FATAL FURY SPECIAL	1683 1683	1530 1530
FATAL FURY 2	1353	1230
MIRACLE ADVENTURE	1683	1530
SAMOURAI SHOWDOWN	1683	1530
WORLD HEROES 2	1173	1066

#### 3 DO

CONSOLE + CRASH'N BURN	4730	4300
LEMMINGS	545	495
MAD DOG MAC CREE	545	495
MICROCOSM	545	495
NIGHT TRAP	545	495
TOTAL ECLIPSE	545	495

#### **MEGADRIVE** (Europe)

		' '		
869	790	LANDSTALKER	451	410
			451	410
109	99	MORTAL COMBAT	439	399
164	149	NBA JAM	487	439
86	78	NHL HOCKEY 94	451	410
404	367	PGA EUROP, TOUR GOLF	424	385
189	172	PIRATES GOLD	505	459
307	279	PSG	451	410
427	385	SENSIBLE SOCCER	383	345
		SHINOBI 3	383	345
438		SONIC 3	498	449
424	385	SONIC SPINBALL	383	345
538	485	STREET FIGHTER 2'	516	465
427	385	STREET OF RAGE 3 (JAP)	490	445
521	469	SUB-TERRANIA	451	410
374	340	THUNDERFORCE 4	384	349
416	375	TOURNAMENT FIGHTER	427	385
416	375	VIRTUA RACING (JAP)	599	539
433	390	WINTER OLYMPICS	490	445
451	410	WWF ROYAL RUMBLE	486	442
94	85	ZOOL	451	410
	279 109 164 86 404 189 307 427 219 438 424 538 427 521 374 416 433 451	279         249           109         99           164         149           86         78           404         367           189         172           307         279           427         385           219         438           424         385           538         485           427         385           521         469           374         340           416         375           433         390           451         410	279         249         LOTUS 2           109         99         MORTAL COMBAT           164         149         NBA JAM           86         78         NHL HOCKEY 94           404         367         PGA EUROP. TOUR GOLF           189         172         PIRATES GOLD           307         279         PSG           427         385         SENSIBLE SOCCER           219         199         SHINOBI 3           438         395         SONIC 3           424         385         SONIC SPINBALL           538         485         STREET FIGHTER 2'           427         385         STREET OF RAGE 3 (JAP)           521         469         SUB-TERRANIA           374         340         THUNDERFORCE 4           416         375         TOURNAMENT FIGHTER           416         375         VIRTUA RACING (JAP)           433         390         WINTER OLYMPICS           451         410         WWF ROYAL RUMBLE	279         249         LOTUS 2         451           109         99         MORTAL COMBAT         439           164         149         NBA JAM         487           86         78         NHL HOCKEY 94         451           404         367         PGA EUROP. TOUR GOLF         424           189         172         PIRATES GOLD         505           307         279         PSG         451           427         385         SENSIBLE SOCCER         383           219         199         SHINOBI 3         383           438         395         SONIC 3         498           424         385         SONIC SPINBALL         383           538         485         STREET FIGHTER 2'         516           427         385         STREET OF RAGE 3 (JAP)         490           521         469         SUB-TERRANIA         451           374         340         THUNDERFORCE 4         384           416         375         TOURNAMENT FIGHTER         427           416         375         VIRTUA RACING (JAP)         599           433         390         WINTER OLYMPICS         490



Magasin à Nancy: Passage Bleu - 54000 NANCY - Tél. 83 32 39 79

Le paiement en 4 fois ne vous intéresse pas Le prix n'est pas important pour vous ?

ALORS TOURNEZ WITE CETTE PAGE III

Génial Promotion du mois

Vous achetez 3 cassettes
Nous vous faisons
une remise de 15 %
sur la 4ème.

et 3 mensualités égales le 5 de chaque mois\*

Pour l'achat de 2 jeux SNES l'adaptateur 60 Hz à 105 F

Pour l'achat de 2 jeux MEGADRIVE l'adaptateur 60 Hz à 77 F

Dans la limite des stocks disponibles.

\*sous réserve d'acceptation du dossier par Franfinance

LIVRAISON 24 heures chrono par Jet Services

Bon de commande à reto	urner à PLAVER GAN	IE - RP 116 - 54003	NANCY Cédey	Tél 83 20 59 8	R
				mile and a second property of	

	Je joue sur :□ SNES □ MEGADRIVE □ MI	EGA CD
<b>Date de la commande :</b> /1994	□ NEO GEO □ 3 DO □ FA	MICOM
Nom - Prénom :	CONSOLES ET IFUX	PRIX
Code Postal : Ville :		
Tél. :	.)	
MODE DE REGLEMENT		
Je paye au comptant		
☐ CB N°// Expire :/	TOTAL	1
Signature  Chèque	FRAIS DE PORT*: - JEUX 30 F - CONSOLE 60 F	
☐ Contre remboursement	TOTAL A PAYER	1
Je paye en 4 fois ☐ Soit 25 % à la commande	CEE et DOM TOM : Jeux : 50 F - Consoles : 90 F  Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée d Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriéta	



#### COMMENT APPLIQUER VOS TRANSFERTS SUR VOS TEE-SHIRTS?

- I Allez faire un tour dans votre chambre.
- 2 Ouvrez l'armoire dans laquelle vous êtes censé ranger vos affaires personnelles.
- 3 Sortez votre plus beau tee-shirt en coton.
- 4 Rangez le bazar que vous avez mis dans votre chambre afin de trouver un tee-shirt propre.
- 5 Si vous ne trouvez pas votre tee-shirt préféré, allez faire un tour du côté du séchoir à linge. Il y est peut-être.
- 6 Remettez sur le séchoir à linge les affaires de votre petite sœur que vous avez jeté en l'air pour attraper votre tee-shirt.
- 7 Prévenez maman que vous allez lui piquer son fer à repasser le linge.
- 8 Acceptez que ce soit votre Maman qui manipule le fer à repasser le linge.
- 9 Expliquez à votre Maman qu'elle doit mettre le fer à repasser sur la position "coton" après l'avoir branché sur le secteur.
- 10 Pendant que le fer à repasser prend de la température, découpez la planche de transferts pour appliquer séparément les différents motifs.
- II Éxpliquez à votre maman qu'elle doit repasser la surface du tee-shirt que vous avez choisi pour y appliquer un premier motif.
- 12 Déposez le motif découpé sur l'endroit du tee-shirt que vous avez choisi, face granuleuse contre le tissu.
- 13 Expliquez à votre maman qu'elle doit appuyer avec le fer à repasser sur le transfert pendant 10 secondes, pas plus.

- 14 Comptez 10 nouvelles secondes avant de vous précipiter pour retirer le papier du transfert.
- 15 Décollez tout doucement le papier (recouvrant le motif en opérant depuis un coin du transfert.
- 16 Si le motif ne reste pas sur le tee-shirt, demandez gentiment à votre maman de passer à nouveau le fer à repasser sur le transfert pendant quelques secondes.

#### Puis recommencez l'opération numéro 15.

- 17 Si l'opération a réussi, lancez votre cri de guerre et faites un bisou à votre maman.
- 18 Une fois que vous aurez décoré tous vos teeshirts avec les transferts US Gold/JOYPAD, proposez à votre maman de ranger le fer et la table à repasser le linge.
- 19 Foncez chez votre meilleur pote pour frimer avec votre beau tee-shirt décoré des transferts officiels de la World Cup 94.
- 20 Désolé, mais la société US Gold et le magazine JOYPAD déclinent toutes responsabilités en cas de mauvaise utilisation des transferts offerts dans le numéro 32 de JOYPAD. De même, si vous brûlez ou trouez votre plus beau tee-shirt ou si vous confondez le fer à repasser le linge avec le téléphone. Nous recommandons fortement la présence d'une personne adulte pour effectuer l'intégralité des opérations pré-décrites.

#### QUELQUES CONSEILS D'UTILISATIONS

- On vous aura préveru ! On sait bien que vous êtes nul(le) en repas ge. D'ailleurs, vous n'avez jamais branché le fer à repasser. Demandez donc à

- maman, papa, grande sœur ou grand-mère de manier le fer à repasser pour vous.
- Ne transférez pas l'intégralité de la planche des motifs en une seule fois sur votre tee shirt! Découpez auparavant tous les motifs pour les appliquer séparément. D'ailleurs vous n'êtes pas obligé de les mettre tous sur le même tee-shirt.
- Pour choisir l'emplacement des motifs, inspirezvous de vos tee-shirts déjà imprimés. Vous pouvez, par exemple, placer les motifs les plus petits sur les manches : les plus gros d'entre eux prendront idéalement place au centre de la poitrine (sur le tee shirt hein ? Ne vous mettez pas un coup de fer sur le thorax, ok ?) ou dans le dos. Le détail "frime" c'est aussi de placer un logo à la hauteur du sein gauche.
- Ces transferts résistent au lavage, mais ne frottez pas dessus comme un dingue avec une brosse à reluire! Une fois lavé, ne passez pas le fer à repasser directement sur le motif; où protégez-le auparavant avec une pièce de coton.



#### LE MOIS PROCHAIN

Dans le numéro 33 de JOYPAD de juillet/aout 1994, la société US Gold vous offre les tatouages de L'INCROYABLE HULK.

#### Allia GAMES: Jeux & Goodies made in Japan

Sans déconner, les mecs de chez Allia Games sont complètement au poil. Ils vous accueillent à bras ouverts et vous ressortez les bras couverts de trucs japonais tout bizarres ! On appelle ça des goodies. On trouve donc des posters, des affaires d'école (trousses, cahiers), des figurines de toutes tailles à monter, à peindre, des mangas, des cartes de toutes sortes, etc. Évidemment, les héros qui ornent tous ces objets ont pour nom Dragon Ball Z, Ranma 1/2,

Sailor Moon, Yu Yu Hakusho. Le magasin regorge de milliards de ces goodies, il y a même les distributeurs de cartes DBZ et Sailor Moon. Mais on ne va pas forcément à Allia pour ces goodies, on y va aussi pour les jeux vidéo import. Et question import, Allia Games peut se permettre de frimer à l'aise avec ses nouveautés SFC et NEC. Si vous cherchez un titre qui vient de sortir au Japon, ne cherchez plus, il se trouve à Allia. On se demande comment ils font pour faire venir autant de CD NEC et de cartouches du Japon. En fait, moi je sais comment, Ils se sont associés à un grossiste basé à la fois en France et au Japon. L'histoire de cette association est plutôt sympa. C'est une bande de joyeux copains qui se sont associés en fondant Samouraï Games l'été dernier. Avec un correspondant vivant au Japon, Samouraï est arrivé à devenir l'un des super importateurs de titres qui tuent. Leur point fort : la vitesse. Qui dit vitesse dit forcément exclusivité. En s'as-

> sociant à eux. Allia Games (qui était grossiste US et qui a ouvert un point de vente en juillet 93), se place en bonne position des magasins import de la région parisienne. Cela leur permet aussi de vendre des ieux moins cher. Tenez, un exemple comme ça : sur NEC, vous avez un pack comprenant l'Arcade Card et les jeux Fatal Fury II et

Art of Fighting (testé dans ce numéro) pour I 200 F : record battu, non ? Voilà, si vous voulez faire connaissance avec ces joyeux drilles et trouver tout ce dont vous rêvez en matière de cartouches import (NEC, SFC, MD, Good pointez-vous au 42 rue de Maubeuge à Paris, ou appelez le 42 81 95 10, ce sont des potes !







#### Aaah! Il revient!

#### PELE 11

MACHINE: MEGADRIVE EDITEUR: ACCOLADE



Pelé, (le vrai), qui vient de célébrer son mariage (eh oui, à plus de 50 ans !) il n'y a pas très long-temps, récidive pour un autre jeu de foot, après le premier du même nom (le jeu). Pelé est effectivement la suite du raté monumental que nous avons eu la malchance de tester il n'y a pas très longtemps. A priori, il ne semble pas y avoir de différences notoires entre les deux versions. Mais sait-on jamais... Accolade veut peut-être tout simplement rattraper le coup en bénéficiant de l'effet Coupe du Monde. C'est, en quelque sorte une seconde chance. Et la dernière ?





Pour tous les fous de dessins animés, d'art, et de films en général, vite, rendez-vous au 9' festival du film de Paris, c'est du 7 au 13 juin 1994. Diffusion de nombreux films dont 3 grands dessins animés japopais: "Le tombeau des lucioles", et "Laputa, le chateau du ciel" en V.O. sous-titré. Et "Porco Rosso" pour la première fois doublé en français (avec la voix de Jean Reno, le héros des "Visiteurs"). Renseignements au cinéma Gaumont-Marignan, 27, avenue des Champs-Elysées à Paris, ou au 47 54 16 16.

#### NEWS-PAD

# Dur, dur! HARD BALL'94

#### MACHINE: MEGADRIVE EDITEUR: ACCOLADE

Le base-ball, ça vous tente ? Allez, on s'en refait une petite partie, avec Michael Jordan, si ça vous dit ! Depuis LE Hardball de la Megadrive, on n'avait pas vu un jeu de ce sport mythique (aux States !) sur une console. Voilà, on vous annonce ni plus ni moins que l'édition 1994, remise au goût du jour. Avec tout ce que cela comporte. En fait, vous allez pouvoir gérer une équipe tout au long d'un championnat long et tendu. Si vous vous sentez l'âme d'un Bernard Tapie...



#### POLE POSITION

Voici les gagnants du mois d'avril du fameux challenge F1 Pole Position organisé par Ludi Media sur le jeu F1 Pole Position (d'où le nom). Il s'agit de Patrice Aubert (1'01''95), Alexandre Heyd (1'01''97), Grégory Colombet (1'03''17), Florent Mortel (1'04''42) et Fabien Dourlens (1'06''57). Pour ce mois de juin, il s'agit d'effectuer le meilleur temps possible avec le pilote Bertrand Gachot sur Venturi au Grand Prix de Belgique.

#### AYRTON SENNA: Salut, champion!

Difficile de commencer à écrire sur une tragédie qui a affecté autant de gens de par le monde. Et moi, en particulier! Tout le monde a pu s'en rendre compte, Ayrton Senna était une véritable idole. Et pas seulement dans son pays. En ce dimanche Ier mai, la Formule I a perdu son âme, sa raison d'être, son intérêt. Désormais, plus rien ne sera comme avant. "Nos Dimanche seront tristes", comme l'écrivait si justement un journal brésilien. Mais la vie continue. Même s'il n'y aura plus jamais de champions possédant le talent d'Ayrton. Ce géant du sport automobile est mort comme il a vécu : à 300 km/h. Pouvait-il en être autrement pour celui qui était LA vitesse incarnée ? Le destin a apporté une réponse nette et définitive. La FI et beaucoup de fans dans l'univers se sentent abandonnés, orphelins. C'est vrai.



Ayrton est parti beaucoup trop tôt, mais sa légende, qui ne fait que commencer, sera elle éternelle... Salut, champion ! TRAZOM

Voici, en vrac, quelques réactions (unanimes) de par le monde, après l'annonce de la mort d'Ayrton Senna : VSD : "...il était le Pelé de la F1..."

Bernie Ecclestone (président de la FOCA : constructeur de FI) : "Nous avons perdu le plus grand pilote de tous les temps."

Jean Alesi : "Ce n'est pas pour tromper la mort qu'Ayrton nous ensorcelait de son génie, c'était pour tromper la vie."

Un supporter brésilien : "Ayrton n'est pas mort, c'est la FI qui est morte."

Sport Actu : "Il donnait l'impression de rouler deux fois plus vite que les autres. C'était un extra-

terrestre. Agressif mais fluide. Nerveux mais calculateur. Un mélange de Kasparov et de Karpov." Auto Hebdo: "Il avait marqué les années 90, il voulait marquer sa génération et devenir celui que l'histoire de la F1 et de l'humanité retiendrait. LE meilleur. Plus qu'un pilote et un symbole, Senna était un dieu."

L'Équipe : "Senna était un type unique comme il n'en atterrit pas souvent sur Terre. Aussi illuminé que peuvent l'être les purs héros, aussi déterminé que savent l'être les vrais vainqueurs (...). On pouvait déjà parler de légende qui lui survivrait éternellement ."

#### SMASH TENNIS : Les coups du cœur

C'est en page 65 de ce numéro de Joypad que vous découvrirez la preview de Smash tennis, un jeu de tennis (d'où le nom) qui sera édité par la société Virgin dans le courant du mois de juillet. Ce jeu est intéressant à plus d'un point ; déjà il s'agit d'un des meilleurs jeux de tennis vu depuis bien longtemps sur Super Nintendo, bon point. C'est aussi un jeu dont le parrain n'est autre que l'ex-meilleur joueur français et vainqueur de Rolland Garros en 1983 et de la Coupe Davis en 1991, je veux parler de Yannick Noah bien sûr... Sur chacun des jeux Smash Tennis vendu en magasin, une somme sera reversée à l'association "Les Enfants de la Terre", association créée en novembre 1988 par Yannick et sa maman

Marie-Claire pour aider les enfants de France et du reste du monde à vivre plus décemment. Une opération caritative qui reçoit le plein support du magazine Joypad, et nous vous engageons à acheter ce jeu pour aider d'autres enfants dont la survie est leur préoccupation première.

#### LE TATOU RECRUTE

Le groupe Infogrames recherche des designers, animateurs et infographistes indépendants pour des développements Sega et Nintendo, 16 et 32 bits. Expérience souhaitée. Envoyer CV + lettre manuscrite à : Infogrames, Stéphane Baudet, réf. consoles, 84, rue du 1<sup>et</sup> mars 1943, 69628 Villeurbanne Cedex.

#### AMASSE D'LA MOUSSE

Joypad vous recommande de composer le numéro de téléphone 36 68 80 09. Tous les jours, jusqu'au 16 juillet, en collaboration avec Joypad, Gillette fait gagner un ensemble TV Vidéo JVC. Il comprend un téléviseur 63 cm haute définition et un magnétoscope avec système Showview; l'équipement idéal pour enregistrer les meilleurs moments de la Coupe du Monde de football dont Gillette est partenaire officiel. Lre jeu est hyper simple et rapide; appelez vite au 36 68 80 09.

#### ULTIMA ROI DU CD

Les magasins parisiens Ultima ont décidé de passer à la vitesse supérieure en proposant le plus grand choix de jeux CD de toute la région parisienne et ce, sur toutes les machines CD. Ainsi plus de 1000 titres sont disponibles sur PC et MAC CD mais aussi sur Mega CD, CD-I, 3DO, AMIGA CD 32 et NEC. On pourra également revendre ses CD, les échanger et acheter des titres d'occasion ou faire du troc du moment que ce sont des jeux au format CD. Il paraît même qu'on trouve chez Ultima un rayon CD-X qui sont des CD plutôt roses... Magasins Ultima, 5, boulevard Voltaire dans le 11° arrondissement et 57, avenue des Gobelins dans le 13° arrondissement de Paris.

# NEW BREED: MACHINE: MEGADRIVE DITENT: ACCOLADE NOUVELLE VAGUE!

New Breed est certes un jeu de baston comme on en a vu des dizaines sur Megadrive, mais celuici à ceci de particulier que les personnages ont tous été fait entièrement sur Silicon Graphics. Vous savez, ces grosses stations de travail qui coûtent des fortunes. En plus, c'est beaucoup plus avantageux pour les concepteurs, le travail fait sur ces machines étant adaptables sur n'importe qul format. New Breed, s'annonçant sublime, on peut croire que l'avenir des jeux de demain passeront par cette technique très particulière. Wait and see!









#### QUE SAVEZ-VOUS ?

...sur les jeux vidéos ? C'est l'occasion de faire le point sur vos connaissances en la matière puisque les Presses Universitaires de France éditent dans leur célèbre collection "Que sais-je?" un livre intitulé "les Jeux vidéo" rédigé par Bernard Jolívalt. Cet ouvrage s'adressant avant tout aux non initiés explique l'univers du jeu vidéo au travers de cinq chapitres très intéressants : histoire du jeu vidéo, le matériel, les logiciels ludiques, les joueurs et l'économie du jeu vidéo. Rédigé par un journaliste qui évolue de longue date dans le milieu des jeux vidéo le "que sais-je?" numéro 2861 trouvera bonne place dans votre bibliothèque auprès de votre classeur de "trucs & astuces" mais aussi entre les mains de certains professionnels du secteur.

#### NOUVEAU MAGASIN LIBERTY GAMES

Tél: 42 000 999 Fax: 42 000 989 42, BD MAGENTA 75010 Paris

> Ouvert du lundi au vendredi de 10h30 au 19h30 M° Bonsergent

OP GAMES LAON.

SARTES JAMMA REPARATION- LO LATION- VENTE

SUPER STREET FIGHTER
POWER INSTINCT
MORTAL KOMBAT..etc..

Arcade System 2

SUPER NINTENDO MODIF EN 60 HZ TOUS FORMATS JAP/ US PRIX INSTALLE:299 F

Promotion
Pour tous achats
de + 400 F
Modification
5.N. 200 F
CARTE DE
FIDELITÉ
GRATUITE

DBZ N°3	5/10 F
NBA Jam	
RANMA N° 4	
SUPER STREET FIGHTER	
FINAL FANTASY: VI:	

CARTOUCHES D'OCCASIONS PLUS DE 500 JEUX À PARTIR DE 99 F

S.NINTENDO - SEGA - NEO GEO 3 D-O - ATARI - ARCADE SYSTEM

pour plus de renseignements - Téléphonez-nous BON DE COMMANDE SUR PAPIER LIBRE

#### NEWS-PAD

#### Le combat de rue!

#### COMBAT CARS

MAGHINE : MEGADRIYE EDITEUR : ACCOLADE

Completement inspiré d'un tière excrémement com par les arraneurs du genre, je veux bien simparler de MicroMachinia de Codemations, Combat Cars est un jou de course de bignotes, vu de decaut dont la vicesse et la manabilité sont les principales assent Seul des à deux face à la console ou 3 un humain, les parties sont lois d'être ontres. Ca dempe à tost va, on se pousse dans les ravins (demandes à TSR pour voir I), et la victoire peut se perdre même durs les demiérs mêtres. Un jeu gour arraneurs de sensations forces!



Committee Copy St. 5. millioner and any recent in million 5.5 million Resident Million Copy of the protice post days a many features to be brought from a million and story of the seed and to purply the features approximation for million way that may recent to a more a resident million million way that may recent to a more a resident million to million the purple of the MIC 1988 C.

#### SPEED RACER: VaVaVouuuum !!

Speed Racer, un jeu pour SNIN et MD, est tiré d'un dessin animé fort réputé quelque part du côté de chez les Nippons. Une course de bagnoles où les cadeaux ne se font même pas en pensée! Seul, c'est très chaud, à deux bonjour les coups bas! Si vous êtes de la trempe de ceux qui n'ont pas froid aux yeux, ce jeu est fait pour vous. De la pure "éclate" en perspective!





Machine : Super Nintendo / Megadrive · Editeur : Accolade

#### MISTER NUTZ: Casse-noisettes??

Rapidos, voici les premières photos de Mister Nutz sur Game Boy qui est un jeu très fortement inspiré du célèbre hit Super Nintendo édité par Ocean.

Si le jeu gagne en qualité a chaque fois qu'il passe sur une nouvelle machine (la version Megadrive présentée en preview en page 72 de ce numéro est absolument supebre !), nous devrions avoir un chouette de petit jeu de plates-formes sur Game Boy. Sortie prévue pour la rentrée...







MACHINE: GAME BOY. EDITEUR: OCÉAN

#### BIGOJOY

Une console Megadrive avec les jeux virtua Racing, Sonic 3 et Dragon Ball Z Action Game, ça vous dit ? Il s'agit du premier lot du concours que Joypad organise sur son serveur vocal BIGOJOY au 36 68 13 30. Le jeu porte sur le monde des jeux vidéo, il suffit de répondre par "vrai" ou "faux" à des séries de dix questions. Il y a d'autres consoles et des abonnements à gagner. Cela vous intéresse ? Je vous redonne le numéro ? A vos ordres : 36 68 13 30.



Nº 10 - Juin 1994

#### NEC - TOUJOURS PLUS DE JEUX ENCORE MOINS CHERS !!!

Quelques exemples	:	CD		TECMO WORLD CUP	
CARDS		CYBER CITY ODEON	199 F	SOCCER WINGS OF THUNDER LEGEND OF XANADU	199 I 199 I 499 I
BALLISTIC	49 F	LOIS	99 F	YS 4	4991
CLOUD MASTER	99 F	POMPING WORLD	99 F	DUGEON MASTER (USA)	2491
FINAL SOLDIER	129 F	ROAD SPIRIT	99 F	RIOT ZONE (USA)	2491
GOMOLA SPEED	69 F				
NEW ADVENTURE ISLAND	149 F	CDS			
NIKO NIKO	99 F			ARCADE CARD DUO + FAT	AL FUR
NINJA KYOKENDEN	99 F	DRACULA X	399 F	II OU ART OF FIGHTING	1290
PARASOL STAR 2	149 F	FAR EAST OF EDEN	279 F	FATAL FURY II	390
POWER SPORT	199 F	GRADIUS 2	299 F	ART OF FIGHTING	390
SALAMANDER	99 F	<b>HUMAN SPORT FESTIVAL</b>	199 F	EMERAL DRAGON	4991
RABIO LEPUS	69 F	KICK POXING	129 F	<b>MANETTE AVENUE 6</b>	199
SOLDIER BLADE	149 F	BURAI 2	149 F	KING TURBO STICK	129 1
TATSUJIN	149 F	MARTIAL CHAMPION	349 F		
TRICEY	99 F	PC KID ROCKABILY	199 F		
STREET FIGHTER 2'	199 F	STAR PARODIER	149 F	ET DE NOMBREUX AUTRES	TITRES

#### Fan Club NEO GEO

NEO GEO: Toujours en stock chez ESPACE 3, des jeux neufs à partir de 299 F.Des Hits à 990 F tels que FATAL FURY 2, ART OF FUGHTING; WORLD HEROES 2 (849 F)

EXCLUSIF: ESPACE 3 devient le représentant officiel du Fan Club NEO GEO en France. Pour une cotisation annuelle de 200 F, vous bénéficierez des privilèges suivants:

50 F de réduction sur tous les jeux NEO GEO dans tous les magasins ESPACE 3 ainsi qu'en vente par correspondance

 Recevez en avant première tous les Tips et coups spéciaux ainsi que les previews des prochaines sorties.

- 50 % de remise sur les Posters, Stickers, Badges, T-Shirts, COMMANDEZ VOTRE CARTE DE MEMBRE DU FAN CLUB NEO GEO

Renvoyez-nous votre règlement de 200 F, par : 7 MANDAT 7 CHEQUE

¬ CB N' ......DATE DE VALIDITE :

A ESPACE 3 VPC RUE DE LA VOYETTE - 59818 LESQUIN CEDEX TEL : 20 87 69 55

#### ESPACE 3 TOUJOURS LEADER DU MARCHE 3 DO

LA 3 DO à partir de  $3.890\,F$  le modèle NTSC en 220 Volts, sans transformateur externe.

Modèle version PAL avec transcodeur interne : 4.290 F, livré avec le jeu CRASH & BURN et Prise Péritel - Notice d'utilisation en Français - Garantie 1 AN Pièce et Main d'Oeuvre.

Arrivage de nombreux jeux Japonais

• En EXCLUSIVITE : le JOYSTICK ARCADE !!

#### LA MASCOTTE VOUS ATTEND POUR VOUS FAIRE BENEFICIER DE SES PRIX MAGIQUES



A LILLE 4 rue Faidherbe
Tel: 20 55 67 43

44 rue de Béthune Tel: 20 57 84 82

A DOUAI 39 rue Saint-Jacques
Tel: 27 97 07 71

A STRASBOURG 6 rue du Noyer
Tel: 88 22 23 21

A BORDEAUX 15 rue Condillac
Tel: 56 52 72 84

VPC Rue de la Voyette 59818 LESQUIN
Tel: 20 87 69 55

A PARIS 2 rue Th. Roussel/12e Tel: 43 45 93 82

#### ARRIVEE MASSIVE D'ARTICLES DRAGON BALL Z

10 F

STICKERS

MANGA	35 F
MANGA COULEUR	79 F
CD MUSICAUX	149 F
POSTER	49 F
PUZZLE 500 PIECES	99 F
RAMICARDS à partir de	5 F
CAHIERS	39 F
FIGURINES	39 F
MAGNETS	15 F
PINS	15 F
JEUX DE 54 CARTES	99 F

L'EQUIPE ESPACE 3 VPC

**DIDIER - RAYMOND - PATRICIA** 

Et de nombreux autres articles.

# ESPACE 3 sometimes

#### **SUPER NES USA**

SUPER NES USA + Prise péritel + 1 manette 890 F SUPER NES USA + Prise péritel + 1 manette + STREET FIGHTER II 990 F SUPERSCOPE + 6 JEUX MANETTE SUPER 4	299 F 99 F	LIBERTY OF DEATH LORO OF THE HINGS LUFIA MECH WARRIOR MEGAMAN SOCCER MEGAMAN SOCCER MEGAMAN WATE MICKEY ULTIMATE CHALLENGE NBA SHOWDOWN NHPLA 94 NOBUNAGA AMBITION OUTLANDER PALADDINS OUEST PINK PANTHER PIATES OF DARK WATER	549,00 495,00 299,00 <b>549,00</b> <b>399,00</b> 399,00 449,00 495,00
ACTRAISER ?** ADAMS FAMILY 2 ADAMS FAMILY VALUE AMAZING TENNIS AMERICAN GLADIATORS AMERICAN GLADIATORS BURSY BUGS BUNNY CHOPLIFTER 3 CLAYMATE CLIFHANGER DRACHLA DR FRANKEN DR FRANKEN	390,00 549,00 449,00 495,00 395,00 395,00 539,00 549,00 495,00 495,00 495,00 495,00	PINK PANTHER PINATES OF DARK WATER PTO ROMANCE OF 3 KINGDOMS 3 RUN SABER SECRET OF MANA* SIDE POCKET SIM ANT SIM EARTH STARE KIEXT GENERATION STAR STREK NEXT GENERATION STAR STREK NEXT GENERATION STAR STREK NEXT GENERATION STAR STREK PROMBAT STUNT RACE FX SUPER METROID SUPER STRIKE EAGLE TON'Y MOLA SOCCER TOP GEAR 2** TOYS TURN N BURN ULTIMA FALSE PROPHET ULTIMA RUINES OF VIRTUE 2 ULTIMA RUINES OF VIRTUE 2 WOLFORIUS VOSHI'S COOKIE ZOMBIES ATE MY NEIGHBOR*	549,00 299,00 495,00 495,00 591,00 591,00 591,00 249,00 495,00 495,00 495,00 495,00 495,00 549,00 549,00 549,00

ADAPTATEUR AD29: 79 F - AVEC UNE CARTOUCHE ACHETEE: 49 F -AVEC DEUX CARTOUCHES ACHETEES: GRATUIT 1 AD 29 OU 1 RALLONGE DE MANETTE "NECESSITE UN ADAPTATEUR 60 HZ DATEL OU AD29 TURBO: PRIX 99 F - AVEC UN JEU ACHETE: 79 F

"\* NECESSITE L'ADAPTATEUR PROGRAMMABLE: PRIX 249 F OU LES PACKS SPECIAUX

GENIAL !!!

ACTRAISER 2 + ADAPTATEUR PG : 690 F

TOP GEAR 2 + ADAPTATEUR PG : 690 F

#### LE COIN DES PROMOS!

SUPER PROMO SUPER NES!

SUPER TURICAN X ZONE (SUPERSCOPE) 199,00

ACTRAISER	395,00	TERMINATOR	249.00
CALIFORNIA GAMES	199.00	TOM ET JERRY	199.00
CHUCK ROCK	199.00	PIT FIGHTER	199.00
COOL WORLD	199,00	POWER MOVES (POWER ATHLETE)	199.00
FATAL FURY	299.00	PUSH OVER	199.00
GHOULS AND GHOSTS	199.00	SONIC BLASTMAN	299.00
GRADIUS III	199.00	STREET FIGHTER 2	199.00
JAMES BOND JR	199.00	STAR WARS	299.00
LETHAL WEAPON 3	199.00	STAR FOX	249.00
NBA SHOWDOWN	399.00	PRINCE OF PERSIA	199.00

#### GIGA PROMO SUPER FAMICOM!

NIGEL MANSEL + ADAPTATEUR PROGRAMMABLE : 490 F DRAGON BALL Z 3 : 449 F

		Contract of the Contract of th	
AXELAY	249.00	IMPERIUM	199.00
BLUES BROTHERS	250,00	OUT OF THIS WORLD	199.00
BRASS NUMBER	199,00	RAMNA 1/2 1	390.00
DEAD DANCE	199.00	SPACE ACE	299.00
FINAL FIGHT 2	179.00	SUPER FORMATION SOCCER 2	299.00
FLYING HERO	199,00	SUPER DOUBLE DRAGON	199.00
HUMAN GP	249.00	ROYAL CONQUEST	199.00
STAR WARS	249.00	RUSHING BEAT	149.00
TINY TOON	199.00	SUPER PINBALL	299.00
CUREO CAME DOV	701		200,00

#### **SUPER FAMICOM**

SUPER FAMICOM	
+ Alimentation + Prise péritel	1390 F
SUPER FAMICOM	
+ 1 cartouche au choix ( valeur maxi de 590 F)	1790 F
ALCAHEST	490.00
ART OF FIGHTING*	449.00
ASTRO GOGO BASTARD	390 00 590 00
BRAINLORD	590.00
COTTON 100%	645,00
DRAGON BALL Z 3*	449,00
DRAGON QUEST 1/2	690 00
EYE OF THE BEHOLDER F1 CIRCUS 2	549.00
FAMILY TENNIS	490.00 299.00
FINAL FANTASY 6	690.00
FIRE EMBLEM	490.00
GAYA*	645 00
GOEMON FIGHT 2 HOKUTO NO KEN 7	590.00
HUMAN GP 2	590 00 590.00
LOONEY TOON (ROAD RUNNER)	249.00
MACROSS	590 00
MADARA 2	449 00
MAGIC JOHNSON SUPER DUNK MARIO ET WARIO	199.00
NINJA WARRIOR	390.00 590.00
OLIVE ET TOM 4	399.00
POWER ATHLETE	199 00
RAMANCING SAGA 2	690,00
RAMNA 1/2 2 RAMNA 1/2 3	390 00
RAMNA 1/2 4	590.00 <b>549.00</b>
R TYPE 3°	490 00
RUSHING BEAT SHURA	490 00
SAILOR MOON	690,00
SKY MISSION	199 00
SOCCER KID SONIC BLASTMAN 2	449 00 590.00
SUPER BOMBERMAN 94	590.00
SUPER DUNK STAR	249 00
SUPER PUYO PUYO	549 00
SUPER VOLLEY BALL 2 SUPER VOLLEY BALL TWIN	390.00
TETRIS GAIDEN	390.00 490.00
TWIN BEE 2	590.00
USA ICE HOCKEY	199.00
WORLD HEROE	390.00

#### **NEC**

#### PROMO - LISTE SUR SIMPLE DEMANDE OU SUR 3615 ESPACE 3

QUELQUES EXEMPLES :

	BOMBERMAN + SOOI 5 + 4 MANETTES. BOMBERMAN 94+SOOI 5 + 4 MANETTES BURAL 2	399.00
	CIBER CITY ODEON DARIUS PLUS DRACULA X	99.00 69.00 399.00
	DRAGON SLAYEH (USA) EMERAL DRAGON FAR EAST EDEN	390.00 499.00 279.00
	IMAGE FIGHT LDIS LEGEND OF XANADU	69.00 69.00 499.00
	LOOM (USA) LORDS OF THUNDER (USA) MARTIAL CHAMPION	390.00 390.00 349.00
	PC KID ROCKABILITY RABIO LEPUS SHAPE SHIFTER (USA)	199.00 69.00 390.00
	SHERLOCK HOLMES II (USA) STAFF PARODIER STREET FIGHTER 2	390,00 149,00 <b>199,0</b> 0
	DRACILAX DRACINAX DRACINAX DRACINAX FAR EAST EDEN MACE FIGHT LDIS LEGEND OF XANADU LOOM (USA) LORDS OF THUNDER (USA) MARTIAL CHAMPION PC KID ROCKABILITY RABIO LEPUS SHAPE SHIFTER (USA) SHER OCK HOLMES II (USA) STAF FARDUE R STREET FIGHTER 2 VALIS 3 (USA) WINDS OF THUNDER YS HOOF HOLMES WINDS OF THUNDER WINDS OF THUNDS OF THUNDER WINDS OF THUNDS OF THUNDS OF THUNDER WINDS OF THUNDER WINDS OF THUNDS OF THUND	390.00 199.00 299.00
	ARCADE CARD DUO + FATAL FURY OU ART OF FIGHTING	290.00
ı		1190.00 399.00 399.00
	MANETTE AVENUE 6 KING TURBO STICK	199,00 129,00

#### SUPER NINTENDO

	ALADDIN ASTERIX BATTLETOADS BUBSY CLAY FIGHTER COOL SPOT DENIS LA MALICE FOLINDIX	399.00 249.00 449.00 449.00 489.00 299.00 439.00
١	F1 POLE POSITION FIFA SOCCER	439 00
	FLASH BACK	
	LAMBORGHINI CHALLENGE	439 00
	LE COBAYE	399.00 399.00
	MARIO COLLECTION	399 00
	MARIO KART	3251.00
ı	MYSTIC QUEST	389.00
I	NBA JAM	489.00
ı	NHL 94	449.00
ı	PLOCK	389.00
ı	PSG SOCCER	479.00
ı	RAMNA 1/2 2	489 00
	ROBOCOD	299.00
ı	ROCK AND ROLL RACING	469 00
	SIM CITY	389.00
ı	SKYBLAZER	399.00
	STREET FIGHTER 2 TURBO SUPER AIR DRIVER	489 00
	T2 : JUDGEMENT DAY	479,00
Į	VAL D'ISERE CHAMPIONSHIP	24900 <b>449.00</b>
	VIRTUAL SOCCER	469.00
	WOLFENSTEIN 3D	490.00
	WORLD CLASS RUGBY	299.00
	YOUNG MERLIN	489 00
	ZELDA 3	389 00

#### PROMO SUPER NINTENDO

MORTAL KOMBAT	249,00
BOB	249.00
CANTONA FOOTBALL	399.00
EARTH DEFENSE FORCE	199.00
JURASSIC PARK	299.00
L'ARME FATALE	199,00
MR NUTZ	299.00
NBA ALL STAR CHALLENGE	199.00
PILOT WINGS	199.00
POPULOUS	199.00
SPIDERMAN X MAN	199.00
STAR WING	299.00
SUPER KICK OFF	199.00
SUPER R TYPE	199.00
SUPER SWIV	199.00
SUPER TENNIS	199,00

#### **ACCESSOIRES**

2 MANETTES SANS FIL PRO6 DOYSTICK ARCADE PRO 5	20.00
6 BOUTONS, COMPATIBLE MEGADRIVE ET SUPER NINTENDO/SUPER FAMICOM 14 ACTION REPLAY PRO POUR SNES/SFC/SHIN	100
Permet d'être utiliser comme ADA TEUR UNIVERSEL " ACTION REPLAY PRO	P
POUR GAME BOY OU GAME GEAR MANETTE ASCII	1
JAGUAR	

JAGUAR + CIBERMURPH	2290 F
ALIEN VS PREDATOR CHECKERED FLAG II CLUB DRIVE CRESCENT GALAXY KASUMI NINJA KICK OFF 3 DINO DUNES RAIDEN STAR RAIDERS TEMPEST 2000 WOLFENSTEIN 3D	TEL 499 00 449 00 TEL TEL 449,00 449,00 TEL 499,00 TEL

#### **NEO GEO**

NEO GEO + 1 MANETTE	1990 F	ALFA MISSION II ART OF FIGHTING ART OF FIGHTING 2 BASEBALL STAR 2 BLUES JOURNEY	590.00 849.00 1590.00 849.00 399.00	ROBO ARMY SAMOURAI SHOW DOWN SPINMASTER SUPER SIDE KICK 2 TOP HUNTER	9	849,00 1590,00 1390,00 1390,0 TEL
MANETTE MEMORY CARD	490 F 229 F	FATAL FURY SPECIAL FATAL FURY II GHOST PILOT KARNOV'S REVENGE MAGICIAN LORD MUTATION NATION	1390.00 990.00 399.00 1590.00 690.00	TRASH RALLYE 3 COUNT BOUNT VIEW POINT WIND JAMMERS WORLD HERDES IET		690.00 849.00 <b>1290,00</b> 1390.00 849.00

#### **GAME BOY**

FINAL FANTASY LEGEND III	299.00
JOE AND MAC	99 00
MEGAMAN 4	249,00
MORTAL KOMBAT	199.00
STROUMPFS	259 00
SUPER KICK OFF	99 00
SUPER MARIOLAND III	279 00
TINY TOON 2	249 00
TRACK AND FIELD	99.00
ZELDA	249 00

4 rue Faldherbe TEL: 20 55 67 43 15 tue Condillac TEL: 56 52 72 84 rue de Noyer EL : 88 22 23 21

39 rue Saint-Jacques

rue Théophile Roussei 75012 PARIS EL 43 45 93 82

44 rue de Béthuna TEL: 20 57 84 82

#### **MEGADRIVE**

VIRTUA RACING 599	F	DRAGON BALL Z 48	9 F
ALADDIN (EUR)	349,00	NBA JAM (EUR)	449,00
ART OF FIGHTING (JAP)	449,00	NBA SHOWDOWN (EUR)	425.00
BATTLE TOADS VS DOUBLE DRAGON	199,00	NHL HOCKEY 94 (4JOUEURS) (EUR)	425,00
BEST OF THE BEST (USA)	299,00	PETE SAMPRAS	399,00
CASTELVANIA (USA)	395,00	PGA EURO TOUR	425.00
DAVIS CUP TENNIS (EUR)	299,00	PINK PANTHER (EUR)	349.00
DRAGON BALL Z (JAP)	489,00	POWER ATHLETE (DEADLY MOVES) (USA	249.00
DRAGON'S REVENGE (USA)	349,00	PRINCE OF PERSIA (EUR)	399.00
DUNE II (EUR)	449,00	PSG SOCCER (EUR)	399,00
ETERNAL CHAMPIONS	529,00	SHINING FORCE 2 (JAP)	390.00
FATAL FURY II (JAP)	TEL	SONIC 3 (JAP)	489,00
FATAL FURY (JAP)	299,00	SONIC SPINBALL (EUR)	299,00
FIFA SOCCER (EUR)	349,00	STAR TREK NEXT GENERATION (USA)	495.00
FLASH BACK (EUR)	385,00	STREET FIGHTER 2'	399,00
HOOK (USA)	299,00	STREET OF RAGE III (JAP)	449,00
INTERNATIONAL RUGBY (EUR)	425,00	SUPER KICK OFF (EUR)	249,00
JOHN MADDEN 94 (EUR)	425.00	TINY TOON (EUR)	299,00
JURASSIC PARK (EUR)	299,00	TMNT HYPERSTONE HEIST (EUR)	249,00
LA BELLE ET LA BETE (USA)	299,00	TOE JAM AND EARL 2 (USA)	425,00
LAND STALKER (EUR)	425.00	VIRTUA RACING	599,00
LETHEL ENFORCER +GUN (USA)	449,00	VIRTUAL PINBALL (EUR)	385,00
LOST VIKING (USA)	425 00	X MEN (EUR)	299,00
LOTUS II (EUR)	299,00	ZOMBIES ATE MY NEIGHBOR (USA)	299,00
MEGA TURRICAN	425,00	ZOOL (EUR)	299,00
MORTAL KOMBAT (EUR)	349,00		

#### MEGA PROMOS

ATOMIC ROBOKID (JAP) 149,00 KID CHAMELEON (JAP)	-
ALIEN 3 (EU 199,00 HAUNTING (EUR) ASTERIX 249,00 JOHN MADDEN 92 (USA) ATOMIC ROBOKID (JAP) 149,00 KID CHAMELEON (JAP)	149,00
ASTERIX 249,00 JOHN MADDEN 92 (USA) ATOMIC ROBOKID (JAP) 149,00 KID CHAMELEON (JAP)	159,00
ATOMIC ROBOKID (JAP) 149,00 KID CHAMELEON (JAP)	149,00
	99,0
BARE KNUCKLE (STREET OF RAGE) (JAP) 199,00 LHX ATTACK CHOPPER (USA)	149.00
BATTLE TOADS (JAP) 199,00 MICKEY DONALD (JAP)	199.00
BATMAN RETURN (EUR) 149,00 PELE SOCCER	199.00
BIOHAZZARD BATTLE (60Hz) (URA 149,00 ROBOCODE (JAP)	99,00
CHAMPIONSHIP PRO AM (USA) 129,00 SAINT SWORD (JAP)	99,00
CHAKAN EUR) 149,00 TOE JAM EARL (JAP)	99,00
CRYING (JAP) 149,00 UNDEADLINE (JAP)	99.00
F22 INTERCEPTOR (JAP) 199,00 WONDERBOY 3 (JAP)	129,00
GLOBAL GLADIATOR (USA-JEU 199,00 ZERO WING (JAP)	90,00

ADAPTATEUR POUR CARTOUCHES JAPONAISES : 98 F AVEC UNE CARTOUCHE ACHETEE : 49 F AVEC DEUX CARTOUCHES ACHETEES : GRATUIT

ADAPTATEUR 60 HZ MEGAKEY POUR CARTOUCHES USA: 149 F AVEC UN JEU ACHETE: 99 F

#### **DRAGON BALL**

STICKERS	10 F
MANGA	35 F
MANGA COULEUR	79 F
CD MUSICAUX	149 F
POSTER	49 F
PUZZLE 500 PIECES	99 F
RAMICARDS à partir de	5 F
CAHIERS	39 F
FIGURINES	39 F
MAGNETS	15 F
PINS	15 F
JEUX DE 54 CARTES	99 F

**ARRIVAGE MASSIVE** D'ARTICLES **DRAGON BALL Z** 

#### 3 DO + CRASH & BURN + PERITEL +ALIM 220 V : NTSC 3890 F PAL 4290 F

* 1			
SEWER SHARK	495,00	ESCAPE FROM MONSTER MANOR	399,00
WHO SHOT JOHNNY ROCK	449,00	TWISTED	399,00
STELLAR 7	395,00	ULTRAMAN (JAP)	690.00
BATTLE CHESS	495,00	MAD DOG MC CREE	395,00
DRAGON'S LAIR	395,00	OUT OF THIS WORLD	449.00
TOTAL ECLIPSE	449,00	NIGHT TRAP	449,00
MEGA RACE	395,00	LEMMINGS	395,00
PISTOLET	349,00	JOHN MADDEN FOOTBALL	299,00
MICROCOSM	495,00	WING COMMANDER	399,00
THE HORDE	495,00	PEOPLE BEACH GOLF	495,00
CARTE FULL MOTION VIDEO	TEL	JOYSTICK ARCADE	TEL
JURASSIC PARK	495.00	STAR CONTROL II	395,00
ORION OFF ROAD	449,00	ROAD RASH	395,00
SHOCK WAVE	TEL	CARTOON: WOODY WOOD PICKER	159 F rs
		3 VOLUMES .	PIECE

#### **MEGA CD**

#### MEGA CD 2 (V.F.)+ ROAD AVENGER 1890 F

#### **MULTIMEGA + 3 CD**

#### 3290 F

BARI ARM (JAP)	199,00	SHERLOCK HOLMES 2 (USA)	299.00
ELECTRIC NINJA ALESTE (JAP)	199,00	STAR WARS . REBELL ASSAULT (USA)	495.00
FINAL FIGHT (JAP)	199,00	TOMCAT HALLEY (USA)	425,00
PRINCE OF PERSIA (JAP)	199.00	THE 3RD WAR (USA)	449.00
MAMNA 1.2 (JAP)	299.00	VAY (USA)	449.00
SONIC (JAP)	299.00	WILLY BEMISH (USA)	449.00
WONDER DOG (JAP)	199.00	WHO SHOT JOHNNY ROCK (USA)	449.00
BATMAN RETURN (USA)	299.00	DUNE (EUR)	385.00
CHUCK ROCK (USA)	299 00	FINAL FIGHT (EUR)	290.00
CLIGHANGER (USA)	299,00	HOOK (EUR)	299.00
DOUBLE SWICH (USA)	495.00	JAGUAR XJ220 IEURI	299.00
DRACULA IUSA)	299.00	GROUND ZERO TEXAS/JEURI	449.00
ECCO LE DAUPHIN (USA)	299.00	MORTAL KOMBAT (EUR)	385,00
INDIANA JONES (USA)	449.00	MIGHT TRAF (EUR)	449,00
JURASSIC PARK (USA)	495.00	NEL 94 (EUR)	395,90
KRISS KROSS (USA)	299,00	MICHOCOSME (EUR)	449,00
LETHAL ENFORCER + GUN (USA)	549,00	POWER MONGER (EUR)	428,00
CUNAR (USA)	495 00	SHERLOCK HOLMES (EUR)	299,00
MAD DOG MC CREE (USA)	399.00	SONIC CD(EUR)	425.00
MICROCOSME (USA)	349,00	SILPHEED (EUR)	425.00
MONKEY ISLAND (USA)	399,00	THUNDER HAWK (EUR)	425,00
OUT OF THIS WORLD 2 (USA)	495,00	WOLFCHILD (EUR)	299,00
PUGSY (USA)	495,00	WONDERDOG(EUR)	299,00
REVENGE OF THE NINJA (USA)	425,00	WWF : RAGE IN THE CAGE (EUR)	385,00
SPIDERMAN (USA)	249.00		

NOMBREUX AUTRES TITRES EN STOCK, NOUS CONSULTER

ARRIVAGE DE NOUVEAUTES TOUTES LES SEMAINES N'HESITEZ PAS A CONSULTER LE 36.15 ESPACE 3



#### BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN. Tél : 20 87 69 55

CONSOLES ET JEUX	PRIX	Nom :			
		Code Postal :	Ville :	Signature (signature des parents pour les r	
Frais de Port*(jeux 25 F - consoles & accessoires 60F)		SUPER NINTENDO	MEGADRIVE (7)	GAME BOY 🗇	
TOTAL A PAYER		SUPER NES  SUPER FAMICOM	MEGA CD T	GAME GEAR□	
* CEE, DOM-TOM :	•	SUPER PAINICON D	NEO GEO . J		

Mode de paiement : ☐ Chèque bancaire ☐ Contre Remboursement + 35 Frs ☐ Carte Bleue N° .. Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC -Date de validité : ...../.... Signature:

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

# ATION SERVICE SERVICE

**Bonjour chers amis** français. Me revoilà, fidèle à notre rendezvous mensuel, avec tout un tas de news de derrière les paddles (c'est une expression que i'ai volé à Robby, il a mis plusieurs jours à me l'expliquer en anglais)! Pour ceux qui ne me connaîtraient pas encore, je me présente : ie suis Ken Ogasawara, je suis japonais (ca se voit pas?) et j'habite à Tokyo. Pour ce mois de juin, je vous laisse découvrir les premiers écrans des Super SF II... KEN



## ALLO TO

#### SUPER STREET FIGHTER II

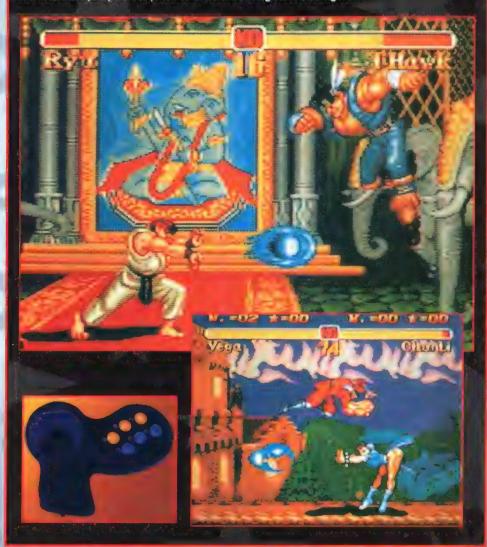


La big surprise ne vient pas de la version SFC de Super Street Fighter II <u>mais</u>

bel ét bien de la version Megadrive. Nous aurons en effet le droit au premier jeu sur 40 MB pour la Megadrive. C'est l'inflation continue... Prévue pour juin, cette version reprend évidemment toutes les nouveautés de la version arcade et magnifie la superbe version SF II'. Les graphismes ont été nettement retravaillés par Capcom, et croyez-



moi, les 40 MB sont bien remplis. On retrouve par contre exactement la même maniabilité que pour la première version. Megadrive oblige...



# OKYO?

#### WILDTRAX



Le génial créateur de Mario et Zelda a repris le projet dont le premier nom de code était FX Trax pour en faire un petit bijou qui risque de sérieusement concurrencer Super Mario Kart.

Le jeu utilise le Super FX ayant servi pour Starfox (Starwing) et vous propose quatre petits buggys très marrants avec des yeux. Vous choisissez votre véhicule préféré, un niveau de difficulté et un circuit (quatre par niveau de difficulté), et



c'est parti! Les progrès réalisés par Myamoto et son équipe sont énormes quand on compare le jeu définitif avec les premières images d'il y a un an. C'est beau, mignon, rapide et fluide et on peut même y jouer à deux. La cartouche de 8 MB sera sortie le 27 mai quand vous lirez ces









Tiens, un jeu pour le Nintendoscope ! Heureusement que Natsume pense à ceux qui se

sont acheté cet

engin aussi Imposant qu'inutile pour l'instant. Ne croyez pas qu'il s'agisse d'un simple western, car de nombreux éléments futuristes viennent agrémenter ce shoot-them-up pouvant être joué à deux joueurs simultanément. On trouve ainsi des robots et des boss énormes. Contrairement aux autres jeux tournant avec le Nintendoscope, les graphismes de Wild Guns s'annoncent fins et superbes. La cartouche de 8 MB est prévue pour juillet.







SUPER GÉNIAL!

JOUE VITE AVEC MOI

AU 36 68 98 01, TU POURRAS

GAGNER CETTE MEGA CD2

ET PLEIN D'AUTRES CONSOLES

DE JEUX.



36689801
UNE CHANCE DE PLUS SI TU TAPES LE CODE CLE > 251

SCESI - Pour les appels en 36.68 la taxation est de 2,19 F/Min



#### ILS SONT FOUS, CHEZ HUDSON!

Eh oui, ils ont complètement pété les plombs, chez Hudson Soft. Regardez plutôt cet adaptateur quatre joueurs sur Super Famicom. Il s'agit de la tête de Bomber Man (au cas où vous ne l'auriez ps remarqué) et tout le monde va bien rigoler en jouant avec cet adaptateur, ça c'est sür!



#### KNIGHTS OF THE ROUND



Vous avez toujours reve d'être dans la peau du Roi Arthur, de Perceval ou encore de Lancelot ?

Capcom se charge de tout avec ce nouveau beat-them-up à progression tout droit tiré d'un jeu d'arcade. Bien meilleur que King of Dragons (testé dans ce numéro), il propose des sprites énormes et de l'action à tous les coins de tableau. La Table Ronde pour la première fois utilisée par Capcom et qui permet aussi au grand éditeur nippon de nous plonger dans l'héroic fantasy et la baston. La cartouche de 12 MB sort en juin.



#### SUPER FORMATION SOCCER 94

Grand, très grand ce foot sur SFC. Human profite de la Coupe du Monde pour sortir une nouvelle version sous-titrée à propos de "World Cup Edition". On retrouve cette vue caractéristique qui nous place derrière le joueur et qui suit l'action en vol d'oiseau. Les graphismes ont été retouchés pour améliorer le réalisme. L'animation est



Granda .

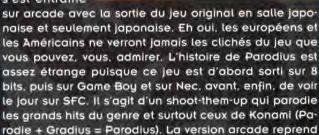
toujours aussi bonne et l'on trouve de nouvelles options. C'est bien sûr la présence de toutes les équipes sélectionnées pour la Coupe du Monde qui redonne une nouvelle vie à ce leu aui a fait tant d'émules chez les possesseurs de SFC. La cartouche de 8 MB est prévue pour juin.

#### PARODIUS 2





En attendant les premiers clichés de Parodius 2 sur SFC, Konami s'est entraîné



la version SFC en lui rajoutant des niveaux, des ennemis et des boss. On attend avec impatience une nouvelle version du jeu qui sera soit l'adaptation officielle du jeu d'arcade, soit le numéro 2. On vous en reparle...

#### **FATAL FURY SPECIAL**



Après Fatal Fury 2 et Art of Fighting (testé dans ce numéro), c'est évidemment au tour de Fatal Fury Special d'être adapté sur le Super CD-Rom Nec. On va commencer à

se lasser et même à être blasé. Non, je blague ! Quand on voit la qualité des deux premiers jeux, on ne peut qu'attendre cette adaptation de Fatal Fury avec impatience. L'Arcade Card sera évidemment nécessaire.



#### POPEYE



Je le dis haut et fort, méfions-nous de Technos. Les jeux purement japonais sortis chez cet éditeur de petits budgets n'ont jamais franche-

ment déchaîné les passions en Europe. Mais avec Popeye, les données changent puisque le héros est cartoonesque et non d'origine japonaise. De plus, le jeu est un jeu de plates-formes qui s'annonce vraiment intéressant. Wait and see, comme on dit. 12 MB prévus pour août.



#### **TETRIS FLASH**



Après les deux versions de Tetris + Bombliss, BPS remet ça. Ce jeu de 8 MB reprend le sacro-saint principe de Tetris en y ajoutant quelques variantes. Il est possible

de jouer à deux en mode "versus" ou seul en mode "normal", en mode "puzzle" (des problèmes vous sont proposés), ou encore contre la machine en mode "versus". Le jeu est plein d'originalités et de graphismes délirants. Bon, ça reste du Tetris mais c'est très beau et super maniable. Et puis, Tetris est un jeu qui ne vieillira jamais. Sortie prèvue pour juillet.





#### **BULLETIN D'ABONNEMENT**

renvoyer à Joypad Abonnements - 90, rue de Flandre - 75947 Paris Cedex 19

Pour tout savoir chaque mois sur les consoles, ABONNE-TOI VITE!

au lieu de 330°

#### Tes Avantages Abonnés :

- 1 Joypad arrive chez toi avant sa sortie en kiosque.
- 2 Les petites annonces que tu veux faire paraître sont prioritaires.
- 8 Tu bénéficies de 120 mn de connexion sur le 3614 JOYPAD.

OUL je m'abonne pour un an (11 numéros) à JOYPAD, pour 230 F au lieu de 330 F, soit 3 mois de lecture gratuite. Je joins mon règlement par ☐ chèque bancaire ☐ chèque postal ☐ mandat lettre à l'ordre de HDP.

Nom:P	rénom :
Date de naissance :19	
Adresse:	
Code postal : Ville :	
	seudo*:
* Pour bénéficier du 3614 IOVPAD après l'avoir ce	

Abonnements Belgique: Partner Press, rue Charles Parenté, 11. 1070 Bruxelles.

I an (11 N°): 1490 FB. N° bancaire: 210-0981122-19. Autres tarifs étranger: sur demande.
Le droit d'accès et de rectification des données concernant les abonnés peut s'exercer auprès du Service Abonnement. Sauf opposition formulée par é



#### YUYU-HAKUSHO 2

Yuyu-Hakusho 2 est testé dans ce numéro en import et Namco récidive déjà avec une suite qui



comblera les accros des héros du dessin animé. Cette fois, le jeu sera plus abordable puisqu'il ne s'agira plus de simuler un combat de la manière bizarre que l'on connaît. Il s'agira d'un véritable beat-them-up. Le jeu de 16 MB est prévu pour le 10 juin.

#### **POCKY & ROCKY 2**



\*\*\*\*\*\*\*\*

Les deux turbulents sont de retour dans un nouveau jeu basé sur le même principe que le premier, mais qui semble beaucoup plus abouti. La durée de vie est bien plus

longue et les situations plus originales. Le principal intérêt est toujours de pouvoir fritter de l'ennemi à deux joueurs simultanément. Le jeu consiste à progresser dans un jeu d'action qui est en fait un shoot-them-up en vue de dessus isométrique. Vous remplacez les vaisseaux par nos deux



lascars de service et vous obtenez un ieu de tir original. Complètement dans l'esprit japonais, ce jeu tient sur 12 MB et est prévu pour juin.

#### M HIRYU-NO-KEN



La grande saga des Super Deformers conti-

nue chez Culture Brain, et pour une fois, un jeu basé sur ces personnages risque de marcher en France. Les précèdents étaient plutôt ré-



barbatifs. La cartouche 16 MB est prévue pour juin et propose des graphismes excellents. Encore un beatthem-up de plus, les enfants!



#### OOSU! KARATEBU



Même si les graphismes ne cartonnent pas forcément, un beat-them-up peut être impressionnant. Et c'est bien le cas de ce jeu qui met en scène devinez qui... des person-



nages d'animation japonaise évidemment. Les coups spéciaux sont d'une violence plutôt rare. Prévu sur une cartouche de 16 MB, le jeu est prévu pour mi-juillet au Japon.

#### FATAL FURY 2





Encore une adaptation d'un jeu Néo Géo sur une 16 bits et en l'occurrence la Megadrive. On teste Art of Fighting dans ce numéro et on es père que Takara tra-



vaillera un peu la maniabilité. En ce qui concerne les graphismes, c'est le nirvana si j'ose dire, car les progrès sur Megadrive sont vraiment affolants. La cartouche de 24 MB est prévue pour la rentrée

S'il y a des allergiques de simulation de F1 en vue de dessus, ils peuvent se lever car on se lève tous pour la 3D mode 7. Finies les vues des jeux précédents. On retrouve les classiques vues 3D du circuit avec des rota-

tions en mode 7. On peut configurer son bolide et choisir un grand prix parmi les 16 officiels. La cartouche de 16 MB est prévue pour juillet.





#### ELITENDO

#### 179 BOULEVARD VOLTAIRE 75011 PARIS

OUVERT LE LUNDI DE 14H à 19H ET DU MARDI AU SAMEDI DE 10H à 19H. Tél: (1) 43 48 36 22 - Fax: (1) 43 48 36 24 métro: charonne - Rer: Nation.

HOTLINE VPC 16-1 43 48 57 52 Livraison Express 24/48 h

RESERVEZ DES MAINTENANT SUPER STREET FIGHTER !!

SUPER FAMICOM CONSOL SUPER NES SUPER NINTENDO

REVENDEURS CONTACTEZ NOUS ...

> 1350 F 990 F 690 F

> > NEC

CD

NEWS

HITS

CARD

TRANSFORMEZ VOTRE SUPER NINTENDO EN SUPER FAMICOM: LE SUPER CHARGEUR KIT 60 hz, 149 F (non menté)

1080 F

Adaptateur 60 Hz Fire SFX TEL!!!

Dragon Ball Z3 NBA Jam Ranma 1/2 IV Mega Man X Fatal Fury 2I Twinbee Rainbow NINTENDO 5491 499 F TEL !!! 589 F Bastard Super Metroïd 580 Flashback 489 E Flashback Mister Nutz Aladdin R Type III Fatal Fury II Rushing Beat III Dragon Ball Z. 2 Dragon ball Z. II Action Game 3891 489 I 589 I SUPER 549 F 4991 Final fantasy VI TEL !!!

CONSOLE GEO CONSOLE 2290 F CONSOLE Occas 1540 F NEO I Joystick Memory Card 399 F ART OF FIGHTING 2 1449 F Super Sidekicks 2 TEL !!! TEL !!! Pop Hunter

1449 F World Heroes Jet Fatal Fury II 850 F World Heroes II 850 F 850 F 3 Count Bout Art of Fighting 7.19 F

NOUVEAU TOUT LE JAPON À PARIS !!! Tous les MANGAS, GOODIES, POSTERS VENEZ VOIR !!!

Dragon Ball Z MEGADRIVE Art of Fighting 449 F NBA Jam Street of rage III TEL III Virtual Racing 629 F Rocket Knight adv 299 F Sonic Spinball Vamnire Killer TEL III Fatal Fury II 449 F Shining Force II

MEGA CD II Europ. MEGA CD II Jap. 1890 F Sengoku 489 F MEGA ( 499 F F1 Circus Sonie 389 [ Silpheed 449 | Microcosm 190 F

3DO + 1 Jen TEL II Console 4490 F Ultraman TEL !!! Out of this world Tetsuiin RPG

JAPAN CENTER Manga Dragon Ball (1 au 37) Cardass, Rami Card, Shitadjiki, Posters disponibles !! EN DIRECT DU JAPON !!!

DUO-R DUO-R + 1 ieu CD 2190 F 2290 F 1690 F TEL !!! TEL !!! PC GT + 3 jeux DRAGON BALL Z Dragon Knight 3 Dino Dudes 399 F NEWS et OLDIES nous contactez !

Fatal Fury via AC TEL !! Art of fighting via AC YS IV TEL !! Power Golf (Hudson) 499 F Dracula X Brandish 400 1 Legend of Xanadu - DSVII 549 F Dragon Knight III Monster Maker 5.10 L 549 I Sailor Moon 549 1 Emerald Dragon 499 F

rious

autres

nous telephonez

499 1

399 F

Ranma 1/2 II ou I Snatcher 499 | Bomber Man 94 300 F Formation Soccer Jleague 449 F Street Fighter II 279 F

Ramna 1/2 III

IAGUAR (USA) 2290 F Console DISPONIBLE !! 1990 F

3615 ELITENDOuinsi que des voyages au Japon, soles Jaguar, 3DO et des tonnes de cadeaux !!!	JAGE	Checkered Flag 2 Alien VS Predators Raiden		TEL !!! TEL !!! 399 F
N DE COMMANDE : À retourner	à Eli	tendo	-	

Nom Adres Code	DE COMMANDE : À retourner à Elitendo : Prénom : sse : Ville : Ville : téléphone :	
ss vis	TITRE	PRIX
90 776 953 inite des stocks disponibles sont modifiables sans prèevis	FRAIS DE PORT 30 Frs jusqu'à 3 jeux – 50 Frs consoles TOTAL À PAYER	
IC: 390 776 ans ta limite de ss prix sont mo	Je règle par : CHÈQUE D MANDAT LETTRE D CARTE	BLEVE C

DATE EXPIRATION: ... / ... Signature:..... GAMURHI SHOBOWN

#### FATAL FURY SPECIAL





II 16 MB et la version turbo 20 MB, l'excellent Fatal Fury II prenait la bagatelle de 24 MB. Mais jusqu'où iront ils ? Eh bien, jusqu'à 32 MB pour Fatal Fury Special. Tout comme pour Samouraï Shodown (qui sort en juillet, une semaine après Super Street Fighter II). Takara a choisi la taille maxi-

> male pour l'adaptation du troisième épisode de la trilogie qui tue. On retrouve les quinze personnages des deux épisodes et notamment les boss jouables sans code. On trouve même une guest star d'un autre jeu South Town, surprise ! Les Super Secret Moves ont

même été inclus dans la cartouche (normal, ils avaient la place !). Prévu pour la rentrée, ce jeu s'annonce grandiose (autant que Samouraï Shodown ?).



#### SUPER STREET FIGHTER II



The New Challenger arrive et vous le savez tous ! Vous n'attendez que ca et vous ne révez que de ça. Prévu pour le 25 juin, la cartouche fera finalement 32 MB et l'on retrouvera évidemment toutes les nouveautés de la version d'arcade. Quand je pense qu'il va falloir jeter la première

version et la version Turbo, c'est la poubelle qui va être contente (le porte-monnaie aussi). Les quatre nouveaux personnages sont en pleine forme et les nouveaux coups de Ken. Ryu ou Chun Li augmentent la longue liste des manipulations à faire sur la manette. Cette version que tout le monde attend n'a quand même pas empéché Capcom de faire un procès à Data East pour son futur Fighters History ou encore prévoir la sortie de SSFII (en oui, il faudra s'habituer à ces nouvelles abréviations) une semaine avant celle de Samouraï Shodown. Street Fighter commencerait-il à lasser sur SFC ?











#### Des Hits d'enfer à des prix délirants



MICKEY & DONALD Réunissant Mickey Mouse et Donald Duck retrouvez nos 2 héros dans une même aventure, s'entraidant pour franchir les obstacles et les difficultés du parcours 8

Montez au filet avec Jennifer pour arracher

une victoire dans un tournoi du grand chelem: Rolland Garros, US Open, Wimbledon, Sidney. En simple ou en doulbe, redoutable!

**BULLS VS BLAZERS** 

Participez aux Playoffs 1992 ! 16 équipes au choix, tous les meilleurs coups du basket avec les meilleurs joueurs du NBA !!!



connaît aucune discipline, il devra parcourir des clairières regargeant de passages secrets, des f^tes foraines, des carrières ...



ANOTHER WORLD Vous incarnez un chat complètement fou : il ne . Une aventure démente où vous êtes projeté dans un autre monde dépassant l'entendement, un monde où le danger surgira à chaque instant



**NHLPA HOCKEY 93** 500 stars de la NHLPA avec leurs vrais noms, des gardiens de but plus forts et plus rapides, 2



Un mélange époustouflant d'aventure et d'arcade dans ce super jeu de science-fiction où Cosmic s'entête à vouloir prouver l'existence de la planète Terre



**FANTASTIC DIZZY** Explorez des mines de diamants mystérieuses, des cavernes fabuleuses, la tanière du dragon et le château dans les nuages.

Road Avenger CD, Ecco le Dauphin CD



attachez vos ailes car c'est à vous de joue







**BATMAN RETURNS** Grâce à votre Batmobile ou à vos batwings vous affrontez le terrible Joker qui veut faire main basse sur la ville. Mettez votre masaue.



Jouez à vos Hits cartouches et CD! Ecoutez vos CD audio grâce à cette nouvelle console multimédia portable!!



#### WorldCupUSA94 Le jeu officiel de la Coupe du Monde!

Cette simulation fait honneur à la Coupe du Monde ! Techniquement très réussie, une multitude d'options, une jouabilité d'enfer, ce jeu satisfera tous les fanas de football!!



#### Les Méga Tops Micromania



PETE SAMPRAS Un super jeu de tennis qui privilégie la jouabilité ! Tous les coups avec un réalisme étannant plus un quadrature intégré dans la cartouche même.



DRAGON BALL Z Des combats infernaux dans lesquels vous incornez les héros de votre dessin



SONIC 3 Des décors inédits ! de nouveaux ennemis ! Un mode 2 joueurs d'enfer et un nouveau bonus en 3 D qui vous rendra complêtement dingue!



LANDSTALKER Une superbe aventure/action. Vous incornex Nigel, un mercenaire partant à la recherche d'un trésor



**NBA JAM** Le jeu vous permet de choisir vos 2 ineurs norma les 54 plus grandes stars de la NBA et les 27 équipes officielles du championnat 94 !



L'ECOLE DES CHAMPIONS Une bande d'Aliens a dérobé le ballon de la coupe du monde ! Vous devez retrouver les morceaux dispersés aux 4 coins de la planète



MORTAL KOMBAT Le jeu de baston le plus violent de l'histoire du jeu video ! Choisissez 1 des 7 combattants et effectuez 3 rounds avec des adversaires terribles! Un jeu parfait pour votre Mega CD.



TOM CAT ALLEY Une simulation de vol top pour votre Mega CD ! Un véritable film interactif à la



**GROUND ZERO TEXAS** Une nouvelle étape de franchie dans le jeu interactif ! Une combinaison de jeu de tir et de jeu d'action aù vous devrez progresser dans le

#### PROMOTIONS CONTROL PAD MEGADRIVE & SUPER NIMTENDO

Manette Pro Pulvérisez tous vos scores avec cette manette ergonomique! Les atouts: 3 boutons à gachette et 3 à vitesse turbo: une fonction ralenti, 2 vitesses turbo, un stick amovible; un control pad 8 directions.



SUPER-4

Une nouvelle manette pour votre Super Nintendo! Un control pad 8 positions, une fonction ralenti, une fonction turbo,

4 touches individuelles de tir, touches droite et gauche à détente, un stick amovible ... Toutes les options indispensables à une bonne manette de jeu!!

Megadrive

FIFA INTERNATIONAL **SOCCER** sur Super Nintendo

Une simulation de football révolutionnaire ! Un chef d'oeuvre : 4 joueurs en même temps grâce à NOUVEAU l'adaptateur 4 joueurs!

#### LES SUPER TOPS MICROMANI



SUPER METROID

Un hit de la NES adapté sur votre console Super Nintenda! Un réussite avec encoreplus d'action, encore plus d'options, ecore plus de rapidité.



**FATAL FURY 2** 

Un jeu de combat réellement bon, une animation partaite, 12 adversaires au menu, un mode versus, un mode tournoi ... TOUT POUR PLAIRE!!!



RANMA 1/2 3 Retrouvez vos héros de dessin animé dans ce tout nouveau jeu de Ranma.oisissez vos personnages, déclenchez des coups spéciaux...



**ROCK'N ROLL RACING** 

C'est 50 courses sur 6 planètes différentes face à 3 concurrents terribles. Envoyez vos missiles, pasez vos mines, poussez vos adversaires contre les



MYSTIC QUEST LEGEND

Un jeu d'aventure tout en français ! Incarnez un jeune guerrier qui doit récupérer les 4 diamants élémentaires du l'eu, de l'air, de l'eau et



**NBA JAM** 

Le Hit des bornes d'arcade sur votre console ! Le jeu vous permet de choisir vas 2 joueurs parmi les 54 plus grandes stars de la NBA et les 27 équipes officielles du championnat 94 !



TURN AND BURN

ulation d'avion de chasse tirant parti de toutes les capacités de votre console. Yous allez vivre ou plutôt survivre à des combats infernaux au manche de votre F 14 8



Partez à la recherche d'objets magiques dissimulés au coeur de donjons. Un jeu d'aventure en 3 D isomètrique utilisant le mode 7 où vous serez confronté à une multitude d'ennemis et de pièges.



Un super jeu d'aventure à la Zelda. Yous pourrez contrôler 3 personnages à la fois, utiliser des pouvoirs magiques ... Tous les ingrédients d'ujn



MEGAMAN X

Un ieu de plateforme réalisé par Capcom Vous dirigez le fameux Magaman contre le sinistre Sigma et son armée de Maverick Replaids qui ont envahi le monde



YOUNG MERLIN



L'EMPIRE CONTRE-ATTAQUE

Incamez le jeune Merlin perdu dans un monde inconnu l'Retrouvez les objets qui permettent de résoudre des dizaines d'énigmes et de quêtes. Un jeu soga. une bande son superte vous permettra de d'aventure l'éflexion possionnant.



La Super Nintendo + Street Fighter 2 + 1 manette

49F avec l'achat d'1 jeu GRATUIT avec l'achat de 2 jeux

**MORTAL KOMBAT** 

Une conversion admirable du fameux jeu d'arcade. Le jeu de baston le plus violent de l'histoire du jeu vidéo. Choisissez 1 des 7 combattants et effectuez 3



DRAGON BALL Z 3 sur Super Nintendo

Un titre pour les fanas de Street Fighter 2 pour 1 ou 2

GÉNIAL! La

**BD** Manga

avec le jeu !!

joueurs. Des combats infernaux dans lesquels vous incarnez les héros de votre dessin animé préféré !

**AMAZING TENNIS** 

Un jeu vraiment étonnant. Il vous permet de jouer sur 3 types de surface : terre battue, gazon et hard. Les rebonds sont hyper-réalistes et la surface influe sur la rapidité de la balle.



AXELAY

Votre conquête guerrière se déroule dans 6 modes différents. Votre mission : conquérir chaque planète en récupérant les armes secrètes d'Axelay.

#### Le SUPER GAMEBOY

Un nouvel adaptateur génial!!

Insérez votre jeu Gameboy dans le Super Gameboy, branchez-le sur votre Super Nintendo et profitez de vos Hits en couleurs sur l'écran de votre téléviseur!



ADDAMS FAMILY

Voici un jeu vraiment sympa inspiré du films. La famille Addams a été kidnappée; Gomez (vous) levra éviter toutes sortes de monstres et chercher des indices sortes de monstres et chercher des indices pour mener à bien sa mission

RIVAL TURF

Yous êtes déterminé à éliminer les loubards du gang de Big Al. Pour cela vous aurez la possibilité de faire appel à un 2e joueur. Vous combattrez sur 6 niveaux différents.

99



Une adaptation d'une grande qualité sur votre console du fameux dessin animé, Laissez-voys emporter dans les rêves de Bart pour des gags et une action inferale.



**UN SQUADRON** 

Combattez pour la liberté à bard de votre avion dernier cri de la technologie ! Dégommez tout sur 8 niceaux différents à travers des forêts, des déserts...



SUPER WRESTLERMANIA N'avez-vous jamais rêvé d'être Hulk Hogan ? Montez sur le ring et défiez une de ces bêtes du catch. Toutes sortes de prise sont possibles avec de superbes graphismes



#### STREET FIGHTER 2

Les combattants parcourent le monde pour se rencontrer et se mesurer. Vousêtes l'un d'eux : vous pourrez choisir un combattant possédo techniques et coups bien particuliers.



# ES ORDINATEURS SE CONSOLENT COMME ILS PEUVENT

Trois symboles qui déroutent bon nombre de possesseurs de consoles aujourd'hui. Est-ce un ordinateur, est-ce une console? Pourquoi Joypad n'en parle-t-il jamais? Faut-il en parler dès maintenant, alors que sa sortie euro-péenne n'est prévue que pour la fin de l'année ? Les jeux valent-ils le prix prohibitif de la machine? Des questions, vous vous en posez des milliards, car l'époque actuelle est au renouveau des consoles. Il va falloir songer de nouveau à casser sa tirelire, et certains sont même tellement impatients qu'ils cherchent déjà à se procurer une 3DO ou une Jaguar en import. Avant de lancer un grand référendum auquel vous devez tous répondre à propos de la 3DO, laissez-moi vous présenter cette machine, son concept novateur et surtout les jeux sortis ou en préparation.

ous le savez tous, Nintendo et Sega dominent le monde des consoles familiales depuis huit ans dans le monde entier. C'est pourtant une firme américaine, Atari, qui tapa un grand coup dans l'histoire mouvementée de ces consoles au début des années 80 (l'année du MIA). Le coup ne dura pas longtemps et son côté éphémère a de quoi glacer le sang de tous ceux qui sont en train de se préparer à lancer de nouvelles consoles. Ça y est, j'ai prononcé les mots fatidiques : nouvelle console ! Cela fait en effet presque un an qu'une grande partie des fanas de consoles se posent des questions métaphysiques sur ce que nous prépare l'avenir. Ils ne font d'ailleurs pas que se poser des questions à eux-mêmes, mais ils nous en posent aussi et c'est sans doute la raison qui m'a fait préparer ce dossier 3DO. Car plus qu'un dossier sur une

seule machine, il me permet de mettre les choses aux points et calmer les ardeurs des plus accros d'entre vous.

#### LA VALSE DES QUESTIONS

Des questions, on peut s'en poser des centaines en ce moment, c'est sûr. Par contre, il faut être vigilant pour les réponses. Il est certain que nous allons voir débarquer de nouvelles consoles, mais la valse des rumeurs et des annonces nous rend plutôt méfiants sur les réelles possibilités de chacune des machines annoncées. Après tout, comment expliquer que Nec recule la date de sortie de sa nouvelle 32 bits après avoir espionné la Saturn de Sega ? Et expliquer l'annonce de la sortie pour Noël de la Megadrive la place de la Saturn ? Pour contrer

comment

32 à la place de la Saturn ? Pour contrer Atari et sa Jaguar aux États-Unis, ou afin de pouvoir améliorer encore sa Saturn dont la sortie se trouve être repoussée courant 95 ? Et comment expliquer que Sony recule aussi la date de sortie de sa PSX ? Finalement, Nintendo et son projet de 64 bits ne se voit pas si isolé que ça en 95... Oui, mais alors, pourquoi Nintendo vient-il d'annoncer la sortie d'une console 32 bits pour Noël de cette année ? Vous le voyez, on se perd en conjectures. Notre politique, à Joypad, est de ne pas vous raconter n'importe quoi et d'attendre que la machine sorte vraiment. On vous informe, on ne vous raconte pas de bêtises. Alors, inutile de faire des dossiers pour savoir quelle console acheter au-



Pascal Luban est responsable du projet Panasonic France et c'est lui qui aura la joie de nous apprendre (un jour) la sortie de la

3DO dans notre beau pays.

Nous nous interrogeons sur la date de sortie de la 3DO de Panasonic en Europe. Qu'en est-il vraiment?

P.L: Je tiens tout d'abord à préciser que Panasonic n'a jamais annoncé officiellement une date de distribution en Europe. La filiale anglaise compte en revanche lancer la Real dans une version Pal en septembre pour un prix de 450 £ (4 500 francs). Pour la France, aucune date n'a été arrêtée à ce jour.

Pourquoi cette attente?

P.L: Nous désirons prendre le maximum de précautions. La branche américaine de Panasonic tenait en effet à sortir la première machine compatible 3DO en prenant volontairement tous les risques que cela comporte. De par sa complexité, la Real FZ-I s'avérait très coûteuse et le prix de vente était alors trop élevé. Le deuxième problème résidait dans le manque de logiciels. Depuis la baisse de prix à 499 dollars (3 000 francs), les ventes ne cessent de grimper et des programmes sortent régulièrement.

Ils ont souvent du retard et leur nombre n'est pas aussi important que prévu, pourquoi ?

P.L: Les éditeurs préfèrent profiter pleinement des immenses possibilités du standard 3DO et travaillent de façon différente sur cette machine. Ils évitent d'adapter leurs logiciels existants. Cela prend donc du temps. À titre d'exemple, Road Rash a été retardé pour rajouter des parties de programmes inédites sur Megadrive.

Dernière question : les CD actuels (américains et japonals) seront-ils compatibles avec la version européenne de la Real FZ-1?

P.L: Les machines européennes, standard Pal, pourront lire les CD NTSC avec une perte de qualité. En revanche, les machines NTSC (actuellement disponibles en import parallèle) ne pourront pas lire les CD Pal qui, a priori, ne seront pas nombreux.

#### INTERVIEW DE PASCAL LUBAN PANASONIC

jourd'hui, c'est peine perdue. La seule chose que l'on peut entrevoir, c'est que la vraie bataille des consoles aura lieu courant 95. Il est évident que nous sommes au beau milieu d'une phase de transition, disons entre le monde 16 bits et le monde 32 bits (voire 64 bits).

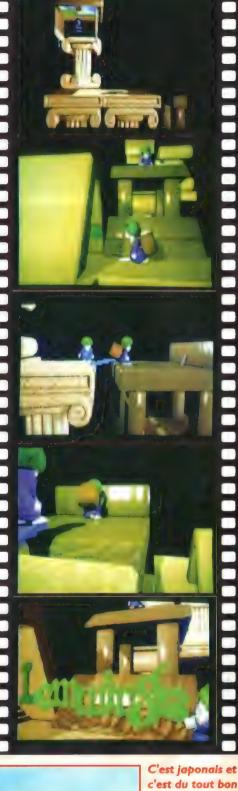
#### ET LA 3DO DANS TOUT CA?

Mais là ne se trouve pas l'unique transition : une autre révolution est en marche, celle du CD-Rom. Si les nouvelles consoles risquent fort d'enterrer les microprocesseurs 16 bits au profit des 32 bits, c'est surtout le support sur lequel seront stockés les jeux qui va aussi changer les habitudes. Et c'est là qu'intervient le terme de "multmédia", tant décliné en micro. L'idée géniale (ce sont eux qui le disent, pas moi) des concepteurs de la 3DO est d'avoir pensé d'abord au côté multimédia de la machine, avant de s'intéresser à son aspect purement ludique. En fait, la 3DO ne se désigne pas comme une machine mais un standard. D'ailleurs, ses concepteurs le clament assez partout où ils passent : c'est un standard qui ne posera plus le problème de compatibilité (comme il y en a entre une Super Nintendo et une Megadrive). Ces derniers exagèrent un peu, car même si plus de cinq machines différentes (avec des constructeurs différents) sont en cours de fabrication en ce moment dans le monde, les jeux tournant sur 3DO ne tourneront que sur 3DO (pas sur PSX, Saturn, Project Reality, il faut juste prévenir la 3DO Company que d'autres consoles vont exister sous peu). Voilà un bon exemple d'argument publicitaire complètement bidon. Par contre, là où les visionnaires de 3DO Company ont sans doute vu juste, c'est dans le côté multi-tâche de la machine. Le lecteur CD double vitesse de la machine permet en effet de lire les CD audio, les CD photos et évidemment les CD-Rom. Une cartouche d'extension compatible avec la norme MPEG est prévue sous peu et ouvre les portes du Full Motion Video, c'est-àdire va bientôt permettre à la machine de lire les CD vidéo prévus à cet effet. On pourra, par exemple, regarder "Top Gun" (qui existe déjà sur CDV compacté) ou tout autre long-métrage sur sa 3DO.

#### PAS TROP D'ENCYCLOPÉDIES, PLEASE!

Les logiciels stockés sur CD prévus ne seront pas tous ludiques, et de nombreux éditeurs sont déjà au travail sur des éducatifs, des encyclopédies, des aventures interactives. En fait, plus qu'une nouvelle machine de jeu, la 3DO se place plutôt sur un marché bien plus large. On peut parler de plate-forme à support CD et qui vise à couvrir l'éducation, le traitement des images (une régie vidéo personnelle est même prévue), la culture, la communication (elle peut gérer des connexions réseau) et finalement le jeu (!). Vous l'avez compris, la 3DO n'est pas une nouvelle console ni un transfuge d'ordina-





C'est japonais et c'est du tout bon (eh m'sieur Bouffon...). Wacky Races met en scène les célèbres Satanas et Diabolo, héros du dessin animé du meme nom. "Diabolo fais quelques chose... viiiiiiiiiiiite!"



veut être un nouveau standard (là, c'est pas gagné!), disons une nouvelle machine multimédia à but principalement ludique. Il ne faut pas se leurrer, les concepteurs de la 3DO ratissent très largement et profitent d'être les premiers (à part le CDI de Philips qui vivote comme il peut) pour attaquer le marché. Voilà pourquoi la machine est déjà sortie depuis plus de dix mois aux États-Unis, et ce sans vraiment de logiciels en nombre et en qualité. Aujourd'hui, on fait les compte : sur 100 000 machines mises sur le marché, seulement 50 000 ont été vendues en six mois et le succès n'a pas vraiment été d'actualité, du moins en apparence. Il faut se méfier de Trip Hawkins (le big boss chez 3DO, ex-Electronic Arts) et sa bande, car on a affaire à de sérieux malins et de fins businessmen. Le but de la sortie de la 3DO en septembre dernier n'était pas d'enfoncer un marché 32 bits et CD encore vierge, mais en fait de tester le marché, de tester ce qui n'est finalement qu'un premier prototype de machine grand public.

Je vous rappelle que 3DO (au fait, ce sigle ne veut rien dire) est un standard et de nombreux constructeurs travaillent sur des machines diffé-

rentes, mais pouvant lire les mêmes logiciels car basés sur le même processeur 32 bits de technologie RISC. Par exemple, sachez que la machine sortie aux États-Unis s'appelle la Real FZ-I et est fabriquée par Panasonic (Real pour Realistic Entertainment Active Learning). Au Japon, c'est Matsushita qui s'est chargé de la distribution de la machine récemment (Matsushita est la maison mère de Panasonic). Mais d'autres constructeurs vont sortir une machine compatible 3DO dans le courant de 94 : Sanyo, Goldstar, AT&T, Creative Labs (qui développe aussi en ce moment une carte 3DO à destination des PC), Toshiba, Scientific Atlanta et Samsung, rien que ça... En fait, chaque machine sera basée sur le même système de base et les constructeurs proposent des versions différentes avec un bas, un milieu et un haut de gamme. Par exemple, le géant de la télécommunication aux États-Unis, AT&T, proposera une machine pouvant utiliser le téléchargement, la vidéo, le cinéma, etc. Les fins limiers de 3DO Company ne comptaient pas forcément vendre des tonnes de machines et encore moins contrôler un marché vide de concurrents pour 93-94. Par contre, leur but avoué est de tout massacrer en 95.

#### RENDEZ-VOUS

D'ailleurs, la politique annoncée est plutôt contradictoire, puisque le récent succès de la 3DO au Japon a quand même boosté le nombre d'éditeurs travaillant sur des projets de jeux 3DO et a relancé l'ardeur des Américains. On nous annonce en effet des centaines de titres depuis belle lurette et on n'a pas vraiment joué à beaucoup de hits depuis la sortie de la machine. Il semble pourtant que 600 éditeurs mondiaux soient au travail et que 200 titres soient annoncés avant la fin de l'année. Parmi ces titres, ceux qui nous intéresseront le plus viendront du Japon et des grands éditeurs de jeux vidéo américains comme Electronic Arts (qui est associé au projet







Trip Hawkins n'est pas seulement le fondateur de 3DO Company. Depuis son entrée à Apple Computer comme employé n°68 en 1978, il s'est

amusé à créer Electronic Arts que vous connaissez tous. Son avis sur la 3DO est donc plutôt important...

Pensez-vous que la Jaguar d'Atan risque de faire de l'ombre à la 3DO?

T.H: Non! Il s'agit vraiment d'une machine basée sur les cartouches et non d'une véritable plateforme CD. Comparer la 3DO et la Jaguar, c'est comme comparer des pommes et des oranges. De plus, Atari manque de ressources pour lutter.

Et à propos du CDI?

T.H: Le CDI est une bonne machine, mais la béca-

ne est sur le marché depuis cinq ans et elle n'a toujours pas percé véritablement. De toute façon, le CDI n'a pas les capacités de la 3DO.

Quel est votre objectif pour cette année 94 ! T.H : Mettre à la disposition du public quatre machines 3DO: Panasonic, AT&T, Sanyo et Matsushita. Cette dernière sortira au Japon en mars. Un autre objectif est de baisser considérablement les prix et enfin de proposer une centaine de titres sur le marché pour fin 94.

Combien de machines avez-vous vendues jusqu'à

T.H: Je ne peux pas répondre, ce n'est pas mon

Plus de 10 000 unicité!

T.H: Oui

50 000 ? T.H: Question suivante!

INTERVIEW DE TRIP HAWKINS (3DO COMPANY, USA)





Mr Masayuki Takeuchi est responsable des ventes "multimédia" chez Matsushita au Japon. Rappelons que Matsushita est

la troisième entreprise japonaise et la maison mère de Panasonic. On parle ici d'entreprise d'électronique qui fabrique du hardware bien sûr. Complètement impliquée dans le projet Real FZ-I américain, Matsushita vient de distribuer la 3DO au Japon à grands renforts de publicités tapageuses dans ses nombreux points de vente.

Quelle a été la date de lancement de la 3DO au Japon?

M.T : La 3DO a été lancée le 8 mars au prix de 54 800 yens (3 500 francs). En un mois, nous avons vendu 100 000 pièces, ce qui est plutôt bon signe.

Comment situez-vous cela par rapport aux principaux concurrents Sega (Saturn), Atari (Jaguar) et Sony (PSX)?

M.T : Actuellement, la 3DO n'a pas de concurrent, ce n'est pas une console comme la Jaguar et ce n'est pas non plus un ordinateur, c'est autre chose. De plus, technologiquement, la 3DO n'a pas de concurrent non plus, puisque c'est actuellement la seule machine de nouvelle génération disponible. Avec la carte MPEG, qui sera disponible courant juillet pour 29 800 yens (2 000 francs), cette machine deviendra encore plus performante. Combien d'éditeurs comptent developper sur

M.T : Actuellement, nous comptons 150 éditeurs japonais parmi 550 licencies dans le monde. Les plus gros éditeurs japonais qui développent sur 3DO sont : Konami, Capcom, Bandai, Namco, etc.

3DO au Japon ?

Des rumeurs parlent de Street Fighter II sur 3DO. Est-ce réaliste?

M.T : Tout à fait ! Capcom annonce effectivement le développement de ce titre sur notre machine. Il devrait d'ailleurs comporter des scènes du film que Capcom tourne à Hong-Kong.

Quels sont vos objectifs de vente d'ici à la fin 94? M.T: Nous espérons vendre 500 000 3DO au Japon avant l'année prochaine. Matsushita, la plus grosse entreprise japonaise, s'est donné les armes pour réussir.

#### TERVIEW DE MASAYUKI TAKEUCHI MATSUSHITA, JAPON

3DO comme le sont Matsushita (Panasonic), AT&T, Time Warner et MCA). Au Japon, Konami et Capcom ont récemment décidé de développer des jeux 3DO et ce n'est pas pour nous fourguer des éducatifs ou des simulateurs de navette spatiale! C'est sans doute la raison de ce succès au Japon qui m'a décidé à faire ce dossier 3DO, car on le sait tous, si Atari s'est planté en 1980 et si la Jaguar risque gros en ce moment, c'est à cause des éditeurs de jeux japonais, les grands spécialistes en matière de jeux vidéo en arcade et sur console. Il ne faut pas se leurrer, maintenant que la 3DO perce au Japon, cette machine peut être aussi considérée comme une nouvelle console. Mais au fait, pourquoi chacun d'entre nous ne possède-t-il pas cette nouvelle console, et pourquoi les 100 000 premiers exemplaires de la Real FZ-I ne sont-ils pas partis comme des petits pains ? À cause du seul réel inconvénient de la 3DO : son prix complètement prohibitif et déraisonnable. Jugez-en plutôt : on pouvait se procurer cette machine en France pour une somme de

7 000 francs en import lors de sa sortie. Aujourd'hui, il faut compter dans les 5 000 francs pour se trouver une 3DO compatible PAL (tranformée donc). Ces prix démentiels ne sont pas dus à la commission des distributeurs import, mais tout simplement au prix d'origine de la machine vendue très cher aux États-Unis.

À l'heure où vous lirez ces lignes, le prix de la 3DO sera de 499 dollars (3 500 francs) aux États-Unis et les Japonais la trouveront au même prix (54 800 yens). Cette baisse des prix augure-t-elle du pire pour l'entreprise 3DO Company ou s'inscrit-elle tout simplement dans la politique de celle-ci? Personne ne le sait vraiment. Mais même si le prix a fortement baissé (pour une machine identique), il reste à 3 500 francs et fait de la 3DO une machine encore chère. D'après Trip Hawkins, la concurrence entre Sega, Sony et 3DO (en ce qui concerne les nouvelles consoles) n'a pas lieu d'être. La 3DO est beaucoup plus performante que les futures bécanes concurrentes et son aspect multimédia est novateur. Là, on peut se permettre de douter un peu car les capacités (annoncées) de la Saturn et de la PSX sont plutôt supérieures à celles de la 3DO. Là aussi, restons humbles et attendons. Le fait est que, malgré son prix, la 3DO est disponible alors que les deux machines citées avant ne le seront que dans un an. Vous pouvez très bien aller acheter une 3DO import après avoir lu cet

#### \*\* SEGA \*\* xemples de prix : Neuf. Oc Megadrive I Megadrive II 505 H 1990 F 1596 Mega CD (FR) Same gear Columns 595 F 399 ame gear Aladdin 849 F Offre Game Partner Mégadrive + Menacer + 895 F MEC SONIC I.. .......... EL ASHBACK.... SIMPSONS.....SPATTER HOUSE GYNOUG STREET OF RAG PREDATOR II ... ROAD RUSH II.. THUNDER FORG JOHN MADDEN

# LE PARTENAIRE DE VOS JEUX

94 Av. de Clichy 75017 PARIS TEL. 42.63.41.08 Métro La Fourche - Bus 54, 74, 81,31

Exemples de prix :	Neuf.	Occ
Super Nintendo (FR	690 F	590 F
Super Nin.+Mario al	IS. 990 F	*******
Game boy + Tetris	490 F	********
Game boy base	299 F	
Super Turbo control	pad 99 F	*******
Alimen, S/NES,US	150 F	

Street Fighter II

#### \*\* LES JEUX D'OCCASION \*\* TOUTES NOS OCCASIONS SONT GARANTIES 3 MOIS

MEGADRIVE		SUPER NINTEND	О
SONIC I	89 I-	CONTRAT(JP)	149 F
EL ASHBACK	270 1-	EDE(US)	199 F
SIMPSONS	169 F	ZOMBIES (US)	269 F
SPATTER HOUSE 2	119 F	SUPER BOWLING (US)	229 F
ALISIA DRAGON	139 F	DRAGON'S LAIR(FR)	189 F
GYNOUG	129 F	HOOK(JP)	259
STREET OF RAGE	99 F	BLANCO (FR)	299  -
PRI DATOR II	149 F	GOOFTROOP (FR)	3141-
ROAD RUSH II	269 F	SUPER MARIO KART(US)	249 1-
W W F	219 F	ALADDIN(US)	289.1
THUNDER FORCE IV	249 F	RUSHING BEAT II (JP)	285 F
BATMAN RETURNS	149 F	OTHER WORLD(JP)	159 F
JOHN MADDEN FOOT	169 F	AXELAY(FR)	2191
I.HX	249 F	SUPER AIR DRIVER (FR)	299 [-
OLYMPIC GOLD	2391-	NEL TEAM FOOTBALL (US)	219 F
		STAR FOX(US)	189 F
ETC.		WRESTLE MANIA (US)	2251
THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PARTY.		NBA PRO BASKI-T(JP)	199 F
CDI PHILIPS		DBZ (JP)	2491
CDITITION		MAGICAL QUEST(US)	329 F
+ de 25 jx neufs dispo		IURASSIC PARK(FR)	299 E
T de 20 Jx nems dispe	4	MORTAL COMBAT(FR)	339 F
à 169 F		RANMA 1/2 II(FR)	299 E
a 102 F	. ,	FIGHTING SPIRIT(FR)	299 F.

ET DES DIZAINES D'AUTRES TITRES DISPO. TEL. 42.63.41.08

#### \* TOP NEWS PRIX SPECIAUX \*

SUPER NINTENDO (	FR/US/J	P) MEGRADRIVE	
Fatal Fury II (JP)	590 F	Virtua Racing (JP)695	F
Ranma 1/2 IV (JP)	Tel.	D.B.Z589	F
Final Fantaisy VI	689 F	Hyper Dunk448	F
Mystic Quest (Fr)	390 F	Lost Vikings448	F
Fifa Soccer(Fr)	449 F	Street of Rage III (JP)519	F
Rockn'roll Racing (Fr)	499 F	ETC	

#### \* AMIGA CD 32 \* CONSOLE NEUVE

+ 2 jeux 2300 F

PLUS DE 15 JEUX DISPO. A Super Prix 169 F

#### \* 3 DO PAL / 220 V

CONSOLE NEUVE \* CREDIT POSSIBLE

PLUS DE 10 JEUX DISPO.

#### \*\* NEO-GEO \*\*

CONSOLE Neu..2490 F CONSOLE Occ., 1590 F

FATAL FURY special.....1650 F ART OF FIGHTING 2.....1650 F SAMOURAI SHODOWN..1650 F

\*\*\* Plus de 20 jeux dispo. neufs et occas. \*\*\*

EXPEDITION EXPRESS COLISSIMO 24H / 48H TEL, 42.63.41.08 °

BON DE COMMAN	DE à retourner GAME PA	RTNER
Nom:	Titre / Console	Prix
Prénom:		
Adresse:		
CP:		
Ville	Froit do post (Lion / Loons )	20E/60E
Гél:		301/601
	Total à payer	

IMPORTANT: Certains tis

#### FIGHE TECHNIQUE

FICHE TECHNIQUE PROCESSEUT : ATHLE RISC 32 BITS FRÉQUENCE 12.5 HHZ RAM: 2MO RAM VIDEO I HO NÉMOIRE CACHE (JEXO SON DEP IS BITS BY PCH (STÉRÉO M.) KHZ) VIDEO INTSC COMPO SITE S VIDÉO ANTICHAGE HID X 410

EN 14.7 MILLIONS DE COULEURS

EXTENSION FORT AR-RIERE, PORT LATERAL CARTE MPEG.II FORT JOYSTICK EN **FACADE (LES AUTRES** 

TAILLE: SALX JAS X & HH F3006:185 LECTEUA CO 1310 KO S.

350 MS

article, c'est quand même un plus non négligeable, la console existe vraiment. Et les jeux, me direz-vous... Eh bien, ils sortent timidement et, il faut bien le dire, ne cassent pas vraiment encore la baraque. Par contre, ils augurent du meilleur et montrent de quoi est capable cette console. A vous de transposer cela ensuite dans vos esprits créatifs et de faire un parallèle entre les capacités effarantes de la console et le fait que, par exemple, Konami ou Capcom développent en ce moment des jeux pour la machine... Quoi qu'il en soit, nous ne vendons pas la peau de l'ours à Joypad..., tout comme nous ne l'avions pas vendue pour la Jaguar d'Atari (quoi qu'en disent certains qui oublient de regarder le dessin du sommaire tous les mois). Nous voulions juste vous présenter précisément cette 3DO dont tout le monde commence à parler et qui fait un tabac au Japon. À vous de juger les premiers clichés de jeux et surtout d'attendre l'année 95, l'année de tous les dangers!

#### ET MAINTENANT, LES JEUX...

Le principal problème de la 3DO reste sa ludothèque limitée. On dénombre une quarantaine de logiciels (dont la moitié n'est pas vraiment des jeux) sortis à ce jour aux États-Unis, et seulement une dizaine de valables pour nous autres, les amateurs de consoles. Mais pas de panique, plus de 600 éditeurs se disent licenciés 3DO en ce moment dans le monde (en comptant les Japonais). 200 kits de développement sont disséminés un peu partout dans le monde et les plus grands éditeurs sont sur le coup. Même si cela fait un an que l'on nous répète les mêmes arguments, il semble que la machine soit en marche. Les Silicon Graphics fonctionnent à plein tube et les Electronic Arts, Microprose, Interplay, Accolade, Spectrum Holobyte, Crystal Dynamics nous préparent des petits chefs-d'œuvre. On va donc se taper les désormais classiques jeux en Motion Video (qui existent déjà sur Mega CD), des jeux plus originaux, de l'aventure et même de l'arcade avec les jeux japonais. Pour parler de ce nouveau marché (qui a créé une véritable surprise), après des premiers titres plutôt... japonais (je veux dire plutôt bizarres dans leur style), on peut s'attendre à des gros titres d'arcade. À propos de jeux bizarres et de premiers essais, je vous raconte tout sur ceux que j'ai vu tourner en exclu, et surtout, je ne crache pas dans la soupe, je dis ce que je pense (tout n'est pas forcément bon). Si vous voulez, cela va se passer comme ça : on jouera à Fifa Soccer Remix pour Noël, à Super Street Fighter II' Turbo X Y Z l'année prochaine, et Doom ou Syndicate en réseau l'année suivante. Pour sûr, la 3DO risque de bien nous occuper. En attendant, les pages qui suivent vous présentent les jeux sortis et en cours de développement aux États-Unis pour finir par des images exclusives des premiers jeux japonais sur 3DO. Alors, on les teste le mois prochain ou pas ces jeux américains et japonais? À vous de nous le dire!

#### LES TITRES PRÉVUS AU JAPON

Nous vous présentons en exclusivité les titres annoncés au Japon et qui seront même sortis lorsque vous lirez ces lignes. Ceux-là, on les a traités à la façon "Preview", yeah!

#### ULTRAMAN

EDITEUR : BANDAI

Bandai n'a peut-être pas choisi le plus beau des héros pour un de ses premiers jeux sur 3DO (l'autre étant DBZ). Ultraman est en effet un super héros nippon très moche et complètement démodé avec son collant brillant et sa tête de mouche. Mais les Japonais en ont toujours été fous, en sont fous et en seront toujours fous. Les jeux basés sur ce personnage sur les autres consoles ont toujours été catastrophiques (des beat-them-up à deux francs et mal réalisés). Alors voilà, Bandai retente le coup sur 3DO et avec quoi ? Avec un beat-them-up, of course! Mais attention, un beat-them-up super grande classe. Les graphismes sont digitalisés, autant pour les décors que pour les sprites, et des scènes d'attaque en 3D sont incluses entre les combats en vue de profil. Ces derniers se déroulent avec des zooms (trois différents) qui interviennent en temps réel selon les mouvements des personnages. C'est assez impressionnant et c'est surtout très beau. Par contre, la maniabilité ne s'annonce pas vraiment différente de ce que l'on a déjà







connu (et détesté sur SFC). On attend le test le mois prochain...

#### FIRE BALL

**EDITEUR: DATAWORKS** 

Le premier flipper sur 3DO s'annonce comme grandiloquent avec une vue bien spéciale à la Behind The Mask sur SFC (testé dans ce numéro). Vous pouvez jouer à



cinq flippers différents et il est vraiment extraordinaire de voir la boule se

déplacer aussi rapidement et avec une fluidité extrême, alors que tous les bumpers et éléments sont en 3D. C'est de loin ce que l'on fait de plus réaliste. C'est même plus réaliste qu'un vrai flipper de café, j'exagère à peine! Je ne peux même pas attendre de tester ce jeu pour vous, je ne peux pas...



#### KY RACES



Vous les avez tous reconnus : Satanas et Diabolo vont bientôt débarquer sur 3DO dans un jeu absolument sublime graphiquement, mais complètement nul à pleurer. Je ne devrais pas m'avancer dans une preview, mais ce jeu s'annonce vraiment comme une simulation qui ne plaît qu'aux Japonais. C'est vraiment mal-

heureux car les graphismes et les animations sont tout bonnement sublimes (du jamais vu). Les différents bolides sont dessinés en Ray Tracing, une technique qui représente les objets 3D avec des détails et des éclairages qui varient en fonction de la position de l'objet. Les courses se déroulent comme dans le dessin animé, mais en plus beau et en 3D avec des vues cinématographiques. Bref, un déluge de pixels qui vous laissent bouche-bée. J'attends le test du mois prochain pour détruire l'intérêt ludique qui est quasiment nul. Parier et simuler des courses n'est vraiment pas le but d'un jeu sur console.





Ce titre n'est pas vraiment un jeu, mais plutôt un utilitaire d'architecture à usage ludique. Vous pouvez en effet construire avec ce logiciel votre maison, en modélisant les pièces une par une et en décidant tout grâce à des vues 3D et des outils de dessins. Évidemment, c'est super beau mais ce n'est pas forcément un titre dont on vous reparlera dans Joypad. Moi, je dis ça comme ça...



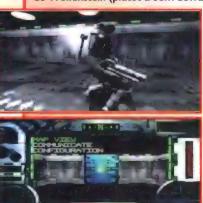
Murder in Kyoto est ce que l'on appelle de l'aventure vidéo, puisqu'il s'agit d'élucider un meurtre mystérieux dans un jeu qui se déroule en séquences filmées. Vous devez choisir les bonnes solutions et la marche à suivre. Vous découvrez le résultat par des petites scènes vidéo. C'est super beau et forcément réaliste puisqu'en Motion Video (pas Full, pas encore). Bon, je vous donne mon avis sur l'intérêt ludique, là!



Astéro-haches! Goldorak est de retour et il s'appelle Tetsujin (un nom qui rappellera de grands moments aux possesseurs de Nec et même de Megadrive, un des



premiers shoot-them-up sur cette console). Je veux dire par là qu'un Tetsujin est un gros robot énorme qui se balade dans des dédales de couloirs métallisés où rode la mort qui tue... Complètement inspiré de Wolfenstein (plutôt Doom devrais-je dire), ce jeu se déroule dans



l'espace et plus précisément dans une station orbitale infestée de trucs bizarres. Le jeu se déroule en 3D avec une bonne part d'aventure et parfois quelques tirs sur des ennemis plutôt mous. Graphiquement de très bonne facture, le jeu ne m'a pas vraiment fait hurler, comparé à Doom sur PC. C'est surtout l'animation qui est hyper fluide. Mais ne nous avançons pas, le test nous dira si Tetsuiin est un bon ieu d'aventure et d'action ou une simple démo sur 3DO.

#### 3DO\*/S.NIN NEO-GEO/DBZ

Toutes les News !!! Grand choix !!!

LOCATION, VENTE DE JEUX, CONSOLES, CASSETTES VIDÉO, ARTICLES DBZ

43.38.71.5





vade games

115, rue Oberkampf (fond de cour) **75011 PARIS** Métro : Parmentier



\* Location de jeux et de consoles (jour, semaine, etc ...)

#### DRAGON BALL Z

ÉDITEUR : BANDAI

Eh bien oui, il le fallait un jour, Dragon Ball fait son apparition sur 3DO. Bien entendu. vous le saviez déjà si tout comme moi vous vous étiez jeté sur le magnifique (?), splendide (?), non, merveilleux dossier du mois dernier. Mais ce que nous n'avions pas évoqué le mois dernier, pour cause de manque d'infos, nous allons le faire ici : le jeu, qui se jouera toujours avec un punching-ball, pourra aussi être joué au paddle ; et surtout, des autres personnages seront disponilbles au moment de la sortie du jeu. Vous pourrez jouer à deux en même temps dans un jeu dont le principe rappellera celui de Yuyu Hakusho sur console SFC... Pour sûr, DBZ est un titre à suivre de très très près sur 3DO!



#### DR HAUSER

EDITEUR : RIVERHILL SOFT

C'est incroyable ce que ce jeu ressemble à Alone In The Dark sur PC! Vous guidez en effet un personnage qui se déplace dans une maison et qui doit utiliser des objets au bon endroit pour pouvoir progresser. Le scénario se situe plutôt au ras des pâquerettes puisque les indications sont plutôt rares. En fait, vous devez vous débrouiller pour vous sortir de cette maison hantée en trouvant les objets et en sachant les utiliser comme il faut. Les décors sont en 3D mappée et le héros en 3D pleine. Tout est géré en 3D avec les vues cinématographiques que l'on connaît dans Alone. La fluidité est réellement impressionnante. Rendez-vous pour un test un jour dans l'au-delàààààààà !



#### THEATRE WAR

EDITEUR : MATSUSHITA

J'adore! Le genre de jeu qui va beaucoup nous amuser: une simulation de minithéâtre. Je vous explique: vous devez monter une petite démo avec des automates sur une scène de théâtre. Vous choisissez une musique, des personnages, un décor, des gimmicks et c'est parti pour ce "Make My Theatre" version 3DO. Les graphismes sont évidemment au top, mais le jeu reste une simulation de managing, inintéressant donc, hop là! à la trappe! Les séquences intermédaires sont par contre de toute beauté, avec des balades ultra fluides et réalistes dans les couloirs du théâtre.







#### BURNING SOLDIER





**EDITEUR: MATSUSHITA** 

Il en fallait un, eh bien le voilà, le shoot-them-up 3D dans l'espace avec des caillasses qui arrivent de partout. Ça décoiffe et c'est assez réussi ma foi, mais sans véritablement d'intérêt comparativement à Total Eclipse. Les textures des objets que vous rencontrez, lors de vos périgrinations, sont carrément inédites sur une console de jeu, à tel point qu'on dirait de l'arcade. Vivement que Konami et les autres utilisent ce genre de technique.. Ça va saigner!

#### **BUICHI TERASAWA'S TAKERU**

ÉDITEUR : FUN PROJECT

Après Dragon's Lair, voici le second jeu interactif basé sur un dessin animé à sortir sur 3DO.

Cette fois, il vient du Japon et s'adresse aux fanas de Buichi Terasawa connu pour son génialissime Cobra. Le jeu est en 32 000 couleurs (la plupart des images du jeu ont été créées sur Mac) et propose une suite de séquences animées qui se déroulent selon vos choix. Rapidité et dextérité sont à l'ordre du jour. Quinze épisodes vous attendent avec de la violence mais aussi de la romance, ah que je vous le dis! Les amateurs de mangas et d'animation japonaise ne manqueront pas ce titre, qui s'annonce aussi amusant



#### LES US

Aux États-Unis, de nombreux titres sont déjà en vente, et beaucoup d'autres sont à venir. Nos amis de Joystick nous ont devancés depuis un an en testant les jeux sortis aux États-Unis (même si la 3DO ne possède pas de clavier, vous savez ce machin avec des tonnes de petites touches). Nous reviendrons sur ces jeux le mois prochain dans la suite de ce dossier spécial 3DO avec un tour d'horizon complet et en images des jeux américains. On fera le point sur le mini-référendum ci-dessous. N'oubliez pas d'y répondre en masse, vous pourrez gagner notre considération éternelle (Tonton Steph invitera les gagnants à une paëlla-karaoké-party). Au fait, comment faire pour gagner au référendum ? Il suffit de répondre "oui", voilà!

















À RENVOYER À JOYPAD, 10, RUE THIERRY-LE-LURON, 92300 LEVALLOIS-PERRET

- Oh ben OUI alors, ce serait super de voir les nouveautés 3DO dans Joypad qui, je le signale au passage, est le meilleur magazine de jeux vidéo du monde.
- Oh ben NON alors, ce serait nul de voir les nouveautés 3DO dans Joypad qui, je le signale au passage, est le meilleur magazine de jeux vidéo du monde.

#### LE SPECIALISTE DES JEUX-VIDEO DE LEADER

VASTE SURFACE: 120 M2 DE JEUX, CONSOLES, ARCADE, PC, CD ROM!!!

DES PRIX RECORDS

POSTER, RAMICARDS ... DRAGON BALL Z

DEMO PERMANENTE : W. HEROES 2 JET



#### NOUS RACHETONS TOUS JEUX ET CONSOLES AU PLUS HAUT COURS

#### LEADER GAMES

13 BD Voltaire - 75011 PARIS Métro Oberkampf ou République

Tél: (1) 48 06 68 30 Fax: (1) 48 06 63 76

Du MARDI au SAMEDI de 10 h 30 à 19 h 30 sans interruption. Le LUNDI de 14 h à 19 h 30.

RI PI SI BI J. SI FI YI

FAUL PILE

RENSFIGNEMENTS : 48 06 68 30



06 68

35 F pour jeux/80 F pour consoles Livraison Colissimo 24/48h selon disponibilité en stock.

#### Autres titres & consoles, nous contactez CLIDED EAMICO

	JUPER F	AMICOM	
ONSOLE SUPER FAMICOM DAPTATEUR 60 HZ USHING BEAT RINCE OF PERSIA UPER STREET FIGHTER 2 OMBER MAN 2 LEAGUE SOCCER UPER METROID INAL FIGHT 2 OU YOU HAKUSHO 2	1399 F 99 F 99 F 99 F TEL 549 F 549 F 399 F 189 F	FX TRAX FIGHTER HISTORY KIKIKATAÏ 2 WORLD HEROES 2 SAMOURAÏ SHADOWN F1 GP3 RANMA 1/2 4 DRAGON BALL Z 3 COTTON 100%	589 589 589 589 589 589 499 449

3	JPEK IN	INTENDO	
ONSOLE SUPER NES (US) ATAL FURY 2 (US) LTIMA FALSE PROPHET (US) IRATE OF DARK WATER (US) FA SOCCER (US) UPER STREET FIGHTER 2 (US) GRE BATTLE (US)	990 F 499 F 449 F 499 F 499 F TEL 549	NBA JAM (US) ROCKMAN SOCCER (US) YOUNG MERLIN (FR) ROCK'N ROLL RACING (FR) POP'N TWIN BE 2 (FR) VAL D'ISERE (FR)	499 F 449 F 449 F 499 F 499 F

MEGADRIVE	
ADAPTATEUR NITRO 2	149 F
SUPER STREET FIGHTER 2	TEL
OUT RUNNERS (JAP)	449 F
STREET OF RAGE 3 (JAP)	449 F
VIRTUAL RACING (JAP)	499 F
DRAGON BALL Z (JAP)	399 F
FATAL FURY 2 (JAP)	449 F
SONIC 3 (JAP)	399 F
LANDSTÄLKER	429 F
MAGICAL QUEST	449 F

MEGACD	
ADAPTATEUR CD PLUS	399 F
TOMCAT HALLEY (US)	499 F
HEAVENLY SYMPHONY F1 (JAP)	499 F
MORTAL KOMBAT (US)	449 F
MEGA RACE (US)	449 F
WHO SHOT JOHNNY (US)	449 F
DUNE (US)	449 F
REBEL ASSAULT (JAP)	449 F
LAMU (JAP)	449 F

ONSOLE NEO GEO	1990 F 490 F	KARNOV'S REVENGE ART OF FIGHTING 2	1490 F 1390 F
MEMORY CARD	229 F	SPIN MASTER	1290 F
UPER SIDE KICKS 2	1490 F	WINDJAMMER	1490 F
ORLD HEROES 2 JET	1490 F	TOP HUNTER	1490 F

CONSOLE JAGUAR	2490 F
CRESHENT GALAXY	449 F
TEMPEST 2000	449 F
SHOCK WAVE (3DO)	TEL
ROAD RASH 2 (3DO)	TEL
MICROCOSM (3 DO)	TEL

#### NEO GEO OCCASION

VIEW POINT	990 F
SPINMASTER	890 F
SAMURAI SHODOWN	990 F
SUPER SIDE KICKS	890 F
3 COUNT BOUT	690 F
ROBO ARMY	590 F
MUTATION NATION	590 F
ART OF FIGHTING	490 F
SENGOKU 2	590 F
FATAL FURY	390 F
WORLD HEROES	590 F

SUPER NINTENDO OC	CASION
STREET FIGHTER TURBO	299 F
EQUINOX	399 F
ALLADIN	399 F 299 F 299 F
DRAGON BALL Z 2	299 F
DRAGON'S LAIR	149 F
F-ZERO	149 F
GOULS'N GHOST	149 F
ADDAMS FAMILY	149 F
STREET FIGHTER 2	149 F
PILOT WINGS	149 F
JURASSIC PARK	249 F

A renvoyer à LEADER GAMES,13 bo		75011 PARIS (ou sur papier li	dans la limite des stocks disponibles
ONSOLES ET JEUX (Spécifier ser quelle console)	PRIX	REGLEMENT : CHEQUE IMANDAT LETTRE	NOM: PRENOM:
		DATE D'EXPIRATION : I_I_I I_L  RANGUE -	ADRESSE :
FRAIS DE PORT (joux et occassoires : 30 F/ Consoles : 50 F	+ F	SIGNATURE:	TE:

Aux États-Unis, de nombreux titres sont déjà en vente, et beaucoup d'autres sont à venir. Nos amis de Joystick nous ont devancés depuis un an en testant les jeux sortis aux États-Unis (même si la 3DO ne possède pas de clavier, vous savez ce machin avec des tonnes de petites touches). Nous reviendrons sur ces jeux le mois prochain dans la suite de ce dossier spécial 3DO avec un tour d'horizon complet et en images des jeux américains. On fera le point sur le mini-référendum ci-dessous. N'oubliez pas d'y répondre en masse, vous pourrez gagner notre considération éternelle (Tonton Steph invitera les gagnants à une paëlla-karaoké-party). Au fait, comment faire pour gagner au référendum ? Il suffit de répondre "oui", voilà !















#### FÉRENDUM

À RENVOYER À JOYPAD, 10, RUE THIERRY-LE-LURON, 92300 LEVALLOIS-PERRET

- Oh ben OUI alors, ce serait super de voir les nouveautés 3DO dans Joypad qui, je le signale au passage, est le meilleur magazine de jeux vidéo du monde.
- Oh ben NON alors, ce serait nul de voir les nouveautés 3DO dans Joypad qui, je le signale au passage, est le meilleur magazine de jeux vidéo du monde.

#### LE SPECIALISTE DES JEUX-VIDEO LEADER

VASTE SURFACE: 120 M2 DE JEUX, CONSOLES, ARCADE, PC, CD ROM!!!

DES PRIX RECORDS

POSTER, RAMICARDS ... DRAGON BALL Z

DEMO PERMANENTE : W. HEROES 2 JET



#### NOUS RACHETONS TOUS JEUX ET CONSOLES AU PLUS HAUT COURS

#### LEADER GAMES

13 BD Voltaire - 75011 PARIS Métro Oberkampf ou République

Tél: (1) 48 06 68 30 Fax: (1) 48 06 63 76

Du MARDI au SAMEDI de 10 h 30 à 19 h 30 sans interruption. Le LUNDI de 14 h à 19 h 30.

Autres titres & consoles, nous contactez



RENSEIGNEMENTS : 48 06 68 30

ibilités, réservations, prix,



COMMANDES :

48 06 68 28

35 F pour jeux/80 F pour consoles Livraison Colissimo 24/48h selon disponibilité en stock.

#### SUPER FAMICOM

	JUFER
CONSOLE SUPER FAMICOM	1399 F
ADAPTATEUR 60 HZ	99 F
RUSHING BEAT	99 F
PRINCE OF PERSIA	99 F
SUPER STREET FIGHTER 2	TEL
BOMBER MAN 2	549 F
J. LEAGUE SOCCER	549 F
SUPER METROÏD	399 F
FINAL FIGHT 2	189 F
YOU YOU HAKUSHO 2	589 F

FX TRAX	589 F
FIGHTER HISTORY	589 F
KIKIKATAÏ 2	589 F
WORLD HEROES 2	589 F
SAMOURAÏ SHADOWN	589 F
F1 GP3	589 F
RANMA 1/2 4	499 F
DRAGON BALL Z 3	449 F
COTTON 100%	449 F

#### NINTENDO

S	UPER I
NSOLE SUPER NES (US)	990 F
TAL FURY 2 (US)	499 F
TIMA FALSE PROPHET (US)	449 F
ATE OF DARK WATER (US)	499 F
A SOCCER (US)	499 F
PER STREET FIGHTER 2 (US)	TEL
RE BATTLE (US)	549

FA1 PIR FIF SUF

4	ITILITE	
1	NBA JAM (US)	499 F
1	ROCKMAN SOCCER (US)	449 F
ı	YOUNG MERLIN (FR)	449 F
-	ROCK'N ROLL RACING (FR)	499 F
1	POP'N TWIN BE 2 (FR)	499 F
1	VAL D'ISERE (FR)	449 F
	MEGA CD	

#### MEGADRIVE

ADAPTATEUR NITRO 2	149 F
SUPER STREET FIGHTER 2	TEL
OUT RUNNERS (JAP)	449 F
STREET OF RAGE 3 (JAP)	449 F
VIRTUAL RACING (JAP)	499 F
DRAGON BALL Z (JAP)	399 F
FATAL FURY 2 (JAP)	449 F
SONIC 3 (JAP)	399 F
LANDSTÄLKER	429 F
MAGICAL QUEST	449 F

MEGA CD	
ADAPTATEUR CD PLUS	399 F
TOMCAT HALLEY (US)	499 F
HEAVENLY SYMPHONY F1 (JAP)	499 F
MORTAL KOMBAT (US)	449 F
MEGA RACE (US)	449 F
WHO SHOT JOHNNY (US)	449 F
DUNE (US)	449 F
REBEL ASSAULT (JAP)	449 F
LAMU (JAP)	449 F

CONSOLE NEO GEO	1990 F
MANETTE NEO GEO	490 F
MEMORY CARD	229 F
SUPER SIDE KICKS 2	1490 F
WORLD HEROES 2 JET	1490 F

GEO	
KARNOV'S REVENGE	1490 F
ART OF FIGHTING 2	1390 F
SPIN MASTER	1290 F
WINDJAMMER	1490 F
TOP HUNTER	1490 F

CONSOLE 3 DO + JOHN MADDEN FOOT.	3990 F
JOHN MADDEN FOOTBALL	249 F
DRAGON'S LAIR	399 F
THE HORDE	399 F
ANOTHER WORLD	399 F
JURASSIC PARK	TEL

JAGUAR	
CONSOLE JAGUAR	2490
CRESHENT GALAXY	449
TEMPEST 2000	449
SHOCK WAVE (3DO)	11
ROAD RASH 2 (3DO)	TI
MICROCOSM (3 DO)	TE

#### NEO GEO OCCASION

INEO OEO OCCASION		
VIEW POINT	990 1	
SPINMASTER	890 1	
SAMURAÏ SHODOWN	990 I	
SUPER SIDE KICKS	890 F	
3 COUNT BOUT	690 F	
ROBO ARMY	590 F	
MUTATION NATION	590 F	
ART OF FIGHTING	490 F	
SENGOKU 2	590 I	
FATAL FURY	390 1	
WORLD HEROES	590 I	

SUPER NINTENDO OC	CASION
STREET FIGHTER TURBO	299 F
EQUINOX	399 F
ALLADIN	299 F
DRAGON BALL Z 2	299 F
DRAGON'S LAIR	149 F
F-ZERO	149 F
GOULS'N GHOST	149 F
ADDAMS FAMILY	149 F
STREET FIGHTER 2	149 F
PILOT WINGS	149 F
JURASSIC PARK	249 F

LIVRAISON COLISSIMO 24/48 H

#### BON DE COMMANDE

A renvoyer à LEADER GAMES,13 bo	l Voltaire -	75011 PARIS (ou sur papier lil	pre) dans la minute des stocks disponicies
DNSOLES ET JEUX (Spécifier sur quelle console)	PRIX	REGLEMENT: CHEQUE COMMANDAT LETTRE  CARTE BLEUE:	NOM: PRENOM: ADRESSE:
RAIS DE PORT (jeux et accessoires : 30 F/ Consoles : 50 F DTAL A PAYER	+ F	DATE D'EXPIRATION : I_I_I I_I BANQUE : SIGNATURE :	CP:(_

# GAME

1 ere CHAINE DE MAGASINS DE JEUX NEUFS ET D'OCCASIONS

Spécialiste des Jeux

#### STOCK GAMES GARE DE L'EST

23, rue d'Abbeville **75009 PARIS** 

Tél.: (1) 44 63 02 49

Métro Poissonnière ou Gare de l'Est

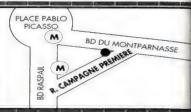


#### STOCK GAMES MONTPARNASSE

4, rue Campagne-Première **75014 PARIS** 

Tél.: (1) 43 35 32 10

Métro Raspail ou Vavin



SOULBLADER	149
NBA ALL STAR	199
SLAM DUNK	1991
HAMMERING HARRY	399
BASTARD	399
HOKUTO NO KEN 7	499F
SUPER R-TYPE III	499
HUMAN GP N°2	499F
BOMBER MAN 94	549F
DRAGON BALL Z N°3 ACTION	549F
MUSCLE BOMBER	549F
RANMA 1/2 N°4	589F

BRETT HULL HOCKEY	449F
STANLEY CUP	449F
BATTLE CARS	479F
SUPER METROID	479F
BUGS BUNNY RAMPAGE	499F
LEGEND	499F
OGRE BATTLE	499F
NINJA WARRIORS	499F
KNIGHT OF ROUND	499F
EYE OF BEHOLDER	499F
STUNT CAR FX	529F
FATAL FURY 2	529F

#### MEGADRIVE

DUNE 2	389
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	389
NHL HOCKEY 94	389
JOHN MADDEN FOOT 94	389
JUNGLE BOOK	429
ART OF FIGHTING	429
LAND STALKER	449
NBA JAM	479
SONIC 3	529
FATAL FURY 2	5291
DRAGON BALL Z	529
VIRTUA RACING	579

PC ENGINE GT	1450
NEC DUO-R	2150
NEO GEO SEULE	1890
MEGA CD 2 FR + 1 JEU	1790
SUPER NES	949
MEGADRIVE 2 SEULE	5991
GAME GEAR + SONIC	590F
JOYSTICK NEO GEO	449
MEMORY CARD	229F
QUINTUPLEUR NEC	791
JOYPAD NEC	798
ALIMENTATION 9V/1A MD/NG	129
CABLE RGB SNES/SFC	99F
QUINTUPLEUR SNIN/SNES/SFC	199
JOYPAD SUPER NINTENDO	129F
2 JOYPAD SNIN INFRA-ROUGE	249F
ADAPTATEUR FX 60 HZ	991

3DO PAL VERSION + 2 JEUX	4490F
LEMMINGS	349F
JOHN MADDEN FOOT 94	389F
OUT OF THIS WORLD	389F
THE HORDE	389F
SUPER WING COMMANDER	389F
TOTAL ECLIPSE	429F
MONSTER MANOR	429F
MAC DOG MC CREE	429F
MEGA RACE	429F
SEWER SHARK	429F
NIGHT TRAP	429F
ET ENCODE D' AUTOCO	: 111

VI Company	
PSG	479F
FIFA INT SOCCER	479F
VIRTUAL SOCCER	479F
ERIC CANTONA	429F
VAL D' ISERE CHAMPIONSHIP	429F
<b>ROCK' N ROLL RACING</b>	449F
SCHTROUMPFS	449F
NHL HOCKEY 94	449F
NBA JAM	479F
DRAGON BALL Z N°3	549F

#### NEC

ARCADE CARD DUO	+	
FATAL FURY 2	CD OU	
ART OF FIGHTING	CD	1290F
FATAL FURY	CD	499F
ART OF FIGHTING	CD 499F	
DRACULA X	CD	499F
FORMATION SOCCER	I J LEAGUE	499F
BOMBER MAN'	94 +	
1 JOY + 1 QUII	NTU	
	429F	

NEO GEO

(ARNOV' S REVENGE	1390F
ART OF FIGHTING 2	1390F
WIND JAMMER	1390F
SUPER SIDEKICKS 2	1490F

#### 3615 code STOCK GAMES 🗗



SERVICE APRES-VENTE REPARATION MODIFICATION

DE VOS CONSOLES, C'EST AU

**CHEZ STOCK GAMES** 



FORMATIONS/NEWS/MATERIELS/OCCASIONS

Réservez, commandez par téléphone ou minitel et payez par CB !

undi au Samedi de 10 h 30 à 1

# STOCK & GAMES

1 ere CHAINE DE MAGASINS DE JEUX NEUFS ET D'OCCASIONS À PARIS !!!!

Le Spécialiste des Jeux Vidéo

#### STOCK GAMES GARE DE L'EST

23, rue d'Abbeville 75009 PARIS

Tél.: (1) 44 63 02 49

Métro Poissonnière ou Gare de l'Est



#### STOCK GAMES MONTPARNASSE

4, rue Campagne-Première 75014 PARIS

Tél.: (1) 43 35 32 10

Métro Raspail ou Vavin



#### SUPER FAMICOM

SOULBLADER	1491
NBA ALL STAR	199F
SLAM DUNK	199F
HAMMERING HARRY	399F
BASTARD	399F
HOKUTO NO KEN 7	499
SUPER R-TYPE III	499
HUMAN GP N°2	499F
BOMBER MAN 94	5491
DRAGON BALL Z N°3 ACTION	549F
MUSCLE BOMBER	549F
RANMA 1/2 N°4	589F

#### SUPER NES

BRETT HULL HOCKEY	449
STANLEY CUP	449
BATTLE CARS	479
SUPER METROID	479F
BUGS BUNNY RAMPAGE	499F
LEGEND	499F
OGRE BATTLE	499F
NINJA WARRIORS	499F
KNIGHT OF ROUND	499F
EYE OF BEHOLDER	499F
STUNT CAR FX	529F
FATAL FURY 2	529F

#### MEGADRIVE

DUNE 2	389F
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	389F
NHL HOCKEY 94	389F
JOHN MADDEN FOOT 94	389F
JUNGLE BOOK	429F
ART OF FIGHTING	429F
LAND STALKER	449F
NBA JAM	479F
SONIC 3	529F
FATAL FURY 2	529F
DRAGON BALL Z	529F
VIRTUA RACING	579F

#### CONSOLES ET ACCESSOIRES

PC ENGINE GT		1450F
NEC DUO-R		2150F
NEO GEO SEULE		1870F
MEGA CP: 2 FR ± 1 IFH	100 5	1790F
		19F
		₹9F
		POF
		19F

#### 3DO FZ1

3DO PAL VERSION + 2 JEUX	4490F
LEMMINGS	349F
JOHN MADDEN FOOT 94	389F
OUT OF THIS WORLD	389F
THE HORDE	389F
SUPER WING COMMANDER	389F
TOTAL ECLIPSE	429F
MONSTER MANOR	429F
MAC DOG MC CREE	429F
MEGA RACE	429F
SEWER SHARK	429F
NIGHT TRAP	429F
FT CHICADO DI ALITOR	e 111

ET ENCORE D' AUTRES !!!

#### **SUPER NINTENDO**

NI C	
PSG	479F
FIFA INT SOCCER	479F
VIRTUAL SOCCER	479F
ERIC CANTONA	429F
VAL D' ISERE CHAMPIONSHIP	429F
ROCK' N ROLL RACING	449F
SCHTROUMPFS	449F
NHL HOCKEY 94	449F
NBA JAM	479F
DRAGON BALL Z N°3	549F
	1

#### NEC

ARCADE CARD DUO	+			
FATAL FURY 2	CD OU			
ART OF FIGHTING	CD	1290F		
FATAL FURY	CD	499F		
ART OF FIGHTING	D 499F			
DRACULA X	CD	499F		
FORMATION SOCCER	499F			
BOMBER MAN'94 +				
1 JOY + 1 QUINTU				

429F

#### NEO GEO

79F

29F

99F

199F

129F

249F

99F

KARNOV' S REVENGE	1390F
ART OF FIGHTING 2	1390F
WIND JAMMER	1390F
SUPER SIDEKICKS 2	1490F

#### 3615 code STOCK GAMES &



SERVICE APRES-VENTE
REPARATION
MODIFICATION

DE VOS CONSOLES, C' EST AU 48 05 48 75

**CHEZ STOCK GAMES** 



CABLE RGB SNES/SFC

ADAPTATEUR FX 60 HZ

QUINTUPLEUR SNIN/SNES/SFC

2 JOYPAD SNIN INFRA-ROUGE

JOYPAD SUPER NINTENDO

VFORMATIONS/NEWS/MATERIELS/OCCASIONS

Réservez, commandez par téléphone ou minitel et payez par CB!

Horaire d'ouverture : Du Lundi au Samedi de 10 h 30 à 13 h 00 et de 14 h 00 à 19 h 00

NOUS RACHETONS VOS JEUX ET CONSOLES AUX \*\* MEILLEURS PRIX \*\*

TOUS NOS JEUX ET **CONSOLES SONT** TESTES ET GARANTIS \*\*

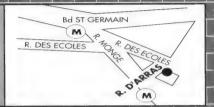
# TOCK GAME

Vidéo Spécialiste des Jeux

### STOCK GAMES JUSSIEU

3, rue d'Arras **75005 PARIS** Tél.: (1) 44 07 04 61

Métro Cardinal Lemoine - Jussieu



### STOCK GAMES REPUBLIQUE

44, rue de Malte **75011 PARIS** Tél.: (1) 48 05 48 23

Métro République



### SNES - SNIN **OCCASIONS**

SUPEK NIMIENDU SEULE	499F
STREET FIGHTER 2	99F
SKY MISSION	149F
WWF WRESTLEMANIA	149F
PILOTWINGS	149F
SUPER R-TYPE	149F
E.D.F	149F
ADDAMS FAMILY	149F
BART' S NIGHTMARE	149F
UN SQUADRON	149F
CASTLEVANIA IV	149F
ROAD RUNNERS	149F
SUPER TENNIS	149F
SUPER SOCCER	149F
F ZERO	149F
GHOULS AND GHOSTS	149F
ANOTHER WORLD	149F
SUPER WING COMMANDER	149F
SPIDERMAN	149F
AXELAY	149F
STAR WING	149F
DRAGON' S LAIR	149F
KICK OFF	149F
KING ARTHUR	149F
ALIEN 3	199F
TORTUES NINJA SUPER PROBOTECTOR	199F
ADVENTURE ISLAND	199F
JOE AND MAC	199F
DRAGON BALL Z JAP	1991
WORLD CLASS BASKET	199F
STAR WARS	1996
SUPER ALESTE	1996
BEST OF THE BEST	199F
ALADDIN	1991
KRUSTY' S FUN HOUSE	199F
TOP GEAR	199
STREET FIGHTER 2 TURBO	249F
MORTAL KOMBAT	2491
MARIO ALL STARS	249
JURASSIC PARK	249F
COOL SPOT	249F
GOOF TROOP	249F
MAGICAL QUEST	249F
MARIO KART	249
BUBSY	249F
NIGEL MANSELL	299I
NHLPA HOCKEY 93	2491
BOMBERMAN 93	2991
POCKY AN ROCKY	2991
F1 POLE POSITION	2991
RANMA 1/2 2	2991
FLASHBACK	2991

### **NEO GEO OCCASIONS**

NEO GEO SEULE	1490F
NEO GEO + 1 JEU A 299F	1690F
NAM 1975	299F
CYBER LIP	299F
KING OF THE MONSTER	299F
MAGICIAN LORD	299F
SUPER SPY	299F
RIDING HERO	299F
BLUE'S JOURNEY	349F
BASEBALL 2020	349F
NINJA COMBAT	349F
BURNING FIGHT	349F
JOA JOA KID	399F
ALPHA MISSION 2	399F
SENGOKU	399F
BASE BALL STAR	399F
GHOST PILOTS	399F
FATAL FURY	399F
CROSSED SWORD	399F
WORLD HEROES	399F
ROBO ARMY	499F
THREE COUNT BOUT	499F
ART OF FIGHTING	499F
EIGHT MAN	499F
TRASH RALLY	499F
FATAL FURY 2	549F
SENGOKU 2	549F
WORLD HEROES 2	599F
MUTATION NATION	599F
SOCCER BRAWL	599F
FOOTBALL FRENZY	599F
BASEBALL STAR 2	699F
LAST RESORT	799F
SUPER SIDEKICKS	849F
VIEW POINT	899F

### MEGADRIVE **OCCASIONS**

MEGADRIVE SEULE	399
ALTERED BEAST	49
SONIC	49
STRIDER	99
SPIDERMAN	99
QUACKSHOT	99
STREET OF RAGE	99
FANTASIA	129
CASTLE OF ILUSSION	129
FORGOTTEN WORLD	129
FATAL REWIND	129
SHINOBI	129
SHADOW OF THE BEAST	149
F22 INTERCEPTOR	149
TERMINATOR 2	149
STEEL TALONS	149
BATMAN RETURNS	149
TAZMANIA	149
MICKEY AND DONALD	149
OLYMPIC GOLD	149
BACK TO THE FUTURE 3	149
SPLATTER HOUSE 2	199
EUROPEAN CLUB SOCCER	199
SUNSET RIDERS	199
STREET OF RAGE 2	199
SONIC 2	199
JURASSIC PARK	199
FATAL FURY	199
COOL SPOT	199
ALADDIN	249
FLASH BACK	249
STREET FIGHTER 2'	299
ROCKET NIGHT ADVENTURE	299
MORTAL KOMBAT	299
ETERNAL CHAMPION	349

### NEC **OCCASIONS**

CORE GRAFX SEUL	.E	399F
CYBER CORE		69F
DRAGON SPIRIT		69F
TOY SHOP BOYS		99F
VIGILANTE		99F
RABIO LEPUS SPEC	CIAL	99F
1943		99F
CYBER COMBAT PO	DLICE	129F
SUPER STAR SOLD	IER	129F
DRAGON EGG		129F
POWER ELEVEN		129F
PC KID 2		149F
FINAL MATCH TEN	NIS	199F
AVENGER	CD	99F
<b>PSYCHIC STORM</b>	CD	149F
STAR PARODIA	CD	249F
VALIS	CD	349F

### **GAME BOY OCCASIONS**

GAME BOY SEULE 199F	
MARIO LAND	99F
DOUBLE DRAGON	99F
NEMESIS	99F
TRACK AND FIELD	129F
GARGOYLE' S QUEST	129F
JOE AND MAC	129F
PRINCE OF PERSIA	129F
FORTRESS OF FEAR	129F
DR FRANKEN	129F
MARIO LAND 2	149F
ZELDA	149F
ET DIEN D' AUTDES ENCODE	Ш

### REVENDEURS, CONTACTEZ NOUS !!! **5 44 07 04 61**

Livraison colissimo en 24 h ou 48 h

dans la limite des stocks disponibles

Toutes les marques citées sont des marques déposées Tous les jeux sont testés et garantis

### N DE COMMAN A RENVOYER À: STOCK GAMES COMMANDE

44 RUE DE MAITE 75011PARIS - TEL · (1) 48 05 48 23

REGLEMENT	TITRES	CONSOLES	QT	PRIX
CP :	VILLE :	. TEL :		***************************************
ADRESSE :				**************
NOM :		. PRENOM :		

ita o caminarri	HIKES	-
CARTE BLEUE □		
N° CARTE BLEUE I_I_I_I_I		-
DATE D'EXPIRATION I_I_I I_I_I		

FRAIS DE PORT + 50 F CONSOLES ◆CONTRE REMBOURSEMENT ☐ SIGNATURE

• CHEQUE 🜙 FRAIS DE PORT + 30 F CARTOUCHES







-Zéro s'est fait un lif-

ting et grâce à cet

Astro Go! Go!, le mode 7 de la SFC re-

peint le béton en couleur. Les

pixels n'en croient pas leurs

yeux et le délire est au rendezvous, je vous le dis ! Cinq véhi-

cules sont à votre disposition et leur nom fait déjà penser que

leurs créateurs avaient abusé du

saké quand ils les ont créés. Jugez-en plutôt : vous pouvez





Le seul risque d'avoir un accident dans Astro est de tomber dans le vide. Quand cela vous arrive, une petite nacelle dépanneuse va vous chercher et vous rapporte sur le circuit, moyennant une perte de temps conséquente.

> À droite, se trouve votre position par rapport aux autres concurrents. Vous remarquez qu'il va falloir jouer très serré, car tout le monde se trouve dans un mouchoir de poche. Ne loupez pas la marche...



choisir un dauphin bleu (Blue One et son conducteur Jet) ou encore un scorpion (Gyro Type 2 et son conducteur EO), sans parler de l'abeille rose bonbon (Luna Bee). Les cinq circuits proposés peuvent être utilisés en mode "Time Trial", le fameux mode vous permettant de battre les records du tour. Évidemment, la course en elle-même vous fera rencontrer les quatre autres personnages. Les courses se déroulent en mode 7 dans la grande tradition des graphismes pixélisés et des rotations violentes.

Vous pouvez toucher vos adversaires, mais cela vous fait ralentir. Les seuls gros pépins proviennent des chutes dans les trous ou les dérapages dans le vide. Une grue vous ramène sur le circuit moyennant une perte de temps considérable.

On a le choix : cinq petits bolides sont à votre disposition avec des conducteurs différents ayant chacun leur spécialité propre. Il y a Baribroon le squelette avec son Barivehicle ou encore Love la starlette avec sa Luna Bee.





### JURASSIC LEVEL

Pas de dinosaures sur ce circuit, mais des trous qui viennent vous ralentir car y tomber revient à perdre un temps monstrueux. Vous pouvez activer ces trous (les ouvrir ou les fermer) en passant sur certains interrupteurs.





Je suis un grand fan des courses de voltures utilisant le mode 7 sur SFC. Hon préféré reste évidemment le mythique F-Zéro suivi tout de même de près par Exhaust Heat II (et pas Human GP comme la plupart de mes collègues, mais néanmoirs amis TSR et Trazom), sans oublier Mario Kart. Le genre étant plutôt rare, c'est avec joie que j'ai accueilli l'arri-vée en fanfare d'Astro Go! Go! Les graphismes sont colorés et l'action au rendez-yous. Quand on aime les courses en mode 7 et le délire de Mario Kart, on ne pout être déçu par les cinq circuits. On retrouve aussi l'option Time Trial qui permet sauvegarder des records. Mais au final, l'intiret ludique et la durée de vie pechant quelque peu. Les adversaires sont trop peu nombreux our affrir un challenge passionnant et le jeu à eux est impossible. Ce jeu est bien réalisé (c'est d a mode 7, ne vous attendez pas a der détails monstrueux), mais risque de lasser les "non accros" du genre. Moi, j'en suis un, alors ... OLIVIER



mode 71 Un délire de couleurs



• Pas de jeu à deux. • Pas assez de

Drs courses originales.

Un jeu qui manque d'intirrit.

## IMPORT VERSION JAPONAISE Super Famicom



### C'EST NOUS LES GARS DE LA MARINEUUU!



andai ne se foule pas vraiment dans ses adaptations de dessins animés sur Super Famicom. On se rappelle le premier Dragon Ball Z bâclé. Et encore, ce jeu était cent fois plus intéressant que cette version complètement nulle de Sailor Moon. Bandai va peut-être récidiver le coup du doublé DBZ (d'ailleurs, on attend un Sailor Moon S sur SFC), mais cette fois, personne n'aura acheté ce Sailor Moon R. Les graphismes sont indignes des productions actuelles, la maniabilité est ultra mauvaise et l'intérêt du ieu nul. Ce grave constat d'échec vient du fait que les coups sont peu nombreux et le jeu bien trop lassant. On retrouve pourtant toute l'ambiance du dessin animé avec des sprites très grands (des jambes longues et des tailles longilignes) et toutes les copines Sailor Moon de Bunny (Usagi). Cela ne suffit pas à nous faire oublier ce lamentable spectale manquant de couleurs, de rythme, de tout en fait ! Le jeu me rappelle un peu Ultraman, pour vous faire comprendre le degré de gravité de la situation. C'est une grosse déception quand on connaît le succès du dessin animé au Japon et que l'on sait qu'il commence à bien cartonner en France. Cette cartouche import est à éviter, car vous ne pourrez jamais l'échanger ou la revendre, personne n'en voudra. On laisse OLIVIER tomber et on attend la suite, salut, au suivant!

bre que la foire Dragon Ball Z bor son elem. Salor Moon commence à pointer le bout de ton liez en France. Au Japon. le dessin anima en usa à un stade piance, punque l'on découvre la quatrierre. saza appelée Stalor Moon Justier. Au Club Dornthon. ic'est no petite courre qui regarde, pos moit il premile volet de la sues a communicó des Novi derries Selon AB Productions, its dessir anime a departs Dragon Ball Z ec ion autorice ne cesse o'augmenter Comme (a jour let once pour vous) is just Super Fancon, I me parassar important de vous informer sur un phénomères qui risque de s'Arrollier de jour et jour, car le nombre de laux présus est assez. combourse. Salor Moon Riest austi préva sur Megadrive et sur Came Boy, stors que Safor Moon S est en cours le développement our Super Francess.

### LE SCÉNARIO

signification (le light our la line) est une peste. collere de 14 um qui rencontre sur la chemin. de l'écolo une perter charte noire portare == curieux crossant de luve doré sur le front. Cette petite chare s'appelle Lung et prisede un curioux pouvoir elle parle. Elle apprised à notre petite écolière que la Terre est én danger. Et comme par hasand, c'est flumy (le nom françan d'Usagi) qui s'y colle l'Esta va permettre à celle ci de se praisformer en une justicière arrazone: Salor Moon, Jen profite pour vous expliquer ce nom de Salor Moon: "Salor" mus dire "marin" en arglas, car les uniformes d'écolifres au

legion fore person a des hobies de marina de Barary. us une ecole e "Moon" your dire hine", car Salor Moon invoque le pouvoir de cet êtire pour stilser ses pouvoirs spéciaix. D'alleurs, la pierse magique que don proncoscer Burry pour se transformer en Salor Moon est "Pouvoir du prame lutare, traté-

## **POUVOIR DU PRISME** TRANSFORME-MOI!

programs que Burroy est au courant, élé va pouvoir partir lutter contra les forces du mai représenteus par Berille, la Rame des Monsires. Cette demere envoie sur Terre l'un des Princes des matter mendes, son émissaire fodate, un joure oftenmare main our cache ben von jeu S'en suivent des tornes d'épisodes coulours lassis sur le mêmie principe, a sivoir un jedato qui fiit tous pour puser de Tenenge aux inumains at Solor Moon pai army toupart to bon money. Use histoire d'arrour se prefe Indexus pusque Burry-Salor Moon ast follement amoureuse de Tilliedo, un jeuns hommo un amouny qui viere soujours à sa rescousse mand sile se trouve on difficient devant un montant. Viola ce que sous denez savoir pour l'instant sur ce destin inime qui facun carson à la sélé. Un jour, qui sait, peur litre Grey vois conceptirs un de ces dossiers ultra carrales lur Is says Safor Moon, un jour out a sum bern. Kind I











### LIVE SILCULIS



EDITEUR · CAPCOM
GENRE · BEAT THEM UP
HOTICE ET TEXTE A L'ÉCRAN
JAPONAIS
DIFFICULTE · MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTE · 3
NOMBRE DE JOUEURS
1 OU 2
CONTINUES · 2
GRAPHISME 16
ANIMATION 16
MANIABILITE 17
SON/BRUITAGE 16
GLOBAL

es gros costauds sont de retour pour le plus grand plaisir des amateurs de jeux d'arcade, les purs, les durs, les vrais ! Je parle des joueurs qui aiment la baston et qui en ont vraiment marre de se taper des Street Fighter II à toutes les sauces. Grâce à King of Dragons, on va enfin sortir du Mode "versus" qui empêchait toute progression. On quitte de même les ambiances à la Rushing Beat ou Final Fight, et on perd le contact avec les ninjas pour reprendre le thème lancé jadis par le mythique Golden Axe : l'héroic-fantasy. Cela fait vraiment du bien de se taper dessus à coups de hache à deux mains ou de se faire griller par des dragons cracheurs de feu...

Lancé dans une aventure gigantesque (le nombre de niveaux est impressionnant), vous choisissez votre personnage parmi six proposés. Chacun possède une arme et un coup spécial différents et sa spécialité (guerrier, magicien, elfe tireur à l'arc, etc.). Les ennemis sont hargneux et plus vous avancerez, plus vous devrez vous acharner sur eux pour les vaincre. C'est pour cela qu'après avoir vaincu un boss de fin de niveau, vous gagnez un point d'armure ou d'arme.



Certains boss sont très difficiles à passer et cela ne dépend

pas de votre position dans le jeu. Ce boss en début de jeu est plutôt difficile, alors que le suivant l'est beaucous maiss



C'est quand mêms incroyable d'avoir attendu si longtemps pour jours à un jeu dans le genre de Golden Axe sur Super Familicom. On n'y croyait vraiment plus... C'est donc Capcons qui s'y colle en reprenant le procipe de Final Fight, mais transposé dans un univers c'hérolo-fantasy. Le nombre de héros est important, avec les cinq classes habituelles allant de l'elfe au guerrier en passant par la magicien. Les décors sont superbes et l'ambiance résolument médiévale. La durée de viu est intéressante, car le nombre de stages est impressionnant et certains boss vraiment dura à passer. Le côté positif de ce cione : on peut jouer à deux et l'action est eraiment au rendez-vous (jamais de temps morts). Le côté négatif : on est bien lois des grands sprites de Final Fight, car ins sprites de ce jeu sont minuscules. Quoi qu'il en soit, King of Dragons est un bon jeu de baston à progression qui sent l'arcade à plein nor, d'ailleurs. OLIVIER



"Golden Ase" sur SEC I

Des graphismes symps Un excellent jau de baston à deux jouwes



trop petits.

It qui manquest de

Normal, its sent trop petits !



Export tous pays Export Worldwide Distributeur Panasonic 3DO - Distributeur ELECTRONIC ARTS Importateur - Distributeur ATARI

Livraison CHRONOPOST en 24 H

(1)46.24.33.19

### Le Spécialiste 3D0 et JAGUAR

Nous sommes fournisseurs attitrés de très nombreux magasins et chaines spécialisées en jeux vidéo. Nous vous offrons un service de VPC rapide efficace et sérieux. Alors n'hésitez pas à nous contacter pouur de plus amples renseignements.

### Revendeurs Contactez Nous!



### Distributeur

### Panasonic

### 3DO



Version Française - Version NTSC Livrée avec 2 jeux + 1 CD de démo

## MAINTENANCE 3DO

Une équipe de techniciens à votre service pour l'entretien et la réparation de vos 3DO

### ACCESSOIRES 3DO

Full Motion Vidéo Lisez vos Vidéo CD 12cm sur votre 3DO.

★Pistolet 3DO Devenez un veritable tireur d'élite sur votre 3DO.

2ème manette Jouez à plusieurs sur votre 3DO

### NOUVEAUTE JEUX 3DO

- Total eclipse
- Escape from Monster Manor
- Star Control II - Pebble Beach Golf - Cowboy Casino

- Megarace

- Pataank

- Gridders

- Ball Z

- Jurassic Park

- Demolition Man

- Mad Dog Mac Cree
- Stellar 7
- Night Trap
- John Madden Foot
- Twisted
- Dragon's Lair
- Super Wing Commander
- Sewer Shark
- Sherlock Holmes
- Who Shot Johnny Rock
- Incredible Machine
- Out of this Word
- Fireball
- Ultraman
- Microcosm
- Wacky Races
- Takeru RPG
- Doctor Hausei
- Tetsujin RPG
- Way of the Warrior

### Special Pack!

Pack Foot : John Madden + Manette Pack Shoot : Pistolet+(Mad Dog Mac Cree ou Who Shot Johnny Rock ?)

Version Française





Checkered flag 2 Aliens vs Predator Club Drive Tempest 2000 Crescent Galaxy Raiden Dino dudes Tiny Toons...

Accessoires

2ème manette Modem



Version Française

Modem pour jouer à distance par téléphone

3615 ALL GAMES\*JPF Nouveau 3615 ALL GAMES\*JPF Consultez, Commandez

les dernières nouveautés en jeux et en consoles sur notre service minitel mis à votre disposision

Payez en 10 fois pour tout achat d'une Console. Vous payez 10 x 399,00 FF

Exemple: une console 3DO ver NTSC prix TTC: 3990 FF

avec un apport personnel de 341.14 FF. Montant total du crédit : 3648.85 FF. Coût du Crédit : 341,14 FF. Coût total de l'achat à crédit : 4331,14 FF. TEG : 19,92% Hors assurances facultatives et sous réserve d'acceptation du dossier par Franfinance Crédit et dans la limite du découvert autorisé

Livraison ST CHRONOPOST en 24 H



Commandes Express par Téléphone ou Fax

Livraison CHRONOPOST en 24 H

Réglement

Carte-Bleue

Mandat

Contre-Remboursement

Tel (1) 46 24 33 19

62 Bis av Charles de Gaulle 92200 Neuilly s/seine - Metro Sablons

Fax (1) 47 45 23 54



Nec



TERTE A L'ÉCRAN

**NUTICE - JAPONAIS** 

DIFFICULTE · DIFFICILE

NIVEAU DE DIFFICULTE • 4

NOMBRE DE NIVEAUX - 15 NOMBRE DE JOUEURS .

Arrest 1002

CONTINUES . INFI

GRAPHISME

ANIMATION 18

MANIABILITE 16

SON/BRUITAGE 18

a folie continue et nous sautons tous de joie à la rédac'. La NEC est en effet complètement morte en France

NDANSLAGUEULE! "

mais, nous, on adore toujours! Officiellement.

vous en trouverez plus une seule NEC de quelque forme qu'elle soit dans notre beau pays. Par contre, on vous conseille de vous procurer une GT Turbo (la portable) ou une DUO (PC Engine + CD), les prix sont en train de se casser la binette. A loypad. c'est Greg le super fana NEC, notament en ce qui concerne les RPG Game mais Robby se défend aussi pas mal en jeux de sports (il se dit imbattable au tennis). Tonton Steph possède toute la collec' des cartes NEC et TSR possède lui-aussi une DUO. Quant à moi, j'ai une PC Engine, une GT et une DUO, mais je suis un collectionneur; alors... Voilà, c'était juste pour vous montrer qu'on peut toujours s'éclater avec une console qui date. Pour en revenir au jeu, il reprend pixel pour pixel le principe du jeu original sur Néo Géo et l'on retrouve nos deux experts en karaté Kyokugen, Ryo Salazzaki et Robert Garcia. Mr Big a fait enlever Yuri, la soeur de Ryo et vous voilà pour fouiller la South Town et retrouver Yuri. On retrouve le mode Story et le mode Versus à deux joueurs pour un beat-them-up ultra difficile.













Mr BIG le super méga big bess est colui qui a organisó l'enlèvement de la soour de Ayo, il va falloir se venger at lai donner une b raciée. C'est mai parti pour Robert Garciaqui se prend un comp de nunchaku en entrée de combat.





Pour ceux qui no le savent pas encore, Li contole NEC existe depuis sept ans et quand on joue à cette conversion du Art Of Fighting de la Néo Gée, en se demande blen

comment Hudson a pu réaliser ce miracle. Certes, une carte spéciale est méces-saire (Arcade Card), certes le jeu est un CD mais tout de même, la qualité est telle que l'on a du mai à false la différence avec le jeu original. Les zooms en court de jeu ne sont pas aussi réalistes que sur Néo Géo mais pour n reste, c'est du tout bon. Les accès tirent en longueur mais l'attente vaue le coup avec une fluidité, ées sons et des sprices sublimes. La violence est totale, la durée de vie intéressan-te (avec un jeu ultra difficile en modé un sueur) et si vous possédez une manette six boutons, je ne peux que trop vous conseiller l'achat de ce CD, un must en attendant les autres jeux utilitant l'Arcado Game. Ilh fes mecs, profitez-en. les prix des machines NEC ont chuté ces densiers temps. OLIVIER





Des accès CD

Il faut pessister (on acte tor l'Arcade Card (s'est stor)



ALERTE À LA BOMBE !

n ne va pas tout vous expliquer une fois de plus! Bomber Man, c'est comme qui dirait le meilleur jeu de "monde" en attendant Doom sur Jaguar.

Vous prenez un petit bonhomme à l'allure de Carlos, le casque en plus, et vous lui faites poser des bombes, histoire de tout faire sauter et voilà Bomber Man. Le mode "un joueur" reste invariablement le même, et l'on a déjà fait plus passionnant.

Là où les choses commencent à devenir intéressantes et explosives, c'est lorsqu'on commence une partie en mode "battle". Si vous avez sous la main trois autres joueurs et un Multitap (et non pas sept autres et deux adaptateurs genre Hyperdunk), et si vous n'avez jamais essayé un Bomber Man, votre vie va changer. Dans douze niveaux différents, il vous faudra abattre, en leur posant une bombe au nez, les autres Bomber Men. Comme dirait le film, "il ne peut en rester qu'un". Et c'est étrange, tout le monde veut être celui-là. C'est dingue comment l'instinct de conservation peut



On retrouve les boss classiques de Bomber Man en fin de niveaux. Au programme aussi, un Bomber Man géant qui aurait sa place parmi les supporters du PSG, tant il est calme.



C'est sympa de jouer en mode "sudden death". Pour cela, entrez le password 5656 et voyez un peu le résultat. L'écran de jeu, en mode "battle", rétrécira jusqu'à ce qu'il ne reste qu'une seule et unique place. Le mode normal de Bomber Man. Un petit jeu d'action simple, mais qui n'est pas dénué de charme.



(a)

Une fois encore, Bomber Man frappe ! Super Bomber Man 2, c'est le traditionnel. Bomber Man auquel on a ajouté de neuveaux nireaux, de nouveaux monstres encore plus vicieux et deux ou trois nouvelles icônes. En gros,

c'est le même, mais en mieux. Paradoxale peutétre, mais ca resume très bien la situation. Si vous étes équipé d'un Multitap, de quatre manettes es de trois frères ou sosurs, Super Bumber Man 2 est alors indispernable. Non mais c'est vral, au lieu de vous procurer un jeu de baston style Last Action Hero eu Terminator 2, n'hésitez pas à investir dans Bomber Han. Dans dix ans, le jeu de sera toujours pas démode. Yous peut-être, mais lui non, alors... De toute façon, le muliteur jeu de "monde" sera toujours celui qui procure le plus de plaisir, et avec Bomber Han, c'est tout à fait ça.

T.S.R.



Hysaux mill Hyper symple



 Pourquoi pus cing journes (\*
 Le jeu reste très similaire su premier Super Bomber Man





à-haut, tout là-haut dans le ciel, aux confins de la galaxie, vit un personnage hors norme. Il a été choisi en effet par les Instances Fédérales Suprêmes (IFS) pour mener à bien une mission de la plus haute importance : détruire des êtres vils et sans scrupule, et surtout ramener à bon port des capsules, appelées "pods", qui sont d'une importance vitale pour les frères de sa planète. Si vous réussissez, vous serez considéré, à votre retour, comme un véritable dieu vivant. Dans le cas contraire...



Un visage de la mort, dans le dernier niveau. Facile ! Attention à ses missiles dignes d'un Minotaure dans Doom!

lement nombreux à nous le réclamer, que nous avons fini par craquer. Alors, qu'en est-il de Cybermorph ? En bien, c'est un jeu "nouvelle génération" (technologie jaguar oblige), ce qui ne signifie pas qu'il soit ieréprochable. Au contraire, il aurait plutôt des défauts de jeunsse. Ce qui est compréhensible. Par exemple, certaines personnes le trouveront vraiment soportiques, alors que d'autres deviendres d'inques devant une des

c'autres deviendront dingues devant un tel amas (rangé) de beautés graphiques. En effet, jamais, è grand jamais, nous n'avions vu des textures aussi

belles, avec autant d'effets d'ombres (embrages de Gourand), sans oublier que la machine calcule tout en temps réel, les doigts dans le nez. Quand

je pense que c'est Atari qui a fait le jeu, et que Battlemorph, la suite, est prévue avec des tex-tures mappées, ça promet! À suivre de très près, la Jaguar. TRAZOM

Eh out, as y est, nous parlons enfin

de jeux sur Jaguar! Vous étiez tellement nombroux à nous le réclamer,

rann



Grâce au pavé numérique, vous possédez le m de changer de vue, en appuyant simplement sur l'un des boutons : voilà ce que ça denne.

Un bonus volant, c'est plutôt rare, non ? Eh bien, voilà de quoi faire jaser dans les chaumières. Un bon tir nucléaire, et le tour est joué

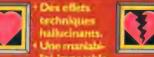
Quatre niveaux secrets, en entrant le code suivant : 6009. II s'agit on fait de planètes renfermant des es de bones. Mieux vaut no pas y moisir...





Voici co que vous devrez à tout prix récupérer : des "pods", sorte de nodules jaunes, renfermant une substance vitale pour votre espèce.





Cest sur la comoli nouvelle génération" ! · Musiques très sympa.

Peut être lassant pour

Pas auso prenant que Star Fox



"pench"



**TEXTILE 100 %!** 

EDITEUR · DATA POLYSTAR **GENRE · SHOOT THEM UP** TEXTE A L'ÉCRAN DIFFICULTE · FACILE NIVEAUX DE DIFFICULTE • 5 **NOMBRE DE JOUEURS • 1** CONTINUES . 3 17 GRAPHISME 15 animation MANIABILITE SON/BRUITAGE 16

I n'y avait que les Japonais pour nous donner un titre comme celui-ci. Pourtant, je vous l'assure, ce jeu n'est sponsorisé par aucune marque de chaussettes de tennis en coton, non non... Il est simplement basé sur un héros de jeux vidéo très connu au Japon : une petite sorcière juchée sur un balai. Apparue sur Nec pour la première fois (shoot vertical) et prévue pour bientôt sur Mega CD (shoot en 3D), cette sorcière débarque sur SFC avec son balai supersonique. Le jeu reprend le principe du jeu original sur Nec, à savoir un shootthem-up en vue de profil et en scrolling horizontal. C'est surtout grâce aux bonus d'armement que vous aurez une chance de vous en sortir et aussi aux super pouvoirs qui sont réellement impressionnants.

atre configurations d'armoment sont possibles au début du jeu. Vous pouvez choisir une super flamme ou un rayon qui gèle



Attention, pour passer, il va falloir netteyer le passage et en l'occurrence, tirer sur les orceaux qui constituent le pilier. Si vous n'arrivez pas à virer rapidement assez de ces morceaux, vous vous écrasorez contre le pilier.

Sacré bon petit jeu, co Cotton 100% ! Déjà, avec en titre parell, ce shoot-them-up ne pouvait être qu'original. Je me suis tellement éclate à des jeux du genre (Gradius, Macross, Parodius, R-Type, ecc.), que je ne voyals plus trop ce que l'on pourrait inventer, Mais voilà, les créateurs de jeus vidéo sont les rois de la déclination d'un même type de jeu en militards de combinatsons toujours différentes et originales. Its noce le promeront encore je sup sur SFC. Pour en revenir à Cotton, les 16 MB proposés sont superbes et fourmillent de milliers de petits sprites. C'est tellament coloré et les détails sont si nombreux, que l'on dirait une machine d'arcade. S'en est même génant lors de certains passages ; on nu discerne alors plus la sorcière du reste du jeu. De plus, le jeu est un peu trop facile à terminer. Mais à part ces

deine critiques, Cotton 100 % est un jeu beton. OLIVIER (C)





Des décors super fauillis

Des armes interession



### DES FÉUNS AU SECOURS DE L'HUMANITÉ

ZEPHANIN CONSISTS OF COLUMNIA MUNICIPAL MEMBERS, OMERIES FROM PLOTTING F

Des planètes différentes vous accueillent avec grande diligence. Profitez de l'occasion pour visiter le coin.

# EDITEUR • ATARI GENRE • SHOOTEM UP TEXTE A L'ÉCRAN ET DOC ANGLAIS DIFFICULTE • MOYENNE

HIVEAU DE DIFFICULTE • 1 NOMBRE DE JOUEURS • 1

CONTINUES · 3

GRAPHISME

ANIMATION 1

16

MANIABILITE 16 SON/BRUITAGE 13

GLOBAL

71 %

rescent Galaxy, une planète située près de l'Alpha du Centaure IV, est tombée avant-hier soir aux mains de dangereux criminels interplanétaires ! L'heure étant plus que grave, il était évident que les instances fédérales du Conseil de Guerre allaient vivement réagir. Ainsi, vous, Commandant Trevor McFur, aurez pour mission, accompagné de Cutter, de rendre aux citoyens de cette terre leur liberté perdue. Etes-vous prêt à affronter

les Starbots, Gundinos, ou Cyber Cherubs ? Allez, assez bayardé!



Un ange tireur de flèches, tu le crois cà?





Même s'il ne faut pas être trop sévère avec le premier shoot'em up de la Jaguar, soyons réalistes i ce n'est pas d'un intérêt grandiose. Se balader rien que pour admirer un décor grandiose, c'est certes intéressant, mais

pour ce qui est du plaisir de jouer, vous repasserez messieurs ! Attendons la suite, je sens que ca s'annonce beaucoup mieur. D'un point de vue technique pourtant, Crescent Galaxy "tue" tout cu qui s'est fait dans le domaine depuis des anneur. Et faciliement encore ! Bon, c'est vrai, c'est une console nouvelle génération, mais quand même. Les futures consoles type Satura, PSX et autre Projetct Reality vont certainement s'en impirer grandement. Ben, myons ! Comme je n'arrête pas de le dire en ce qui concerne la console d'Atari, le meilleur est à venir. TRAZOM



Des rendus 3D glune grande beauth.
 Une bonne maniabilité.

· Original comme shoot. Des rièrnes introyablement barres.



Pas anne de plate durant les parties di les musigues, pendant to jeu?



Un petit "truc" autour du vaisseau pour

vous permettre d'aller encore plus loin

dans votre quête!

## AMERICAINE Super Nintendo

### Spock, Where the Your

SUR L'ENTERPRISE

Les plus helles phases so passent sur l'En-

terprise avec des sens et des graphismes

dignes de la série télévisée:



iré de la série télévisée du même nom (cf. la page d'à côté), ce jeu vous met dans la peau de l'équipage de l'Enterprise nouvelle mouture. Tout se passe sur le pont du NCC-1701-D et vous commencez par recevoir des messages (en général de S.O.S.). Un petit tour à la salle de briefing et vous saurez sur quelle planète aller. D'autres salles sont à votre disposition sur le pont : la salle des machines, des ordinateurs et la salle de contrôle vous permettant de sélectionner votre destina-

tion. Il ne vous reste ensuite plus qu'à vous téléporter sur la planète, et une phase d'action intervient. En vue isométrique, elle vous fera fouiller partout et vous battre contre

> les Romuliens. Si les combats à coups de phaser vous lassent, vous aurez aussi le droit à des attaques Klingons dans l'espagaace...

Le côté action du jeu apparaît dans ces scènes en vue isométrique. Vous pouvez passer d'un personnage à l'autre quand vous le désirez, et tirer sur les ennemis dans toutes les directions. Les trois quarts du jeu sont basées sur ces phases d'action.







Le jeu débute lors d'une mission de routine. Soudain, un appel

arrive sur l'écran de communications. C'est toujours de cette manière que vous apprenez où vous allez devoir vous rendre

pour votre prochaine mission.

Outre la salle de briefing, la salle des machines ou de l'ordinateur, vous pouvez à tout moment aller dans la fameuse salle de téléportation. Mais vous ne pourrez choisir un équipage à télétransporter que lorsque vous serez assez proche d'une planète.

### venture et d'action. Les Trakées adontront.

CONN

Cela fait vraiment plaisir de jouer à un tel jeu sur Super Nes. On va enfin pouvoir se taper de l'aventure dans l'es-pace et oublier un peu les Secret of Mana

et autre Final Fantasy II (en attendant le III). De plus, l'univers de Star Trek est un plus non négligeable, merci la licence, pour une fois ! Techniquement inégal, le jeu est assez original et prenant pour intéresser les amateurs d'aventurelaction. Sa durée de vie est longue et les phases d'ac-tion asser variées. Les phases sur l'Enterprise sont superbement belles avec les bruitages des feuille-tons et la musique originale. Les combats spétieux sont placot nuls at ne servent par a grand chose. Les phases d'action sur les planètes sont graphiquement moyennes, mais souvent prenantes. On doit en effet continuellement changer de personnage pour utiliser les différents pouvoirs et utiliser sa logique (même si Spock n'est plus là) pour s'en sortir. Le cocktail est réussi et ce jeu propose une ambiance complètensent Star Trek (Next Generation). Juste une tritique : le jeu devient vite lassant avec em allers et retours continuels entre le vaissesse, les combats spatiante et les phases d'action... OLIVIER



II faut airmor AVERTURE Une maniabilité

moyenne pour les phases d'action. Un jeu repedicit;

45 JOYPAD 32





EDITEUR - ATARI GENRE · ARCADE/ AVENTURE TEXTE A L'ÉCRAN ET DOC DIFFICULTE · DIFFICULE NIVEAU DE DIFFICULTE • 3 NOMBRE DE JOUEURS • 1 NOMBRE DE NIVEAUX • #6 **CONTINUES · MOTS DE PAS** GRAPHISME 18 ANIMATION MANIABILITE SON/BRUITAGE

epuis l'invention du feu, jusqu'à la laguar, il s'en est coulé de l'eau sous les ponts. Les hommes préhistoriques les premiers en ont bavé. Trouver la facon de faire du feu, la manière de se protéger contre des hordes de tribus hostiles, comment se nourrir, pourquoi..., etc. Autant de questions métaphysiques que bon nombre d'entre eux (les sages) se ressassaient sans cesse (alitération !). Pour vraiment comprendre quel fut leur calvaire, Atari a décidé de vous mettre dans la peau de chacun d'entre eux. Vous allez comprendre leur souffrance!



Et un saut en avant, façon ofessionnel! Qu'est-ce qu'il ne aut pas faire pour tenter de Sauver un compagnon!







Vraiment, la Jaguar m'impressionne | Et ce n'est qu'un début. TRAZOM

Évolution : Dino Dudes est certai-



Der "backgrounds" d'uni grance beaute Très rapidé par rap-port à la version Soin Un jeu intelligent ser une console nen japanaise l



Pour chaque action (ou presque), une jauge de puissance vous indique où vous en êtes. Etre bien synchronisé sera vraiment



V.L (HK) Ltd

LISTE COMPLETE DE PRIX

**Nicky Lee** Bei Soli Ahmui Passaeurstr. 56 **D-81369 MUNICH ALLEMAGNE** 

Shop B1A Mei Wah Building Wan Taust TAI PO.NT **HONG KONG** Tel: (852) 6758751 Tel: (49) 897602120 Fax: (852) 6757919

### ACCESSOIRES SNES : les meilleurs

25 F

NG ART OF FIGHTING 2	1.350 F
MD VIRTUA RACING	350 F
PC ENGINE GT	1.000 F
PC ARCADE CARD + ART OF FIGHTING + FATAL FURY 2	1.600 F
SFC SUPER STREET FIGHTER 2	800 F
SFC FATAL FURY SPECIAL	800 F
MD MEGAJET 110 V NTSC (HANDHELD MEGADRIVE)	1.000 F
SFC NTSC OU PAL CHIP	70 F
PIONEER LD-ROM AVEC MD + PCE	12.000 F
LIVRET DE CODES ACTION REPLAY/ GOLD FINGER	70 F

ACCESSOIRES INEDITS EN PROVENANCE DE HONG-KONG ET TAIWAN SOUS-MAINS **ANIMATIONS JAPONAISES** GOODIES FIGURINES DBZ & SF II

Pour commander, contactez-nous par téléphone ou par fax (nous parlons anglais ou allemand) puis adresseznous simplement votre règlement par chèque ou par virement bancaire, sur notre compte en France :

B.N.P - King Lok Lee Code Banque: 30004 - Code Guichet: 00828 N° Compte: 01775641 Clé: 76

Tous nos prix comprennent les frais d'expédition. Livraison sous 48 heures.





uelle honte, cette cartouche! J'ai rarement vu un jeu aussi peu abouti en ce qui concerne le sport numéro I dans le monde. Les coups sont mal faits, on ne sait jamais qui fait quoi, c'est très lent, pas réaliste pour un sou, bref, c'est du n'importe quoi! Autant Rockman X était une très grande réussite, autant ce titre est une vraie catastrophe. Franchement, Capcom sur ce coup-là s'est littéralement planté. Et ce ne sont pas les quelques dizaines (c'est beaucoup !) d'équipes qui parsèment le soft, qui vont faire que l'intérêt va remonter. Non, loin de là ! C'est une vraie honte et puis c'est tout. Allez, sans rancune, en espérant que la prochaine fois, cette brillante société aura redressé la barre de facon nette et définitive. Décidément. la J. League fait faire tout et n'importe quoi, pourvu que ça vende. TRAZOM (2)







## WORLD CLASS RUGBY



h non, vous ne rêvez pas, il s'agit bien du deuxième volet des aventures d'un rugbyman au pays des nippons. Non content d'avoir "créé" le Rugby sur Super Famicom, les aventuriers de Misawa se sont lancés à corps perdu dans la suite (et la fin ?) de cette saga des jeux du ballon ovale sur console. Et le résultat est plutôt très satisfaisant. Jugez-en donc par vous-même (enfin si je puis dire !) : des nouveaux terrains, des équipes sponsorisées par des grands de l'électronique (Sanyo et cie), une fluidité dans les mouvements des personnages, plus grands par la taille que dans le premier, et surtout une vitesse de scrolling (pardon, de défilement) d'écran, beaucoup plus impressionnante que dans le n°1. Le mode 7 est maintenant un allié incontournable de ce genre de jeu. Ça va très vite, et on est très happy. Voilà, un jeu à acheter pour les amateurs. Et on en connaît une quantité! TRAZOM (2)







undam est une série de dessins animés japonais très connus au Japon. Tout le monde ne peut pas être fana d'animation japonaise et connaître toutes les productions nippones. Gundam met en scène des robots à la Transformers. Le jeu SFC reprend tous les personnages et les robots du dessin animé et si je vous dis que c'est Bandai qui s'est chargé de ce jeu, vous saurez que, faute d'être exceptionnel, il est au moins fort bien concu. Les graphismes sont somptueux et la bande-son exceptionnelle. Le but est d'avancer en se frittant avec des robots ennemis. D'abord sur la terre ferme puis ensuite dans les airs (le jeu devient une sorte de shootthem-up), vous contrôlez votre énorme robot et récupérez des bonus d'armes qui rendent celui-ci carrément puissant. Les modes de combat sont intéressants mais deviennent vite répétitifs. Globalement, on reste sur sa fin et V Gundam fait plutôt figure de petit budget même si sa présentation est techniquement réussie. C'est dommage!

OLIVIER (9)







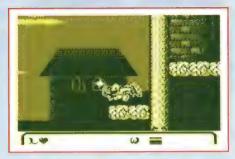


ans ce jeu complètement pompé sur Desert Strike, vous êtes aux commandes d'un chasseur bombardier, en l'occurrence un F15. Chaque mission vous est décrite précisément au cours d'un briefing des plus complet. Le but est de bombarder des oblectifs au sol tout en se défendant comme un beau diable dans les airs par des combats carnassiers. Les bruitages sont excellents, les graphismes aussi et l'animation est fluide. Mais alors, dites-moi, tout va bien? Eh bien, non : la jouabilité est catastrophique et gâche complètement le plaisir ludique. On a du mal à bien contrôler les mouvements du chasseur. De plus, lorsqu'une bombe est larguée, elle met un certain laps de temps pour atteindre son but, alors que le scrolling continue à avancer. Résultat : on ne contrôle plus rien du tout. Et quand un avion ennemi attaque, cela devient tout bonnement impossible de se défendre convenablement, la visibilité étant limitée. Un jeu moyen.

OLIVIER (









apcom ne s'est pas vraiment cassé la tête pour cette suite, puisque le principe est toujours le même. Principalement axé sur l'action avec des phases en vue de profil, il inclut aussi une bonne dose d'aventure puisque les scènes d'action font partie d'un ensemble avec un scénario et des actions à réaliser dans le plus pur style Zelda. D'ailleurs, dans cette deuxième aventure. le jeu commence par une petite balade dans un village, et on sent tout de suite que l'aspect aventure n'a pas été abandonné par les créateurs de chez Capcom. Mais pas de panique, on se retrouve bien vite à sauter de mur en mur et à cracher des flammes. Ce système de progression a fait d'ailleurs le succès du premier volet, puisque tout consiste à bien doser le vol stationnaire de la Gargouille pour pouvoir atteindre une plate-forme. Comme pour le premier jeu, le problème vient du japonais. Mais c'est surtout principalement pour les sauvegardes qu'on galère. Mais de toute façon, le ieu reste assez jouable et follement OLIVIER 🙂 prenant. Moi, j'adore...

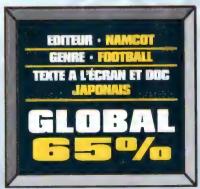






ientôt la Coupe du Monde, les amis! Ca se ressent chez les éditeurs, même si Namcot met plus en avant les valeurs de la J. League (le tout récent championnant de football japonais), avec des équipes de là-bas et tout le folklore. Bon, d'accord, y a dix équipes, des sprites sympa, propres, pas baveux pour un sou, et le terrain est en vue de côté, ce qui est d'autant plus agréable. Comme de bien entendu, vous pourrez faire un match amical, un tournoi (avec mots de passe), et chose encore jamais vue dans un ieu de foot, des parties de ionglerie avec la balle! Mine de rien, c'est assez prenant... même si au bout de dix fois... Bref, toujours est-il que le jeu dans sa globalité est sympa, mais malheureusement trop lent comparé à un World Cup USA ou à un FIFA. Si vous êtes passionné de ce sport, n'allez surtout pas vous jeter sur celui-là, ce serait une grave TRAZOM erreur!









ourse n'aura été aussi pourri que celui-là; en y réfléchissant 1/10e de seconde, je puis vous assurer que rien, mais alors rien du tout n'a retenu mon attention. Et je n'étais pas distrait, je puis vous l'assurer. Le fait est que vous ne prenez absolument aucun plaisir à jouer avec ce jeu (?). Les bruitages sont ceux d'un 38 tonnes en fin de carrière, les graphismes sont absolument nullissimes, et le mode 7 mal exploité. Et pour enterrer le tout, l'impression de vitesse est archi mal rendue! De quoi être révolté quand on sait que le prix de cette cartouche avoisine les 500 francs ! Et même si vous êtes fan de ce sport américain, vous êtes obligé de vous en passer. Ne serait-ce que pour votre honneur. TRAZOM

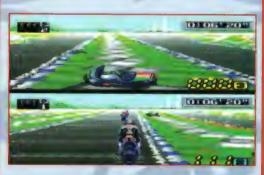








'auriez pas vu une roue voler, par hasard? Non, j'dis ca parce que j'en ai plus qu'une depuis trois secondes, et ie me demande encore comment ie vais faire pour arrêter cette foutue moto... Faire des roues arrière sur trois kilomètres, au bout d'un moment, ca crève! Trêve de plaisanterie, Suzuka 8 Hours est la conversion bête et méchante de la borne d'arcade créée par le département "Arcade" de Namco. On y retrouve quasiment tout sauf l'intérêt qui est descendu au 38e sous-sol, à cause d'une maniabilité exécrable, et ce malgré des sprites de très bonne taille. Par contre. comme je vous le disais, pour y jouer. aussi bien seul qu'à deux, ça devient une galère monumentale. Impossible de tourner convenablement! Pour couronner le tout. l'effet de vitesse est plus que médiocre. On fait du deux à l'heure constamment. Un titre à caser très très loin dans les méandres de sa TRAZOM (2) mémoire!









## SHIN MEGAMI TENSAI 2

lors là, je vous préviens tout de suite, si vous ne parlez pas japonais ou que vous n'étudiez pas cette langue, laissez tomber carrément l'idée même de penser à acheter ce jeu. Situé dans le Tokyo des années 20XX (quelle précision folle), un univers crade et urbain vous attend. C'est un peu dans le même esprit que Shadowrun, en fait, mais beaucoup plus "rôle" et beucoup plus grand. Sachez que le principal intérêt du soft réside tout de même dans votre aptitude à capturer des ennemis et de générer des sur-monstres qui viendront grossir vos rangs. Pour cela, vous disposerez d'un laboratoire vous permettant de "mixer" les gènes de plusieurs monstres. Bien entendu, y a pas que du bon, et une énormité de textes viendra encore grossir un scénario auquel je n'ai pas tout capté (c'est vous dire!). GREG (S)





he Blade Chaser est plutôt bien réalisé techniquement, mais le fait est qu'on se trouve en présence d'un jeu très très moyen. Au départ, vous avez des shurikens (à l'infini), un couteau plus quelques bombes qui dévastent tout à l'écran en un clin d'œil. Le but est tout simplement de cartonner tous les maîtres ès martiaux qui arrivent devant vous, de face (forcément !). The Blade Machin est avant tout un jeu d'adresse et de réflexes, et gageons que certaines personnes lui trouveront quelque chose d'intéressant. Pour ma part, tout ce que j'ai vu est on ne peut plus lassant. C'est tout le temps la même rengaine tout au long des misérables niveaux. Seuls les décors changent quelque peu. Pour le reste, c'est vraiment bon à jeter à la poubelle...

TRAZOM









h oui, encore un jeu de basket! Mais cette fois, il semble que Bandai ait non pas un wagon de retard, mais DEUX, carrément ! Le premier, pour être venu un petit peu plus tard que les NBA Jam et consorts, et le deuxième, pour avoir fait un jeu d'une rare médiocrité. Comme pour nous rappeler que cette médiocrité ne fait pas partie de notre monde, alors qu'elle existe bel et bien. Slam Dunk, c'est aussi un genre dessin animé, où l'on doit appuyer sur un bouton précis pour marquer des paniers en smashes (enfin, soit-disant), ou bien sinon, vous avez un "one on one" dans lequel vous devez prendre la balle à l'adversaire (c'est con comme tout !), et enfin des matches de basket (?) où les personnages sont minuscules comme tout. Des SD en fait. Bref, c'est nul, et à oublier très très vite. D'ailleurs, de quoi on parlait, là ?

TRAZOM (









e mode 7, ça doit faire vendre. En tout cas, c'est ce qu'on peut croire en regardant Zoku. En voilà un jeu qu'il est pas bon! On se retrouve avec une série de courses en voitures où il faut trouver son chemin en un temps minimum et où toute une bande d'adversaires à la Mad Max tente de vous faire la peau. Au milieu de tout ça, lorsque, au cours d'un accident, vous vous retrouvez propulsé telle une pierre de fronde, dans la nature, arrivent les phases baston. Laides, simples, sans aucun intérêt. ces moments ne relèvent pas le niveau. Zoku est un jeu que l'on est au moins certain de ne jamais voir arriver en France de façon officielle. Enfin, on espère!

T.S.R.













# BULSTERB

ne fois de plus, la Formule morts. pardon, la Formule I est à l'horreur, pardon, à l'honneur. Lozc, l'éditeur bien connu, qui nous avait déjà pondu Aguri Suzuki FI (c'était pas une merveille ?), récidive avec ce nouveau titre. A priori, sans vouloir trop m'avancer, il est clair que Final Stretch ne fait pas le poids avec des titres comme Human Go I et 2. Tout d'abord, il semble évident qu'ils se sont grandement inspirés de ces deux titres, tellement les similitudes sont évidentes : mode 7, stands identiques, même configuration technique, écran séparé etc. Bref, quasiment du plagiat. L'inconvénient, c'est que la finition est loin d'être la même. Les bruitages sont moins bons, et surtout la maniabilité est un peu inférieure. L'ensemble reste trop moyen...









yborg 009 est un jeu d'action en vue de profil qui vous permet de jouer avec huit personnages différents. Pour passer de l'un à l'autre, il suffit d'utiliser le pouvoir spécial permettant de se transformer en le personnage voulu. Et en quoi consiste-t-il ce jeu? A foncer tête baissée et à utiliser son arme contre les ennemis robotisés pour la plupart. Cyborg 009 propose des kilomètres de labyrinthes en vue de profil que vous devez parcourir en tentant de ne pas vous perdre. Il est possible de voler dans les airs grâce à un propulseur. Techniquement, Cyborg 009 est une grosse blague. Ce jeu me fait en effet penser à un petit machin programmé dans une cuisine et qui n'a absolument pas sa place au sein des productions actuelles. C'est laid, mal animé et pas franchement drôle à jouer. Quelques originalités viennent me faire mentir mais globalement, Cyborg 009 est à éviter.











# BEHOLDER

eux d'entre vous qui connaissent un peu l'univers du PC ou bien de l'Amiga, se souviendront certainement d'Eye of the Beholder (EOB). Alors que cette saga de T.S.R. en est au numéro 3 sur PC, le premier volet de ces aventures à la sauce Donjons & Dragons débarque sur Super Famicom. Qu'on se le dise, rien à voir avec Dungeon Master console sorti il y a quelque temps déjà, et en plus, cette fois Capcom est de la partie. Dans une série de labyrinthes 3D animés image par image, guidez votre équipe d'aventuriers. Tout le monde de Donjons & Dragons est au rendez-vous, le seul problème étant que ce rendez-vous se déroule en japonais. Difficile dans ce cas-là de répérer les classes de personnages, les noms de sorts, les races, les objets trouvés etc. À posséder si le japonais ne vous déroute pas.

T.S.R.







e dis la science avant tout! Avec Dark Wizard, c'était l'occasion idéale d'essayer le Multi Mega. Alors on prend le jeu, le Pro CD Plus histoire de se dire que tout va très bien marcher. Eh bien non! Le Multi Mega n'accepte pas le Pro CD Plus. Impossible donc de se passer des CD japonais ou US. Bon, ca c'était pour la petite histoire. Maintenant, passons au jeu. Amateurs de jeux de rôle et de wargames, bienvenue dans le monde de Dark Wizard, Dans la peau de l'un des quatre héros de cette aventure, vous mènerez vos armées à la victoire. La stratégie (bien primaire) est de rigueur. Le point fort du jeu, se sont ses scènes de dessin animé qui vous mettent dans une super ambiance. De ville en ville, vous vous procurerez du nouveau matériel et monterez en niveau. Même si le jeu est assez long, ce n'est pas une merveille, et il est préférable d'attendre la venue de Phantasy Star IV (disponible en version Megadrive japonaise).









## FRE BUBLAN



h bien voilà! Il fallait bien que Nintendo s'y colle un jour. Eh bien c'est fait, un joli jeu de rôle bien dans la lignée de Shining Force. le vous rappelle, ou plutôt vous apprends, que ce jeu etait déjà sorti sur Famicom (la NES japonaise) en 1990 et qu'il avait rencontré un grand succès à cette époque. On a donc le droit de se poser une question : que fait Nintendo? Des remakes? Il n'y a aucune différence entre ce jeu et celui sorti il y a trois ans sur la petite 8 bits de Mr Nintendo. C'est à peine plus beau, et c'est devenu deux fois plus dur. Alors. pour ce qui est de l'intérêt, il est assez vague puisque vous ne pouvez pas vous attacher à un groupe, car à chaque décès d'un personnage, vous n'avez aucun moyen de le ressusciter avec cinq ou six batailles, ce qui le rend complètement obsolète, les autres avant monté de niveau d'expérience. Désolé les gars, peut-être ce jeu vous plaira-t-il, mais j'ai tout à fait été déçu en allumant ma console. D'accord, c'est un bon jeu, mais il n'y a vraiment pas de quoi en faire un fromage, non vraiment...?

GREG (9)







# BLUESA

nspiré d'un assez célèbre manga du même nom (Rokudenashi Blues, ou Blues le bon-à-rien), ce jeu nous propose d'incarner Blues, un étudiant japonais genre anarchiste, révolté avec les cols relevés et la tronche toujours avec une expression amorphe. Voilà pour le scénario. Pour le jeu, c'est plutôt nase. Au début, vous devez diriger Blues dans une espèce de jeu d'aventure mâtiné de plates-formes ; jusque là tout va bien. Mais lorsque vous devez combattre un adversaire, vous le faites en mode "Street fighter 2" et c'est là que tout plante : les coups et les déplacements que vous effectuez n'interagissent le personnage que lorsque cela arrange la console. Ce qui fait que le plus souvent vous gagnez et perdez vos combats en mordant uniquement votre manette. Bien entendu, la réalisation n'est pas en reste, puisque tout est pourri et nase dans ce jeu. Les graphismes sont grossiers et peu colorés, l'animation plutôt lente achève le tableau qu'une ambiance sonore tend à relever un peu... bon courage!

GREG (









'est un jeu, ça, ils le vendent ? Ouahou! Eh bien, Namcot a fait fort car après le très joli, mais inintéressant, Yuyu Hakusho, il semble assez étonnant qu'ils sortent un jeu aussi laid et minable. En fait, voilà le genre de jeu qu'il faudra acheter si l'on veut prouver à ses amis que l'on aime rire, que l'on est un bon vivant. Dans un jeu louche en pseudo 3-D, les graphismes granuleux rivalisent avec le peu de couleurs présents à l'écran, sans compter le manque de finesse du décor... Il ne manquait plus qu'une chose pour que le tableau soit complet : une animation inexistante et un intérêt néant : c'est chose faite. puisque les deux sont réunis dans cette cartouche (?) dont on a des doutes en ce qui concerne la taille mémoire (16 mégas tout de même !). Enfin bon, si vous voulez une idée de prix, ce jeu vaut le coup d'être acheté pour environ 15 francs, au-delà c'est une arnaque.

GREG (







ragon Ouest est très certainement le premier jeu de rôles jamais sorti sur console, et c'était il y a déjà bien longtemps, en 1985 très précisément. Bien entendu, à cette époque, tout avait été fait pour que ce nouveau genre de jeu soit accueilli plutôt bien de la part du public, puisque c'est Akira Toriyama qui avait été pressenti pour faire le "character design" des monstres rencontrés dans ce jeu, ainsi que le packaging, qu'il continue de réaliser depuis (Dragon Quest en est en effet à son cinquième volet). Alors voilà, tout comme Mario Collection, c'est un jeu qui a été refait sur Super Nintendo. Malheureusement, et contrairement à Mario Collection, ce jeu est d'une laideur sans nom, ce qui est bien dommage. C'est tout à fait gênant, surtout quand on pense que le jeu est sorti après Dragon Quest V et qu'il est plus laid. Dommage!

GREG (







## RAMOS WORLD WIDE SOCCER



amos : tout le monde ne doit pas connaître ce nom. Pourtant il eut son heure de gloire au Brésil, il y a quelques années déjà. Désormais, il joue au japon, dans la J. League, et il est très heureux comme ça. Tant mieux pour lui et les laponais! Ce jeu qui porte son nom est pourtant assez particulier : il utilise le mode 7 à outrance, possède une vitesse de scrolling exceptionnelle, et la 3D est aussi utilisée en abondance. En fait, ce jeu avait tout pour devenir un véritable monument dans le genre, mais le problème, c'est que la maniabilité n'est pas exceptionnelle. On se retrouve à tirer partout, dans tous les sens, sans comprendre vraiment où. quand et comment! Dommage pour un jeu qui aurait pu être réellement très prenant, mais qui, en fin de compte, s'avère assez frustrant.

TRAZOM (2)



## IMPORT **Super Famicom**



### A COUPS DE CHAUX!

i vous connaissez tous les aventures de Dragon Ball Z, notamment en dessins animés. vous devriez aussi connaître Yuyu Akuscho, complètement dans la lignée dans le genre. Au-

tant l'affirmer tout de suite, c'est de la baston complètement "japonisée" qui va s'offrir à vos yeux ébahis. Dans le type DBZ, quoi ! On a plusieurs combattants, filles ou garcons. Chacun possède des coups spéciaux, bien à lui, et s'en sert pour friter l'autre. C'est aussi con que ça ! Là encore, l'intérêt, c'est

que c'est un véritable dessin animé qui se déroule sous vos yeux. Donc, on est pris par la chose, quelque part. Mais pas moi ! De même, le but est essentiellement de trouver les coups, plus spectaculaires les uns que les autres, et de pulvériser son adversaire de la manière la plus spectaculaire qui soit. C'est pas très chevaleresque, mais

c'est pourtant la vie. Franchement, moi je n'aime pas du tout ce genre de jeu où l'on est complètement passif. Seuls les fans de DBZ aimeront cette cartouche. Autant dire qu'ils seront nombreux.

**EDITEUR · NAMCO** 



Recevez votre jeu Vidéo au choix à Prix-Réduit + votre Cadeau surprise (+ 29 F frais d'envoi).

Chaque fois que vous achetez un jeu à Prix-Club, vous avez une réduction de 15 % sur

votre second choix, c'est le Prix-Rédult. Vos achats à Prix-Club et à Prix-Réduit, ce sont des Points-Cadeaux. Et le cumul de ces Points-Cadeaux vous donne droit à des cartouches gratuites.

Tous ces jeux vidéo sont neufs et identiques à ceux du commerce. Si par exception, l'un d'eux présentait le moindre défaut, il vous serait immédiatement échangé ou remboursé.

7 magazines par an avec plus de 200 références dont les nouveautés SEGA et NINTENDO, chez vous gratuitement. Fini les bousculades!...

Dans chaque catalogue, un titre par console est mis en vedette, c'est la Sélection du Club. Si vous désirez la recevoir, vous n'avez rien à faire : elle vous est envoyée automatiquement.

Mais si vous voulez un autre choix ou ne rien commander du tout, répondez avant la date limite de réponse indiquée. Il n'y a aucune obligation d'achat mensuel ou trimestriel.

Votre seul engagement : acheter 4 cartouches de jeux vidéo au Prix-Club en 2 ans, même les moins chères. Vous êtes libre, ensuite, de quitter le Club quand vous le désirez, par simple lettre.





### JEUX VIDEO

PPELEZ VITE A (16) 58 82 89 52 POUR D'AUTRES

SUPERINIENDO				
REF	TITRES	CLUB	REBUIT	
1364	EQUINOX	440 F	382 F	
1058	ROCK'N ROLL RACING	468 F	399 F	
365	SKY BLAZER	399 F	338 F	
897	WINTUAL SOCCER	440 F	382 F	
1898	YOUNG MERLIN	529 F	450 F	

CUBERNING PRINTS

CAME BUY				
REF TITRES	CLUB	REBUTT		
9483	KURBY'S DREAM LAND	239 F	203 F	
067?	SCHTROUMPFS	259 F	220 F	
8424	SUPER MARIO LAND 2	299 F	255 F	
9427	ZELDA LINK'S AWAK.	299 F	255 F	
8983	2001	319 F	271 F	

REF	TITRES	CLUB	REBUIT
9197	LANDSTALKER	449 F	382 F
0035	LOST VIKING	449 F	382 F
9698	NBA JAM	499 F	424 F
0038	NEW CASTELVANIA	449 F	382 F
9785	ZONIC III	489 F	424 F

NINTENDO			
REF	TIRES	CTRE	REBUIT
0250	SCHTROUMPFS	299 F	255 F
9497	KIRBY'S ADVENT.	340 F	297F
9468	SENSIBLE SOCCER	269 F	229 F
9495	SUPER MARIO III	389 F	331F

REF	TITRES	CLUB	REBUIL	
3800	ALADDIN	299 F	255 F	
8356	MORTAL KOMBAT	269 F	229 F	
9690	NBA JAM	269 F	229 F	
9665	ROAD RASH	299 F	255 F	

	MASTER SYS	TEM	
REF	TITRES	CLUB	REBUIT
0034	ALADDIN	299 F	255 F
9886	Dr ROBOTNIK	299 F	255 F
9208	ECCO THE DOLPHIN	299 F	255 F
8358	MORTAL KOMBAT	329 F	250 F

OUI, envoyez-moi le jeu Vidéo au Prix-Réduit que

le vous indique et mon Cadeau surprise. Si je ne suis pas satisfait, je vous le retoumerai sous 10 jours, mon adhésion sera annulée et je serai remboursé. Si je le conserve, je deviendrai Membre du Club ; mon rul engagement est d'acheter 4 jeux Vidéo à Prix-Club en 2 ans. Ensuite, à tout moment, par simple lettre, je pourrai quitter le Club. Je ne suis pas tenu d'acheter dans haque magazine. Dans le genre que j'ai choisi, il me sera enté dans chaque catalogue la Sélection du Club. Si je e veux pas la recevoir, je vous le ferai savoir en vous tournant la carte-réponse jointe au magazine, avant la date indiquée.

28 F ou contre 10 timbres à 2.80 f , sans aucur ngagement de ma part ( catalogue remboursé à adhésion ).

BON D'ADHESION	CAD	EAU A	епvoyer à	S.O.M., BP	7, 40601 BISCAR	ROSSE CEDEX
TITRE	REF	PRIX- REDUTT	□ M.	☐ Mme	Melle	JP 06

Frais de port colissimo 29 F TOTAL

Je vous joins mon règlement à l'ordre de S.O.M. par : ☐ Mandat-leth Chèque Mandat-lettre

Au facteur + taxe C.R en vigueur (50 f.)

Signature obligatoire :

VIIIE.

1	□ M. □ M	me Melle	JP 06
	NOM :		
	PRENOM:		
_}	NºR	UE:	
	CODE POST	`A1	





t allez hop, un nouveau jeu, Wolfteam... bon ben, c'est pas vraiment du grand art, puisque nous avons affaire à un jeu pourri et même plutôt nase, pour ne pas dire médiocre. Bien entendu, je pourrais aussi vous dire qu'il est mauvais. craignos, daubique, puant, raté et autres synonymes signifiant que ce jeu n'est pas un jeu de rêve pour le joueur allumant la console avec "ca" dedans. Fort heureusement pour vous, le jeu est aussi pourri que l'on pouvait espérer, et c'est donc la "marrade" assurée pour le joueur, qui rigole beaucoup en apercevant un décor super laid (genre Coleco en fin de parcours), super saccadé (genre petits enfants que l'on a balancés dans du ciment à prise rapide) et peu maniable (genre Lova Moor sans ses attributs mammaires). Bien entendu, le jeu est peutêtre passionnant (encore que...), mais il est tellement raté au niveau technique que ce n'est même pas la peine de penser oser à espérer que l'on pourrait tenter d'avoir du plaisir avec ce genre GREG de cartouches.









# SOUL & SWORD

Eh bien voilà, il fallait que ça arrive un iour... vous souvenez-vous du jeu Final Fantasy Mystic, une espèce de jeu de rôles assez enfantin dans son esprit? Eh bien voila, ce jeu est la parfaite copie de ce jeu : même principe, à savoir que l'on ne se dirige pas soi-même mais que l'on suit un parcours pré-établi, que les combats sont laids et simplistes, et que le jeu, en gros, vous prend pour un grosse gamine. C'est dommage, mais heureusement, Miss O.K. est là pour t'aider dans tes problèmes. Tu as des problèmes pour jouer? C'est normal, tout est en japonais. Le conseil de Miss O.K., c'est de commencer par te sortir une vingtaine de Japonais, et celui qui est le plus mignon et le plus craquant, eh bien, tu te le gardes comme traducteur. Achète-toi donc Final Fantasy 6! Tu as des problèmes gynécologique ? Ah, là par contre, désolée, mais je ne peux rien pour toi! Il va falloir voir ça avec la vingtaine de Japonais qui te sont passés dessus avant, ma chérie!

Miss GREG (2)





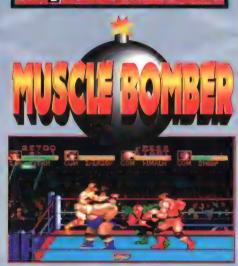




on, eh bien, contrairement à la version Nec du même jeu, Monster Maker, qui en est ici a son troisième volet, ne vaut pas tripette. Prenez un jeu de rôles moyen, rendez-le un peu laid, avec des couleurs criardes et nases, rendez ce jeu assez lent, et très lent en mode "combat" sans possibilité de configurer votre vitesse; une fois ceci réalisé, affligezle d'un scénario banal à souhait et aux rebondissements peu nombreux. Et puisque tout sur ce jeu vous est dit, laissez-moi plutôt vous parler de ce qu'est vraiment Monster Maker : à la base, en effet, Monster Maker est un jeu de plateau très connu au Japon, avec des petites figurines en latex. Ressemblant à une sorte d'initiation pour les enfants aux jeux de rôle, il possède des règles avancées extrêmement complexes, dont se repaissent les adultes, fanas de ce jeu. Voilà pour la touche culturelle... GREG







apcom, le si célèbre papa de Street Fighter II and co s'essaie aux simulations de catch avec Muscle Bomber, C'est vrai, au lapon, le catch possède bon nombre de supporters, tout comme le base-ball. Muscle Bomber vous met dans la peau de catcheurs fantaisistes lancés dans des combats parfois curieux, mais toujours spectaculaires. La réalisation globale du jeu est plutôt bonne, même si l'animation manque parfois franchement de fluidité. Il est aussi regrettable que les décors ne changent quasiment iamais. Un ring en vaut un autre. Seulement, l'intérêt vole au ras des paquerettes, et s'il vous faut une simulation de catch, ce qui déjà en soi est bizarre, préférez celles d'Acclaim, les officiels de la WWF. T.S.R.







# PUNOPUNO

n n'a plus besoin de présenter Puyo Puyo. La dernière version en date, c'est celle de la Megadrive appelée Dr. Robotnik's Mean Bean Machine. Le but reste ici identique : assembler par couleur quatre gélules (ou haricots) qui tombent par couples de deux. Seul, le ieu est amusant, et même si le niveau de difficulté est nettement inférieur à celui de la version Megadrive, Puyo Puyo se complique à partir du sixième niveau. À deux joueurs, la durée de vie du jeu est infinie, dommage que celle du joueur ne le soit pas, sinon, on ne s'arrêterait jamais. Simple, amusant, idéal pour les immortels (Highlanders), Puyo Puyo est à réserver aux fans du Tetris et de ses variantes à la Columns.











ien que le titre... y faut pas être net. Sword Maniac? Et puis quoi ? Pourquoi pas "Balade au bruit de ma tronçonneuse" ou bien "Pique-à-glace partie" ? Sword Maniac fait partie de ces beat-them-all sans saveur que l'on regrette d'avoir achetés, surtout lorsqu'il a fallu débourser plus de 500 balles. Malgré quelques décors sympa en cours de ieu. Sword Maniac n'a rien d'extraordinaire. C'est même tout l'inverse. puisqu'il aurait été difficile de faire plus ordinaire. Remarquez, en se forçant, et en mettant THQ dans le coup, je suis sûr qu'on pourrait faire quelque chose. Seul avantage de ce ieu : ses six niveaux de difficulté et son mode "versus" qui lui garantissent une assez longue durée de vie. Sinon, ce Beat them up plutôt linéaire ne mérite absolument pas que vous lui sacrifilez votre précieux temps. C'est vrai, au prix où est le temps aujourd'hui, ça serait de la folie! Et puis quoi encore, ils ne veulent pas nos chaussures aussi? Et puis les chaussettes? Voilà, c'est dit.

T.S.R. 😩





### TEMPEST EST DE RETOUR!

EDITEUR · LLAMASOFT **GENRE • SHOOT THEM UP** TEXTE ET DOC À L'ÉCRAN DIFFICULTE · MOYENNE MVEAUX DE DIFFICULTE • 1 **NOMBRE DE JOUEURS** 1 OU 2 (SIMULTANÉ) CONTINUES GRAPHISME 12 16 ANIMATION MANUABILITE SON/BRUITAGE 18

a première version de Tempest date de 1981. Eh oui, vous ne rêvez pas, c'est en plein Moyen Age qu'apparaît pour la première fois ce jeu devenu depuis lors quasiment mythique. Depuis le temps, on en a vus d'autres, et des mieux. Pour ceux qui ne connaissent pas Tempest, qu'est-ce que c'est? Tempest est un shoot-them-up qui se présente de façon très originale. Votre vaisseau gravite en effet autour d'une espèce de tunnel aux contours de formes variables. De ce tunnel arrivent des hordes de créatures qui vous tirent dessus et cherchent à vous attraper pour vous emmener avec elles dans ce tunnel. À vous de

faire un carton, de ramasser les bonus (armes, points, capacités spéciales comme le saut) et de franchir les très, très nombreux niveaux qui composent un Tempest. Outre ce mode de jeu traditionnel, Tempest 2000 propose quelques améliorations non négligeables, que les nostalgiques de la première version (comme Robby ou Tonton Steph) ne pourront qu'apprécier.



La phase de bonus dans Tempest 2000 apparaît, semble t-il, aléatoirement, Ici. il faut simplement passer le viseur dans les anneaux verts.





n'est pas abattu lorsqu'il grimpe vers vous, il ne vous reste plus qu'à être assez adroit pour le détruire sur la bordure.

Si l'ennemi nne chance.



Les molificars

Quatra modes de jeux

Communit faire du nou-



C'est vrai, dans la catégorie beau-té, Tempest 2000 ne décroche pas

la palme. Mais comme dirait Tenton

Steph - l'ancêtre parmi nous - "les vieux jeux sont souvent les plus

puables, les plus agréables. Il est

comme ca notre Tonton, nostalgique du Moyen

Age qui le vit naître: Cette nouvelle version do

Tempest a pour elle plusieurs avantages. Tout d'abord, les musiques sont géniales. Elles ba-

layent tout on que l'on peut entendre sur console

16 bits (en debors des CD-Rom, bien entendu). Ensuite, on ne s'arrête pas là, le jeu est extrêmement amusant, surtout lorsqu'on y joue à deux simultanément. Ce n'est pas avec ça qu'on fait un "hit" de l'année, mais Tempest 2000 apparaît comme le meilleur jeu Jaguar actuellement dis-ponible. Seulement, il ne faut pas accorder une grande importance aux graphismes, parce que sinon... Tempest 2000 est loin d'être un incour-

tounable, mais lorsque l'on possède une Jaguar, c'est tout de même mieux que rien. T.S.R. 2000

a un jeu d'un

sprés la vigue des shaots chem-up à spectacle (Sil-phoed, Star Fox), Tempest surprend.



### "Treshird eticies ed leupes et





# ALANKAD ASSIGNED

omme vous ne le savez pas, Lunar est un jeu de rôle sorti au Japon sur Mega CD il y a bientôt deux ans. Considéré comme le "Far East of Eden" de ce support, c'est un jeu qui présente l'intérêt, pour les plus fans d'entre nous, d'offrir au joueur des personnages originaux créés par le "character designer" des personnages de la série "Fujigi no Umi no Nadia" ou, pour la télé française, "Nadia le secret de l'eau bleue". Voilà pour la petite histoire, et aussi pour répondre à un éditorial concurrent qui pense qu'en étant le premier sur un créneau comme le média japonais, il est forcément le meilleur. Bref, tout cela pour vous parler d'Alex, un brave garçon qui rêvait de devenir un Dragon Master. Fort heureusement pour le joueur et pour le futur de cette belle aventure, il était aussi amoureux d'une très belle jeune fille un peu mystérieuse, Luna. Après bien des pérégrinations, ils se rendit compte que cette fille n'était pas comme les autres, et que tôt ou tard ils allaient être confrontés à quelque chose de très dangereux, dépassant l'entendement...



Allez hop, juste pour vous preuver que le jeu est trep facile, voilà le dernier bess. Et le pire, c'est qu'il n'est même pas résistant, malgré sa taille assez impressionnante.

> Et hop, un boss, uno scòno, on discuto, on s'insulto et en se fritte. Que voulezvous, c'est toujours pareil dans les jeux de rôles, taut sur console qu'autour d'une table ; les jeueurs se creient teujours tout permis.





Voici le genre de dialognes que vous lirez assez souvent dans ce jeu, où des nages toujours forts dans l'art de viendrout vous apprendre l'axistence de diverses lége





😊 Le vollà in tant attendu Lurar. Indisponible au moment de sa sortie au Japon, il nurait été trop ridicule que nous in testions en japonais ; c'est pourquoi gai préféré attendre que le eu solt disponible en anglais pour fina-

lement le tester. En bien voils, il est fa et il est fini. Déjà ? Ben out, vous en jugurez par vousmême, mais trois jours pour terminer un rôle", jeu cense être tres long et haletant à ter-miner, c'est un peu court. Enfin bon, cela n'enleve pas au jeu sa beauté et son scénario plutôt iton, et on vit des sentiments forts lorsqu'on dicouvre les divers coups de thister de ce jeu Les musiquez du jeu l'Elles sont très sympa et dans le ton des classiques du genre (Final Fantasy, Far East of eden). Les petits personnages sont mignons, et les villes sont très grandes avec des au-tochtones qui répétent rarement deux fois la même phrase, sympa. En fait, le prohlème de ce jeu, c'est qu'il fait trop dessin mime, et peu "jeu" a proprement parler. On joue pour un scenario, mais on est dans un dessin anime, ce qui fait qu'il n'y a pas beaucoup de trues caches dans le jeu. contrairement a Final Fantasy 6. Un bon jeu en attendant Lunar 2, qui, les, promet d'être beauconp plus grand... mais en japonais. GREG



Un scenario

- · Les personnages de Yoshiyuki Sadamoto !
- De nombreux sorts.



graphiques un peu flem-mards lors

- +Tris lacks



**EDITEUR · TAITO** 

GENRE · ARCADE

TEXTE A L'ÉCRAN ET DOC

JAPONAIS

DIFFICULTE - MOYENNE

NIVEAUX DE DIFFICULTE • 2

NOMBRE DE NIVEAUX • 9

**NOMBRE DE JOUEURS • 1** 

CONTINUES . INFINIS

SON/BRUITAGE 16

111

17

GRAPHISME

ANIMATION

MANIABILITE

THE FEGENDUMA LLE

blés, car Ninja Warriors est enfin adapté sur Super Famicom. Cette version n'est pas qu'une simple adaptation, mais une version remixée avec de nouveaux décors et un déroulement différent. Ce n'est pas pour rien que son titre comporte la mention "Again"... Par contre, comme dans la version d'arcade originale, vous

es amateurs de baston et de jeux d'arcade vont être com-

contrôlez un (ou une) droïd dont la mission est de dénicher Banglar, le big boss d'un réseau de soldats contrôlant d'une manière tyrannique la population. Le déroulement du jeu reprend cette bonne vieille progression en vue de profil qui a fait le délice des amateurs de Shinobi il y a quelques années. Les décors ont été mis au goût du jour, mais le principe est rigoureusement le

même : vous avancez et vous frappez jusqu'à ce qu'il ne reste plus personne sur votre chemin. C'est simple mais efficace, et les coups spéciaux de vos trois personnages sont la preuve que la diplomatie est parfois moins pratique qu'un bon coup de nunchaku bien placé!



Ninja Warriors Again se déroule ou vue de profil pure avec une progression sur un soul plan. Co personnago pout utiliser une propulsion blen spéciale qui le projette dans les airs.

Un des coups spéciaux permet à la ninja cybernétique de bondir en donnant un coup d'énaule. Cette méthode permet de frapper une moute d'ennemis d'un soul coup.



Cotto fois, pas do droïd déguisé en potito niuja, mais un vrai robot qui se tapo doux ónormos boss dans lo bureau de la direction...



Les décors de ce jou sont somptueux dans leurs dégradés de couleurs. Et quand vous amirez ces sprites énormes et superbement détaillés, vous ne ez qu'être d'accord pour admettre que Ninja Warriers Again est un modè-

### LE BOSS QUI TUE!

Les intentions de ce boss de fin de niveau sont claires : il veut essayer sa nouvelle tronconne ot vous allez en faire les frais...



En grand fana de Shinobi, Shadow Warriors et Ninja Warriors en arcade (il y a quelques années déjà), je ne pouvais que sauter de joie à l'arrivée de cette cartouche à la rédac. Mon enthousiasme modéré par un TSR bougon (à juste tiere d'ailleurs), l'ai quand même adoré joiser à cette adaptation re-missée du célèbre Ninja Warriors. Il est vrai que ce genre de jeu est démodé aujours'hui, le déplacement du béros ne se faisant que sur un plan (pas comme dans les sagas Rushing Beat ou Final Fight). Il est srai aussi que les continues sont élimités et qu'on ne peut pas jouer à éleix. Mais quelle beauté, quel nombre incroyable de stages et surteut quel plaiur de taper sur des sprites ensemis superbes. TSR en à finalement convens que cette cartouche valait le coup pour son action de tout instant et que ses caracteristiques techniques étaient réussies. Un conseil ( si vous aimez le genre, procurez-your vite Ninja Warriors, c'est une cartosche spi s'échan ge facilomese car le jeu est mythique et de grand renom. OLIVIER OLIVIER



La Version originale magnifica, Des graphismes géntaux. Un jeu qui nvanquait sur SEC.



n he peut put jouer Un seed plan do diplacement. Des continus infinis



## IMPORT

**Super Famicom** 





JOE DONALD ET MAC LA FIOTTE

**SONT DANS UN BATEAU** 

es deux rigolos de la préhistoire sont de retour, super ! La préhistoire est une période faste pour les jeux vidéo, j'en veux pour preuve les PC Kid (bientôt sur SFC), les Chuck Rock, Flintstones (bientôt sur SN chez Sony) et autre Prehistorik Man (bientôt sur SN, un jeu français qui s'annonce exceptionnel). En ce qui concerne Joe et Mac, ils avaient boudé dans le deuxième épisode, aussi est-ce avec une hargne farouche qu'ils reviennent pour des aventures trépidantes. Armés de gourdins et pouvant affronter les monstres de l'époque à deux simultanément, Joe et Mac trouveront de quoi se restaurer et de quoi s'armer au cours de leur aventure. Un grand classique du jeu de plates-formes à tendance baston qui est sorti au Japon et que l'on risque d'attendre un peu en France vu que le deuxième épisode n'est même pas sorti encore.

Un passago à bord den dornier véhicule à la mode...



Data li cela fa tape li deux

J'adore, j'aime et j'en redemande à chaque fois. Remarquez, avec Data East, je ne suis pas déçu puisque cela fait la troisième fois que je me tape les aventures de Joe et Mac, les deux affreux de la préhistoire. Leur

absence du deuxième épisode m'avait quelque peu déçu, voilà pourquoi je me félicite de leur retour, et je le note... Sans grande surprise, le jeu reprend ce qui avait fait le succès du premier volet, c'est-à-dire les graphismes superbes et colorés, les sprites énormes et rigolos et enfin l'action à tous les coins d'écran. Grâce à cela, on est prêt à oublier ses premières erreurs de jeunesse, à savoir un jeu trop facile à terminer et pas assez de variété dans l'action. Cette fois, le jeu est très long et plein d'originalités. Moi je dis bravo, génial, vivement le quatrième...

OLIVIER



 Des graphismes géniaux.
 Une durée de

vie interessante.
• Une foule d'ori-

ginalités originales.



 On ne peut pas se taper dessus à deux joucurs...

• Dommage !

 Comme dans Double Dragon, c'était marrant...



Dans co niveau glacó, vous avez du mai à progressor car vous glissor et votre inertie est importante. À deux simultanément, vous aurez moins de mai à vous occuper de cet ennemi bruyant.





## A LA UNE DU MOIS

## Le catalogue complet des cartouches d'occasion! JEUX D'OCCASION S. NINTENDO EURO à 1999 🗗 TO

SUPER TENNIS SUPER SOCCER SUPER GOAL SUPER PROBOTECTOR BLAZING SKIES PILOTWINGS RIVAL TURF CASTLEVANIA 4 GHOUST'N GHOST SUPER KICK OFF

ANOTHER WORLD SUPER R-TYPE MAGIC SWORD SUPER OFF ROAD SUPER PANG F 7FRO SUPER EDF BARTS NIGHTMARE PIT FIGHTER

JAMES BOND JUNIOR LEMMINGS ADDAMS FAMILLY 1 WRESTLEMANIA KRUSTY STRIKE GUNNER UN SQUADRON SUPER ALLESTE KO FOREMAN

BATTLE CLASH LETHAL WEAPON SMASH TV STARWING STAR WARS ASTERIY JOE MAC

### DRAGONS LAIR JEUX D'OCCASION S. NINTENDO EURO à 名のの は

ALIEN 3 SIM CITY NHL PA93 TOP GEAR SUPER GOAL SUPER SWIV TINY TOON JACK NIKLAUS PUSHOVER

PARODIUS MAGICAL QUEST F1 EXAUST HEAT SUPER JAMES POND ZELDA 3 RITESY

MORTAL KOMBAT BULLS VERSUS BLAZERS FIGHTING SPIRIT SUPER STAR WARS OCKY N' ROCKY MARIO WORLD

MARIO COLLECTION SUPER WIDGET STREET FIGHTER TURBO DESERT STRIKE SUPER PANG
JIMMY CONNORS WORLD LEAGUE BASKET CANTONA BLANCO RUGBY ON THE BALL MARIO ALL STARS

COOL SPOT NBA JAM COOL TROOP BOMBERMANN FLASHBACK ZOMBIES ALADDIN YOUNG MERLIN TURTLE FIGHTER

### MR. NUTZ JEUX D'OCCASION SUPER NES US à 1997

MARIO 4 CONTRA 3 BOXING GRADIUS D. DRAGON INAL FIGHT MECHWARRIOR UN SQUADRON KRUSTY FUN HOUSE PIT FIGHTER RPM RACING UN FORCE FOREMAN KO BOXING SPIDERMAN X MEN PLAY ACTION FOOT TOM ET JERRY ADDAMS FAMILLY AMAZING TENNIS BEST OF THE BEST

WING COMMANDER ROAD RUNNER KAWASAKI CARRIBEAN SUPER EDF AXELLAY
NBA ALL STAR
NCAA BASKET
GHOUST N' GHOST
SUPER NINJA BOY
SUPER OFF BOAD SUPER OFF ROAD STREET COMBAT OUTLANDER LETHAL WEAPON COMBATRIBES GOAL OUT OF THIS WORLD SUPER STRIKE EAGLE FACEBALL 2000 PAPERBOY 2 SPANKY QUEST THUNDER SPIRITS MAGIC SWORD SUPER WRESTLEMANIA

MAGICAL QUEST

YPERZONE BARTS NIGHTMARE PILOTWINGS LEMMINGS CHUCK ROCK
ADVENTURE ISLAND
SPACE MEGAFORCE
BILL LAIMBEERS FAMILLY DOG STARFOX POPULOUS CALIFORNIA GAMES 2 HOME ALONE TERMINATOR ROBOCOP 3
JAMES BOND JUNIOR
JOE AND MAC
HIT THE ICE THE DUEL DARIUS TWIN

Man and and ..... BATTLECLASH CHESTER CHEETAH STREET FIGHTER 2 CAPTAIN NOVOLIN WINGS 2 ALIEN PREDATOR CONGOS CAPER BRAWL BROTHER

THE P

OFFRE VALABLE SUIVANT STOCKS DISPONIBLES

### SUPER TENNIS SUPER SOCCER BLAZEON JEUX D'OCCASION SUPER NES US à 2300 月 \*\*\*

FATAL FURY BATTLETANK FIRST SAMURAI RACE DRIVIN SUPER HIGH IMPACT HARLEY HUMOUNGOUS JIMMY CONNORS SONIC BLASTMAN NIGEL MANSELL NHLPA HOCKEY 93

RIVAL TUR

ADDAMS FAMILLY 2 BRAWL BROTHERS PEEBLE BEACH GOLF SUPER SOCCER CHAMP SIM EARTH

MYSTIC QUEST SUPER NINJA BOY SKUUAGGER WOLFCHID WARPSPEED JTOPIA. FIREPOWER 2000 ARCANA CILIE DOOMSDAY WARRIOR CHESSMASTER THE LOST VIKINGS

RED OCTOBER

PRO QUATERBACK

CONGOS CAPER COOL SPOT DESERT STRIKE FAMILLY DOG FINAL FIGHT 2 SUPER JAMES POND KAWASAKI CHALLENGE OPERATION LOGIC BOMB MORTAL KOMBAT SUPER OFF ROAD BAJA ALIEN/PREDATOR RUN SABER ROYAL RUMBLE POCKY N ROCKY SIM CITY ROCKY RODENT STREET FIGHTER 2 TURBO

CAESAR PALACE

CYBERNATOR

TINY TOON SUPER SLAP SHOT HUNT FOR RED OCTOBER SUPER CONFLICT UNCHARTED WATERS VAUS 4 SUPER WIDGET YOSHIES COOKIES WORLD HEROES ZOMBIES EMPIRE STRIKE BIKE

OFFRE VALABLE SUIVANT STOCKS DISPONIBLES

NBA SHOWDOWN

### KING ARTHUR QUEST TEAM NFL FOOTBALL B O.B Revendeurs!

vous avez été nombreux à nous contacter, Continuez dans la voie de la réussite !!!

# News magazine

## JEUX D'OCCASION MEGADRIVE à 139 7

ART ALIVE AMERICAN GLADIATOR ALSIA DRAGOON AQUATIC GAMES ATOMIC RUNNER ALEX KIDD ARROW FLASH ARROW FLASH
BURNING FORCE
BEAST WARRIOR
BATTLE SQUADRON
BACK TO THE FUTURE 3
BUCK ROGERS
JAMES DOUGLAS BOXING
BONANZA BROS
BART SIMPSON
BATMAN BART SIMPSON
BATMAN
BATTLEROADS
CORPORATION
CYBERCOP
CHESTER CHEETAH
CAPTAIN AMERICA

CALIFORNIA GAMES LAST BATTLE LEMIEUX HOCKEY MYSTIC DEFENDER MOONWALKER MEGALOMANIA MYSTICAL FIGHTER
NHL HOCKEY
OUT RUN
PHELOS PREDATOR 2 PAPER BOY 1 ET 2 PIT FIGHTER RAMPART RISKY WOODS ATOMIC ROBO KID ROAD BLASTER ROLLING THUNDER 2 RAIDEN TRAD RASTAN SAGA 2

SMASH TV SHADOW DANCER

STEEL TALONS

CHIKI CHIKI BOYS CAPTAIN PLANET CYBORG JUSTICE CHAKAN CALIBER 50 CHUCK ROCK DYNAMITE DUKE DICK TRACY DECAP ATTACK DOUBLE DRAGON DARK CASTLE EX MUTANTS ESWAT EMPIRE OF STEEL EXILE FATAL REWIND FIRE SHARK MADDEN 92 FATAL LABYRINTH FANTASIA MONTANA 2 GOLDEN AXE

SPACE HARRIER 2 SUNSET STRIDERS SPEEDBALL 2 SHADOW OF THE BEAST STREET OF RAGE SHINOBI SPIDERMAN STAR CONTROL STARFLIGHT TECHNOCLASH THUNDERPORCE 2 ET 3 TWIN HAWK TECNOCOP TALMITS ADVENTURE TOE JAM ET EARL TOXIC CRUSADER TRUXTON TERMINATOR TERMINATOR 2
TRAMPOLINE TERROR
TWO CRUDE DLIDES TURRICAN TROUBLE SHOUTER UNIVERSAL SOLDIER WRESTLE WAR WARMSPEED

GROWL GHOSTBUSTER GHOUST N' GHOST GAIN GROUND GREENDOG GYNOUG GALAXY FORCE 2 HOME ALONE HERZOG ZWEI HELL FIRE HARD DRIVIN INSECTOR X
JEWEL MASTER
JAMES POND 1
JAMES POND 2 JAMES POND 2
JORDAN VS BIRD
KING OF THE MONSTER
KID CAMELEON
KRUSTY
SUPER REAL BASKET BALL
COLLE BALL CRUE BALL CASTLE OF ILLUSION

QUACKSHOT OUT RUN 2019 OLYMPIC GOLD TAZ MANIA WINGS OF WOR WONDER BOY 3 WORLD SOCCER ZERO WING WORLD LEADER GOLF



OFFRE VALABLE SUIVANT STOCKS DISPONIBLES

## JEUX D'OCCASION MEGADRIVE à $259\, { ilde F}^{\scriptscriptstyle m TC}$

AFTER BURNER II GRAND SLAM DEVILISH DOUBLE DRAGON 3 ECCO LE DAUPHIN DESERT STRIKE EUROP CLUB SOCCER HARDBALL EA HOCKEY F 22 INTERCEPTOR FATAL FURY TINY TOON MIG 29 ARIEL LA PETITE SIRENE MIGHT AND MAGIC FERRARI GP ABRAHMS BATTLE TANK BULLS/LAKERS BALL JACKS
SUPER REAL BASKET BALL COLUMMS BASEBALL 2020 EVANDER HOLYFIELD JAMES BUSTER DOUGLAS

CENTURION

DEADLY MOVES

FLASHBACK J.MADDEN 93

GOLDEN AXE 2 GLOBAL GLADIATOR HIT THE ICE S.HIGH IMPACT INDIANA JONES THE IMMORTAL LEMMINGS MUSHIA MARBLE MADNESS MS PAC MAN NBA ALL STAR CHALLENGE PAC MANIA POWER MONGER CHAMPIONSHIP PRO AM ROAD RASH 1 ROAD RASH 2 ROLO TO THE RESCUE RINGS OF POWER SUMMER CHALLENGE SWORD OF VERMILLION STREET SMART DUNGEONS ET DRAGONS

STRIDER 2 STREET OF RAGE 2

SPLATERHOUSE 2

SHADOW OF THE BEAST 2 SUPER KICK OFF NHLPA 93 SUPER MONACO GP CAPRIATI TENNIS TURTLE NINJA 4 THUNDERFORCE 4 SPACE INVADERS 91 TOK TALESPIN TA7 MANIA WONDER BOY 5 WINTER CHALLENGE SUPER OFF ROAD X MEN WORLD OF ILLUSION WORLD CUP 93 TECMO ULTIMATE SOCCER

### Sous réserve de disponibilité

JUNGLE STRIKE MORTAL KOMBAT STREET FIGHTER 2 C.E. SON OF CHUCK ROCK WIMBLEDON 1 FORMULA 1 IURASSIC PARK





# SEATIMATES





### BONNE PATE, VA!

Aux USA, à Mudville très exactement, le Professeur Putty est sur le point de créer une invention spectaculaire: celle d'un sérum capable de transformer la matière vivante en pate à modeler (d'après Olivier le prof. c'est tout à fait possible !). Seulement voilà, Jobo, un dangereux criminel de renom, veut s'approprier cette potion miraculeuse. Présent sur les lieux, le fils de Putty, Clayton, veut empêcher cet acte odieux. Dans la bagarre, Jobo réussit à transformer le pauvre garçon en... pate à modeler! Le voilà désormais condamné à retrouver son père afin de le sauver, et surtout empêcher Jobo de domi-

ner le monde à l'aide de l'invention de son paternel. Ainsi, tout au long de sa quête, et au hasard (enfin. pas vraiment) des morceaux de pâte qu'il trouvera, Clayton se transformera en tout, en cinq animaux différents! Au programme : un chat, une souris, un poisson, un écureuit et un oiseau. Rien que ca! Avec des musiques absolument incroyables au niveau de la qualité sonore, ce jeu risque bien de vous rendre maboule. La vitesse de scrolling est hallucinante, les gags s'enchaînent rapidement, bref, il n'y a pas un seul instant de répit. Claymates n'est pourtant pas un jeu de plates-formes comme les autres, c'est plus que ca. Pour en savoir davantage. attendez le mois prochain...

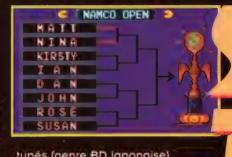




EDITEUR : NAMCO/VIRGIN . DISPONIBILITÉ : JUILLET

### UN TENNIS QUI "PETE"!

Souvenez-vous, it n'y a pas si longtemps que ca (sept mois, dirons-nous) sortait un tennis de très grande classe sur Super Famicom. Version japonaise. Son nom était Super Family Tennis. et l'on découvrait alors un jeu de haute volée (hum. hum...) sur ce support. jusque-la garni de bien peu de cartouches de ce sport, hormis un Super Tennis qui a marqué les esprits (notamment ceux de Robby !) et toute une génération. C'est peut-être un peu exagéré. mais bon... Toujours est-il que de l'eau a coulé sous les ponts, et rien, mais alors rien de bien neuf est arrive depuis, dans le domaine Jusqu'à ce que Virgin décide de distribuer ce fabuleux jeu qu'est Smash Tennis, le Super Family Tennis rebaptise en fait. La boucle est bouclée! Explications. Smash Tennis est plus proche d'un Final Match Tennis sur Nec que d'un Pete Sampras sur MD. Les personnages sont plus



typės (genre BD japonaise). et les attitudes moins réalistes. Il n'en reste cependant pas moins que les coups sont exécutés de facon très conérente (smashes, lobes, coups droits, revers parfaits), et que les matches en simple ou en double, avec ou contre la console et/ou un humain, sont possibles ! Toutes les combinaisons sont effectivements inserées. La où Namco a innove. c'est au niveau des courts. Avec les traditionnelles surfaces beton/herbe/terre battue, nous trouvons des terrains sur la plage, au sommet d'une montagne, dans un jardin japonais, dans le brouillard, dans un hall résonnant, etc. Bref de quoi s'éclater commes des oufs! Super non ? Vivement le test!





# CHAOS ENGINE











### C'EST LE CHAOS TOTAL!

Testé en rubrique "Import" dans le dernier numéro de Joypad, Chaos Engine, LE fameux "Soldiers of Fortune" en version américaine. débarque sur la meilleure des consoles Nintendo. En gros, l'histoire est la suivante : un savant fou, le baron Fortesque, a pour projet de construire une machine démoniaque, le "Chaos Engine", qui sera capable de modifier le cours de l'Histoire en un rien de... temps ! Et tout ca dans le but évident de régner en maître absolu sur la planète entière. Le problème, c'est que la mise au point d'une telle machine n'est pas aisée. Loin de là ! Ainsi, arriva ce qui devait arriver: l'explosion pure et simple de ce qui aurait du bouleverser le genre humain. Au lieu de cela, il y eut un retour de bâton incroyable. En effet, un nuage de fumée nauséabond retomba sur tous les habitants de la contrée, qui leur causa des lésions irréversibles. Tous, sans exception, furent pris de malaises, sumptomes qui dévoilèrent en fait des états avancés de bestialité. Ainsi, la brutalité, la haine et la violence avaient remplacé toutes les vertus de l'Homme. Si, si, en cherchant bien, on devrait pouvoir en trouver... Donc. seuls des mercenaires allaient tenter de redresser la situation qui s'annonçait desespérée. Au nombre de six, par équipe de deux. vous allez enfin pouvoir partir à la recherche de la gloire et de la fortune! Les niveaux sont monstrueusement longs, vastes et surtout vous feront réfléchir à mort. Un peu comme dans Zelda, en plus dur. Certains lieux vous interdisent même carrément de réparer une erreur commise. Les musiques sont très sympa, et l'ensemble est d'une grande homogénéité. Si vous aimez la difficulté, vous allez être servi!



EDITEUR : PSYGNOSIS . DISPONIBILITÉ : SEPTEMBRE

# FLINK











## LE BEAU FLINK

Enfin un jeu d'aventure platesformes qui sort du lot ! Qu'il est bô, mais qu'il est bô ! C'est un peu comme si l'on rencontrait l'Adonis des jeux Megadrive, le parangon de toutes les vertus, la quintessence de la beauté vidéoludique, le, le... Je crois que je m'emporte. Je reviens je vais prendre mes calmants.

Me revoilà pour vous parler de Flink. N'avez-vous jamais rêvé de devenir l'apprenti sorcier ? Oui. oui, pas Chantal Goya, mais bel et bien un apprenti sorcier. Eh bien, Flink, sans pourtant combler tous vos fantasmes les plus fous, va toutefois pouvoir vous permettre d'incarner un sorcier. Enfin, du moins, un étudiant en sorcellerie. Ce qui me permet de vous rappeler habilement que le Bac approche... alors, plein de choses pour ceux d'entre vous qui le passent. Bon, bref, je reprends le fil de mon histoire. Vous allez donc accompagner Flink dans cet univers très héroic fantasy dont le charme ne vous laissera certainement pas indifférent.



Flink saute à pieds joints sur le crâne de ses ennemis avec toute la bonne humeur qui le caractérise, pour ensuite ouvrir un coffre et l'encastrer dans la tête de son adversaire. Mais au milieu de tous ces combats acharnés, il faut aussi que Flink trouve la solution d'enigmes parfois bien tordues. Alors la pierre, faut la mettre où ? Et la sortie, où c'est qu'elle est la sortie? Au milieu de tous ces problèmes quasi existentiels, il faudra coûte que coûte avancer pour découvrir des tableaux toujours plus superbes. Malgré un schéma type pour ne pas dire classique. Flink peut être attendu avec impatience par tous les possesseurs de Megadrive.

T.S.R.







BRIGAND



### L'ENGIN DU CHAOS!

Pour connaître le scénario de ce jeu, reportez-vous donc à la preview sur Super Nintendo, ou bien au test en rubrique "Import" du mois dernier. Sur la version Megadrive, comme il n'y a pas de mode 7, seule la carte qui indique l'endroit où vous vous trouvez, change par rapport à la version SNIN. Elle est en gros, beaucoup moins belle et moins lisible, mais rien de bien grave pourtant en regard du reste, qui s'avère être quasiment la même chose. Les couleurs, comme toujours, sont moins nombreuses, mais l'intérêt y est tout autant présent. Et bien présent. De même que la difficulté, qui est loin d'être banale. On comprend mieux le système de mots de passe qui y a été intégré! Dans le jeu, vous allez découvrir les joies du jeu à deux, le VRAI!

Pas de faux-pas à effectuer si vous jouez avec un partenaire humain, le succès de vos missions dépendra en grande partie de l'entente qui règnera entre vous. Plus vous avancerez, et plus vous aurez d'armes lourdes, puissantes, destructrices. Ne prenez pas tous la même chose. Achetez à bon escient. N'avancez pas comme un dératé, tête baissée, réfléchissez un tant soit peu pour vous permettre de toujours mieux figurer dans le niveau. Je sais, ces conseils peuvent sembler un peu prémédités, mais comme j'ai déjà pas mal joué ces derniers temps, je pense que je sais de quoi je cause. Suivez ces conseils et vous vivrez longtemps... Enfin, j'espère. Chaos Engine, des fameux Bitmap Brothers (coup de chapeau au passage) est un véritable chef-d'œuvre dans le domaine du jeu à deux. Un très bon investissement, juste pour les vacances...



# HARU CURE











### DE L'ACTION PURE ET DURE

Vance, un dangereux criminel vivant dans une galaxie éloignée, veut mettre à mal toute une région d'un autre système solaire, afin de s'em-

parer d'une planète qu'il convoite depuis des lustres. Vous, gardien des temps modemes, avez pour immense joie de faire en sorte qu'il ne mette pas ses sales pattes sur votre belle contrée. De la bacarre

trée. De la bagarre en perspective! Oui, mais avant cela, il faudra traverser des régions de plusieurs kilomêtres de long, aidé simplement de votre pistolet laser. De vrais laburinthes vous attendent, en réalité. Comme dans un Beast ou un Super Metroid, il faudra faire marcher vos petites méninges pour espérer survivre dans un monde aussi hostile. Et bien que la difficulté soit assez conséquente, ce type de jeu. dont l'intérêt est exceptionnel, devrait en ravir plus d'un. Moi le premier. J'ai eu un mal

fou à décoller de l'écran pour taper l'article, c'est vous dire. Psygnosis, décidément coutumier du fait pour nous sortir de très bons jeux, s'est, semble-t-il, inspiré quelque peu des Universal Soldier et autre Contra IV de la Super Famicom. Sauf qu'ici, on

ne peut pas y jouer à deux. Pas très grave, finalement, ca aurait plutôt embrouillé les choses. Bref, du gore très Hard-Core, de l'action non-stop, des boss multicolores, de l'aventure à la Flash-

Back, tout un univers spatial qui va vous mettre dans une ambiance infernale! On est comme vous désormais: on attend le test avec impatience... TRAZOM



# CHOPLIFTER 3

### MAIS OU EST PASSÉ LE NUMÉRO 2 ?

L'adaptation de ce hit muthique qu'est Choplifter va faire plus d'un heureux sur Super Nintendo, car ce titre était depuis longtemps enterré. Ce jeu mythique avait pris trop de rides pour être adapté tel quel sur une machine comme la Super Nintendo. Voila pourquoi nous allons bientot être gratifiés d'un Choplifter version 100 1/ lifting. Le principe est toulours le même, puisque vous êtes aux commandes d'un Thunderlord GA 27. un hélicoptère très moderne qui permet des opérations de sauvetage en milieu ennemi. Cet helico est muni d'un arsenal des plus impressionants et évolutif : bombes, missiles guides, leurres, boucliers, fusées éclairantes, missiles nucléaires, etc. Le jeu se déroule en scrolling horizontal selon les déplacements de l'hélico. Vous pouvez voler en avant, en arrière ou en stationnaire tout en arrosant les ennemis au sol. Mais n'allez pas croire que les ennemis ne sont basés que sur le sol, ils sont aussi dans les airs. Certains vous laissent des bonus et d'autres non, voilà pourquoi vous devez tirer sur tout ce qui bouge,

voilà la vraie philosophie de ce jeu pour bourrins moyens. Vous partez de votre base avec un nombre défini d'otages à libérer. Pour ce faire, vous devez vous poser aux endroits où ils se trouvent et attendre que ces derniers montent à bord. Il faudra souvent détruire des baraques pour faire apparaître les prisonniers. C'est alors follement drôle de voir ces fourmis courir dans tous les sens et lever les bras. À ce propos, je me demande à chaque fois comment ces petits humains peuvent survivre à un tel déluge de feu. Lorsque vous transportez dix prisonniers, il faut retourner à la base car vous êtes en surcharge. En milieu de stage, se trouve une base de ravitaillement en essence. Les ennemis vont du simple tireur isolé aux gros tanks ou aux batteries de mis-

siles. Quatre niveaux sont

proposés : la jungle, une

unité marine, une ville

dans le désert et le quar-

tier général ennemi. Voilà!

Sortie le 15 juillet.

OLIVIER











# BATTLE EURPS





# LE MEGA CD VIT EN CORE

La Corporation Minière Interplanétaire est dans la mouise, ces derniers temps. Aux commandes d'un vaisseau d'intervention, Battle Corps, yous avez pour mission d'endiquer ces attaques entre les lunes de Mandelbrot, Au programme des réjouissances, des combats en 3D d'une très rare qualité. De la 3D mappée (un peu comme dans Thunderhawk), pas moins de vingt missions 100 % action avec, pour mettre une ambiance à trucider d'une attaque vos voisins, une musique un peu "heavy metal" comme il faut. Un jeu d'action sans une bonne musique rock, c'est un peu comme un sandwich jambon-beurre sans pain... c'est fade. À huit années lumière de la Terre, on va se fritter sec. Pas de place pour les avortons, dans ce jeu. Vous changez d'arme en fonction de l'ennemi. mais le but reste le même :

lui faire digérer son propre dentier avant qu'il n'ait le temps de dire "Azglobat Botzo" (tiens, y avait longtemps). Lance-flammes. lance-missiles, tirs d'énergie surpuissante, bref, tout ce qui peut mettre de l'animation dans une soirée, se trouve dans ce jeu. De plus, chaque niveau présente des décors différents pour le plus grand plaisir des yeux. Les veinards, et en plus on en a deux! Dans le Système "A" Capella (un système qui laisse sans voix), on ne rigole pas. De la même trempe que Soulstar, Battle Corps s'adresse à tous ceux qui n'ont de cesse de faire la loi et de détruire tout ce qui passe. En d'autres termes, avis aux Judge Dredd en herbe. "You're next punk"!

T.S.R









# TU CHERCHES DES NOISETTES

Le Yéti, être ô combien maléfique des contrées ombragées et ternes du Sud-Est de l'Asie Mineure, est très en forme en ce moment. Sponsorisé par une fabrique de bonbons "fraicheur", il s'est mis en tête de transformer la Terre entière en une gigantesque banquise! Tous les êtres vivants dessus en patiraient forcément un peu. Heureusement pour ces derniers, un gentil petit écureuil est parti à la recherche du Yéti, tout en promettant au monde de le vaincre en un duel loyal. Voilà pour le scénario. Pour le reste, c'est l'évidence même : Ocean signe lå son premier titre sur la Megadrive. Et pour une première, croyez-moi, c'est une sacrée réussite! Pas moins de 64 couleurs à l'écran au lieu des traditionnels 32, c'est une reelle provesse qu'ont réussi les programmeurs. Exactement comme dans la version Super Nintendo! Enfin. presque! Les niveaux sont les mêmes, les boss iden-

tiques, avec toutefois quelques ennemis en plus. Mais surtout, la nouveauté "Bonus" (comme on dit dans certaines radios périphériques), c'est l'adjonction de mots de passe après chaque monde. Ouf, il était temps ! Sur SNIN, on craquait trop facilement. Interessant également le fait que le personnage se déplace beaucoup plus vite que sur la version Super Nintendo. Qui l'eut cru ? Pour d'autres nouvelles comme celle-ci, attendez donc le test le mois prochain!

TRAZOM



EDITEUR : INFOGRAMES • DISPONIBILITÉ : FIN JUIN

# LE REVEU BLEUUU !

La. la. les Schtroumpfs, la. la lalala les Schtroumpfs! Tout le monde reconnaît le thême musical des Schtroumpfs: c'est celui-ci qui vous accueillera après avoir enfiché cette cartouche d'Infogrames dans votre Super Nintendo. Après une excellente version Game Boy, l'éditeur français nous propose enfin les aventures des petits hommes bleus dans un jeu de platesformes haut en couleurs sur la 16 bits de Nintendo pour la fin du mois de juin.

Coté scenario, on le connaissait deia : l'infame Gargamet a décidé d'enlever tous les Schtroumpfs. Il a déjà enlevé le Schtroumpf à lunettes, le Schtroumpf farceur, le schtroumpf gourmand et la Schtroumpfette! C'est le Schtroumpf costaud qui s'aventure le premier pour retrouver ses amis. Vous débuterez ce jeu aux graphismes trognons par le célèbre village-champignon des Schtroumpfs et visiterez quelque vingt niveaux pour autant de scènes issues de l'univers du dessinateur Peyo. Certains passages



donnent lieu à des séquences plus "arcade". comme cette descente en luge avec l'abominable Yeti à vos trousses. Vous affronterez entre autres les mouches BZZ et les mordants Schtroumpfs noirs, mais aussi des monstres encore plus dangereux lorsqu'il faudra libérer vos amís, telle cette plante carnivore geante à vaincre comme un boss de fin de niveau.

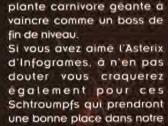
d'Infogrames, à n'en pas douter vous craquerez également pour ces Schtroumpfs qui prendront une bonne place dans notre numéro d'été.

ROBBY













EDITEUR : VIRGIN I.E. • DISPONIBILITE : JUILLET/AOUT

# DRAGON

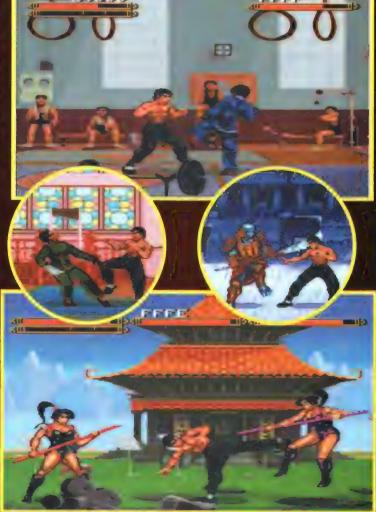
# LE JEU DE LA MORT!

SI vous êtes un cinéphile averti, vous ne pouvez alors que connaître "Dragon", le film retraçant la vie de Bruce Lee. du Petit Dragon, Fans du "Jeu de la Mort", de la "Fureur du Dragon", de la "Fureur de Vaincre", de "Big Boss" ou d"Opération Dragon", bienvenue dans le monde fantastique du Kung Fu avec un Bruce Lee plus vrai que nature. Suivant avec une exactitude qui lui fait honneur les principaux moments du film, Dragon vous lancera à corps perdu dans une série de duels d'un rare réalisme. Contre un marin armé d'une chaine ou bien contre deux cuisiniers amateurs de Bruce Lee Hachis Parmentier ou encore deux jeunes filles armées de bâtons, Bruce avance pour rencontrer l'ultime boss des lieux, celui d'"Opération Dragon". Notez au passage que le jeu a reçu l'accord

de la Fédération Française de Kung Fu Wu Shu pour son grand réalisme dans les combats. Ici, ce n'est pas du Street Fighter II. On ne se met pas à jeter des boules de feu ou bien à voler comme un hélicoptère à deux pattes, ici, lorsque l'on donne un coup, il est en général "plausible". réalisable pour de vrai. Je passe les deux ou trois coups "grande vitesse" qui viennent refléter la rapidité du Petit Dragon, mais tout le reste est réalisable dans votre salon. De plus, lorsque Bruce Lee ne combat pas à mains nues, il se sert d'un nunchaku pour mettre ses adversairs K.O. Et mieux que tout, le maniement du nunchaku est hyper réaliste. Je peux le dire, j'en ai fait pendant de longues années. Après le médiocre Budokan de la Megadrive, Dragon est sans doute le seul jeu qui mette si bien en scène les arts martiaux. Karatékas, judukas, combattants de Kung Fu Wu Shu... ouvrez l'œil, et le bon !







EDITEUR : VIRGIN/DISNEY • DISPONIBILITÉ : JUILLET

# LE LIVRE DE LA JUNG-LE











# UN LIVRE MERVEILLEUX !

Mowgli devient un héros de jeux vidéo après avoir usé les écrans de tous les cinémas du monde. Le grand dessin animé de Walt Disney ne pouvait qu'engendrer un beau jeu sur Megadrive. Il semble que le résultat soit à la hauteur de la renommée des héros du "Livre de la Jungle". Mais n'anticipons pas, c'est une preview, que diable! Nous verrons tout cela en détail le mois prochain. Le scénario du jeu reprend celui du dessin anime et donc du livre de Kipling. On découvre un petit bébé abandonné par ses parents au beau milieu de la jungle touffue et pleine d'animaux sauvages. Mowali, car c'est son nom. est vite adopté par Bagheera la panthère noire. Vous louez le rôle de Mowgli qui va devoir progresser dans cette jungle. Il s'agit évidem-



ment d'un jeu de platesformes à scrolling multidirectionnel et qui se déroule dans plusieurs endroits de la jungle. Chaque stage vous oblige à trouver un nombre précis de pierres précieuses. Lorsque vous avez trouvé le bon nombre, il vous suffit de chercher un héros du dessin animé comme Baloo et vous aurez le droit de joindre le stage suivant. Le côté original du jeu tient dans votre "armement". Vous pouvez en effet sélectionner différentes armes naturelles comme des bananes ou un double tir banane bien sympa! Un jeu que l'on attend avec impatience.

OLIVIER



**EDITEUR : SEGA • DISPONIBILITÉ : JUILLET** 

# JURASSIC PARK

# AVENTURES AU PARC JURASSIQUE

Je ne vous raconteral pas l'histoire du film de Spielberg, vous devez tous la connaître par cœur. Avec le tapage médiatique (mérité ou pas, peu importe) qu'il u a eu, vous n'y avez sans doute pas échappé. En tout cas, sachez juste que dans le jeu, vous jouez le rôle d'un rescapé du crash d'un hélicoptère survolant le fameux Parc Jurassic (dixit Toubon), où des animaux préhistoriques ont retrouvé la vie, grâce à des scientifiques et à l'ADN, Plonge dans ce monde hostile, vos chances de survie sont plus que limitées. Heureusement, vous pourrez compulser de temps en temps des messages vidéo vous disant ce que vous devrez faire. Ce sera le seul lien avec "l'extérieur". Pour le reste, vous serez livre à vous-même. tournant en rond telle une bête en cage! Une seule mission toutefois, de grande importance : récupérer des œufs de chaque espèce encore en vie, et les mettre en lieu sûr dans un caisson incubateur. Pour le reste, c'est à vous de vous débrouiller! Car Jurassic Park est avant





tout un leu d'aventure. Dans tout ce que cela représente. Il faudra donc chercher (et trouver!) les objets adéquats qui vous permettront d'avancer plus avant. En général, tout se fait très logiquement. Mais il y a des surprises! C'est pour ça que la durée de vie de ce jeu semble assurée. En plus, il u a une ambiance extrêmement pesante, très "dinosaurienne", qui fait au'on est pris au jeu instinctivement (tiens, ca me rappelle quelque chose, ce slogan...). Les aventuriers vont certainement être comblés...













EDITEUR : VIRGIN/DISNEY • DISPONIBILITÉ : JUILLET

# UN LIVRE FÉERIQUE

Vous connaissez tous l'histoire de Mowali, cet être squelettique, abandonné en pleine forêt asiatique par des parents peu scrupuleux. Eh bien, comme vous le savez, il a été recueilli par des loups et élevé par eux. Un peu comme Romulus et Remus. Et d'emblée, forcément, il montre des aptitudes incroyables à mener une vie sauvage avec ses amis les animaux. Bagheera la panthère. Shere Khan le tigre, et tous les autres le connaissent comme s'ils l'avaient fait ! Sur la version Super Nintendo, d'une beauté à nulle autre pareille, le but est exactement le même que dans les autres versions, à savoir retrouver une quantité définie de rubis bien rouges. Ca peut paraître un petit peu "rapace" présenté comme ca, mais il faut vous faire une raison : Mowgli qui ne connaît pas le Mal, agit uniquement pour la bonne cause! C'est avec cet esprit d'homme saint qu'il devra traverser maintes et maintes régions sauvages, de jour



HANY STRANGE LEGENDS ARE TOLD OF THESE JUNGLES OF INDIA, BUT NONE SO STRANGE AS THE STORY OF A SMALL BOY NAMED HOWGLL



comme de nuit. Et croyezmoi, à la nuit tombante, c'est vraiment sublime. Mais ce n'est pas tout : ses mimiques sont innombrables et hyper bien réalisées, l'animation est carrément grandiose (sans valoir celle d'Aladdin sur Megadrive), et de la difficulté, vous risquez d'en avoir juste ce qu'il faut. La bandeson, à elle toute seule, est un véritable régal. Sans vouloir anticiper, je crois bien que Virgin, associé à Disney, tient là un nouveau hit en puissance!

TRAZOM







# **OPÉRATION**

Les utilisateurs de Super Nintendo ne seront pas les seuls privilégiés. Dragon, le jeu inspiré du film du même nom, arrive aussi sur Megadrive. Retrouvez les grands moments de la vie de Bruce Lee, le Petit Dragon, dans un jeu de baston aux très nombreuses qualités. On retrouve, tout comme dans l'autre version, toutes les étapes importantes du film. De quoi satisfaire les cinéphiles autant que les adeptes d'arts martiaux, car ne l'oublions, le réalisme des combats est ici de mise. Ce n'est pas pour rien que la Fedération Française de Kung Fu Wu Shu a donne son assentiment pour le jeu. Imaginez un jeu consacré aux arts martiaux où l'on se battrait. comme dans un Street Fighter sauce Mortal Kombat. Sur une douzaine de niveaux. vous affronterez tour à tour un marin ivre, des cuisiniers amateurs de Bruce Lee en tranches fines, un spécialiste de boxe française, un expert en Tae Kwen Do, une jeune fille digne emule d'une Chun Lee, un boss tout droit sorti d'Operation et enfin un combat mystique genre Fantôme de l'Opera (en moins musical) et encore bien d'autres. Vous voyez, les versions



Super Nintendo et Megadrive sont quasi identiques. Autre similitude, il est possible de jouer à Dragon seul, à deux ou bien aussi à trois, si t'on possède l'adaptateur adéquat bien entendu. Vous savez tout ou presque de ce jeu qui devrait cartonner très fort et qui permettra à ceux qui ne sont pas familiers du monde des arts martiaux. d'en apprendre plus.









Auchan







Tu peux aussi GAGNER

l'une des 150 cartouches WorldCupUSA94 sur console SEGA\*

\* pour 50 magasins

Jeux gratuits sans obligations d'achat. Règlement disponible à l'accueil



# **QUATRE ANS QUE NOUS ATTENDIONS CA!!!**

La Coupe du Monde de football est de retour, et pas n'importe où... Aux États-Unis!

Ça risque vraiment d'être génial et, organisation américaine oblige, cette quinzième édition du plus grand tournoi international de football va tout simplement entrer dans l'histoire comme la manifestation sportive la plus médiatisée de tous les temps.

Avec ce numéro de juin, on voulait se faire un spécial foot. C'est-à-dire réaliser le méga super hyper dossier comparatif de tous les jeux vidéo dédiés au football. Alors nous nous sommes réunis et nous avons parlé de jeux de foot. Nous avions prévu une longue discussion parce que les jeux de foot sont pléthore sur toutes les consoles. De plus, nous en attendions un certain nombre pour ce mois de juin.





Ainsi, nous avons recu et testé le fameux jeu officiel de Coupe du Monde développé par US Gold, Et il s'est rapidement avéré être le meilleur de sa catégorie sur Super Nintendo. Comparativement, sur Megadrive, Fifa International Soccer ne semble pas près d'être détrôné de sa place de jeu de foot le plus jouable de la machine.

Le même jeu sur Super Nintendo ne nous a pas autant enthousiasmé alors que World Cup 94 sur Megadrive est un poil moins jouable que l'incroyable Fifa Soccer.

Du côté de la Néo Géo, il n'y a pas beaucoup de choix et le nouveaux Super Sidekicks 2 accède tout de suite à la première place sur cette console.

Quant à la toujours vaillante PC Engine, elle nous enchante encore avec la série des Formation Soccer de Human. Que reste-t-il pour jouer au foot sur console?

Trazom nous rappellera qu'en attendant World Cup USA 94 sur la portable de Sega, c'est toujours Ultimate Soccer qui fait référence. Et Olivier de surenchérir qu'il n'y a toujours pas mieux que Kick Off sur Game Boy. La 3DO et la Jaguar, consoles qui ne sont pas encore distribuées officiellement en France, n'offrant pas encore de simulation de ce sport, notre débat sur les jeux de foot fut rapidement bouclé.

# LE PALMARÈS DE LA COUPE DU MONDE

La Coupe du Monde de football a été créée en 1930 par la Fédération Internationale de Football Association. Son président d'alors est le Français Jules Rimet. La Coupe, sculptée par le Français Abel Lafleur, deviend la Coupe Jules-Rimet à partir de 1946. Celle-ci est définitivement attribuée au Brésil après sa troisième victoire dans la compétition en 1970 au Mexique.

1930 en Uruguay, l'Uruguay bat l'argentine 4 à 2. 1934 en Italie, l'Italie bat la Tchècoslovaquie 2 à Taprès prolongation.

1938 en France, l'Italie bat la Hongrie 4 à 2. 1950 au Brésil, l'Uruguay bat le Brésil 2 à 1.

1954 en Suisse, la RFA bat la Hongrie 3 à 2.

1958 en Svéde, le Brésil bat la Svéde 5 à 2. 1962 au Chili, le Brésil bat la Tchécoslovaquie 3 à 1.

4 à 2 après prolongation.

1970 au Mexique, le Brésil bat l'Italie 4 à 1.

1974 en RFA, la RFA bat les Pays-Bas 2 à 1.

1978 en Argentine, l'Argentine bat les Pays-Bas

3 à 1 après prolongation.

1982 en Espagne, l'Italie bat la RFA 3 à 1. 1986 au Mexique, l'Argentine bat la RFA 3 à 2. 1990 en Italie, la RFA bat l'Argentine 1 à 0.

1966 en Angleterre, l'Angleterre bat la RFA



# LES PRONOSTICS DE JOYPAD



ROBBY: "Parce que j'aime le football-spectacle et les équipes qui privilégient la spontanéité à une tactique bien établie, je suivrais en priorité tous les matches

du Cameroun et surtout le fameux Brésil-Cameroun du 24 iuin."

Son pronostic pour la finale: Brésil - Allemagne.



TRAZOM: "Les meilleurs footballeurs de la planète, ce sont les Brésiliens! Et depuis longtemps! l'espère qu'ils vont ridiculiser toutes ces équipes européennes

qui jouent un football triste à mourir !" Son pronostic pour la finale : Brésil-Allemagne.



T.S.R.: "Ah oui! c'est vrai: il y a une Coupe du Monde de football cette année. l'aimerais bien qu'une équipe modeste élimine quelques gros bras. J'espère aussi

qu'il y aura de gros scores." Son pronostic pour la finale : Heu... Corée du Sud-Arabie Saoudite, c'est possible?



OLIVIER: "Le truc bien, c'est que cette Coupe du Monde se déroule aux États-Unis, ça va être le méga show en permanence! Je regarderai donc au moins la céré-

monie d'ouverture qui risque d'en jeter ! Sinon, j'aime bien les équipes un peu folles ; je suivrai donc le Cameroun et le Nigeria ou la Colombie."

Son pronostic pour la finale : Brésil-Italie.



TONTON STEF: "Va falloir que je révise mes imitations de Thierry Roland et de Jean-Michel Larqué là ! Ah, pis génial, y a Picasso qui va commenter les matches

aussi. Bon, chais pas moi... le suis à fond pour l'équipe qui marquera le plus de buts."

Son pronostic pour la finale : Allemagne-Pays-Bas.



GREG: "Faites pas chier! Zallez pas me saouler avec du foot pendant un mois ? J'y crois pas. Et les Japonais qui sont même pas qualifiés, pfff... La J League c'est pas

encore le top. Bon, ben je supporterai les Camerounais, au moins y aura du spectacle !"

Son pronostic pour la finale: Cameroun - Brésil, bien sûr!



LINOS: "Cette année, je pense que la compétition ne sera pas remportée par l'Allemagne, qui est parvenue quatre fois en finale lors des cina dernières Coupes

du Monde, et je serai supporter de l'équipe Suisse qui m'a épaté par son parcours en qualification. l'espère que les "grosses équipes" se feront surprendre par des formations plus modestes."

Son pronostic pour la finale : Suisse-Brésil.







# LE TOP FOOT DE

Ainsi, tout le monde était d'accord pour établir le top des jeux de foot sur console tant il semblait ne pas y avoir photo entre les différents jeux sur chaque machine.

# SUPER NINTENDO

- WORLD CUP USA 94 de US Gold.
- 2 FIFA INTERNATIONAL SOCCER d'Electronic Arts/Ocean
- SUPER SOCCER de Human.

## MEGADRIVE

- FIFA INTERNATIONAL SOCCER d'Electronic Arts
- WORLD CUP USA 94 de US Gold.
- 3 SENSIBLE SOCCER de Sony/ Imagesoft.

## NEO GEO

SUPER SIDEKICKS 2 de SNK

## PC ENGINE

FORMATION SOCCER ON | LEAGUE de Human.

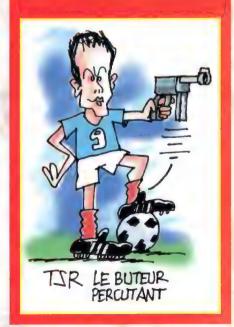
## MASTER SYSTEM WORLD CUP USA 94 de US Gold.

KICK OFF de Imagineer.

GAME GEAR ULTIMATE SOCCER de Sega.

Malgré l'absence de l'équipe de France lors de cette phase finale de la Coupe du Monde, il y aura tout de même un Français sur les terrains de football américains entre le 17 juin et le 17 juillet 1994. Le seul Français à s'être qualifié pour la World Cup 94 est Joël Quiniou, un informaticien de 43 ans que les passionnés de foot connaissent bien. Monsieur Quiniou est arbitre international et il a été retenu par la Fifa parmi les 46 arbitres (24 arbitres de champ et 22 juges de touche) qui officieront aux USA. Les arbitres du tournoi ont reçu des consignes très strictes de la part de la Fifa. Ainsi, les tacles par derrière seront sanctionnes d'un carton rouge. Même sanction pour un joueur commettant une faute sur un adversaire seul entre le gardien de but et le dernier défenseur. Très important, un juge de touche ne devra lever son drapeau pour signifier un hors-jeu que lorsqu'il sera sûr de la position litigieuse d'un attaquant : de plus les hors-jeu de position ne seront plus sanctionnés. Voilà qui devrait promettre du spectacle et limiter les agressions gratuites...







...../.....

...../.....

......

...../.....

...../.....

...../.....

# CALENDRIER WILL CUP 94

# GROUPE A

18 JUIN (17 h 30)

ÉTATS-UNIS-SUISSE :

19 JUIN (1 h 30)

COLOMBIE-ROUMANIE: ....../.....

22 JUIN (22 h 00)

ROUMANIE-SUISSE:

23 JUIN (I h 30)

ÉTATS-UNIS-COLOMBIE : ....../.....

26 JUIN (22 h 00)

ÉTATS-UNIS-ROUMANIE : ....../.....

26 JUIN (22 h 00)

SUISSE - COLOMBIE :

# **GROUPE B**

20 JUIN (01 h 30)

CAMEROUN-SUEDE :

...../.....

...../.....

...../.....

...../.....

...../.....

...../.....

...../.....

...../.....

...../.....

...../....:

...../.....

20 JUIN (22 h 00)

BRÉSIL - RUSSIE :

24 JUIN (22 h 00)

BRÉSIL-CAMEROUN:
25 JUIN (01 h 30)

SUEDE-RUSSIE:

28 JUIN (22 h 00)

RUSSIE-CAMEROUN:
28 JUIN (22 h 00)

BRÉSIL - SUEDE :

# GROUPE C

17 JUIN (21 h 00)

ALLEMAGNE-BOLIVIE :

...../.....

...../.....

......

...../.....

...../.....

.....

18 JUIN (01 h 30)

ESPAGNE-CORÉE DU SUD : ....../.....

21 JUIN (22 h 00)

**ALLEMAGNE - ESPAGNE:** 

24 JUIN (01 h 30)

CORÉE DU SUD-BOLIVIE :

27 JUIN (22 h 00)

**BOLIVIE - ESPAGNE:** 

27 JUIN (22 h 00)

ALLEMAGNE - CORÉE DU SUD : ...../.....

# **GROUPE D**

21 JUIN (18 h 30)

ARGENTINE - GRECE:

22 JUIN (01 h 30)

NIGERIA - BULGARIE:

25 JUIN (22 h 00)

ARGENTINE - NIGERIA: ....../.....

26 JUIN (18 h 30)

BULGARIE - GRECE: ....../......

ler JUILLET (01 h 30)

GRECE - NIGERIA:

ler JUILLET (I h 30)

ARGENTINE - BULGARIE: ...../.....

# **GROUPE E**

18 JUIN (22 h 00)

ITALIE-EIRE:

19 JUIN (22 h 00)

NORVEGE-MEXIQUE : ....../.....

23 JUIN (22 h 00)

ITLALIE - NORVEGE :

24 JUIN (18 h 30)

MEXIQUE-EIRE:

28 JUIN (18 h 30)

EIRE-NORVEGE

28 JUIN (18 h 30)

ITALIE-MEXIQUE:

# **GROUPE E**

19 JUIN (18 h 30)

BELGIQUE - MAROC :

21 JUIN (01 h 30)
PAYS-BAS-ARABIE SAOUDITE: ...../.....

25 JUIN (18 h 30)

BELGIQUE-PAYS-BAS:

25 JUIN (20 h 30)

ARABIE SAOUDITE - MAROC : ....../.....

**29 JUIN (18 h 30)** MAROC-PAYS-BAS :

29 JUIN (18 h 30)

BELGIQUE-ARABIE SAOUDITE: ....../.....

# QUALIFICATION POUR LES HUITIEMES DE FINALE

A l'issue du premier tour de la Coupe du Monde de football, 16 équipes parmi les 24 en lice seront qualifiées pour les huitièmes de finale. Ainsi, les deux premières équipes de chaque groupe, soit douze qualifiées, plus quatre places attribuées aux meilleurs troisièmes de l'ensemble des groupes de A à F. En cas d'égalité, c'est-à-dire si plusieurs équipes d'un même groupe ont le même nombre de points lors du classement des groupes, elles seront départagées à la différence générale de buts. Le goal average permettra de différencier deux équipes classées exactement au même niveau. Ensuite, elles seront départagées (dans l'ordre) selon l'équipe qui possède le plus grand nombre de victoires, selon l'équipe qui possèdera le moins de cartons jaunes et rouges... Enfin, en cas d'ultime égalité, il y aurait tirage au sort.

GROUPE A									
Joué	Gagné	Nul	Perdu	Pts	Dif. Buts				
	•••••								
ļ	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •								
					Joue Gagne   Null Perdu Pts				

GROUPE B									
CLASSEMENT	Jové	Gogné	Nul	Perdu	Pts	Dif. Buts			
B1/									
B2/									
В3/									
B4/									
		<b>*</b> • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		4	,				

GROUPE C								
CLASSEMENT	Joué	Gagné	Nol	Perde	Pts	Dif. Buts		
CI/								
C2/								
C3/								
C4/								

GROUPE D									
CLASSEMENT	Joué	Gagné	Nul	Perdu	Pts	Dif. Buts			
DI/									
D2/									
D3/									
D4/	ļ								

GROUPE E								
CLASSEMENT	Jové	Gagné	Nul	Perdu	Pts	Dif. Buts		
EI/						• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
E2/	*****							
E3/		********						
E4/								

GROUPE F									
CLASSEMENT	Joué	Gagné	Nui	Perdu	Pts	Dif. Buts			
FI/		•••••							
F2/		• • • • • • • • •	ļ						
F3/					ļ				
F4/			ļ		ļ				
F4/	<b></b>		<b></b>	ļ	ļ				

# HUITIEMES DE FINALE

3 JUILLET (19 h 00) F2:......B2:.....VAINQUEUR (Q2):    

# QUARTS DE FINALE

# DEMI-FINALE

# FINALE

# VERSION FRANÇAISE MAJERIAN CAISE

# JOUR "J" MOINS 15!!

# WORLD CUP USA 94

EDITEUR • US GOLD

GENRE · FOOTBALL

NOMBRE DE JOUEURS

DIFFICULTE · FACILE

NIVEAUX DE DIFFICULTE • 3

NOMBRE D'EQUIPES • 37
CONTINUES •

MOTS DE PASSE



 Certainement LE meilleur jeu de foot sur Megadrive.
 Des actions très rapides.

Le jeu à deux est spectaculaire et intéressant.

Des milliards d'options. Huit équipes pas qualifiées, en sus (dont la France)



 Pas de jeu à quatre en simultane comme dans Fifa.
 Un dédale d'options où il ne fait pas bon traînasser trop longtemps : c'est très lourd!

Il n'y a pas les vrais joueurs...

## Graphismes

Vous vous adapterez facilement à la taille des sprites. La pelouse est par ailleurs bien rendue : un beau vert pour pas gâcher!

## ANIMATION

Lorsque l'on met la vitesse maximum, ça va à une vitesse incroyable pour du football, évidemment! Encore un bon point!

## MANIABILITE

Il y a différentes maniabilités (cf. Les Options) qui apportent chacune un intérêt particulier. Ils ont bien bossé, chez Tiertex!

## SON/BRUITAGE

Une musique d'entrée un peu lourde, une ambiance dans sympathique, voilà qui complète la panoplie d'un très bon jeu de foot.





epuis la Coupe du Monde de 1990 qui se déroulait en Italie et qui a vu la victoire (une fois de plus !) de l'Allemagne réunifiée, vous étiez sans doute des milliers - que dis-je, des centaines de milliers - à ourdir en silence une revanche éclatante de la part de nos "bleus". Les p'tits frenchies emmenés par Canto, Deschamps, Desailly et Lama, ca aurait eu de la gueule en Amérique, non ? Oui, mais voilà. Israël est passé par là (vous savez, l'une des meilleures équipes jamais vues sur Terre), et la Bulgarie a achevé la besogne, à la dernière seconde d'un match, que, de toute façon, nous ne devions pas gagner. Sinon, on n'en serait pas là, forcément ! Et comme dit Thierry Roland, "dans ces conditions, on n'avait rien à faire aux USA". Pas d'accord! Aux States, cet été, paraît-il qu'il y a une kermesse en l'honneur du football. Une sorte de championnant où toutes les meilleures équipes de la planète s'affrontent dans la loyauté et la bonne humeur. Pour

l'amour du fri... oups! du sport. Y en a, des fadas quand même, hé! En fait, US Gold avait prévu tout cela. Même que si vous n'avez pas de télé, vous pourrez la faire vous-même, cette satanée Coupe du Monde! Merci qui?

joypad



# FIFA SOCCER CONTRE WORLD CUP USA 94

Un duel de titans, mais qui devrait tourner court, tellement l'approche de chaque jeu est différente. D'un côté, vous avez Fifa Soccer, qui est un jeu dont les sprites sont énormes, et dont la jouabilité, compte tenu de cet aspect graphique, est superbe. De l'autre côté, avec World Cup, les sprites sont plus petits, mais la vitesse d'animation est bien là : ça va à 100 à l'heure ! Avec pas moins de trois vitesses de défilement d'écran. La vue du terrain est, je pense, un peu mieux sur World Cup, ce qui fait que les passes sont plus précises, et ne se font plus à l'aveuglette. D'autre part, les milliards d'options (un vrai labyrinthe!) vous permettent de faire quasiment tout dans le domaine du foot. World Cup met donc de nouveau la barre un peu plus haut!



# coccocciles OPTIONS coccocco

Au début, vous remarquez que huit nations sont représentées dans leur langue au début du jeu. Non, la France n'a pas été oubliée!

Ensuite, vous avez droit aux icônes suivantes : celle de la Coupe du Monde (en haut), de la Coupe du Monde "personnalisée" (en bas à gauche), des matches amicaux (2e en partant de la gauche) d'un menu d'entraînement (2e en partant de la droite), puis du menu d'options supplémentaires (tout à droite).

lci, on choisit le pays que l'en préfère, en tenant compte aussi des capacités de chacun. Par exemple, les Émirats Arabes...





Et huit pays supplémentaires, c'est sympa, non? Toutes ne se sont pas qualifiées, mais pour des raisons de diplomatie, elles ont droit de figurer.



Console contre console, humain contre console, humain contre humain, voilà ce qu'il faudra faire si vous ne voulez pas vous prendre la tête pendant quinze ans, pour jouer tout de suite!





Tirs au hut, entraînement aux coups-francs, phases de jou précises, tout est là pour vous mettre en condition avant l'affrontement final.



Encore des options qui vous permettent d'avoir du vent ou non (pas très convaincant), d'adopter un scanner, d'avoir trois vitesses d'animation, de mettre des hors-jeu, d'actionner la passe au gardien, d'avoir un ralenti automatique...





Une petite sauvegarde de son parcours, ça vous tente ? En plus, le mot de passe n'est pas trop long, y a pire !



Choix tactiques, sauvegarde du tournoi, changement des couleurs du maillot, balle collée au pied ou non, gardien "auto" ou non, tout est là !





Choix de la couleur du maillot, pour être en forme cet été, sur les plages ensoleillées de Californie!

Enfin, sur le terrain, en appuyant sur "Start", vous avez ces autres options : changement de joueur, ralenti, tactiques à mettre en place, taille du scanner...



# UXSX



l'arcade (avec ses gros sprites, sa bonne jouabilité, son ambiance démente et la possibilité de jouer avec plusieurs amis simultanément), alors que World Cup USA 94 privilégie plus la tactique (avec ses très nombreuses options et la possibilité de sauvegarder des schémas tac-

tiques prédéfinis). Ma préférence va quand même à World Cup USA 94 à cause de ses bonnes innovations, mais dans sa version Super Nin-

tendo que J'avoue préférer à la version Megadrive pour sa meilleure jouabilité.

Après avoir joué un match sur World Cup USA 94 sur Megadrive et un match sur (également sur Megadrive), il est difficile de se prononcer en faveur de l'un ou de l'autre, tant ces deux titres sont à la fois différents et enthousiasmants. Fifa Soccer est beaucoup plus axé sur

**CARTON ROUGE!** 





Parlons-en, de cette supercherie! World Cup USA 94 ne se joue en aucune façon à quatre! Nous avons tout tenté, croyez-nous, et tout ce que l'on a vu, c'est ce qu'il y a sur ces photos (quatre joueurs en haut à droite, et deux seulement sur le terrain !). Le quadrupleur Sega prend pourtant les quatre manettes en compte.

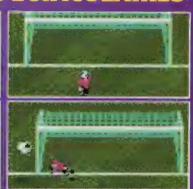
Dus jeux de foot (et plates-formes/foot), il en pleut des tonnes sur SNIN et MD, depuis que le monde a découvert, par un beau jeudi d'automne, qu'une Coupe du Monde allait se dérouler quelque part aux États-Unis en juin 1994. Le 17, pour être précis. Eh bien, tant mieux! Car si c'était pour en arriver la, c'est-à-dire à World Cup USA 94, ça en va-lait la peine. Enfin (avec Fifa), un jeu de foot digne de ce nom! Tout a retenu mon attention dans ce jeu : des tonnes d'options vous donnant la possibilité de tout faire, des sprites mignons, une vitesse d'anim incroyable, un VRAI tournoi, des vraies équipes, bref, quasiment tout l'Seuls les vrais noms des joueurs manquent. De quoi passer des nuits de folie, avant ou après chaque vraie rencontre, histoire de défier le destin qui de refaire l'Histoire. Amateurs de "foucheball", vous voilà comblés | Pardon, NOUS

voilà comblés !



# DES ARRETS SPECTACULAIRES





La vie d'un gardien de hut est vraiment trépidante, vous ne trouvez pas ? Jugez-en plutêt par ces plongeons, au lieu de faire semblant de me répondre.





his property through er le terrale, mais ampil e es polítics fonétros graphi rommo colles-si. Idéal pe lans pampendes les régle





# **SOUS LA LOI DE L'HOMME EN NOIR**





# Super Nintendo



# MISSION IMPOSSIBLE: 90 MINUTES POUR QUALIFIER LA FRANCE!

# FIFA INTERNATIONAL SOCCER EDITEUR ELECTRONIC ARTS

GENRE · FOOTBALL

DIFFICULTE • FACILE
NIVEAUX DE DIFFICULTE • 1

NOMBRE DE JOUEURS

CONTINUES MOTS DE PASSE



- Cinq joueurs, mama mia ! Suprême !
- La 3D isométrique de Fifa.
   Les matches spectaculaires.
- - Dommage que l'on ne retrouve pas les vrais noms de joueurs.
  - Le réalisme n'est pas toujours optimal.

# GRAPHISMES

Des joueurs, un terrain, des buts... C'est le football. La couleur de peau et des maillets des joueurs peuvent changer, c'est tout.

## ANIMATION

Les attitudes des joueurs sont réalistes et repoduisent bien les gestes techniques du football.

## MANIABILITE

Malgré ce qui avait été dit, la maniabilité de cette version n'égale pas celle de la Megadrive. C'est bon, mais pas parfait.

## SON/BRUITAGE

Les musiques sont très réussies et l'on retrouve l'ambiance des stades de football avec un public très "vivant".



# FIFA INTERNATIONAL SUBJECT OF THE SECONDARY OF THE SECOND



17. H. Van Shelter

# SHTHE AN CHHANA SA OA COMMENA,

Une fois l'option des fautes activée dans le menu des options, il faut être prudent sur le terrain. Même si l'arbitre n'est pas visible, il n'en distribue pas moins des cartons jaunes et rouges lorsqu'il le faut.

a réputation de Fifa International Soccer précède la venue du jeu sur Super Nintendo. Fifa était pour Megadrive le premier jeu de football utilisant l'adaptateur multi-joueur 4 Way d'Electronic Arts, et est, par la même occasion, le premier jeu de football (pas Foot US mais notre bon vieux Soccer) utilisant le Multitap sur Super Nintendo. Et dans l'affaire, on gagne un joueur puisque cette nouvelle version peut se jouer jusqu'à cinq simultanément. C'est l'inflation ou un truc comme ca. En fait, c'est surtout histoire de dire que la version Super Nintendo est meilleure que la version Megadrive, mais on ne va pas entamer la polémique. Fifa, c'est le football, ses buts sensationnels, ses fautes (douteuses, je proteste monsieur l'arbitre !), son ambiance très P.S.G. lorsque l'on gagne contre un mauvais joueur, son public, et ses canettes de coca qui traînent partout (lors des matches à cinq). Et lorsqu'on vous dit que pour grosso modo 500 francs, tout l'univers du football est à vous, on se demande si y a de quoi hésiter?





any ao Chain ao le Managa na ion-gaellan io manada, in Balanco, la Sainte, filliancean, le Baird de la Commune et con atten par partiere. Comparte de Mande de la comburga departe et con any primetre. Le lugique de condide par haire bien prompte para le jaro chia, bette un combust.



# TACTIQUES, TECHNIQUES ET BEATNIKS

D'un point de vue tactique, les choix de Fifa sont très étendus. Choisissez vos joueurs en fonction de chaque poste, sélectionnez votre formation, décidez du comportement en jeu et de la couverture du terrain. Bref, c'est vous le chef à bord.







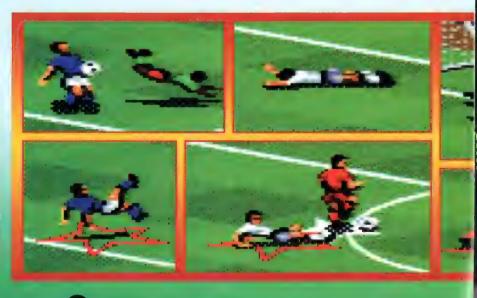


Nous l'attendions tous avec impatience, la version Super Nintendo de Fifa Soccer est enfin arrivée. Peut-être l'attendions nous trop, car dans notre excitation nous pensions qu'en passant de la Megadrive à la Super Nintendo, l'excellent Fifa Soccer allait devenir un jeu top ultime de la mort qui tue ! Je vous rassure tout de suite, ce Fifa-là est un excellent jeu de foot et les quelques ajouts (jauge de tirs, jeu à cinq joueurs) en font l'un des meilleurs titres du genre sur Super Nintendo. Je pense toutefois que la version Megadri-ve reste un soupçon au-dessus de cette version Super Nintendo. Et puis, il y a le séduisant World Cup USA 94 d'US Gold.

Un conseil, achetez-vous Fifa Soccer, et dites à votre meilleur pote d'acheter World

Cup USA 94, ou vice-versa et faitesvous des parties d'enfer sur ces deux titres entre lesquels mon cœur ROBBY (C







# : Les super ties dans fifa !

Vehi un trac ever legari ques pourres commencie à jourr été que evire cartaurhs de Fila orra insirée dans entre consols. Peur avoir l'autare, il faut terminer le jou ce Louge du Monde. Le tipa apparaît alors. Mois pas la poise d'attendre, voiri tout du soite l'astem pour avoir les super trys. Affai dans le mans des options, et laites B, A, B, B, B, B, B, B, B, E, La nesselle option est détormais altepanisée.







Changez l'angle de vue du ralenti pour mieux apprécier l'action et cette tête plongeante du n°8 des Pays-Bas.



C'est la tête plongeante suite à ce contre...

Il s'élance vers le but et esquive le tackle

brésilien...

Il tire !!! Mais la défense contre.



Le ballen vole vers le but et surprend



ui plonge mais ne peut rien faire. C'est le but !

# À CINQ, C'EST MIEUX

Alors que la version Megadrive ne pouvait se jouer qu'à quatre simultanément, cette nouvelle mouture de Fifa International Soccer ajoute un autre poste. C'est à cinq que l'on peut y participer. Ramenez quatre copains amateurs de football à la maison, vous allez voir, non seulement vous allez beaucoup rire, mais votre mère va adorer. Tous dans le salon!





Voici sans doute la modif essentielle de cette version Super Nintendo : la barre de puissance pour les tirs!





# THE SHOW MUST GO ON

Le spectacle est

sur le terrain. Poussez, tacklez, plongez ou bien alors faites un amorti de la poitrine pour enchaîner une bicyclette... toutes les plus belles actions sont possibles dans Fifa.

Retour à Fifa City. Pour cette nouvelle version de Fifa Soccer, les changements par rapport au Fifa Megadrive se comptent sur les doigts : un joueur supplémentaire, une barre d'énergie, de nouvelles options et voilà, grosso modo, c'est tout. La maniabilité devait être meilleure, ce n'est pas le cas, mais ça, ce n'est pas grave. Fifa reste cependant un jeu de football excellent qui séduira ceux d'entre vous qui préfèrent une bonne partie entre amis (c'est-à-dire les canettes de coca vides sur la moquette, les chips broyées dans les canapés, du bruit à réveiller un

Claude François) à une simulation, certes plus réaliste, mais nettement moins "fun" ou amusante comme dirait Bouffon. Pour ceux d'entre vous qui possèdent Megadrive et Super Nintendo, la première des deux versions reste la T.S.R. meilleure.



# per Nintendo

# PUI VEUT UNE BELLE COUPE... DU MONDE ?



NOMBRE DE JOUEURS

DIFFICULTE • FACILI

NIVEAUX DE DIFFICULTE NOMBRE D'EQUIPES . 32

> CONTINUES . **MOTS DE PASSE**



Des animations superbes.
 Des bruitages réalistes.

A deux, c'est vraiment eclatant! Des actions reprenant les

vrais coups du foot. Des tonnes d'options... utiles!



Pas de jeu à quatre non plus sur Super Nintendo! Une accessibilité difficile dans ces milliers d'options.



Comme sur Megadrive, on ne peut pas dire qu'ils soient rates, bien au contraire. Avec des personnages de cette taille, l'animation est complètement réussie.

## ANIMATION

Comme je viens de vous le dire, l'animation est RE-U-SSIE! Durant un match, on est enfin libre de tout mouvement, on fait ce qu'on veut! Super!

## MANIABILITÉ

Pas de grands reproches à faire là non plus, le paddle offre toutes les possibilités au joueur de réaliser des coups de la mort qui tue la vie.

## SON/BRUITAGE

Là encore, on peut dire que l'ambiance est excellente, et que les spectateurs donnent de la voix! "Tout à fait Jean-Michel, Thierry et tous les autres!



1986, comme en 1982, comme en 1978, comme en 1972, comme en 1966, comme en 1962, comme en 1958, comme en 1954, comme en 1950, comme en 1938 (eh oui, la guerre, amis !), comme en 1934, comm en ... bon, ben ca va, on va peut-être s'arrêter là, c'est bon, on a compris où tu voulais en venir! Non, c'est vrai, p... vous êtes vraiment très forts. Eh oui, la Coupe du Monde que chaque nation (sauf la France, of course) tente de conquérir tous les quatre ans (quand il n'y a pas de conflit majeur), à l'aide d'un ballon de football, est un véritable rêve pour elle. Plus que ça même, une fierté que l'on veut montrer à la face du monde. Ça en de-

viendrait presque politique, s'il n'y avait pas autant de

fric là-dedans. Mais bon, comme beaucoup, vous n'allez

toujours plus forte que tout! P... la phrase!

t c'est reparti, comme en 1990, comme en



# LES COUPS DE PIEDS ARRETES







Et un corner!



Quelques tableaux d'options sur SN. Voyez comment se font les sauvegardes de combinaisons pour corner ou coup-franc.

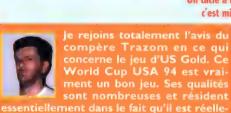
# THE TALL

# FIFA SOCCER HINTIII WORLD CUP USA 94

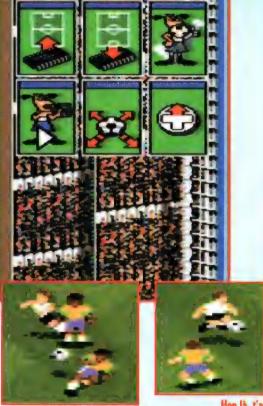
Comme pour MD, le match est rude, mais pas gagné d'avance pour World Cup d'US Gold. Il est vrai pourtant qu'on peut faire tellement de choses avec ce jeu de foot, que Fifa paraît presque dépassé! Il n'en reste pas moins qu'au niveau du jeu en lui-même, World Cup possède quelques longueurs d'avance sur son homologue. Le jeu est beaucoup plus rapide, plus "fun" diront certains, et les actions de jeu sont beaucoup plus vastes, moins restrictives. En résumé, et comme le dit Robby, les fans de jeu d'action préfèreront Fifa International Soccer, alors que ceux qui privilégient la tactique à la technique s'amuseront certainement plus



Un tacle à deux, c'est mieux!



essentiellement dans le fait qu'il est réellement possible de jouer des matches très différents grâce aux nombreuses options tactiques inclues dans la cartouche. On se régale par exemple à définir des combinaisons sur les coups de pied arrêtés pour surprendre son adversaire. Amateurs de joutes tactiques façon Milan AC/Barcelone FC, vous allez être gâtés! Au risque de me répéter, je ne trouve pas que World Cup écrase Fifa Soccer, il est tout simplement différent et obtient ma préférence du fait de ses options de jeux séduisantes; comme par exemple la possibilité de redéfinir la position de chacun des joueurs pour échafauder autant de phases de jeu intéressantes. J'achète! ROBBY





Hop là, t'as les boules, hein, je te suis passé au-dessus!

> to, là, t'as is brows, an, is is







La voici enfinp cette satanée Coupe, convoitée par tant de pays. Cette année encore, et pour la quatrième fois de son Histoire, le Brésil repartira avec ! Samba, Samba !



le vous l'ai déjà laissé entendre dans la version Megadrive, World Cup USA 94 est définitivement un excellent jeu! En passant outre le fait qu'on ne puisse absolument pas jouer à quatre simultanément, cette révélation de fin de saison, signée US Gold, est une aubaine

pour tous les amateurs de football. Vous allez retrouver toutes les sensations d'un vrai jeu de foot, tel que vous le rêviez depuis votre plus tendre enfance. Des matches simples au championnat officiel de la Coupe du Monde, les parties au coin du feu entre copains ris-quent d'être très chaudes! Oh la la ! Thierry, j'en connais qui ne

vont pas acheter le jeu pour rien! Exactement, avec World Cup vous allez certainement faire une très bonne affaire, compte tenu de sa qualité, à la condition cependant d'avoir un partenaire avec lequel jouer.
Car autrement... TRAZOM Car autrement...



# **ET SI CA SE PASSAIT COMME CA ?!**

Viste la présentation de ce que pouvoit bien être la Coupe du Mande ou moi. de juinfjullet produis. Aver le Brésil, surmes le parçuer de solut qui sora pret-être le champion du monde 1994 ! Duns la peute II, en compagnir du la Réssie, de la Soude et du Cameroux, la Brésil en devrait en effet pas amés trep de problème pour se qualifier !

# 1er TOUR : BRÉSIL-RUSSIE (1-0)





Après un corner travaillé, une superbe reprise de volée à ras de terre. But ! Et trois points dans la poche. Dans le même temps, Suède 2, Came-

# : BRÉSIL-SUEDE (3-1)



Facile victoire d'une équipe du Brésil sûre d'elle, au détriment d'une équipe désordonnée. Dans le même temps, Russie 2, Cameroun 2.

# **BRÉSIL-HOLLANDE (1-0)**





Un tir en pleine lucarne comme on les aime, et voilà le Brésil qui s'envole pour sa demi-finale.

# TOUR : BRÉSIL-CAMEROUN (2-0)





Un tir dans la lucarne, facile ! Plus un but à ras du poteau, dans l'angle mort comme on dit! Et quelques stats. Dans le même temps, Suède 1,

# FINALE: BRÉSIL-USA (5-1)



4 juillet, Fête Nationale pour les States, mais pas pour les footballeurs, on dirait! Un vrai rateau dans la tronche! Et une facile qualification.





Une superbe tête plongeante qui ne doit rien à personne, et c'est le but de la qualification pour la finale! Dans le même temps, dans l'autre demi-finale, l'Allemagne bat l'Argentine 1 à 0 ! Ça promet !



# FUNALE : BRÉSIL-ALLEMAGNE (2-0)









e mi-temps de toute beauté, bien que ponctuee d'un score vierge, les Brésiliens se sont vraiment déchaînés en seconde période, après un but à bout portant, suite à un tir fracassant sur la transversale! Le second est l'œuvre de Romario, d'un retourné incroyable, en pleine lucarne. C'en était fait des chances de l'Allemagne.



1 ballon World Cup USA 94, 1 tee-shirt World Cup USA 94, 1 casquette World Cup USA 94, 1 porte-clefs World Cup USA 94 et 1 pin's World Cup USA 94.

# 11 AU 20 PRIX :

1 tee-shirt World Cup USA 94, 1 casquette World Cup USA 94, porte-clefs World Cup USA 94 et pin's World Cup USA 94.

E AU 30E PRIX 1 porte-clefs World Cup USA 94

1 pin's World Cup USA 94. 41 AU 50 PRIX:

1 pin's World Cup USA 94.



 Qui est le recordman des buts marqués lors d'une même phase finale de la coupe du monde de football?

a - Gerd Müller (RFA) avec 14 buts.

b - Just Fontaine (France) avec 13 buts. c - Pelé (Brésil) avec 12 buts.

2 - Quels étaient les deux finalistes de la première phase finale de la Coupe du Monde de football en 1930 ?

a - L'Uruguay et l'Italie. b - L'Uruguay et l'Argentine. c - La France et la Yougoslavie.

3 - Quelle est la capacité d'accueil en spectateurs du stade Rose-Bowl de Los Angeles où se déroulera la finale de la World Cup 94?

a - 76 000 places. b - 86 019 places.

c - 102 083 places.

WorldCup

**JSA94** 



# WorldCupUSA94

Combien de buts seront marqués (à la fin du temps réglementaire + prolongations) lors de la finale de la Coupe du Monde de football 1994, le 17 juillet à Los Angeles?

1) La société US Gold et JOYPAD organisent un concours qui sera clos le 30 juin 1994 à minuit.

1) Tout le monde peut y participer, saul les membres de la société US Gold et la magazine JOYPAD

3) La participation à ce concours implique l'envoi d'un bulletin réponse original. Les bulletins raturés, incomplets ou illisibles ne seront pas pris en compte. Les bulletins réponse et le règlement du concours sont disponibles gratuitement, sur simple demande, à l'adresse du magazine JOYPAD.

du magazine JOYPAD.

1) Les gagnants seront personnellement avisés et les lots leur seront envoyés avant le 31 juillet 1994.

5) Les bulletins réponses seront seront soumis à l'appréciation d'un jury, composé de membres de la société US Gold et du magazine JOYPAD, qui opérera un classement pour l'attribution des lots.

BULLETIN REPONSE À COMPLETER ET À RENVOYER AVANT LE 30IUIN 1994 À JOYPAD - CONCOURS WORLD CUP 94 - IMMEUBLE OMEGA 10 RUE THIERRY LE LURON - 92592 LEVALLOIS CEDEX

NOM :	***************************************	PRE	NO	M : .	:AGE :			
ADRESSE :	CODE POST	AL:	*****		VILLE :			
RÉPONSE I : A B C	RÉPONSE 2 :				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
(entourez la lettre correspondant à la bonne réponse).								

Réponse question subsidiaire : ... buts seront marqués lors de la finale de la Coupe du Monde de football 1994.

Quelle(s) console(s) possédez-vous ?....





# Neo Geo

# UN Nº2 POUR PRS SACHER! C'EST PU'ON N'A PAS L'SOÙ!



EDITEUR · SNK

GENRE • FOOTBALL

NOMBRE D'EQUIPES • 48

DIFFICULTE · FACILE NIVEAUX DE DIFFICULTE • 4

NOMBRE DE JOUEURS • 1

2 (SIMULTANEMENT)

CONTINUES · 4 + MEMORY CAR



- Beaucoup plus beau que le 1. Des tonnes d'options.
- Plus agréable à jouer. De nombreuses scènes intermédiaires.

Un réalisme dans les actions



Ça reste de l'arcade. Trop facile seul.



## GRAPHISMES

On n'a jamais été aussi loin dans un jeu de sport graphiguement parlant. Plusieurs terrains, des tirs rapprochés incroyables, la totale!

# ANIMATION

Sensiblement la même que pour le premier épisode, avec une plus grande fluidité dans les mouvements des personnages.

## MANIABILITÉ

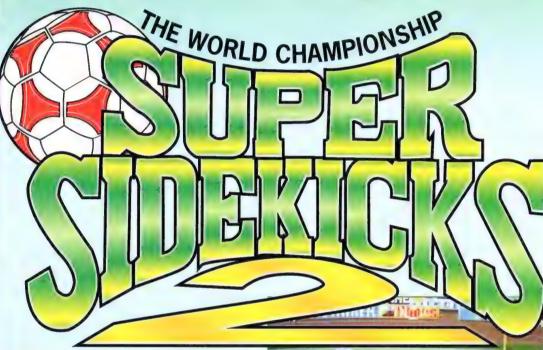
Un vrai régal ! C'est de l'arcade, donc théoriquement moins compliqué, mais tout de même... rien à redire non plus!

# ON/BRUITAGE

Difficile de faire plus enjoué, plus rieur pour les oreilles que SideKicks 21 On s'y croirait, à la Coupe du Monde!

h oui, à l'heure où vous lirez ces lignes, la Coupe du Monde édition 1994, aura bel et bien lieu dans quelques jours. Un petit peu de patience, donc. Ca tombe bien, SNK est arrivé avec un

nouveau jeu de football sur la Rolls des consoles. Beaucoup mieux que le précédent (c'était prévisible!), cette version offre surtout l'avantage d'avoir un nombre énorme d'équipes et d'options qu'il n'y avait pas sur SideKicks. Pas moins de 48 formations pour vous tout seul ! Et le pied, c'est que vous pourrez facilement reconnaître, ici un Gullit, là un Papin, voire un Romario si vous avez l'œil "footballistique"! Forcément, le sous-titre, c'est bien "The World Championship". Un bon point pour le réalisme. D'autre part, il y a beaucoup plus de terrains différents, et les footballeurs semblent avoir été digitalisés à la perfection, eu égard à leurs déplacements beaucoup plus fluides que dans le 1. Je sens que je vais craquer d'ici pas très longtemps. Allez, matchez bien!





## SUPER SIDEKICKS CONTRE **SUPER** SIDEKICKS 2

Comme je vous le laissais entendre. les différences entre les deux épisodes sont flagrantes. Quand on voit la suite, on n'a qu'une idée en tête : revendre le premier pour aller se procurer le second. Eh oui, ça marche aussi comme ça sur Néo Géo! Rapport au prix. En fait, les options, le graphisme, les coups différents, la fluidité des mouvements, tout est fait en dix fois mieux. Sur plus de 100 mégas, c'est un peu normal. Comment voulez-vous ne pas craquer devant ce constat? De surcroît, il y a beaucoup plus d'équipes, les vrais joueurs (enfin, certains) et la beauté des décors, quel régal! Super SideKicks est mort! Vive Super SideKicks 2!



Une tête faite à la perfection, alors que le gardien est sorti et n'a vraiment rien compris au film. Voilà comment on marque!

Un centre de l'ailier droit venu... de la droite, une reprise de volée impeccable. et c'est le but!







partois, non? Demandez donc à TSR et à Olivier! Avec ce que je leur ai mis, les pauvres, ils ne peuvent même plus utiliser un paddle : ils ont les pieds en sang!















Les fautes, tout le monde est d'accord, mieux vaut ne pas en faire. Mais quand l'arbitre vous réprimande, il faut encore moins protester, sinon, c'est le rouge que vous allez voir !



Si vous voyez au-dessus de vous le mot "Chance", c'est le moment de foutre une patate dans la lucarne. Vous voyez alors votre tir en gros plan, avec un viseur. C'est sublime!





Ce mois-ci, on peut dire qu'on est gâté au niveau jeux de foot. Après les World Cup USA 94 et autre Fifa Soc-

cer, sans oublier les jeux de foot en version import, voilà donc la version ultime par ex-cellence. Et c'est sur Néo Géo! Aurait-il pu en être autrement, franchement? Bon, il est vrai que ça reste de l'arcade, mais les programmeurs de chez SNK semblent avoir fignolé d'une très belle façon ce qui restera certainement comme l'un des grands "foot" de cette année. Moi, ça m'a complète-ment retourné (acrobatique, pleine lucarne, forcement!). À un point tel, que je sens que je vais bientôt craquer... Les différences sont vraiment réelles par rapport au premier du nom, même s'il est vrai qu'il vaut mieux prévoir y jouer à deux, parce qu'un Soccer solitaire, c'est pas vraiment le pied. Je ne vois vraiment pas comment les possesseurs de Néo Géo et adorateurs du ballon rond pourraient se passer de cette... simulation, n'ayons pas peur des mots. À acheter tout de suite, maintenant !

TRAZOM







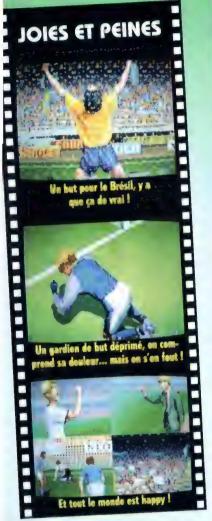
Un arrêt de gardien, comme on en voit souvent dans le jeu. Dégagement du poing, sortie dans les jambes, arrêts instanta nés. Comme vous pouvez le voir

le gardien ne chôme pas et ça chauffe fort dans la

surface!



# THE WORLD CHAMPIONSHIP



# DES DETIDOS SYMPAS





uns un premier formes, unes rhuisisser le type d'attaque et/ou de défense que vuen alles mattre en place, puis de la partie du monde dans laquelle your alles piocher l'équipe de votre chair.



L'arbitre est, semble-t-il, friand de cette pelouse grasse, sucrée et bien arrosée. Comme de la ganja, quoi!



Un corner.

# PENALTY ET COUP-FRANC









Et de trois ! Voilà le troisième jeu Neo Géo du mois, et d'un genre complètement différent des deux précédents. Et en plus, seconde bonne nouvelle, il ne s'agit pas d'un produit Data East, mais d'un bon vier à la complete de la com

nt signés SNK, alors... Super SideKicks 2 est une des simulains de football les plus réussies qui soient. Avec des sprites de
ande taille hyper réalistes, une ambiance sonore qui vous
insporte en plein Parc des Princes (aïe! ou est ma lacrymo?)
une action non-stop comme on les aime, Super SideKicks est
in merveille. Pourtant, une fois encore, il faut reconnaître
fon en fait vite le tour, et ce, même à deux joueurs. On s'éclamais la seule formule de Coupe n'est pas pleinement satisfainte. C'est vrai, d'habitude on peut jouer un championnat, ou
r des jeux comme Fifa on peut se faire des parties à quatre...
fin, vous voyez... ici, il n'y a qu'une coupe à conquérir, et en
us, on gagne facilement. Malgré tout, la Néo Géo fait décroer encore la vedette avec une production grand speccle. Comme d'hab!

# VICTOIRE FINALE!!





Le Brésil devient champion du monde pour la quatrième fois de son histoire, c'est vraiment du délire dans les tribunes! On peut toujours rêver...

# **Master System**



Quais, buuuuuut ! On a marqué un but d'anthologie de la mort qui tue, quaijis! On va tout gagner maintenant. On va être les plus forts de la Terre, et puis tout ça!

# LA COUPE EST PLEINE !

h oui, encore du foot! Ce ne sera que le millième jeu sur ce sport ce mois-ci. De toutes façons, ici à Pad, on aime tous le football, pas vrai T.S.R. ? - "Oui, oui, bien sûr, tiens, attrape Traz !". Et en plus, allez, c'est reparti pour un tour : comme dans les versions MD et SNIN. il vous sera possible de faire une Coupe du Monde, avec les vraies équipes (forcément, c'est le jeu officiel!) en lice. À ce propos, mieux vaut jouer à deux, histoire d'avoir plus de fun. Et surtout d'en avoir pour son argent... Allez, on monte sur les tables, on lève

les bras bien haut, c'est parti!! Ca fait plaisir de voir ce genre de choses veus tomber su



Un jeu de foot

EDITEUR . US

GENRE . FOOTBALL

DIFFICULTE · FACILE

NIVEAUX DE DIFFICULTE • 3

NOMBRE D'ÉQUIPES . 37

**NOMBRE DE JOUEURS** 

CONTINUES

**MOTS DE PASSE** 

de plus sur MS. De bonnes animations.

Toutes les équipes de la "Copa".



Juste un peu meilleur que Sensible Soccer. Très lassant seul.

VERSION

FRANCAISE

# GRAPHISMES

Moins bons que ceux de Sensible, mais néanmoins sympa sur la 8 bits. Les couleurs des vrais maillots ont été respectées!

## ANIMATION

Pas vraiment de problème de ce côté-là, même si par moment (très rare !), il arrive de déceler quelques micro-ralentissements.

## MANIABILITÉ

La prise en main est tout ce qu'il y a de plus simple, rassurez-vous Les tirs. comme les passes, sont aises.

# SON/BRUITAGE

De l'ambiance dans les tribunes, des "schtongs!" lorsque l'on tire sur les poteaux, bref, tout ce qu'il faut pour nous combler.





la gunule. On ne risque pas de se plaindre

Un corner se passe de deux façons : soit vous tirez au petit bonheur la chance, soit vous sélectionnez un joueur à l'aide d'un curseur. A co moment-là, vous appuyez sur le bouton 1.



L'arbitre sait souvent se montrer autoritaire. Il se démène devant la foule médusée!



Eh oui, vous avez bien vu, une fois de plus : il s'agit bien d'un jeu de foot. Même en y regardant de plus près, il n'y a pas de doute, c'est bien un jeu de foot! Quand on a décidé de vous gaver, nous, joueurs invétérés du plus beau mag du monde, on ne fait pas les choses à moitié. Pour preuve ce numéro spécial foocheball. Allez, on ne va rien vous cacher: World Cup USA 94 est le plus abouti de tous les jeux de foot sur MS. Autant Ultimate Soccer était raté, autant Sensible Soccer était une

petite révélation, autant World Cup est LE football de cette console. Avec toutes les options, les vrais matches de coupe et le reste (sons, ambiance, jeu à deux etc.), on a tout lieu d'être satisfait. Enfin une occasion de donner à manger à sa 🙃 console chérie! TRAZOM



# MEME LES GRANDS FONT DES PETITES ERREURS...



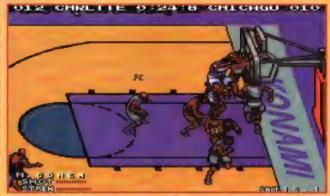
oble discipline que celle du basket-ball. Ces derniers temps, on est plutôt bien fourni en jeux de basket, même si la période jeu de football ne fait que commencer. Si les préparatifs de la Coupe du Monde commencent sérieusement à vous ennuyer, pourquoi ne pas changer de sport ? Et vous mettre au golf, par exemple? C'est vrai, il y a d'excellents jeux de golf sur consoles. Et puis, il ne faut pas oublier le tennis. letez donc un œil sur la preview de Smash Tennis et vous comprendrez que l'éventail des simulations de sports sur consoles est plutôt large. Mais je parlais de basket. Vous vous souvenez de NBA Jam ou bien de NBA

Shodown? En voilà des jeux qui sont bons, l'ai

dit Hyper Dunk? Où ça? Ah oui, je sais, ce n'est pas le jeu de Konami, ca? Trois modes de jeux au programme pour cette nouvelle "simulation": des play-off, une rencontre amicale, ou bien des matches multi-joueur? Il n'y a rien de plus à ajouter. À vous de voir, mais moi je suis sûr que les simulations de hockey sur glace sont vraiment très bien.

Un petit smash au ilieu de la confusion. À vous de eviner qui est qui, et ce n'est franche ment pas facile.

fallait le faire!



Après des heures passées sur NBA Jam et NBA Shodown à quatre, difficile de véritablement apprécier Hyper Dunk. Une fois encore, ce n'est pas au seul nom de l'éditeur qu'il faut juger un jeu. Sur ce couplà, Konami se ramasse lamentablement. Non seulement le jeu est graphiquement austère, mais en plus, les sons sont nuls et le réalisme inexistant. On va me dire : "Oui, mais c'est dans le jeu à huit que le produit s'épanouit pleinement". Qu'à cela ne tienne, nous avons essayé le jeu à huit. Les deux notes qui figurent sur cette page sont d'ailleurs la moyenne des notes données par les huit joueurs. Il ne s'agit pas d'un seul avis, mais de celui de huit personnes. Le problème de ce jeu à huit, c'est qu'il faut du matériel pour le dé-couvrir. Hormis deux ou trois pélerins en France, qui possède huit manettes, deux quadrupleurs Sega, une télévision suffisamment grande pour que tout le monde s'y retrouve (minimum 63 cm), et surtout sept autres joueurs sous la main? C'est qua-

T.S.R.

siment "Mission Impossible". L'originalité de ce jeu se résume donc à proposer un mode de jeu injouable. Chapeau, il



es tirs à trois points sont particulièrement étranges, je ne vous parle pas des rebonds. Bref, c'est genial !



Deux jours de

# HYPER DUNK

**EDITEUR · KONAMI** 

**GENRE · SIMULATION** SPORTIVE

DIFFICULTE . FACILE

NIVEAUX DE DIFFICULTE .

NOMBRE DE JOUEURS

CONTINUES **MOTS DE PASSE** 



- Plus on est de fous
- plus on rit! Ce n'est qu'a huit oueurs qu'Hyper Dunk trouve un semblant d'intérêt.



- Des graphismes indignes de la Megadrive.
- Des animations indignes de la Megadrive.



# RAPHISMES

C'est aussi beau que les jeux de sports Konami de la Nes. Le problème, c'est que l'on est sur Megadrive Fabuleux 1

# ANIMATION

Les personnages volent plus qu'ils ne marchent et les effacements de sprites ne sont pas absents. Super!

# MANIABILITÉ

Si seul tout va bien, à huit, c'est parfois un peu galère de se repérer. Suprême!

## ON/BRUITAGE

Les digits de voix sont franchement manquées et seules les musiques restent correctes. Génial!

N. HILLIAM

**NOUS RACHETONS VOS JEUX ET VOS CONSOLES AUX MEILLEURES CONDITIONS DU MARCHE SUR:** 

- MEGADRIVE . MEGA CD .
- NEO GEO : NEC.
- SUPER FAMICOM, SUPER NES, SUPER NINTENDO.

REGI EMENT IMMEDIAT OU BON D'ACHAT

(C) RESERVEZ ET COMMANDEZ VOS JEUX PAR TELEPHONE EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU (1) 43.79.12.22

## NES UPE R

STUNT CAR FX "NEW" **FATAL FURY 2 "NEW"** 529F 529F TEL. SUPER STREET FIGHT. SUPER METROID 499F 499F LORD OF THE RING 529F LEGEND "NEW" 499F 529F EYE OF BEHOLDER OGRE BATTLE SECRET OF MANNA 499F PIRATES DARK WATER 499F KNIGHT OF THE ROUND 499F STAR TREK 499F

## TEN O SUPER NI

449F FIFA SOCCER **SCHTROUMPFS** 479F ECOLE DES CHAMP. 449F **DRAGON BALL Z 3** 549F 449F **ROCK 'N ROLL RACING 449F** VAL D'ISERE CHAMP. MYSTIC QUEST 489F 499F **NBA JAM PSG CHAMPIONS** KICK OFF 3 449F 449F LIVRE DE LA JUNGLE 489F 489F SIDE POCKET

## AMICOM SUPER

RANMA 1/2 4 "NEW" SUPER STREET FIGHT. TEL 589F SUPER BOMBERMAN 2 **DRAGON BALL Z 3** 549F 529F 589F **WORLD HEROES 2** FATAL FURY SPECIAL 649F

## **ACCESSOIRES**

ADAPTATEUR UNIV MD 129F ADAPTATEUR FX 60 HZ 99F CABLE RGB SNES/SFC 129F SUPER NES US 890F JOYPAD AUTOFIRE 129F 299F X-TERMINATOR 2 QUINTUPLEUR SNIN 199F

3 D O	
3DO PAL + JEU	4490F
WINGCOMMANDER	399F
OUTOFTHIS WOLD	399F
MICROCOSM	429F
SEWER SHARK	399F
JURRASSIC PARK	449F
WHO SHOT JOHNNY ROCK	429F

## NIN ENDO OCCAZ SUPER

CONSOLE SNIN+2JOY+1 JEU CONSOLE SNES+2JOY+1 JEU 790F 649F CONSOLE SFAM+2 JOY 890F CONSOLE SNIN+1JOY 499F CONSOLE SNES+1 JOY 690F CONSOLE SNIN+1JOY+1 JEU 549F WORLD LEAGUE BASKET PRINCE OF PERSIA 199F STREET FIGHTER 2 99F SUPER RTYPE F ZERO 129F 129F FATAL FURY STREET FIGHTER TURBO 199F PILOTWINGS 129F ASTERIX WORLD HEROES 249F 149F EDF SIDERMAN & XMEN RIVAL TURF ANOTHER WORLD GHOULS AND GHOSTS BLAZING SKIES 149F 149F BATTLETOADS JIMMY CONNORS 249F 249F 149F 149F 149F BOB 249F STAR WARS 249F ALADDIN BUBSY NIGEL MANSELL ROAD RUNNER ADDAM'S FAMILY 149F 149F 249F 249F KICK OFF BATMAN 249F 149F MARIO ALL STARS 249F MAGIC SWORD SUPER TENNIS 199F 299F F1 POLE POSITION DRAGON BALL Z 299F 299F JURASSIC PARK JAMES POND STARWING 199F 299F 299F MARIO KART MAGICAL QUEST WING COMMANDER BOMBERMAN 93
COOL SPOT
NHL PA 93
MR NUTZ
MECHWARRIOR
POCKY ET ROCKY
INT TOUR TENNIS
RANMA 1/2 2
FLASKBACK
EMPIRE STRIKES BACK
EQUINOX
WINTER OLYMPIC
YOUNG MEALIN
TURTLES FIGHTERS
LOST VICKINGS
SIM CITY **BOMBERMAN 93** WING COMMANDER
CONTRA 3
TORTUE NINJA
ADVENTURE ISLAND
DRAGON'SLAIR
SUPER ALESTE
UN SQUADRON
MORTAL KOMBAT
JOE ET MAC
HOME ALONE 2
KING ARTHUR WORLD
SUPER SWIV
JAMES BOND JR
CASTLEVANIA 4
FINAL FIGHT
POPULOUS
HOOK 199F 299F SIM CITY SECRET OF MANNA

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

# POWER GAMES

31 RUE DE REUILLY 75012 PARIS

METRO: REUILLY- DIDEROT OU FAIDHERBE-CHALIGNY RER: NATION - BUS 46-86

ouvert du lundi au samedi de 10h a 19h30

©: (1) 43 79 12 22 FAX: 43 79 11 05

## RIV E G Α

DRAGON BALL Z FR 529F 489F STREET OF RAGE 3 ECOLE DES CHAMP. 429F THE LOST VICKINGS 389F 529F SONIC 3 PRINCE OF PERSIA 389F **VIRTUA RACING** 689F 449F LAND STALKER FR 449F 449F JUNGLE BOOK ART OF FIGHTING FR FIFA SOCCER 389F 389F **CASTLEVANIA** 489F **NHL PA HOCKEY 94** 389F **NBA JAM** 

## NEC

2180F ART OF FIGHTING (A.CARD) 399F CONSOLE DUO R 299F FATAL FURY 2 (A.CARD) 399F STREET FIGHTER 990F ARCAD CARD DUO R W .HEROES 2 (A.CARD) 449F

## NEO GEO

1990F **NEO GEO SEULE ART OF FIGHTING 2** 1490F 1490F KARNOV'S REVENGE 1590F **SUPER SIDEKICKS 2** 1190F WIND JAMMER 1590F WORLD HEROES JET

## N E O G E O OCCAZ

N.GEO OCCAZ + 1 JEU 1790F MAGICIAN LORD 299F **NAM 75** 299F CYBERLIP 299F **BLUES JOURNEY** 300E **NINJA COMBAT** 399F 399F **BURNING FIGHT** FIGHT MAN 449F KING MONSTERS 2 499F ART OF FIGHTING 499F THREE COUNT BOUNT 499F **ROBOT ARMY** 549F **MUTATION NATION** 599F 599F TRASH RALLY WORLD HEROES 2 **FATAL FURY 2** 699F SENGOKU 2 699F SUPER SIDE KICKS 799F 799F LAST RESORT VIEW POINT 899F FATAL FURY SPECIAL 1199F 1199F SAMURAI SHODOWN

# MEGADRIVE OCCAZ

STRIDER SPIDERMAN 99F SHINOBI 99F DECAPPATACK 99F STREET OF RAGE 99F FANTASIA 99F WORLD CUP ITALIA GOF 129F CASTLE OF ILLUSION FATAL REWIND 129F EUROPPEEN CLUB SOCCER CHUCK ROCK 129F 129F MERCS 129F BATMAN 129F TERMINATOR 149F TAZMANIA 149F DAVID ROBINSON THE IMMORTAL 149F 149F QUACKSHOT 149F BACK TO THE FUTURE 3 ROAD ROASH 149F 149F **GOLDEN AXE 2** 149F SONIC 2 STREET OF RAGE 2 179F 199F MONACO GP 2 199F FATAL FURY JURASSIC PARK 199F 199F SUNSET RIDERS 199F COOL SPOT 249F **ASTERIX** 249F 249F ALLADIN 249F FLASBACK MORTAL KOMBAT 249F **ECCO THE DOLPHIN** 249F 299F STREET FIGHTER 2' **ETERNAL CHAMPIONS** 

GRAND CHOIX DE JEUX NEC CARD ET CD EN PROMOS : EX: R-TYPE 1,2;TIGER ROAD; BOMBERMAN 93; SINBAD; FINAL SOLDIER; KUNG FU; FORMATION SOCCER; STREET FIGHTER..TEL

# D E C O M M A N D E À RETOURNER À : POWER GAMES 31 RUE DE REUILLY 75012 PARIS

**CONSOLES - JEUX** QUANTITE PRIX

# TOTAL A PAYER+30 F DE FRAIS DE PORT.

PRENOM: MOM CP: VILLE:

ADRESSE: CHEQUE PAIEMENT: CARTE BLEUE: N°

POUR LES CONSOLES : FRAIS DE PORT 50 F

DATE D'EXP: ../..

TEL

MANDAT LETTRE

SIGNATURE :

# L'ART DU PIED DANS L'ESTOMAC!



es possesseurs de Megadrive vont enfin pouvoir se ruer sur la nouvelle conversion made in Néo Géo, sur leur console fetiche. Le fait est assez rare pour rendre ces derniers heureux. De plus, il s'agit d'un des premiers jeux de la grande saga "South Town" sur Néo Géo. Depuis sa sortie sur l'ex-console la plus chère du monde, une avalanche de titres sont sortis. Mais revenons à Art of Fighting et aux deux héros qui sont des rois du karaté Kyokugen. A tel point d'ailleurs, qu'ils passent le plus clair de leur temps à lancer des défis. Des combats de rues se déroulent ainsi la nuit dans les faubourgs sombres de South Town. Une nuit, Mr Big, un gros bonnet du trafic, décide de se pointer à un combat. Il recherche des hommes de main pour son gang. Voulant à tout prix engager Ryo, il lui propose un pont d'or. Mais notre héros refuse fièrement et ne sait même pas ce qu'il vient de faire comme grosse bêtise de la mort... Pour se venger, Mr Big

enlève Yuri, la sœur de Ryo, qui se trouve aussi être la petite amie de Robert Garcia, le bon pote de

> Ryo. Vous savez ce qu'il vous reste à faire en mode "story": vous taper tous les ennemis à la solde de Mr Big et retrouver Yuri. Vous pouvez choisir entre Ryo ou Robert, le fameux sergent Garcia.

Robert réalise un joli "flying kick" qui lui sera bien utile pour éviter la boule de feu que lui envoie le dernier boss du jeu. On réalise ce coup spécial grâce à un classique "droit, droit-bas, bas et punch".



Les deux jeux se ressemblent comme deux gouttes d'eau et c'est bien normal car ils proviennent tous deux du même endroit. Je parle de l'esprit, du principe et de la maniabilité. Par contre, les graphistes de Takara ont fait d'énormes progrès. Ils savent maintenant utiliser la palette de la Megadrive comme personne. Les décors sont superbes au niveau couleurs et détails. Quant aux sprites, ils sont deux fois plus grands et plus beaux que ceux de Fatal Fury. Par contre, la maniabilité est toujours aussi limite. On a vraiment du mal à s'éclater avec ces foutus trois boutons. Les coups spéciaux se réalisent facilement, ça oui, mais pour le reste, c'est lent et le jeu en devient même trop difficile. Art of Fighting est en tout cas bien mieux réalisé que Fatal Fury.



exemple. Même s'il est bien loin de la version Nec testée dans ce même numéro (en import), il propose d'excellents graphismes. Les sprites sont grands et les décors assez fins. C'est aussi le climat d'extrême violence qui frappe, dans ce jeu. On retrouve les personnages et les coups spéciaux de la version originale, ainsi que l'esprit Néo Géo. On ne retrouve pas les zooms de la version originale (que je considère plutôt comme un gadget visuel qu'autre chose). La maniabilité est plutôt moyenne, avec une prise en

Les conversions Néo Géo se font plus rares sur Megadrive que sur Super Famicom, mais elles ont le mérite de sortir rapidement en version officielle. Art of Fighting en est un parfait

main laborieuse. C'est que le jeu est très difficile à terminer et demande beaucoup d'entraînement. On est loin des enchaînements à la manette de la Néo Géo. Les progrès techniques sont énormes depuis Fatal Fury, mais je n'ai trouvé aucun progrès dans la maniabilité. Dommage ! Les puristes adoreront en tout cas.

OLIVIER

King est en pleine concentration et reprend des forces. Il est aussi possible de puiser de l'énergie ennemie en le provoquant (et surtout en appuyant sur le bouton adéquat).













ō 

 Art of Fighting, ouals, je veux bien, c'est une conversion Néo Géo, comme tout le monde

Géo, comme tout le monder sait, mais est-ce que ca vaut vraiment le coup sur une machine autrement moins pulstante que sa "concurrente"!

Ouals, à condition d'être complètement gaga de baston, et de n'avoir rien d'autre à se mettre sous les paddes depuis belle lurette. Autrement, c'est quand même maniable, assez fluide, et finalement prenant. Surtout à deux soit dit en passant. Car vous cavez bien, seul, c'est un peu casse-c... Allez, nu frappez pas trop fort, on vous regarde!

TRAZOM (5)



King est un spécialiste du "kick boxing" et son "coup fatal" fait passer un sale quart d'heure à Robort.



Lorsque vous avez passé les stages, your avez accès au célèbre Bonus Game d'Ars of Fighting dans lequel your pourses choisir un des trois jeux proposés. Le troisième vous permet de découvrir un "pouvoir spécial". Your ne pourses vous servir de ce pouvoir que si vous l'avez réussi cinquoir que si vous l'avez réussi cinquoir que si vous l'avez réussi cinquois servir de ce pouvoir que si vous l'avez réussi cinquois servir de ce pouvoir que si vous l'avez réussi cinquois limité. iois d'aifilé dans un temps limité.







EDITEUR . SEGA

GENRE . BEAT THEM UP TAILLE CARTOUCHE

8 MB

DIFFICULTE · DIFFICILE

NIVEAUX DE DIFFICULTE • 4 NOMBRE DE JOUEURS

1 OU 2 NOMBRE DE NIVEAUX • 4

CONTINUES . INFINIS



- Des sprites énormes et beaux.
- Des graphismes colores et superbes Une violence sans

concessions.



- Un jeu trop difficile.
  Une maniabilité moyenne. Pas de zooms.



# GRAPHISMES

Des graphismes excellents, bien que transcodes depuis une Néo Géo. C'est coloré et plein de détails realistes.

# ANIMATION La fluidité est impression-

nante et les mouvements sont d'une violence rare. D'autant que les sprites sont énormes.

# MANIABILITÉ

Beaucoup trop difficile, ce jeu est d'une prise en main vraiment laboricuse.

## SON/BRUITAGE

Les musiques originales sont présentes dans la cartouche et sont de bonne qualité. Les bruitages sont moyen.



# Master System THEN NGREDALE

# INCROYABLE MAIS VERT!

ruce Banner, célèbre scientifique devant l'Eternel (surtout maintenant!) vient de se transformer une fois de plus en un gigantesque géant vert. Dans son costume vert pomme, il s'est mis en tête, non pas Martel, mais de super-vilains pas beaux du tout, qui font que d'embêter la race humaine. Ça va chauffer pour leur grade! Hulk, qui n'est pas un tendre (malgré sa couleur), va vraiment tout faire pèter. En plus, il a eu l'autorisation de Marvel pour ne pas faire de quartier, ça promet! Mieux qu'à la Foire du Trône, venez découvrir le spéci-

men le plus bizarroïde de toute la galaxie. Accrochez-vous, vous allez en avoir plein les mirettes!

Ne faisons pas la fine bouche: The Incredible Hulk est un jeu d'action de plus sur Master System, et on aurait tort de s'en priver vu ce qui arrive (ou plutôt ce qui n'arrive plus dessus depuis quelques temps !). Alors, ma foi, contentons-nous de ce que l'on a, et pensons aux possesseurs de la 8 bits. Une minute de silence... Si vous ne possédez que cette console (ça arrive !), je ne vois pas d'objection à ce que vous vous procuriez Hulk. Le personnage est célèbre, les transformations du personnage marrantes, et le jeu possède un intérêt assez conséquent. Vous risquez d'y rester quelques heures, en gros. Gageons que c'est un bon investissement pour ce support. En ces temps de pénurie... Hein... mais je n'ai rien dis de

mal monsieur Banner... non, non, ne vous énervez pas monsieur... pourquoi vous devenez tout vert ?

TRAZOM (2)





Daxs la Romo Antiquo, un petit voyage sympa, justo avant de se les faccir en civet l





l'anour les blocs de béton sur ce boss de m... et parter à la conquête des État-Unis d'Amérique ! Yaounuh ! Qu'est-ce que je racaute, là ?

Braze Banner, en "homme", doit comper pour passer certains passages. Is où Mulk an peut mettre ses sales pattes pallans et vertes meisles.

102 JOYPAD 32

# THE INCREDIBLE

EDITEUR • US GOLD GENRE • ACTION

DIFFICULTE · MOYENNE NIVEAU DE DIFFICULTE · 3

NOMBRE DE JOUEURS • CONTINUES • 1





- Un jeu assez long, mine de rien.
- Des animations assez rapides.
- Certaines séquences intermédiares, très "BD".



- Encore et toujours des effacements de sprites!
- Une maniabilité parfois loufoque.



# GRAPHISMES

Assez colorés finalement, même si des effacements persistants de sprites viennent les entacher.



Là non plus, c'est pas la panacée, mais on se contente de ce que l'on a sur une pauvre petite 8 bits. Ce qui est déjà pas mal, convenons-en!

# MANIABILITÉ

Parfois, elle est vraiment très limite. Vous savez, le genre de jeu où vous êtes à deux doigts de craquer et de balancer le paddle par la fenêtre!

# SON/BRUITAGE

Seules les musiques ont retenu mon attention. Pour le reste, à savoir les bruitages, c'est quasiment Waterloo...



# LES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS FRANÇAISES ET IMPORT

PAYEZ VOS JEUX NEUFS MOINS CHERS CHEZ HARD DISCOUNT SHOP.

# PROMOTION SPÉCIALE HDS :

Virtua Racing Megadrive 575 F FIFA Football Super Nintendo 445 F - FIFA Football Megadrive 395 F Dragon Ball Z3 Super Nintendo 575 F - Dragon Ball Z Megadrive 445 F

CERTAINS DE CES JEUX FONCTIONNENT AVEC UN ADAPTATEUR. RENSEIGNEZ-VOUS AU 93.95.80.40



# SUPER-NINTENDO

- TOP 10	-	Lamborghini Challen.	275 F	The 7 th Saga	495 1
-10r 10		L'école des Champions	445 F	Turtles Fighter	445
Dragon Ball Z3	575 F	Legend	445 F	Winter Olympics	445 I
FIFA Football	445 F	Legend of Zelda	375 F	Wizardry 5	495
NBA Jam	499 F	L'Empire C. Attack	495 F	Wolfenstein	445
Equinox	445 F	Lost Viking	395 F	Young Merlin	445
Sky Blazer	345 F	Lufia	445 F		
Megaman X	495 F	Mario All Stars	345 F	LES PROMO	20
Flashback	395 F	Mystical Legend	345 F		
Secret of Mana	495 F	Mr Nutz	345 F	SPÉCIALES H	103
Kings of Dragons	495 F	<b>NBA Showdown</b>	445 F	Amazing Tennis	195 F
Megaman Soccer	495 F	NHL Hockey 94	445 F	Super Tennis	195 F
	-	NHL Stanley Cup	395 F	Jack Nicklaus Golf	195 F
Aladdin	345 F	Nigell Mansell	395 F	Super R Type	195 F
Alien 3	325 F	PSG Football	445 F	Krusty's Fun House	e195 F
Bomberman	345 F	Rainbow Bell	395 F	Addams Family	195 F
Bugs Bunny	495 F	Rock'n Roll Racing	445 F	Rival Turf	195 F
Cantona Football	395 F	R Type 3	445 F	Axelay	195 F
Championship Pool	445 F	Side Pocket	395 F	The Simpson's	195 F
Choplifter 3	395 F	Sim City	345 F	UN Squadron	195 F
Clayfighter	445 F	Star Trek	495 F	Spiderman vs X Men	195 F
Clay Mates	445 F	Starwing	245 F	Streetfighter 2	195 F
F1 Pole Position	395 F	Super Mario Kart	385 F	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

# et GRATUIT pour l'achat de 2 ieux

	CONTROL PAD DYNA 1	75 F	ACTION REPLAY PRO	395 F
	ADAPTATEUR AD 29	79 F	CABLE D'EXTENSION MANETTE	39 F
ı	ADAPTATEUR AD 29 TURBO	99 F		

TELLY CO	20	ITLIV OD		Night Trap	369 F
JEUX CD	32 <b>-</b>	JEUX 3D		Out of this World	369 F
, ·	_	/	_	Pebble Beach Golf	369 F
Arabian Night	95 F	Battle Chess	369 F	Peter Pan	369 F
Chaos Engine	195 F	Cowboy Casino	369 F	Real Pinball	369 F
Elite 2	225 F	Crash'n Burn	369 F	Road Rash	369 F
Gunship 2000	249 F	Dead Hunt	369 F	Sewer Shark	369 F
Heimdall 2	245 F	Dragon's Lair	369 F	Space Shuttle	369 F
Labyrinthe of Time	195 F	Escap. Monster Manor	369 F	Stellar 7	369 F
Nick Faldo	195 F	Even More Incredible	369 F	Super Wing Command.	.369 F
Nigel Mansell	245 F	John Madden Foot.	369 F	The Horde	369 F
Pinball Fantasies	245 F	Lemmings	369 F	Toon Time	369 F
Pirates of Gold	195 F	Mad Dog Mac Cree	369 F	Total Eclipse	369 F
Project X + F17	195 F	Mega Race	369 F	Twisted	369 F
Summer Olympics	145 E	Microcorm	260 E		

CODE POSTAL - - - - -

N° carte bleue :

# **MEGADRIVE** Française

TOD 10		L'école des Champions	445 F
- TOP 10		Lethal Enforcer	495 F
Return Braden	575 F	Megalomania	145 F
Virtua Racing	445 F	NHLPA Hockey 94	395 F
Oragon Ball Z	449 F	Pete Sampras	445 F
NBA Jam Sonic 3	495 F	Prince of Persia	395 F
	445 F	PSG Football	345 F
andstalker		Robocop vs Terminator	395 F
IFA Football	395 F 395 F	Rocket Knight	345 F
NBA Showdown		Rolling Thunder 3	245 F
Formula One	345 F	Shadow Run	395 F
lashback	345 F 495 F	Sonic Spinball	395 F
Eternal Champion	9351	Splatter House 3	295 F
ddams Family	345 F	Spiderman vs X Men	195 F
ero the Acrobat	245 F	Startrek	445 F
laddin	395 F	Street Fighter 2	
ulls vs Blazer	245 F	Subterrania	395 F
astelvania	395 F	Summer Challenge	195 F
hampionship Pool	395 F	T2 Judgement Day	325 F
huck Rock 2	295 F	Tecmo NBA Basket	445 F
olumns 3	395 F	Tecmo W, Cup Soccer	295 F
avis Cup Tennis	345 F	Tiny Toon	345 F
ragon's Revenge	295 F	Toe Jam & Earl 2	395 F
r Robotnik	345 F	LAFCA VEV 1	
cco le Dauphin	345 F	MEGA KEY 1	
lyper Dunk	295 F	MEGA KEY 2	DDO
ingle Strike	345 F	ACTION REPLAY	
ırassic Park	345 F	CONTROL PAD	PKU 2

ecmo NBA Basket ecmo W. Cup Soccer		Indy Last Crusade Grand Slam	175 175
		Indy Last Crusade	175
2 Judgement Day		Batman Returns	175
ummer Challenge	195 F	Global Gladiator	175
ubterrania	395 F	Gunship 2000	175
treet Fighter 2	395 F	Fantastic Dizzy	175
artrek	445 F	Cosmic Space Head	175
oiderman vs X Men	195 F	Bubsy	175
platter House 3	295 F	Shadow Dancer	175
onic Spinball	395 F	Another World	175
hadow Run	395 F	Mickey et Donald	175
olling Thunder 3	245 F	SPÉCIALES I	ID:
ocket Knight	345 F		
obocop vs Terminator		LES PROM	20
SG Football	345 F		
rince of Persia	395 F	Zombies Ate	395
ete Sampras	445 F	WWF Royal Rumble	
HLPA Hockey 94		World Cup USA 94	
legalomania	145 F	Winter Olympics	395
école des Champions ethal Enforcer	495 F	Turtles Fighter Wimbledon Tennis	

# **MEGA CD**

				1
ter Burner	345	F	Mad Dog Mac Cree	3
nuck Rock	345	F	Mansion Hidden	4
une	345	F	Microcosm	3
CO	395	F	Monkey Island	3
4 Tom Cat Alley	445	F	Mortal Kombat	3
nal Fight	345	F	NHLPA 94	3
round Zero Texas	395	F	Night Trap	4
rassic Park	445	F	Out of this World	3
thal Enforcer	445	F	Prince of Persia	3

ree	395 F	Prize Fighter	395 F
n	425 F	Sewer Shark	395 F
	345 F	Silpheed	395 F
	345 F	Sonic	395 F
	345 F	Spiderman Kingpin	345 F
	395 F	Starwars	395 F
	445 F	Thunderhawk	395 F
ld	395 F	Wing Commander	395 F
	345 F	WWF Rage in Cage	345 F

ADAPTATEUR CDX PRO

295 F

# HARD DISCOUNT SHOP **BP 49 - 06560 VALBONNE**

Pour connaître la disponibilité des jeux ou pour COMMANDER : 93 95 80 40 (Depuis Paris - 16 93 95 80 40)

Ch Du

hir

**OUVERT** DE 10h à 19h **DU LUNDI** AU SAMEDI

F	RE	G	L	E	M	۱E	N	T	
_						-			

Chèque Bancaire
CCP
Je préfère payer
au facteur (+35F
Carte-bleue :

Carte-bleue :	
Date d'expiration	/_
Signature :	

Les jeux sont expédiés par colissimo Total à payer

395 F

PRIX

# Super Nintendo

# ARACHT, LA GUERRE, GROSSE MALHEUR!



riginellement vendu par correspondance par une petite société américaine, Wolfenstein 3D est un jeu qui a connu un gros succès sur les ordinateurs compatibles PC. Vous savez, ce sont ces grosses machines que l'on utilise théoriquement pour faire sa comptabilité et qui ne servent qu'à faire tourner des jeux d'aventure de plusieurs méga-octets sur disque dur... Bref, Wolfenstein 3D est donc le jeu qui a révélé l'éditeur ID Software aux yeux du monde. La recette de son succès fut d'abord son mode de diffusion, le shareware (on vous envoie un bout du jeu gratuitement, et si le soft vous plaît, vous pouvez acheter le jeu intégral), mais celui-ci n'est pas près de voir le jour dans le monde rose des consoles. C'est aussi et surtout sa réalisation technique et son scénario bête et méchant qui ont fait la renommée de Wolf' 3D. Un jeu d'action entièrement en 3D, dans lequel il faut s'évader d'une forteresse nazie en tuant un



Ah, mais, il va s'arreter de bouger celui-la!
comment veux tu que
je t'explose la chetron
si tu n'arrêtes pas de
slalomer entre mes
balles lui, hé!
Vous remarquerez que
l'arme est un peu
pointée de travers...
normal, puisque le
jeu n'est pas des
plus précis.





maximum d'ennemis à coups de poing ou en les aspergeant de rafales de pistolet-mitrailleur.

Le jeu Super Nintendo réalisé par Imagineer reprend point pour point la recette de ce succès, si ce n'est la disparition de tout ce qui rappelait le Ille Reich allemand, censure Nintendo oblige... Et après tout, ce n'est pas plus mal comme ça.



J'ai longtemps hésité sur ce jeu et puis finalement je me suis décidé. C'est un jeu très intéressant, c'est évident ; les salles secrètes regorgent, les bonus sont très nombreux, et les niveaux sont assez longs et disparates dans leur agencement pour ravir le joueur amateur d'infinis laby-

rinthes. Seul problème : je trouve la réalisation du jeu en dessous de tout, et même pire. Je me demande bien comment j'ai pu ne pas accoucher d'un veau la première fois que j'ai été mis en contact avec cette cartouche. Alors ben voilà, vous faites comme vous le sentez, mais bon, sachez que c'est très laid, et que les jeux Coleco font figure de graphismes sensationnels et vertigineux par rapport à ce soft minable de réalisation. C'est presque un paradoxe, je trouve le jeu laid mais intéressant car proposant une partie d'exploration de longue haleine. Tout dépendra en fait de votre patience et de votre passion. Moi, mon choix est fait, je fuis.

Cours de biologie. À votre gauche : rien, à votre droite : un rat, oui, un rat, ce truc bizarre de près de deux mètres de haut avec un regard rouge... d'ailleurs, vous en avez un sur l'épaule. Que voulez-vous, Nintendo ne jugeaît pas bon de vous faire tirer sur des Bergers Allemands, donc ils sont devenus des rats. Peur les ligues de défence animalière américaines, c'était le minimum!



Regardez à quel point ves ennemis sont seus-payés par leur chef! Voilà qu'ils se jettent au sel peur ramasser les cinq halles que veus avez laissées traîner. Oh, quel humour, m'sieur Greg! Oh, Maniac Cop ? Commo II a vicilli, le pauvro ! Décidément, les remake no lui réussissent plus. En plus, c'est qu'il est résistant le gars : il s'écroule pas, quand tu tires dessus, le gars ?.



II fallait s'en douter, Greg n'allait pas aimer ce Wolfenstein 3D sur Super Nintendo. Tirer sur tout ce qui bouge et explorer des kilomètres de labyrinthes, il adore ça, mais il manque certainement quel-ques textes en japonais et la possibilité de lancer des sorts magiques pour qu'il se sente completement à l'aise. Pour ma part, si je reconnais ne pas avoir été emballé par ma première partie de Wolf 3D, je dois avouer avoir passé quelques heures dans les labyrinthes malfamés du jeu. Il faut dire qu'on se prend rapidement au jeu : découvrir de nouvelles pièces et abattre vos ennemis avant qu'ils ne vous surprennent, a quelque chose d'excitant. De plus, sa durée de vie - déjà énorme au vu des nombreux niveaux à explorer – est encore augmen-tée par trois niveaux de difficulté. Ce n'est pas le plus

beau jeu de la Super Nintendo, mais sûrement l'un des plus stressants!







Ouh, ils sont laids, pas beaux et en plus leur apparence physique n'est pas des plus attrayantes. Autant vous dire qu'ils sont dangereux, résistants, et qu'ils crient comme des veaux tures quand en les abait.

# WOLFENSTEIN 30

EDITEUR • IMAGINEER
GENRE • ACTION
DIFFICULTE • DIFFICILE
NIVEAU DE DIFFICULTE • 3
NOMBRE DE JOUEURS • 1
CONTINUES
MOTS DE PASSE



- Une conversion assez réussie du jeu micro original.
- Un intérêt géant.
  Un jeu très grand et très vaste.



Un jeu peut-être trop ambitieux....
Mais en tout cas très répétitif dans son action.



# GRAPHISMES

13

Les graphismes ne sont pas tout à fait reussis, mais il est dur de faire dans la finesse avec le mode 7.

# ANIMATION Le point fort du jeu. Les programmeurs du tilise correctement

14

Le point fort du jeu. Les programmeurs ont utilise correctement le fameux mode 7 de la Super Nintendo.

# MANIABILITE

14

Pas de véritables problèmes de ce côté, une fois les commandes assimilées.

# SON/BRUITAGE



Une musique pas vraiment reussie et des bruitages pas tout à fait réalistes.



# Megadrive



# original: DU FOOT PLATES-FORMES

611

99

Marke n'a pas vu ce petit problème au milieu de pont et il se paye la chute de sa vie. Sous le regard amusé du canard, il va même se noyer.

8612616

6663536

83

(3·1)

'histoire n'est pas banale, puisque le jeu raconte les aventures d'un jeune footballeur à la tête blonde qui ne rève que d'une chose : devenir le meilleur joueur de son quartier avant de devenir la star du ballor

> rond. Pour l'instant, rien de bien formidable. Mais quand notre petit Picasso en herbe s'amuse non loin des égouts de la ville et qu'il perd son ballon dans une mare de liquide verdatre et bizarre, colo commence à devenir troublant. D'au vient ce liquide ? Et pourquoi le ballon possède tal désormais des pouvoirs spéciaux ? Aux tant de questions auxquelles pourrait répondre un certain Colonel Brown, le propriétaire d'une fabrique de jouets. Ce dernier a en effet créé une substance pouvant transformer tout ce qu'elle touche en monstre gluant et maléfique. Cette substance est verte et à la consistance d'une gelée rappelant le Slim (pour ceux qui connaissent). Marko va utiliser ses talent de jongleur et de footballeur pour venir à bout des ennemis à la solde de Brown. C'est ainsi que quatorze niveaux attendent Marko; des niveaux urbains et qui sentent bon le jeu de plates-formes. Mais attention, un jeu-









....Eh nei, un effet, lursque vous treuver le bou komis, veus pouvez tieur à coups de 106 JOYPAD 32 Liter sur sen menenis sans auch à utiliser le ballan

# MARKO'S

**EDITEUR · DOMARK** GENRE · ACTION DIFFICULTE - DIFFICILE NOMBRE DE NIVEAUX • 14 NIVEAUX DE DIFFICULTE . 1 NOMBRE DE JOUEURS • 1 CONTINUES



- Un jeu d'action original.
- Des graphismes superbes.
- Une bonne durée de vie.



- Une prise en main laborieuse.
- Quelques lenteurs dans le déroulement du jeu.
- · Un jeu trop difficile ?



# GRAPHISMES

Les sprites sont très bien dessinés et les décors colores, même si, parfois, les décors se ressemblent un peu.



## ANIMATION

C'est fluide et sans aucun ralentissement, et ce malgre les effets saisissants dûs aux scrollings différentiels. Du grand art!



## MANIABILITÉ

La prise en main est laborieuse. Il est difficile de synchroniser le jeu avec le ballon et le jeu normal. De plus, le jeu est trop dur.



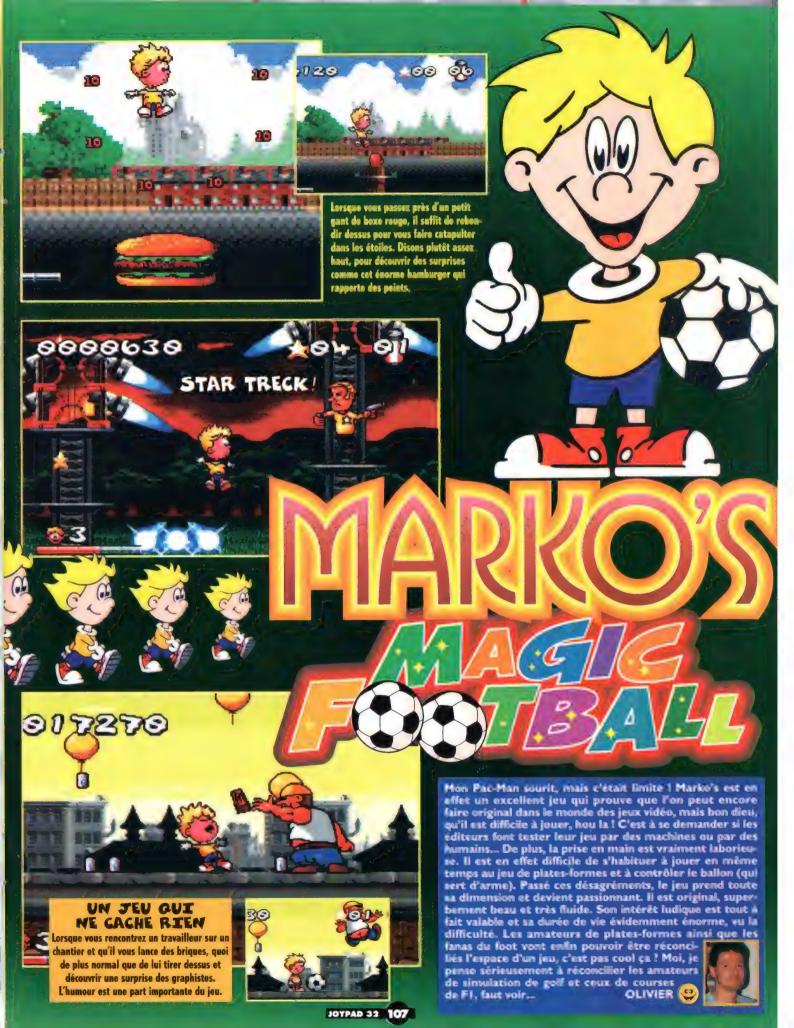
## SON/BRUITAGE

Les bruitages sont excellents avec du réalisme et du delire. Les thèmes sont sympas, mais auraient gagne à être un peu plus variés.





Il est vrai que l'on essaye toujours d'éviter les face-à-face d'une machine à l'autre, mais l'occasion était trop belle. Ouel formidable hasard de voir deux jeux de la sorte sortir à un mois d'intervalle, drôle de hasard quand même... L'École des Champions (Soccer Kid sur micro) est exactement basé sur le même principe que celui de Marko. Alors, qui a copié ? Peu importe de toute façon, les jeux tournent sur deux machines différentes. Techniquement, les deux titres se valent vraiment avec des graphismes plus sympa pour 'l'Ecole", mais une animation de meilleure qualité dans "Marko". Pour l'intérêt ludique, "Marko" l'emporte d'une petite longueur, car il est plus complet que son vis-à-vis.









#### ET LA TETE !

Faire des têtes en jonglant ne sert pas seulement à faire tomber les filles, mais aussi à flinguer un ennemi placé en hauteur.



#### LE SHOOT

Marko's Magic Football est un jeu de plates-formes, mais avec une originalité, puisque l'arme du héros blondinet n'est autre qu'un ballon de foot. Marko peut sauter, courir sans son ballon, mais lorsqu'il en a besoin, il le fait apparaître. Il lui suffit ensuite de shooter dedans pour éliminer un ennemi

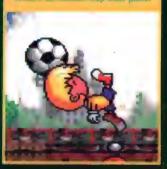


# LES MILLE ET UNE MANIERES DE SE SERVIR D'UN BALLON



#### LE RETOURNÉ (QUI TUE)

Ma no peut shector avec y es au moins de ferce (seron la curso de la pression sur le bourea), mais il peut aussi réalise, mi rete une laisant de colle, la sare alon plus med es un shoot normal. Cest peutique pour atternare un ensemble que acut pravo.



#### LA VIE DES MOUETTES





Eh non, vous ne rêvez pas, c'est quasiment le même jeu que sur Super Nintendo, le fameux "École des Champions" testé le mois dernier par mes soins! A croire que les agents très "spéciaux" des deux éditeurs ont parfaitement joué leur rôle, celui d'espion... Mais trêve de polémique, parlons plutôt de ce jeu développé par Domark, ce fameux Marko's... Eh bien, ma foi, tout ceci est extrêmement beau et bien fait, mais aussi diablement difficile. Dans un sens, ce n'est pas plus mal, puisque la durée de vie sera d'autant plus longue. Tout de même, manier le ballon à travers des dizaines de niveaux n'est pas chose aisée. Heureusement, le jeu est original et très bien fini. Aussi bien au niveau des sons et des musiques, qu'au niveau des graphismes et de l'animation. Avoir un jeu de plates-formes avec un ballon au pied du héros, à quelques jours de la Coupe du Monde,

rien de tel pour vous mettre dans l'ambiance! Si vous n'avez jamais pu piffrer ces deux genres, c'est le bon moment pour réconcilier vos deux parties!

TRAZOM 😅





Cette petite visite dans les égouts vous fera rencentrer des blobs verts isses des metations terrificates de Calansi. Au premier plan, une colonne passe en différentiel pendant la progression de bêres. C'est fluide et hyper réaliste.



Tout le monde ne peut pas adorer le foet. Voilà pourquei, lersque Marko dribble dans les rues, certains dangers viennent le guetter. Je veux parler des chasseurs qu'en ne peut éliminer qu'en sautant sur la barrière et en leur shootant dessus. Il est aussi possible de courir en passant entre leurs tirs. Un autre danger est la flamme du soudeur,





#### LA GALERIE DES MONTRES













1) Euro Disneyland® Paris, JOYPAD et JOYSTICK

organisent un jeu concours gratuit sans obligation d'achat, qui sera clos le 20 JUIN 1994

2) Tout le monde peut y participer, sauf les membres du Euro Disneyland® Paris, de JOYPAD et de JOYSTICK. 3) La porticipation implique l'envoi d'un bulletin de participation original. Les bulletins raturès, incomplets ou illisibles ne seront

Les bulletins de participation ainsi que le règlement du concours sont disponibles gratuitement sur simple demande à l'adresse du magazine.

4) Les gagnants seront personnellement avisés et les lots seront envoyés avant le

5 JUILLET 1994 à minuit.

6) Les bulletins de participation seront soumis à l'appréciation d'un jury qui opèrera un classement pour l'attribution

# ETTE JONNEE DE PENDLION S ETTE JONNEE DE PENDLION S

ENKO DIZVIEATIVIO® NAVIRIR ANR TE WONDE WROIGHE DE DIZVEA

#### QUESTIONS

- 1- "Indiana Jones et le Temple du Péril" est une attraction du Parc Euro Disneylandr Paris. Un grand huit vous fera avoir de fortes émotions. Qui interprète le rôle du père d'Indiana Jones dans le film?
- a Sean Connery
- b John Husten
- c James Stewart
- 2 "Indiana Jones et le Temple du Péril" est une attraction qui vous emmène dans une ruine perdue au beau milieu d'une jungle dense et inquiétante où un train hors de contrôle menace à chaque instant de quitter les rails. Dans quel pays cette attraction se trouve t-elle ?
- a Frontierland
- b Adventureland
- c Discoveryland

- 3 L'attraction "Indiana Jones et le Temple du Péril" est inspirée du film Indiana Jones et le Temple Maudit. Quel est le titre original de ce film?
- a Indiana Jones and the Temple of Fear
- b Indiana Jones and the Temple of Mistery
- c Indiana Jones and the Temple of Doom
- 4 Depuis le début du printemps, une troisième parade composée d'animaux a rejoint la caravanne d'Aladdin et la très colorée parade de printemps.

Quels en sont les protagonistes ?

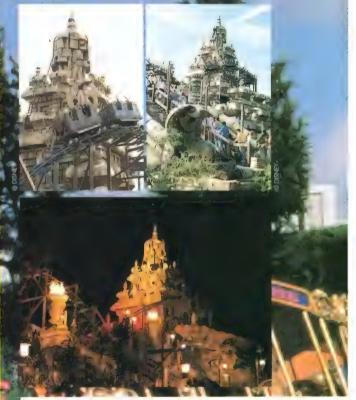
PARIS

- a des chevaux
- b des canetons

#### QUESTION SUBSIDIAIRE

Imaginez le nom d'une prochaine attraction du Parc Euro Disneyland® Paris.





BULLETIN RÉPONSE À DÉCOUPER, À COMPLÉTER ET À RENVOYER À CONCOURS EURO DISNEYLAND® PARIS JOYSTICK/JOYPAD 10, rue Thierry-Le-Luron, 92592 LEVALLOIS Cedex

NOM :
CODE POSTAL :VILLE :VILLE :
RÉPONSE 1 : A B C
RÉPONSE 1 : A B C RÉPONSE 2 : A B C RÉPONSE 3 : A B C
(entourez la lettre correspondant à la bonne réponse.)

# **Super Nintendo**



Faire un smash, comme ca, dans la foulée, c'est très anodin dans un match de volley. Certes, mais ça peut aussi occasionner des dégâts incroyables!

#### JEU, SET ET SMASH!

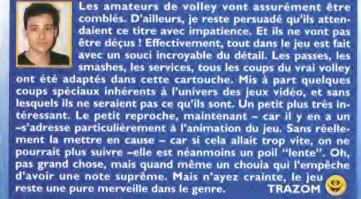
h bien, ça y est, vos Super Nintendo vont enfin pouvoir se délecter d'un jeu de volley-ball! lusque là. on n'avait eu droit qu'à des versions japonaises, notamment Super Volley-Ball Twin. Cette fois, Ubi Soft semble avoir flairé le bon produit, puisque Hyper V-Ball n'est autre que la version officielle (en France!) de Super Volley-Ball 2, de Video System, un fantastique

jeu de... volley, que les fanas ont pu découvrir sur Nec puis sur Megadrive. Sur SNIN, l'intérêt est tout aussi grand : plusieurs équipes masculines, féminines, et même "robotiques", s'affrontent chacune de leur côté, dans des matches dantesques! Réceptions, ruses en tous genres, techniques d'attaques et smaches (hyper) puissants seront votre lot. Sans oublier les coups spéciaux de la mort ! Je vous le dis, ça va chauffer sur les terrains de volley !



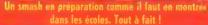


Le Brésil face à l'Espagne, voilà une affiche qu'elle est belle! On sait qui va gagner, c'est couru d'avance!



# LES COUPS DE L'ENTER







aut, appliquée et tout et





Une pichenette au-dessus du mur,





Malgré une actualité chargée en foot-ball, ce jeu de volley-ball n'est pas passé inaperçu à la rédaction de Joypad. Après les très nombreuses parties de "balle au

pied" auxquelles nous nous sommes livrés pour notre dossier foot, les quelques matches de volley auxquels nous avons joué avec le compère Trazom n'ont pas manqué d'enthousiasme. Nous l'apprécions en borne d'arcade, nous l'avions adoré sur PC Engine puis sur Me-gadrive, et voilà qu'Ubi Soft a eu l'excellente idée d'acquérir les droits du jeu pour nous le proposer sur Super Nintendo, machine qui ne comblait pas encore les amateurs de ce sport spectaculaire. Sup-porters de l'AS Cannes ou du PSG Asnières, ré-jouissez-vous car Hyper V-ball propose une simula-tion plutôt réussie du jeu de volley, avec des options nombreuses et intéressantes, et une excellente réalisation générale. ROBBY

#### SERVICES COMPRIS!





Faire un smash, comme ca, dans la foulée, c'est très anodin dans un match de volley. Certes, mais ca peut aussi occasionner des dégâts incrovables!



Un coup spécial parmi les robots, rien de plus normal : ils ne font quasiment que ca. **Attention quand** même, les points alloués à ce petit ieu ne sont pas illimités!

#### LES EQUIPES



les hammes, les wals af



Las filles, les vraies...



Tous les draposus, des regrésentants rebet



Les robots, les faux. Non, les vrais ! Enfin, les vrais robots, mais les faux humains, quoi!



Et c'est la victoire finale!



#### HYPER V-BALL EDITEUR · UBI SOFT GENRE · VOLLEY-BALL DIFFICULTE · FACILE

NIVEAU DE DIFFICULTE . 3 NOMBRE D'EQUIPES . 28 CONTINUES MOTS DE PASSE



- Une fluidite dans les
- mouvements. Tout est comprehensible cette fois-ci!

Differentes attaques toutes aussi impressionnantes les unes que les autres.

Les coups speciaux, pas faciles à trouver.



- · Assez facile contre la console.
- Ca manque parfois un peu de punch.



**GRAPHISMES**Des personnages bien dessines, aussi bien femmes. hommes que robots. Le terrain, entièrement de profil, est aussi de bon ton.

ANIMATION

Comme je vous le disais, il manque un petit quelque chose (presque rien!), pour que la note en soit modifie quelque peu. Ça reste neanmoins très bon.

#### MANIABILITÉ

Sans aucun problème, pardi! Sauf pour les coups speciaux qu'il est parfois difficle de realiser.

#### SON/BRUITAGE

Pas de quoi fouetter un chat. Elles sont assez bonnes, mais franchement sans plus. Une musique d'ambiance classique et des bruitages moyens, quoi.



# Mega GD



## LES FATALITÉS

L'un des grands intérêts de ce jeu, c'est la présence de "fatalités" permettant au joueur de tuer définitivement son adversaire. Quelques exemples sous vos yeux ébahis.



#### DU SANG SUR CD!

on ben écoutez, je veux pas jouer les mecs lourds, mais si vous voulez tout savoir sur ce jeu, je vous propose plutôt de vous reporter au fabuleux (?), fantastique (?), non, EXTRAORDINAIRE dossier Mortal Kombat du joypad n° 22. Ah oui, vraiment ! Sinon, ben sachez que Mortal Kombat est un jeu avec plein de gens qui se tapent dessus et finissent les tripes à l'air dans une mare de sang : auparavant, ils auront échangé des tonnes de coups de poing et de pied divers. C'est très amusant. Oui, vraiment. Très, oui. Amusant. C'est, Très. Amusant. Surtout lorsque l'on sait que les combattants de ce jeu sont tous des acteurs qui ont été filmés et retranscrits sur l'écran par l'équipe des programmeurs de ce jeu. Vous êtes vachement impressionné, hein ? Eh, revenez, les gars !



Y en a qui se la racontent beaucoup, comme Johnny Cage, qui nous présente ici un écart facial, destiné en partie à frapper dedans, justement...(ben oui, les parties).

Oh joie, du sang, du sang et encore du sang. Cette version du jeu n'étant pas censurée, vous n'aurez pas de super-bidouille à faire pour vous repaître de ce liquide, en petit vampire que vous êtes.



# CHOOSE YOUR EL

Ou'il est laid, il est même plutôt effrayant. C'est l'un des boss (pardon, des "patrons") de ce jeu que vous rencontrerez après avoir hattu vos adversaires. Bien sûr, ses quatres bras seront pour lui un certain avantage pour vous réduire en petit tas de chair et d'os. Mais fort heureusement, si vous jouez bien, vous serez récompensé.

PRESS START

114 JOYPAD 32



Si, l'année dernière, tout le monde s'enthousiasmait sur la sortie de ce jeu, c'est plutôt différent aujourd'hui. Effectivement, un Mortal Kombat II est apparu en arcade et tous les joueurs connaissent désormais par cœur tous les coups du jeu original sorti il y a déjà quelques mois sur toutes les machines. Que voulez-vous, "Rome ne s'est pas construite en un jour", même si cette phrase n'a rien à voir avec le reste, mais vous allez certainement être décu par ce jeu, ou alors c'est que

vous n'y aurez jamais joué sur aucune autre console. Quant aux petits malins comme moi qui pensaient avoir un film interactif avec plein de modifications, ils vont être giga-décus, car les changements sont aussi présents que les places libres dans mon fanclub déja rempli de groupies folles de mon corps. Bref, tout ça pour vous dire que ce jeu a peut-être perdu de sa superbe et qu'il ne vaut pas forcé-**GREG** ment l'investissement.



L'homme mystérieux du jeu. Comment le trouver ? Comment le combattre ? Autant de questions auxquelles je vais répondre immédiate-ment. Pour rencontrer cet adversaire coriace, faites un perfect (pardon m'sieur Toubon, un parfait) à chaque round, et balancez votre adversaire par-dessus lorsqu'on vous propose "Finish Him" ou encore "Finissez-le". "Reptile" apparaîtra alors.



Et hop, un bonus game ! Comme Johnny Cage, soyez heureux de briser du bois d'une seule paume plongeante ; et après, tout comme lui, arborez un sourire giga-niais (mais non je n'utilise pas trop de superlatifs).

Voici donc la fameuse intro que l'on nous promettait, et qui n'est finalement rien d'autre que la publicité de Mortal Kombat, avec des bouts en plus et de la musique "techno fun house rap yo dance jeune yeah cool"











Voici les personnages que vous pourrez sélectionner pour lege-rement tuer tous les autres qui se présenteront à vous dans l'intention d'en faire de même.

Souvenez-vous, nous en faisions la couverture de Joypad... Mortal Kombat, plébiscité comme rarement un jeu de baston le fut dans les salles d'arcade, déferlait sur toutes nos consoles. Sauf une! Eh oui, il manquait effectiyement la version Méga CD de ce jeu tant attendu par tous les fans. Eh bien, ça y est, elle est là, et il se trouve qu'elle est plus sanglante que jamais. Cette fois, pas besoin de bidouille pour avoir du sang, on l'a d'office. Super. finis les coups de téléphone de lecteurs désespérés 24 h sur 24 ! De plus, un mode turbo hallucinant (cette fois avec un code secret que l'on vous donnera bientôt, pas de panique !) place cette version un cran au-dessus de ce que l'on connaissait sur MD. Si vous n'avez ja-

mais aimé, eh bien vous n'aimerez pas d'avantage, mais dans le cas contraire, vous allez certainement craquer. A condition d'avoir un Méga CD, Qu un Multi-Méga, TRAZOM c'est plus pratique !



EDITEUR · ACCLAIM

**GENRE** • BASTON

**OIFFICULTE · MOYENNE** NIVEAUX DE DIFFICULTE • 4

NOMBRE DE JOUEURS I DU 2 (SIMULTANÉMENT)

**CONTINUES • 3** 



.

- Un son CD.
- Des digits parfois très reussies
- L'intro très techno-fui house-rap-yo-dancejeune-yeah-cool.



- Encore trop proche de la version cartouche. Parfois, les digits vo-
- cales sont pourries.
- En faisant n'importe quoi avec la manette, on gagne.



#### GRAPHISMES Oui, ben pour du Mega

CD, c'est pas fabuleux. C'est très ressemblant au jeu sur cartouche...



Les perso semblent plus souples dans leurs déplacements et leurs enchaînements de coups que sur la version cartouche.

#### MANIABILITÉ

Et bien oui, le jeu est assez maniable, même peutêtre trop, on a parfois l'impression de gagner en faisant n'importe quoi.



(CD oblige), les musiques sont aussi bonnes que les synthèses vocales sont parfois ratées.



# Neo Geo



#### KARPOV, KASPAROV, KARNOV ET LES AUTRES

FOITEUR . DATA

GENRE . BASTON

TAILLE CARTOUCHE 122

DIFFICULTE . DIFFICILE

NIVEAUX DE DIFFICULTE • 4

**NOMBRE DE JOUEURS** 

CONTINUES . 3 00



Pas moins de treize com-



- Les sons ne sont pas terribles.
- C'est du archi déjà vu.
   Pas de zooms ou d'autres effets techniques.
- Dans le genre "je pompe sur Street Fighter et Fatal Fury", bravo!



#### RAPHISMES

On se demande pourquoi il y a tant de mégas dans cette cartouche. La qualité est bonne, mais pas exceptionnelle.

#### MIMATION

Le jeu est rapide, et si l'on passe l'éponge sur les quelques ralentissements, tout est nickel.



#### **MANIABILITÉ**

Tout comme bon nombre de jeux Néo Géo, la maniabilité est impec. La manette y est pour beaucoup.



#### ON/BRUITAGE

Alors que les musiques sont assez réussies, les bruitages n'ont pas la qualité de ceux d'un Samurai Shodown.



nième jeu de baston de la Néo Géo, Karnov's Revenge est aussi le premier du genre fait par Data East sur cette console. Après Spinmaster et Windlammers, Data East nous concocte un Karnov's Revenge, petit jeu de 122 MB où l'on s'en fout plein la pomme pour pas un rond (enfin presque, la cartouche vaut plus de mille francs tout de même). Un total de treize combattants venant des quatre coins du

monde : Ray Mc Donald (après Ronald, on se fait le reste de la famille) de Los Angeles, Ryu Yungmie de Corée, Zazie Muhaba Danle Maitro du Kenya, tout comme la copine d'Olivier, Ryu Fei-Lin de Chine, Makoto Mizoguchi de Boulogne-Billancourt au Japon, Jean-Pierre de France, Ryoko Kano au Japon, Samchay Tomyamkun de Thailande (frère jumeau de Sagat), Maltok Jade du Royaume-Uni, Lee Diendo de Chine, Marstorius d'Italie, le Clown né on ne sait où et Karnov, le grand méchant de l'histoire, né en Russie. Ils sont tous là pour s'en mettre plein les gencives. Attention, les amoureux du premier Karnov - le beat-them-all d'arcade de Data East - risquent d'être très déçus.



Sélectionnez votre combattant.

Il no manque que Jackie Sardou pour que la collection seix complète.



On so la joue à la Street Fighter II jusqu'au bout. Une fin pour chaque personnage. Jean-Pierre, combattant hers pair, est aussi un philosopho émérite. Il suffit de lire ce qu'il dit pour le croire.

CAFE AU LAIT, S'IL VOUS PLAIT. AH: THIS IS THE LIFE!

# LES VACANCES DU PETIT JEAN-PIERRE A TRAVERS LE MONDE

Il s'en souviendra des anglais ! Heureusement que Jean-Pierre venait de refaire san dentier, Sympa, les angliches !





À la France ! Regardez blen le nom du histrot, il ne manque plus que la Marie, et en se retrauve à la campagna. Vive Jean-Pierre !

Masterius, catcheur de son état, vous fora redécouvrir les plus belles prises de la WWF (pas celle du panda, l'autre). Manque de bol, Jean-Pierre n'aime pas le catch.





Mizoguchi est un karatéka japonais. Après avoir rencontré Jean-Pierre, il devient un invalide dans son fauteuil roulant.



May Mc Donald so fait custoer year un Français. Ca traint !

Jean-Pierre découvre l'Afrique et ses mystères en compagnie de Zazie, un jeune indigène très joueur.



Jean-Pierre montre à Fei-Lin, une jeune chinoise, qu'il porte bel et hien des Nike, C'est marqué en desseus l



lipiko est tera saling, et er e est pa Jean-Pierro qui dira la contrairo.

Son papa s'appelle Sagat, sa mama Joe Higashi, eu un truc comme (s. Jean-Pierre n'a pas tout compris, mais il se seuvient de la Thailande.

3/



Jean-Pierre est un farcour, et en Corée, il aime mettre les mains sur la tête des jeunes filles. C'est une coutame y paraît...



Diendo, de la Vega sans doute, est très joueur

Lee Diendo, de la Vega sans doute, est très joueur. Jean-Pierce vele et il aime ça. Ils sont forts, ces chinois.



Hep, vous ! Toute votre attention s'il vous plaît. On va parler de la seule originalité de ce jeu plagiat. Chaque combattant possède une partie de costume amovible. C'està-dire que lorsque celle-ci clignote, il est possible, en frappant dessus, de l'enlever et de mettre ainsi K.O. son adversaire. Et ce K.O., impossible de le manquer, puisque des pitits zoziaux lui tourneront autour de la tête à ce moment-là.



Li Charle James L. pins original, vient d'ev en sait eà. Co n'est pay en mal, et Jean-Pierre le remule d'ais il viant



SI on compare ce titre avec les sublimes Fatal Fury Special et Samurai Shodown, on ne peut pas dire que Karnov's Revenge fasse le poids. Par contre, lorsqu'on on y joue un tant soit peu, on constate que c'est un jeu de baston tout ce qu'il y a de plus sympa. Et pour cause, ce genre qu'apprécient tant de nombreux fans, offre quasiment les mêmes plaisirs au joueur, quelle que soit la cartouche. Après tout, un jeu de baston est un jeu de baston, n'est-ce pas ? Il faut pourtant faire quelques remarques que les puristes ne me pardonneraient pas si ju les omettais : ce Karnov-là n'est pas aussi "fun" que les premiers cités, à savoir la série des Fatal Fury et autre Samural Shodown; d'autre part, la bande son est un peu moins tapageuse, et la fluidité dans les mouvements des personnages lors des combats, moins bien rendue que ses homologues.

Même si ça va très vite! De ce côté, on a ce qu'on voulait. Mais maintenant, je pose une question : quand allons-nous enfin avoir autre chose que de la baston sur cette superbe console TRAZOM





igurum Voit iin jirii Nen Side débasquer, un se dit "Chooste I". Mais lorsqu'en dérmière que se jeu est fait par Oata East, on commence à s'inquetse. Min pas que Data East soit un habitué des aubes, mais sor Neu Geo, ils ont tandance nous sortir des jeus aussi sympa que pouts (Windsponse)

courts (WindJammers ou SpinMaster sont cieux bons exemples). Karnov's Renoge est un jeu de basion qui a au moim le mérite de n'avoir aucune originalité. Rigulez pas, so o'est pas évident. Essayuz, vous allez voir. On retrouve les cliebes des jous de luston comme Fatal Fury no Street Fighter, et. reckniquement, Karnov est luin d'être par-fait. Les sons restent médiocres, l'animation patit sin logers ratentissements on his graphiames de tont pat aussi beaux que prévus pour 122 MB. Bref, Karnov's Revenge est sans aucum doute l'un des jeux de bastur les moins equasis de la Mén Gén, et même si eous êtes impatient, il est rocure préférable d'attendre World Heroes Jes eu Samural

TAILOY



# Game Gear

De grosses bosses on tout genre vyer

attendent à chaque coin de rae. De taille souvent impressionnante

certific mais votes risquez aussi d'en voir

de toutes les couleurs.

#### SUPER PRAROWER!

n appel en provenance du centre de commande de la station orbitale "Marre", vient de nous parvenir: l'heure est

grave! Des Aliens de la pire espèce viennent de pénétrer notre système solaire, et n'ont, semble-t-il, pas que de bonnes intentions! En gros, ils vont tout casser, tout détruire, tout défoncer, tout annihiler, tout bouffeeeeer !! Vous, Capitaine Galanovich, commandant en chef de l'Escadrille ZZ, avez pour mission d'enrayer cette vague de la mort, en pulvérisant un à un tous ces E.T. complètement tarés. Bonne chance, les gars!

EDITEUR · SEGA

GENRE · SHOOT'EM UP DIFFICULTE · VARIABLE

NIVEAUX DE DIFFICULTE • 4 NOMBRE DE JOUEURS • 1

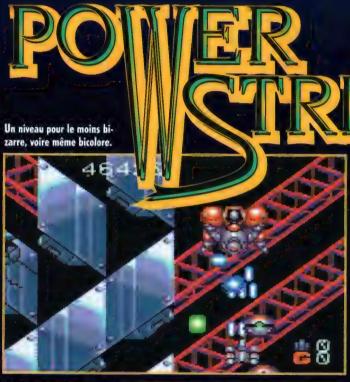
**CONTINUES · INFINIS** 



- Des effets techniques insoupçonnés sur Game Gear!
- Une maniabilité fabuleuse.
- Des animations sensass.
- Plusieurs niveaux de vitesse et de difficulté.



- Quelques petits effacements de sprites.
- Des tests de collision souvent limite.



Les Ruines, quelque part en Egypte, vous indiquent que vous n'êtes pas loin du but... Qui sait ce qui se trame pas loin d'ici ?

Eh oui, des déformations de sprites, et même de fonds d'écran, c'est possible sur Game Gear !

119 JOYPAD 32

#### tirs, pas de lézards, c'est du tout bon. ANIMATION

#### Impeccable à tous points de vue! Seuls de très rares ralentissements l'empêchent d'obtenir la note maximum.

GRAPHISMES C'est pas vraiment hyper beau, mais pour un jeu de

#### MANIABILITÉ Comme pour l'animation, la maniabilité est parfois

hasardeuse à cause du fouillis qui règne à l'écran.

#### SON/BRUITAGE

Des musiques différentes pour chaque niveau (rencontre de monstres coriaces), et des bruitages bons dans l'ambiance.





Power Strike II est en fait GG Aleste II, comme il est indiqué dès le début du jeu. Tout le monde se souvient avec nostalgie de l'Aleste premier du nom, un shoot'em up qui avait décoiffé un maximum en son temps. Et qui était, jusqu'à aujourd'hui, le meilleur jeu de tir que l'on pouvait voir sur GG. Depuis quelques heures, sa suprématie n'est plus, le deuxième volet l'ayant assez largement dépassé. Les animations sont plus fluides, plus rapides, la maniabilité est d'enfer, et les niveaux de vitesse et de difficulté rendent l'ensemble absolument indispensable. Certes, la durée de vie est assurée, mais compte tenu du nombre infini de "conti-

nues", vous arriverez sûrement au bout un jour. Quand? Ça c'est une autre histoire... Un excellent shoot them up comme il y en a trop rarement sur TRAZOM ce support.



#### I WUT OWU AN LINES

Un Japonais contre un Italien, ça fait parfois des dégâts monstrueux. Grâce à ce coup spécial d'enfer, l'adversaire risque bien de peiner... éjà sorti en arcade, Windjammers est un jeu pour le moins original. Figurez-vous qu'il s'agit tout simplement d'un jeu de Frisbee. Et le fait de voir ce "sport" dans un jeu vidéo ne change rien à l'affaire, puisque le but est toujours le même : renvoyer l'engin à votre vis-à-vis avec le plus de force ou avec le plus d'effet possible. Si ce n'est qu'ici, les coups spéciaux succèdent aux amortis et aux lobes liftés. Tout est donc permis pour pulvériser son adversaire. Sur différents terrains, qui, soit dit en passant, ne changent rien, vous aurez six adversaires à affronter. Cha-

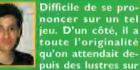
cun ayant sa botte secrète, of course. Contre un autre humain, les affrontements sont dantesques, notamment à la volée, où la vitesse de renvoi du Frisbee est impressionnante. Mais les amoureux de l'antique borne d'arcade "Disc of Tron" risquent d'être déçus.

# WIP DIA M. CRO



Il faut marquer un "but" en tenant compte des points que l'on donnera sur chaque portion des caisses. Ici, le détail vous permet de mieux comprendre. S 3 au milieu, et 5 en bas. CRED IT I CRED I

Un Frisbee multiplié par dix, histoire de vous faire croire que vous avez bu un coup de trop.



Néo Géo, et de l'autre, on se dit que finalement ça ne suffit pas. Parce que, d'une part c'est beaucoup trop facile, et surtout (et là, c'est un petit peu plus ennuyeux) c'est très lassant, même à deux! À cause de ça, on risque d'en avoir fait le tour en une aprèsmidi. Pour un jeu à l'500 francs, on peut quand même se poser quelques questions. En tout cas, pour les nombreux coups de téléphone que nous recevons chaque jour, je tiens à dire à leurs auteurs que Windjammers ne doit pas servir de bouche-trou jusqu'au prochain jeu Néo Géo de très bonne qualité. Windjammers est bon, mais pas au point de l'acheter pour n'y jouer qu'une après-midi. Ça n'en vaut pas la peine. Essayez-le plutôt avant, ou bien attendez encore un chouia pour avoir quelque chose de meilleur!

TRAZOM (8

# Les Bonus Roun

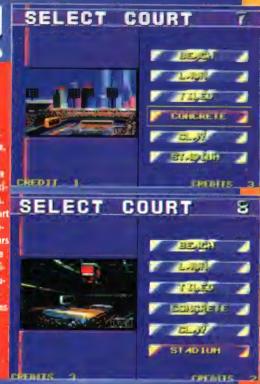


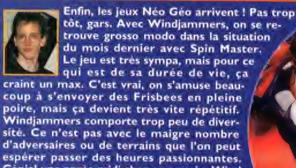


Ils sont au nombre de deux, et vous projettent vers un lieu (une plage) où un animal (un chien) doit attraper l'engin (le Frisbee) qu'un être humain (vous) a lancé. Le but est de le lancer le plus loin possible, et de le rattrapper le plus tard possible.



Plusieurs endroits, courts. coverts co non. pour reus entaullir. Terre ment of automs. Entre nous, à part sur les déplaceents des joueurs (et encore !), je on vote stat visiment où se trouvent les diffirae Charchane minus (





Génial une après-midi chez un copain, Windjammers n'est certainement pas le jeu Néo Géo à s'acheter, à moins qu'on en ait vraiment les moyens. Si vous voulez mon conseil, louez-



travers et ca risque de faire maaaal!



List melpis cours, mixture one hale I On mit muselment oblige of an tions, at on on sont man becomes family First que les genets défines etc. très etc.



EDITEUR . DATA

GENRE · ARCADE

DIFFICULTE . FACILE

NIVEAU DE DIFFICULTE · /

NOMBRE DE NIVEAU . NOMBRE DE JOUEURS . 1

ON 2 (SIMULTANÉMENT)

CONTINUES

4 + MEMORY CARD



- Beaucoup d'originalité
  Des bruitages impres-
- sionnants.
- Un jeu à deux assez sympa.
- 74 MB pour ce genre de jeu !



- Beaucoup trop facile.
  Trop vite lassant, même
- à deux joueurs.

  Même l'originalité ne paye pas sur Néo Geo.



Très bon, même s'il n'y a pas de sublimes graphismes comme on en voit sur d'autres machines. C'est le style Néo Géo, quoi !

ANIMATION
Aucun ralentissement, comme d'habitude sur cette console. Tout est bon, du début à la fin. Ça va à une vitesse étonnante!

#### MANIABILITÉ

C'est excellent, on commence à se répéter sérieusement, mais c'est pas vraiment de ma faute si je le dis tout le temps...

SON/BRUITAGE
Des bruitages dans tous
les sens, des digits vocales qui tuent, et des musiques somme toute sympa. Bref, c'est du tout bon.



# Megadrive



Comme vons powers le mir, le jou gles ET le Monace ET le morts. Este deraitre Centre pourtant d'une efficacité plus que discatable.

#### KILL THEM ALL!

mateurs d'émotions fortes, de vie en rose et de fleurs parfumées, bienvenue dans un monde toujours aussi beau, grandiose, débordant d'amour et de joie de vivre! Dans Body Count, c'est exactement... le contraire de ce portrait idyllique qui vous attend. lci, le seul langage que l'on connaisse, c'est celui de la mitraillette, des lance-roquettes et des missiles sol-sol. Dans un monde finalement aussi pourri, vous incombe le droit – voire le devoir – de détruire la racaille répugnante qui y

regne. Si, en plus, vous avez un peu peur d'y aller seul (ce qui se comprend aisément), rien ne vous empêchera de partir avec le compagnon de votre choix. Et ce, grâce au Menacer, à la souris (je vous la déconseille toutefois) ou tout simplement à la manette. Les amateurs apprécieront... Place au carnage!



kadigan spacamas perochile à de pallites l'ames, triste que turch i détantan à laws hanns d'Amesia provincet.





Enfin un nouveau jeu pour le Menacer! Y en a qui devaient commencer à s'inquiéter avec leur pistolet-fusil en véritable faux plas-

tique dur. Et en plus, le jeu utilise aussi la super souris Sega archi pas maniable du tout. Le principe n'est pas franchement malin, mais le résultat est loin d'être mauvais. Vos tirs détruisent tout, il y a des impacts de balles sur les murs ou sur les rames de métro, bref, c'est le massacre. Cependant, il faut le reconnaître, Body Count fait partie de ces jeux difficiles à finir seul. Pour deux joueurs c'était déjà dur, mais seul... c'est l'enfer! Bien réali-sé dans l'ensemble, Body Count est destiné à tous ceux qui aiment faire des cartons sur autre chose que les chats des voisins ou bien aux nostalgiques d'Operation Wolf... T.S.R



Ordinary Creations susuantles & res harris the sensit.







Les gardes-cetes sont sur vos traces, on dirait! Là non plus, pas plus de quartiers qu'aillours dans le jeu. Quei, bourrin?

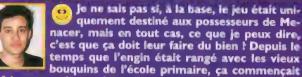


L'affaire se terse, on dirait l'Enfin un obsersaire à votre taille l'Esquisez les missiles ou plutêt Erez dedans, de misse que dans les mitraillettes.



Waled some carriedor beyon do repurger. Enfin, su que comple, s'est que pour con, bil, s'est le bernémes, passancé l'





à faire un petit peu long. Et comme Nintendo avec son Superscope, Sega s'y colle pour faire des jeux se servant de ce périphérique. C'est à se demander si ça marche vraiment bien... En tout cas, on est au moins sûr d'une chose : la qualité est là. Oh, bien sûr, ce n'est pas une superproduction hollywoodienne, mais c'est bien fait. On en a pour son argent, surtout au vu de la difficulté. Bonejour, pour finir le jeu! C'est sûr, vous aurez beaucoup plus de mal en jouant seul avec la manette, plutôt qu'à deux, et muni d'un Menacer! C'était évident, mais il fallait le signaler. La souris est purement et simplement à bannir. Voilà, il ne vous reste plus qu'à jouer!

Un discress mission dans la trencie.
Cest or qui year atberd al year au feries per en qu'il fant. Tirez our tent
as qui broupe, paame maior bang à 
publicar.





Aller, per de



Des months beare de l'a. Minime de your députéer assura play de le vie l'

## THE TERMINATOR ARCADE GAME

Facile de comparer les deux seuls jeux usant du fameux bazooka Sega, le Menacer. Dans Terminator, vous avez surtout une ambiance glauque à souhait, avec des personnages facilement identifiables par rapport à ceux du film. Dans Body Count, tout est inconnu, et

à découvrir. Maintenant que le décor est planté, parlons un peu du côté technique de la chose. Dans le premier cité, tout est beaucoup trop sombre, et quasiment tout le temps pareil : ça en devient lassant! Dans Body Count, au moins, on y voit clair, et la variété des décors et des monstres apporte un regain d'intérêt que ne possède pas son éphémère rival. Par contre, pour les deux jeux, le Menacer est tout aussi efficace. Pas de raté de ce côté-là, si ce n'est pour la performance de la souris, absolument incontrôlable. Voilà, Body Count vainqueur assez facile!

#### BODY COUNT

EDITEUR · SEGA

GENRE . KILL THEM ALI

DIFFICULTE · DIFFICILE

NIVEAU DE DIFFICULTE • 3 NOMBRE DE JOUEURS • 1

OU 2

CONTINUES . 5



- Enfin, un jeu original pour le Menacer!
- Des graphismes soignés, bien finis.

• Le jeu à deux est possible (et recommandé!).

Des niveaux assez variés.



- Peut être lassant au bout d'un certain temps...
- Très difficile seul, sam
   Menacer!



#### GRAPHISMES

On ne va tout de même pas dire que c'est le jeu de l'année à ce niveau-là, mais ce qui est fait est bien fait. C'est dans la bonne moyenne, quoi!

#### ANIMATION

Pas de problème, elle est vraiment au top ! Les mouvements d'écran sont d'une grande fluidité, et le Menacer se déplace un peu mieux que la manette.

#### MANIABILITÉ

C'est variable, selon que l'on possède le bazooka ou non. En globalité, c'est la note que ce jeu mérite pour cet aspect.

#### SON/BRUITAGE

Des tirs de missiles aux monstres rugissants, voilà ce que vos oreilles entendront dans Body Count. Ça ne casse pas des briques, mais c'est sympa.

81 % AVEC MENACER

81 % AVEC MANETTE

75 % O

# Megadrive



Ça, c'est le Tétris bonus cadeau de Mac Donald! Et puis, si le jeu ne te tente pas, tu pourras toujours garder tes sous pour t'acheter tout plein de hamburgers.

#### HAMBURGER MAN CONTRE DOUBLE CHEESE CYBORG!

es cartes au trésor ont grosso modo le même statut que les princesses dans les jeux vidéo. On court toujours après. Paf ! Voilà, l'intrigue est toute trouvée. Ce n'est pas compliqué, mais ça fera l'affaire. À croire que le public des joueurs est débile ou que les concepteurs de jeux ne sont vraiment pas malins. Je vous laisse dé-



cider. Un jour, alors qu'il sortait tranquillement son Big Mac Chien, Ronald Mac Donald trouva une partie d'une Big carte aux trésors Mac. Surpris et amusé (le Big Mac bougre!), il décida alors de se lancer à la recherche des autres parties de ladite carte. Vous voyez, l'histoire vaut le détour, ça nous rappelle nos grands moments de cours primaires — voire élémentaires. Prenant cette intrigue comme prétexte à l'action, Mac Donald's Treasure Land Adventure vous emmènera dans quatre Big Mac niveaux d'où il vous faudra ressortir carte en main. Classique, mais cette fois c'est avec la sauce chinoise au barbecue je ne sais plus.

#### MGDONALD'S MESSIFE Cans MESSIFE



Au moins, on ne se pose pas la question du "Où est-ce qu'on est en sécurite?". C'est marque!



Mac Donald a la vie belle sur console. Après la Nes, la Master System et la Game Gear, Mac Do revient sur Megadrive. Preuve qu'il suffit d'avoir de l'argent pour faire ce que l'on veut. Et pourquoi pas un Magic Robby The Hedgehog Land ou un Trazom Racing Car, ou bien Japonese Girls vs Olivier Fighter? Incarner le

encore un Japonese Girls vs Olivier Fighter? Incarner le clown Ronald Mac Donald n'était pas sur la liste de mes fantasmes, mais l'expérience est intéressante. Les aventures de Ronald valent tout de même le coup d'œil. Bien sûr, le coup d'œil est rapide, puisque la durée de vie du jeu reste très faible pour les joueurs confirmés (une après-midi tout au plus). Cependant, il faut bien le reconnaître, les décors de chaque niveau sont réussis et l'on apprécie les deux ou trois touches d'originalité ici ou là dans le jeu. En conclusion, ce jeu est destiné à tous ceux qui ne jurent que par le mot Big Mac et qui ne jouent pas comme des dieux aux jeux vidéo, histoire de faire durer le "plaisir".

Mc Donald machin truc est avant tout un jeu qui s'adresse aux débiles profonds. Non, pardon c'était pour bla-

guer... Même si en ce moment, j'ai pas trop envie. En realité, c'est très sympa à jouer, techniquement réussi, sans aucune erreur grossière. Le personnage, un peu niais il est vrai, se manie assez facilement, et ne pose pas vraiment de problème existentiel pour le joueur chevronné qui sommeille en vous. Malheu-

reusement, c'est un bête jeu de platesformes, comme on en rencontre beaucoup trop souvent sur ce support. De ce fait, on s'amuse très peu, ou tout du moins pas très longtemps (une après-midi, c'est pas bézef). Tout ça pour dire que c'est beaucoup trop court. Qu'on en voudrait des plus longs, plus durs, pour un meilleur ratio temps/prix. Ce n'est pas le cas, et c'est bien dommage. Ceux qui, pourtant, attendaient un jeu mignon depuis belle lurette sur MD, devraient se réjouir. Ça leur fera toujours passer le temps... TRAZOM

Lèvres de feu vous attend, alors que la fin du jeu est proche. Un combat qui ressemble beaucoup à celui livré contre le tout premier boss. L'originalité se fait rare.



te tente pas, tu pourras toujours garder tes sous pour t'acheter tout plein de hamburgers.





Mac Donald's Adventure au pays de Play Boy ?



JOYPAD 32 125

EDITEUR . SEGA

**GENRE · PLATES-FORMES** 

NOMBRE DE NIVEAUX .4 DIFFICULTE · MOYENNE

NIVEAUX DE DIFFICULTE . 3 NOMBRE DE JOUEURS • 1

CONTINUES

**MOTS DE PASSE** 



- En voilà un jeu qu'il est bô!
- Des idées originales.



Tiens, encore un jeu de plates-formes. Faire un jeu sur Mac Donald? Pourquoi pas Durex, c'est plus



d'actualité ?

#### GRAPHISMES

Y a des couleurs partout... enfin autant qu'on peut en trouver sur Megadrive.

#### ANIMATION

Hormis quelques sprites qui disparaissent ici ou là, l'animation n'a aucun défaut.

#### MANIABILITÉ

C'est du tout bon, mais normal, ca se passe comme ca chez Mac Donald.

#### SON/BRUITAGE



On retrouve des airs aussi sympa que connus. Les musiques ont le bon goût d'être variées et plutôt bien réussies.

# DESSIDATION OF THE PARTY OF THE

# ENVELOP-PAD BATTLE:

epuis un certain temps, je me dis que Raphaël, Michel-Ange, Poussin, Delacroix, David et les autres n'auraient eu aucune chance en participant à la Bataille d'Envelop-Pad. C'est terrible, mais ça me fait de la peine pour eux. En regardant les dessins de Michaël Davreux, Vincent Lavergne et Perrine Ro-

L'ATELIER DE DESSIN DA VINCI

Tour Arcidiscian de Joyand à la sauce veraphique grace et Korg Che Flick

gier, nos trois vainqueurs du mois, on se dit qu'il y en a au louvre qui feraient bien d'être ailleurs. Y a plein d'endroits très bien pour mettre les croûtes. On peut les offrir à ses voisins favoris, les suspendre derrière la porte des toilettes, les proposer en sujet de bac... Bref, on peut en faire un tas de choses aussi géniales qu'inutiles. Il suffit d'avoir lu le livre de Charles Batteux, "Les Beaux Arts réduits à un même principe" pour savoir où se trouvent les véritables artistes. Il vous laut encore des noms ? Tenez, il y a aussi Yannick Potino, Loutfi Ajaaun, Stephane Carducci, Nicolas Verdon, Clemence Journel, Landry

Boussac, Nicolas Blot, Laurent Pierre, Deilia N'Guili, Laurent Espana, Nicolas Estadieu, Corentin Delaplace, Mohamed Dje dai, Julien Carette, Denis Laurent, Yannick Quer, Tony Teniere, François Benoît, Jéróme Blandino, Jerôme Bousquet, David Geenberghe ... et encore bien d'autres disciples de Da Vinci, mais la place manque ici pour tous les citer. Cette fois encore, la lutte a été rude. Sous ce déluge de plusieurs centaines d'enveloppes dessinées, nous avons élu les lauréats de cette compétition artistique libre inter départementale et internationale, (a n'a pas été facile, mais on commence à s'y faire. Les finalistes et vainqueurs sont encore au top-niveau et on attend les réactions de Mortal Thomas (allez, reviens, sois cool!), Florent Maudoux, Nathalie Wagner, Marie Claire Chabot et des autres ! Alors, pour remporter la prochaine Bataille d'Envelop Pad, la derniere avant la rentree en septembre, tous à vos crayons! Une fois votre enveloppe dessinée, envoyez-la à l'adres se suivante :

Bataille d'Envelop Pod JOYPAD 10, rue Thierry le turon 92300 Levollois-Perret

Les dieux des arts sont avec vous, alors n'hésitez surtout plus et lancez-vous dans la mélée! T.S.R. en ski.

se met à
Theure de
Fatal Fury...
pour le plus
rand plaisir
de tout le



# LES VAINQUEURS DU MOIS



A serie de Bragon de recorrer que la faite de l'Ambrel de la Company de



The coppele former fagure at demants to extend from one would former far use



DBZ revent, et Julien Londeix devient finalisse de rette nouvelle Bataille

> Design ce dessin de Roland Suraud Vraiment, ça c'est bien vu. Chapeau

Addition to the New Park

AL HO STREET CHEER AND A STREET

La maria Comer &

Drogen Ball toujours et encore pour notre plus grand plaisir, grâce a ce dessin de Gaelle Galley qui merite viraiment in julace en finale. Alars Geëlle la prochaine c'est la victoire?

Au ropport, man part 114.

x que "Mysteres" avec ce dessin de Vincent et Joan Trescases

# L' HOMMAGE DES LECTEURS À SENNA

Exceptionnellement ce mois ci, et compte tenu des circonstances, une partie de la Bataille d'Envelop-Padrend hommage, au travers de votre courrier (qui m'a fait plaisir, merci à tous et toutes), au grand champion brésillen disparu dans des circonstances tragiques. Difficile de se dire chaque matin que Senna n'est plus, mais l'évidence est là, et an n'u peut rien. C'est comme ca. c'est la vin... Salut, Ayrton 1

TRAZOH



Fabrice Lauterjung de Lyon (encore un Fabrice !) que je connais un peu mieux que les autres et à qui j'adresse un solut très amical. Lui aussi a été très affecté par le décès de son idole : Ayrton Senna, le Bresil et les victoires le faisaient vibrer, comme il le montre sur ce superbe dessin.

Don't Ghebra de Migernes nous e concacté un rouque façan souch production. On sent que Vinua Rocing a fait quelques émules.



Toujour's Fabrice de Laboreum, mais dette faird, died une metroduction marches in visin in reppelle i) d'un billes de la Japanik, Qual seulement, I, 000 June S



Fabrice de Laigneville a instaalé "Magic Senna" son superbe dessi de la Mic Lamon n° I du temps de la ablandaux. On sait pourquei

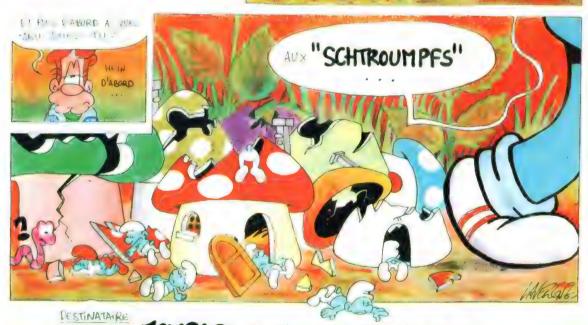












JOYPAD BATAILLE DE L'ENVELOP-PAD IMMEUBLE OMEGA, 10 RUE THIERRY - LE - LURON 92300 LEVALLOIS - PERRET



COURRIER MENSUEL . JUIN 1994

# Amateur de combat IL SE FAIT ENTRAINER PAR UN MULOT!

Salut, les Joys!

1) Mortal Kombat 2 est-il prévu sur Super Nintendo? Non, pas du tout, le personnel d'Acclaim pensait se faire trop d'argent, vu le succès évident qu'aurait rencontré le jeu. Et étant donné l'indécence d'une telle décision dans la période de crise que nous traversons, ce jeu ne sortira donc jamais sur nos chères consoles. C'est évident, non?

2) Hormis sa note de 88 %, Clayfighter vaut-il le coup ? Eh bien, en fait, euh, tu vois, le testeur qui a mis cette note doit bien connaître son métier : s'il dit que le jeu est bon, c'est qu'il ne doit pas être mauvais. C'est un peu comme si je disais que cet homme en est un parce que c'est un homme de sexe masculin, donc il a toutes les chances d'être un mâle, tu saisis ? Pense à un bon gros gâteau. Si je te dis que c'est un tracteur, voire un pneu, tu ne me croirais pas, car toi-même tu saurais que c'est un gâteau. Eh bien, pour Clayfighter c'est un peu pareil, c'est seulement si tu y joues que tu pourras t'apercevoir s'il est bon ou non. Facile !

3) Je suis fan de jeux de baston, je possède une console Super Nintendo, mais je manque énormément de flouze pour me rassasier dans ce domaine. Que faire docteur? Je pense qu'une bonne trépanation s'impose... Non, je rigole, en fait tu vois, je te conseillerais plutôt de tenter de grandes choses, comme la Banque de France: tu sais, ces endroits REMPLIS d'argent, qui ne sont PAS DU TOUT surveillés; il est alors très facile d'aller se servir sans risques pour un jeune garçon plein d'ambition et d'avenir comme toi! Avec un peu de courage, tu t'en sortiras...

Masson Jean-Daniel

# De la prise casque de sa Game Gear, des flots de sang se déversent.

Cher Joypad,

1) Yous avez parlé de Mortal Kombat 2 sur toutes les consoles, mais vous n'avez pas encore dit s'il y aurait du sang comme dans la version originale... ce qui est tout à fait normal, puisque vu le stade peu avancé de la programmation du jeu, on ne peut que supposer et non affirmer. Enfin bon, je pense pour ma part que le sang se retrouvera sur les consoles Sega, mais pas Nintendo. Remarquez, du sang sur Gameboy, vous pourrez vous le faire peut-être avec la Super Gameboy.

2) Virtua Fighter est-il prévu sur console ? Parfaitement, puisque ce sera le premier jeu disponible sur Saturn. Sinon, il est prévu sur Megadrive, avec l'aide du SVP, qui est – je vous le rappelle – un processeur et non la ligne pour poser

des questions dans "L'heure de Verité"

**Si oui, sur lesquelles ?** Je viens de répondre mon garçon, il faut apprendre à lire, allons...

3) Fatal Fury et Dragon Ball Z sont-ils prévus sur Game Gear? Non, pas du tout, mais alors là, vraiment pas du tout. Je crois d'ailleurs qu'il n'existe aucun jeu qui sortirait moins sur Game Gear que ces deux-là.

4) Quel est le meilleur jeu de sport sur Game Gear? Demande-toi d'abord quel est ton sport favori...

Nicolas Beine

## Il s'auto-mutile, ne se croyant pas assez bref!

Salut, voici quelques petites questions brèves et qui me semblent utiles. Ça, on va bien le voir, vieux!

1) Quelle est la manette qui ressemble le plus à celles de la Super Nes ? La Honey Bee est pratiquement identique, sauf qu'elle est un peu plus large à cause de ses switchs pour mettre les boutons en "Turbo".

2) Pour Dragon Ball Z 2, y a-t-il une fin autre que celle de l'image en fond bleu ? On dirait bien que non, du fait de toutes les tentatives d'en trouver une autre, et qui a échoué.

3) Que veut dire le n°13 sur la boîte japonaise du jeu ? Ben, c'est tout simple, ça veut juste dire que c'est le treizième jeu de cet éditeur sur console Super Famicom. C'est comme ça, au Japon. Cell Junior a-t-il un Météo Smash ? Non, plus court, on fait pas!

# INCROYABLE!

## SA CONSOLE **DOUBLE DE BITS TOUTES** LES NUITS

Salut Joypad, salut les amis gentils! Hello, gentil ami!

J'aurais quelques questions à vous poser... Mais sans problèmes, je suis payé pour ça, annonce donc la couleur.

1) Vaut-il mieux acheter l'orgasme-machine (gasp!) pour avoir des jeux géniaux, ou attendre les 32 bits de Nec et Sega, et 64 bits de Nintendo?

Hé hé hé Galinette, en voilà une question qu'elle revient souvent, mon petit Ugolin. Ben, il faut que tu saches une chose, c'est que les consoles dont tu fais état ne seront pas disponibles avant de nombreux mois. Ce qu'il faut, en fait, c'est se réserver la console du constructeur que l'on chérit et que l'on adore (si tu adores Sega, réserve ta Saturn), et ne pas se cantonner aux tableaux des caractéristiques techniques dont tout le monde parle, car justement, on en parle parce qu'on n'a rien d'autre. Enfin, la Saturn étant pratiquement prête à la vente, je pense qu'il faut l'essayer avant de savoir si on la prend ou si on attend un peu plus.

2) Ces consoles 32 et 64 bits sont-elles plus puissantes que les cartes Jamma ? Ça, c'est un problème qui dépend de plusieurs facteurs. Regarde un peu les premiers jeux sur carte Jamma, comme Gradius ou encore Commando : ils sont aujourd'hui complètement dépassés par nos consoles 16 bits de salon ; les cartes Jamma n'ont donc aucune "caractéristique technique", elles sont évolutives et possèdent la puissance que les éditeurs de jeux d'arcade veulent bien leur donner.

3) Vous savez où je peux trouver Super Street Fighter 2 X à 500 francs?

OoOOOooOOOOOOOh, ben ca oui, je peux te le dire, mais il va falloir que tu le gardes pour toi : prends un avion pour Hong-Kong, et une fois sur place, va dans le vieux quartier; trouve une poissonnerie nommée "Irashai, Bakayaro!" et demande le vieux Zeami. Là, dans l'arrière-boutique, il te vendra la précieuse carte, récupérée d'un cargo turc qui avait coulé dans les environs.

4) l'ai entendu parler de Twin Bee et Goemon Fight 2 sur Gameboy : où sont-ils ?

Eh bien, ils sont déjà sortis il y a fort longtemps, mais ils sont sortis. Twin Bee est un petit jeu de tir sympathique; quant à Goemon, c'est un jeu de rôles entièrement en japonais.

Alex C.

# NÉ AVEC UN DE-BARRES SUR LE FRONT

# est la pro es caissièr

Salut à tous!

1) Qu'est-ce que le "Barcode Battler" ? Est-ce une console? Non, pas du tout, ça n'en est pas une du tout du tout, et même moins. Dans ce cas, pourquoi n'en parlez-vous pas ? Ah, si tu savais, il y a tellement d'histoires entre elle et moi... je suis enseveli sous les femmes, si tu savais... Serait-ce une chose venue d'une autre planète? OoOooooh non, pas vraiment,

ah non, alors là, pas du tout.

2) Même question pour les Mangas. Donc, en gros, tu nous demande si les mangas sont des consoles, et si oui, pourquoi on n'en parle pas, et si non, ben si c'est pas venu de l'espace? Ben, c'est tout simple, un manga est une bande dessinée japonaise (voir à ce propos mon MER-VEILLEUX, FABULEUX, non, FANTASTIQUE dossier du mois dernier sur Dragon Ball), qui n'est donc pas du tout une console, mais comme de célèbres personnages de jeux vidéo sont souvent adaptés en mangas, on en parle donc un peu. Ozamu Tezuka n'étant pas un alien, on peut douter de l'origine extraterrestre des mangas.

3) Quel est le meilleur jeu de foot sur Game Gear ? On va la faire brève, il paraîtrait que ce

serait Ultimate Soccer.

4) Le fun et la durée de vie de Virtua Racing valent-ils son prix? Eh bien, une fois encore, je répondrais que tout dépend de toi, vieux, car si tu es très riche, ce sera un bon jeu ; si tu es un pauvre gars qui vend ses enfants pour manger, tu auras un peu de mal à te contenter de trois circuits. Cela dit, fais comme moi, travaille dans un magazine de jeux vidéo, c'est génial... les gens te font de grands sourires, les filles nues te violent dans les ascenseurs, les hommes sont jaloux de toi et les chiens jappent joyeusement à ton arrivée.

5) Est-ce que vous pensez ... non, pas du tout, je ne pense pas, car je suis une mach... ah, pardon, tu n'avais pas fini ta question? ...que les nouvelles consoles 32 ou 64 bits se vendront bien, vu que la plupart des gens possèdent déjà une 8 ou une 16 bits ? Ben, regarde un peu le progrès : les gens qui avaient une 4L l'ont virée pour une Twingo, les gens qui avaient une télé noir et blanc l'ont jetée pour une couleur, les gens qui avaient une femme l'ont jetée pour s'acheter une cuisine équipée, une lessiveuse et une machine à laver la vaissel-

le. Donc oui, ces nouvelles consoles se vendront bien, aussi bien que se sont vendues les16 bits lorsqu'il n'existait que des 8 bits.

6) Pourquoi ne faites-vous pas plus de "Faceà-Face" entre les jeux ? Moi, ch'trouve ça vachement cool, les "Face-à-Face", parce que l'on compare avec d'autres jeux que l'on connaît. Oui, oui, je comprends très bien, mais vois-tu, chez Joypad, nous sommes des gens sérieux. Comprends-tu, nous n'avons pas la présence d'esprit de nous livrer à des enfantillages. Joypad est un journal sérieux, ne l'oublie pas. Si nous manquons de "Face-à-Face", c'est tout simplement parce que nous n'avons pas toujours assez de place pour en faire, et puis aussi nous n'avons pas toujours la présence d'un soft identique pour comparer. Et puis enfin - et ça il faut le souligner - les "Face-à-Face" donnent des migraines, des allergies, rendent chauve, laid, gros et malodorant. Constatant que le nombre des groupies qui décroissaient dans mes bras augmentait en proportion des "Face-à-Face" du magazine, je me suis tout de même dit : "Greg, mon jeune ami, il fallû que vous réagissiates (tiens, un autre exemple de taille : les "Face-à-Face" font faire des fautes de français extrêmement graves)". C'est pourquoi on fait moins de "Face-à-Face" juste pour que le nombre de jeunes femmes dévêtues dans nos antres progresse de manière non négligeable.

7) Pour la présentation du courrier qui change chaque mois, vous pourriez faire un sondage auprès des lecteurs pour savoir quelle formule ils ont préférée. Pas con, hein? Ouais, je sais, on peut pas faire deux fois les mêmes gags, mais je trouve dommage de changer chaque mois, parce que certains sont très drôles et d'autres moins (ils ne sont pas plats pour autant). Y a intérêt ! Rassurez-vous. Oui, je suis totalement rassuré. Je sais bien que si je vous descends, ma lettre ne passera jamais. Et encore! On a ton adresse, mon bonhomme; si tu savais, on va envoyer nos malabars te casser les bras avec des gourdins garnis de clous rouillés. En fait, ben euh, si tu veux, notre but c'est que le courrier soit différent chaque fois, mais si vous êtes des milliards à nous écrire, on changera peut-être, cela dépend. J'exagère à peine, Joypad en est seulement à trois bons millions de lecteurs.

Mathieu

#### ESPACE VIDEO

8 AV ANATOLE FRANCE 94600 CHOISY LE ROI

100M RER GARE CHOISY LE ROI

C.commercial TEL 48 .52 .05 .99

#### ESPACE VIDEO

32 RUE DE BONDY 93600 AULNAY BOIS

100M RER GARE AULNAY SOUS BOIS TEL 48 .69 .81.47

#### **ESPACE VIDEO**

68 AV DE LA REPUBIQUE 75011 PARIS M° ST MAUR

TEL 47 00 81 38 REVENDEURS

The state of the s	.52 .03		.69 .81.4					actez nous'	
JEUX WEUF . M	ATERIE	l neuf . jeu	X MEUF	. MATERIEL NE	uf .	JEUX	NEUF WATER	WEL NEUF	
SUPER FAMICOM		SUPER NES		MEGADRIVE			GAME BOY		
ART OF FIGHTING		RPM RACING	199 F	ALADDIN		399 F			
ASTRO GOGO	399 F	SECRET OF MANA		DRAGON BALL Z		499 F	KICK OFF 3		199
BLUES BROTHERS	199 F	SMASH TV	199 F	ECCO LE DOLPHIN		299 F	YOU YOU		249
BRANDIDH		SUPER ALESTE	199 F	ETERNAL CHAMPION		499 F	MICKEY 5		199
COMBATRIBES	249 F	PINBALL DREAMS	399 F	FATAL FURY 2	JA	599 F	TOM & Jerry 2		199
CONTRA 3		TOTAL CARNAGE	399 F	FIFA SOCCER		399 F	TINY TOON 2		199
DEAD DANCE	199 F	VALIS 4	199 F	JUNGLÉ STRIKE KICK OFF 3		399 F	MEGAMAN 4		199
DRAGON BALL Z 3		KING OF DRAGONS	499 F	KICK OFF 3		399 F	SUPER STARS 2 DAFFY DUCK 2	JA	199
EMPIRE STRICK BACK	399 F	WIZARDRY 5		NBA JAM		499 F	DAFFY DUCK 2		199
FATAL FURY 2	549 F	STAR TREK	499 F	SAILOR MOON	JA	599 F	ADVENTURE ISLAND		129
FINAL FANTASY 6		EYE OF BEHOLDER	499 F	STREET FIGHTER		449 F	BIONIC COMMANDO		129
FINAL SET TENNIS		SPEED RACER	499 F	STREET FIGHTER SPECIAL	JA	649 F	CASTELIAN CENTIPED		129
FINAL STRETCH AGURI 2	299 F	ADAMS FAMILY 3	499 F	VIRTUAL PINBALL		399 F	CENTIPED		129
FIRE EMBLEM	499 F	LEMMINGS 2		Virtual RACING	JA	589 F	CHASE HQ		129
FORMATION SOCCER 94		SOUL BLADER 2	499 F	BATTLE TOADS		149 F	CHUCK ROCK		129
GOEMON FIGHT 2	549 F			CHAKAN		149 F	CRASH DUMMIES DOUBLE DRAGON 2		129
HAMERING HARRY	399 F			EX-MUTANTS		149 F	DOUBLE DRAGON 2		129
HOKUTO NO KEN 7	589 F			GLOBAL GLADIATORS		149 F	DR FRANKEN		129
J LEAGUE SOCCER	499 F			GP MONACO 2	JA		DRACULA		129
JOE & MAC 3	299 F			GRAND SLAM		149 F	F1 RACE		129
MADARA 2	399 F	SUPER NINTENDO		HAUTING		149 F	FELIX THE CAT		129
MIGHT & MAGIC		ALADDIN	299 F	INDIANA JONES		149 5	FELIX THE CAT GAUTLET 2		129
MOMOTARO 2		ALIEN 3	249 F	JB DOUGLAS		149 5	GEAR WORKS		129
NBA BASKET 94 BULLS	399 F	AMAZING TENNIS	199 F	KRIISTY'S EUN HOUSSE		149 5	HUDSON HAWK		129
NFL FOOTBALL 94		ANOTHER WORLD	199 F	I HY ATTACK CHODED		149 F	LAST ACTION HERO		
NIGEL MANSELL	199 F	ASTERIX	199 5	LHX ATTACK CHOPER GREENDOG		140 0	HYPER LODE RUNNER		129
PAPUYA		AXELAY	100 5	LOTUS TURBO		149 F	NEMESIS		129
RANMA 1/2 N°4	589 F	BUBSY		MICKEY & DONALD	JA	149 F	OCTOBRE ROUGE		
ROMANCING SAGA	449 F	BOB	100 5	MICKET & DONALD	JA	149 F	OCTOBRE ROUGE		129
ROMANCING SAGA 2	449 E	BOMBER MAN	199 F	POWER MONGER PREDATOR 2		149 F	OFF ROAD		129
RUSHING BEAT 3 SHURA	200 E	CHESSMASTER	249 F	RISKY WOODS		149 F	PANG		129
SAILOR MOON R		CHUCK ROCK				149 F	PRINCESSE BLOBETTE		129
SEIKEN DENSETSU 2 (SECRET OF MANA)	399F	CLIFFHANGER	199 F	SIMPSONS		149 F	SALOMON'S KEY		129
SEPTENTRION	3335	COOL SPOT	199 F	SPEDBALL 2		149 F	SHADOW WARRION		129
SILVA SAGA 2		DAFFY DUCK	249 F	TALMIT'S ADVENTURE		149 F	SHANGAI		129
SONIC BLASTMAN 2			399 F	TECHNO CLASH		149 F	SNOOPY		129
SONIC BLASTMAN Z	499 F	DENIS LA MALICE		THUNDER FORCE 4			SPANKY'S QUEST		129
		DOUBLE DRAGON	199 F		_		SPEED BALL 2		129 1
STREET FIGHTER TURBO SPECIAL		DRACULA	199 F	ACCESSOIRE	S		SPIDERMAN 2		129
SUPER AIR DIVER	299 F	DRAGON S LAIR	199 F				STAR WARS		129
SUPER METROID		ERIC CANTONA	299 F	MALETTE SUPER NINTENDO		189 F	SUPER RC PRO		129
TINY TOON	249 F	F ZERO	199 F	PERITEL SUPER NES			TERMINATOR 2		129
TOP RACER 2	299 F	F1 POLE POSITION FIFA SOCCER	449 F	ALIMENTATION SUPER NES			TIP OFF (BASKET BALL)		129
TORUNEKO	399 F	FIFA SOCCER	449 F	ADAPTATEUR 60hz MANETTE SANS FIL S. NINTENI			TORTUES NINJA 2		129
TWIN BEE RAINBOW 2	299 F	FLASH BACK	249 F	MANETTE SANS FIL S. NINTENI	DO	149 F	WIZARD WARRIOR		129 129
WOLFENSTEIN 3 D	399 F	HOOK		PROGRAM PAD			GARGOL'S QUEST		129
WORLD CLASS RUGBY 2		JURASSIC PARCK		ALIMENTATION MEGADRIVE		99 F			
Y'S 4 MASK OF SUN	449 F	KICK OFF	199 F	MANETTE SANS FIL MEGADRIV	E	149 F	NEO GEO	)	
AON AON WENCHO	449 F	LAST ACTION HERO	199 F	PRO 2		89 F			
YU YU HAKUSH(	589 F	LEMMINGS	199 F	MEGA KEY (SWITCH)		129 F	3 COUNT BOUT		690
ZICO SOCCER	499 F	ROCK N' ROLL RACING	399 F	, ,			ART OF FIGHTING 2	1 :	390
		MAGIC SWORD	199 F	GAME GEAR			KARNOV'S REVENGE		390
SUPER NES		MAJOR TITLES		ALIEN 3			CROSSED SWORD		399
		MARIO COLLECTION		CHAKAN		120 5	CYBER LIP		399
ADAMS FAMILY 1	199 F	R-TYPE 3	390 E	CHESS MASTER		120 5	SIDEKICKS 2		390
ADAMS FAMILY 2	199 F	MORTAL KOMBAT		DEVILISH		120 5	FATAL FURY SPECIAL	1	290
ALADDIN	399 F	MT NUTZ	200 5	DRACULA		129 1	KING OF MONSTERS	1	290 299
AXELAY	199 5	NBA JAM		FANTSY ZONE		120 5	NINJA COMBAT		299
CASTELVANIA	199 5	NIGEL MANSEL	390 E	HUUK		120 5	PUZZLED		399
D .FORCE	199 5	ON THE BALL	389 F 199 F	KI AY		120 5	DIDING HEDO		399
GODS	199 5	PARODUIS	199 0	LAST ACTION HEROES		120 5	RIDING HERO SAMOURAI SHODOWN		399
GOULS N GOST	199 F	PSG SOCCER	1337	MARBLE MADNESS		129 5	TOP HUNTER		390
GRADUIS 3	100 5	RANMA 1/2 N2	440 5	OUT RUN		120 5	SPIN MASTER		990
NINJA BOYS	200 5	RANMA 1/2 N2 CHAMPIONCHIP POOL	300 C	POPILS		129 5	SUPER SPY		320
MEGAMAN X	540 5	SUPER OFF ROAD	399 F	PRINCE OF PERSIA		129 5	TOP PLAYER'S GOLF		399 399
MEGAMAN SOCCER	480 E	SUPER TENNIS	199 F	PUT AND PUTTER		129 F	TRASH RALLY		499
NBA JAM	400 5	TKO BOXING							390
NHL 94	450 F	TORTUE NINJA 4	199 F	SIMPSON		129 F	WINDJAMMERS WORLD HEROES JET	! !	390
PHALANX	100 5	TORTUES NINJA 5	199 F	SMASH TV SOLITAIRE			WORLD HEROES JET	1 :	390
ROBOCOP 3	199 F	TORTUES MINJA 5	499 F	SULTAIRE		129 F			
		VAL D'ISERE	449 F	SUPER INVADERS		129 F	3 DO		
FLINTSTONES		W . LEAGUE BASKET		SUPER OFF ROAD			CONSOLE 3 DO		290
ROCKETEER	199 F	WORLD HEROES	399 F	TKO BOXING		129 F	JURASSIC PARK		399
ROCKY RODENT	389 F	YOUNG MERLIN		WIMBLEDON		129 F	OUT OF THIS WORLD		399 399
LEGEND	449 F	KICK OFF 3	449 F				COWBOY CASINO	:	399
TURN N BURN		RIVAL TURF	199 F	MEGA CD			SEWER SHARK	:	399
CYBERNATOR	299 F	SENSIBLE SOCCER	249 F				TOTAL ECLIPSE		399
FATAL FURY 2	499 F	SHANGHAI 2	199 F				NIGHT TRAP		399
HOOK	199 F	SPIDERMAN X MEN	199 F	CDX NOUVELLE VERSION		280 F	JOHN MADDEN		399
MECHWARRIOR	299 F	STREET FIGHTER 2	199 F	SONIC CD JA		250 F	THE HORDE		399

STREET FIGHTER: TURBO SPECIAL X OFFICIEL 26 JUIN

SUPER NINTENDO+MEGADRIVE

IS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

PRIX 649F

SUPER PROMO **DISQUETTES HD** 100 PIECES 290F 400 PIECES 990F

DISQUETTES DEMARQUEES ADAPTATEUR GRATUIT POUR 2 JEUX ACHETES

SUPER PROMO SUPER SCOPE + 6 JEUX 199F

SUPER PROMO CONSOLE NEO GED **PLUS 1 JEU 1990F** 

RC PARIS 384 007 282



#### FILMS DRAGON BALL Z INEDIT (EN FRANCE) VERSION ORIGINAL PAL

GARLIC	VOL 1	179 F
THALES	VOL 2	179 F
SUPER NAMECK	VOL 3	179 F
DOCTEUR WILLOW (SAVANT FOU)	VOL 4	179 F
BADDACK (FIN JUILLET)	VOL 5	TEL
KOURAT	VOL 6	179 F
METAL KOURA	VOL 7	179 F
LA REVANCHE DES CYBORGS	VOL 8	189 F
TRUNKS STORY (FIN JUILLET)	VOL 9	TEL
GUERRIERS MILLENAIRE (BROLY)	VOL10	189 F
GUERRIERS MYSTIQUES (BOJACK)	VOL11	189 F
DOCTEUR EIGI	VOL12	189 F
RETOUR DE BROLY (FIN JUILLET)	VOL13	249 F



# MANGA VIDEO VERSION ANGLAIS PAL INTERDIT AU MOINS DE 18 ANS

MACROSS	VOL 1	189 F
MACROSS	VOL 2	189 F
MACROSS	VOL 3	189 F
KEN LE SURVIVANT		189 F
THE GUYVER		189 F
UROTSUKIDOJI	VOL 1	199 F
UROTSUKIDOJI	VOL 2	199 F
CRYING FREEMAN	VOL 1	169 F
CRYING FREEMAN	VOL 2	169 F
CRYING FREEMAN	VOL 3	169 F
CRYING FREEMAN	VOL 4	169 F



#### **GOODIES**

COMMANDE SUR PAPIER LIBRE BOX 12 FIGURINES DBZ 190F BOX 12 FIGURINES STREET 190F POSTERS DBZ (38X52) 25F RAMICARDS (X 10) 35F CARTES SUPRISES (X35) 129F FIGURINES SUPER BATTLE TEL " VOLUME 1 99F " VOLUME 2 99F " VOLUME 3 99F " VOLUME 4 99F " VOLUME 5 99F " VOLUME 6 99F " VOLUME 7 99F " VOLUME 8 99F " VOLUME 9 99F " VOLUME 10 119F PORTE CLEFS DBZ 49F FIGURINES CARICATUREES 10 MODELS 39F MANGAS DBZ 1 A 37 PIECE 35F

Toutes les Marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs.

BON DE COMMANDE à retourner; "ESPACE VIDEO" 68 avenue de la REPUBLIQUE 75011 PARIS OU SUR PAPIER LIBRE NOM ET PRENOM ADRESSE\_ CODE POSTAL/VILLE\_ TEL FILM VOLUME QT **PRIX** TITRE TEE SHIRT N°1(10/14ANS) N°1(14/18ANS) N°2(10/14ANS) N°2(14/18ANS) FRAIS DE PORT 30 FRS JEUX +FILMS/ETRANGER 50 FRS O CHEQUE CARTE BLEUE 0 MANDAT TOTAL: CB N°.....DATE D'EXPIRATION..../..
SIGNATURE: CHEQUES LIBELLES À L'ORDRE À SIGNATURE; **PAYER** DE "ESPACE VIDEO"

Règlements non encaissés si les produits ne sont pas disponibles

# Mega CD



# BRAVEST KNIGHT! YOUR QUEST AWAITS!

#### **DRAGON'SLAIR**

EDITEUR · SEGA

GENRE • DESSIN ANIME INTERACTIF

DIFFICULTE · DIFFICILE

NIVEAU DE DIFFICULTE • 1 NOMBRE DE JO<u>UEURS • 1</u>

CONTINUES . INFINIS



 Graphiquement, c'est plutôt réussi.
 La meilleure maniabilité

des Dragon's Lair.
• Les sons, à mourir de rire.

Le choix de la langue.



C'est un genre, on aime ou on n'aime pas.
Au niveau de l'interactivité, on fait mieux.
Pour les fans de jeux

d'action, le plus dur, c'est de ne pas s'endormir.



#### GRAPHISMES

Malgré la palette de couleurs du Mega CD, le dessin animé reste de bonne qualité.



#### RNIMATION

Peut-on souhaiter une meilleure animation pour un jeu vidéo que celle d'un dessin animé? Sérieux?



#### MANIABILITE

Ce Dragon's Lair-là possède la meilleure maniabilité. La version 3DO peut aller dans la cave avec les rats.



#### SON/BRUITAGE

Peut-on souhaiter une meilleure animation pour un jeu vidéo que celle d'un dessin animé? Sérieux?

GLOBAL 7% Ap g

re les meilleurs plats. Peut-être! Quoi qu'il en soit, on se doutait qu'un jour ou l'autre Dragon's Lair débarquerait sur Mega CD. Après le CD-l Philips, la 3DO de Panasonic et le grille-tous-pains Seb, il ne manquait au rayon charcuterie que le Mega CD. Dans cette version, identique à 95 % à la version d'arcade, vous suivrez Dirk dans sa quête de la belle (oh ça oui !) Daphné, prisonnière du Roi Lézard et de son Dragon. Hormis la scène de départ (épée, haut, droite, droite), tous les autres niveaux seront choisis aléatoirement par le Mega CD. Cela pour dire qu'une fois le jeu fini, vous n'aurez pas forcément vu tous les niveaux. Premier dessin animé interactif des salles d'arcade, Dragon's Lair saura-t-il conquérir votre cœur et celui de la belle Daphné ? Le spectacle se poursuit en images.

'est avec les vieilles recettes que l'on prépa-



Tout commençait bien. Un trône, une boule de cristal, facile. Seulement, le sol disparaît, alors qu'est-ce qu'on fait ? Hein ? Eh bien, facile : droite, haut, droite, droite.

Un petit tour à cheval, un ! Vous avez raison, c'est la foire ici. Pour ne pas finir comme un pâté de campagne sur un mur, un seul moyen : gauche, droite, gauche, droite, droite, droite, droite, droite, droite is et vouve à gauche lorsque vous commencez, c'est l'inverse!

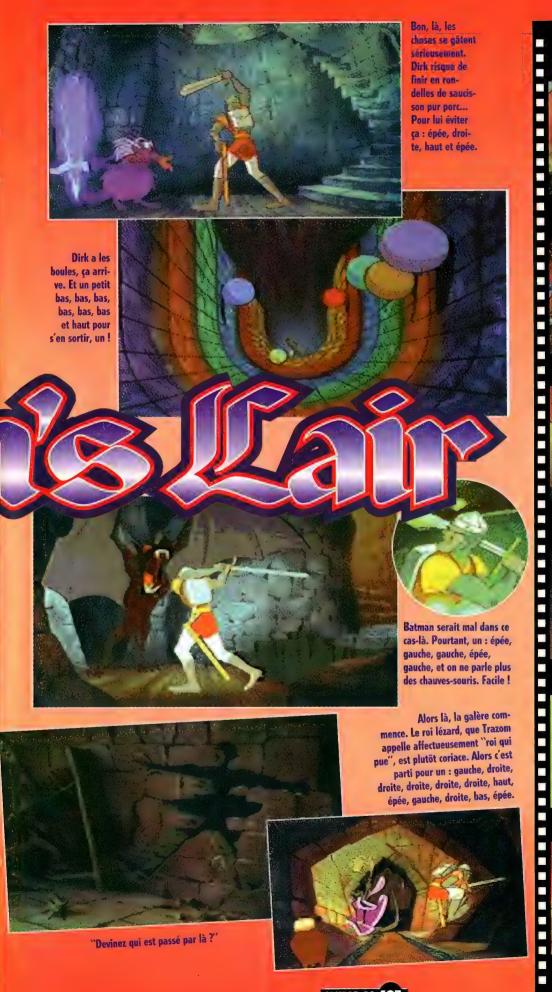




Re-Dragon's Lair. Après les versions PC (Reel Magic), CD-I Philips et 3DO qui reprenaient le jeu d'arcade avec exactitude, et la version

Super Nintendo qui se présentait sous la forme d'un jeu de platesformes, voici Dragon's Lair Mega CD. Si vous n'avez jamais aimé Dragon's Lair, vous n'aimerez pas non plus cette version. Par contre, si le nom de Dragon's Lair sonne pour vous comme un mythe, l'occasion est alors venue de découvrir la légende. Cette version Mega CD est sans aucun doute la plus jouable de toutes les versions qui reprennent le jeu d'arcade. Pour une fois, les niveaux se passent avec une certaine aisance. Bien sûr, la palette de couleurs de la Megadrive ne rend pas le tout d'une beauté absolue, mais on retrouve le dessin animé qui avait eu tant de succès dans les salles d'arcade, et après tout, c'est ça qui compte. L'ambiance est là et ce n'est pas sans peine que l'on abandonne Dragon's Lair. Même si le système des haut, gauche, gauche, bas, bas, bas, gauche, haut, bas, droite... n'est pas génial, Dragon's Lair reste assez unique en son genre (avec Space Ace).

Sir T.S.R







Pendant ce temps, Dirk se fait tout petit, petit, petit.

# Plagonska



Si je vous dis haut, épée, haut, épée, gauche, épée, vous me dites ?... Niveau suivant !

Tout aurait pu bien se passer. Mais ce niveau est entièrement dévoué à l'action. Soyez rapide, et faites : droite, haut, gauche, haut, droite, haut, épée, haut.





Ouah, la claque! Difficile de se relever après un coup pareil! Qui aurait cru que le Mega CD puisse être à la hauteur d'un jeu aussi mythique? Aussi beau surtout! Eh bien voilà, c'est fait, Sega s'est excellemment bien tiré de cette adaptation périlleuse. Même s'il est vrai que Dragon's Lair a ses

fans et ses détracteurs, on ne peut rester insensible et indifférent devant une telle prouesse. Ceux qui possèdent un Mèga CD se doivent de se le procurer! À moins d'être archi allergique au fait de diriger non pas un sprite mais une "action", puisque faire le bon geste au bon moment prévaut ici. J'avoue qu'au bout de quelques minutes de jeu, on s'y fait très vite. Les plus réticents devraient, avant de se prononcer, essayer un tant soit peu. Ils pourraient vite changer d'avis. Et, pour ne pas gâcher, la maniabilité est cent fois meilleure que celle que nous connaissons sur 3DO! Ce qui n'est pas une mince référence. Franchement, une très bonne surprise

TRAZOM



#### Dure dure, la vie de chevalier!

On en voit de toutes les couleurs. Y a même des armes qui volent. On se fait un petit épée, épée, épée, droite, épée, épée et le tour est joué!





Pour voir vous aussi cette scène surréaliste, faites : haut, haut, gauche et c'est tout.

#### heu... Mourir, ça fait mal?







Pas de problème pour cet étrange endroit. Attendez la quatrième respiration de Dirk et faites: baut, épée et bas. Je vous avais dit que c'était facile.



# CARTE D'ADHERENT

Seuls les adhérents peuvent acheter VALABLE 1 AN sans obligation d'achat

2, rue de la Salpétrière - 54000 NANCY - Tél. 83 39 59 49

#### MEGADRIVE (Europe) ALADDIN..... COOL SPOT ..... DRAGON BALL Z (Jap.).... DRAGON'S REVENGE..... 345 DR ROBOTNIK..... DUNE ... ECCO THE DOLPHIN 319 ETERNAL CHAMPION FIFA INTER SOCCER ..... 349 GAUNTLET 4 ... JOHN MADDEN 94..... LETHAL ENFORCER..... LOTUS 2 MORTAL KOMBAT..... 369 389 NBA JAM..... NHL HOCKEY 94..... 359 PGA EUROPEAN TOUR PSG..... SONIC 3.....SONIC SPINBALL.... STREET FIGHTER 2'..... STREET OF RAGE 3 (Jap.)..... SUB-TERRANIA..... TURTLES TOURN, FIGHTER.....

Chaque trimestre, le catalogue gratuit de tous les articles disponibles.

# MEGA CD (Europe) ECCO LE DAUPHIN 349 GROUND ZERO TEXAS 375 JAGUAR XJ 220 349 JURASSIC PARK 319 LETHA ENFORCERS 399 MICROCOSM 355 NIGHTRAP 375 SILPHEED 355 SONIC CD 345

Tous nos jeux sont neufs

#### SUPER FAMICOM

ALCAHEST ARDILIGHT FOOT ASTRAL BOOT 2 BRAIN LORD DESERT FIGHTER DRAGONBALL Z3 FATAL FURY 2 FINAL FANTASY 6 FX TRAX GHOST SWEEPER GOEMON FIGHT 2 JOE ET MAC 3 KING OF DRAGONS LEGEND OF GALA LEMMINGS 2 MACROSS MEGAMIMENSEI 2 MUSCLE BOMBER NINJA WARRIOR RUSHING BEAT 3 SHURA RANMAN 1/2 4 ROCKMAN SOCCER SAILOR MOON R SD GUNDAM SLAM DUNK SONIC BLASTMAN 2 SUPER METROID SKYBLAZER TETRIS BATTLE GARDEN	459 529 545 519 415 509 659 TEL 529 469 479 519 459 TEL. 489 519 439 539 539 529 529 529 529 529 529
SUPER BOMBERMAN 2SUPER METROIDSKYBLAZER	509 529 459
WOLFENSTEIN 3D	529 529 519 529 TEL. 459

#### **ACCES. NINTENDO**

ADAPT. SFX 60 Hz	99
X-TERMINATOR	
ACTION PRO REPLAY	349
TRIBAL TAPE 6 JOUEURS	159
MANETTE SUPER 4	88

#### ACCES. MEGADRIVE

/ (	-
ADAPT. MEGAKEY 2	99
NITRO ADAPT. 2 UNIVERS	119
MANETTE 6 BOUTONS	109
PRO CDX	349
ACTION PRO REPLAY	349
4 PLAYERS E.A.	249

#### SUPER NINTENDO (Europe)

CLAYFIGHTER	379
COOL SPOT	349
CYBERNATOR	319
DESERT STRIKE	379
EQUINOX	379
FIFA SOCCER	369
FLASHBACK	349
JOHN MADDEN 94	349
LEMMINGS 2	379
LETHAL ENFORCERS	519
	9 . ,
MIGHT ET MAGIC 2	459
MR NUTZ	329
NBA JAM	449
NHL HOCKEY 94	349
PSG	399
RAINBOW BELL ADVENTURE	369
RANMA 1/2	379
ROCK N ROLL RACING	349
SENSIBLE SOCCER	385
SKYBLAZER	349
SUPER BOMBERMAN	339
TERMINATOR 2 ARCADE	369
TOP GEAR 2	379
VIRTUAL SOCCER	379
WOFENSTEIN 3D	409
WWF ROYAL RUMBLE	439
YOUNG MERLIN	405
TOUNG MEKLIN	405

1.			
1	- 1		
(	=/2	11	
	-		

2, rue de la Salpétrière - 54000 NANCY

□ CB N°

Exp. fin..../....

CONSOLE	TITRE 17	PRIX
, ,	. V. 1 2 2 8	
.′		
1	11.5	
n	,	
☐ Adh	ésion Club : <b>50 F</b>	
Frais ( quelque so		
Te	OTAL A PAVER	

N° d'adhérent : NOM : PRENOM : ADRESSE :
VILLE :
Règlement :

Signature

LA RUBRIQUE TECHNIQUE DE JOYPAD



la Dospad I Ce mais

d, pas de nouvelles

consoles (je vous

parle de la 3DC

ans un dossier

ans ce numéro).

Par contre, vous

trouverez une super ecette pour switcher otre Super Nintende an 50-60 Hz oves

plein de photos comme dans "Cuisine

agazine que Tonton

Steph achète toutes

les semaines, car il

recette ultime de la poëlla qui tue, écri-

z-moi, on publiera

la meilleure dans sa

rubrique !). Le mois

demier, la saga des adaptateurs ne trai-

tait que de la Super Nintendo. Les

Actuelle"(un

cherche la

## LA FOLLE HISTOIRE DES ADAPTATEURS II

#### LA MEGADRIVE

Rappelons tout d'abord qu'il existe aujourd'hui plusieurs sortes de Megadrive dans le monde. On trouve la Megadrive japonaise (la première apparue il y a maintenant quatre ans), la Megadrive française (européenne en fait) et la Megadrive américaine (la Genesis). On reconnaît une Megadrive américaine entre mille grâce au nom qu'elle porte et qui est marqué dessus, facile! Savez-vous, par contre, comment différencier une Megadrive française d'une Megadrive japonaise? Elles portent le même nom, mais leurs couleurs changent: les liserés sur le capot de la Megadrive française sont blancs alors qu'ils sont bordeaux pour la Megadrive japonaise. Il fallait le savoir. Et maintenant, un peu d'histoire...

#### UN PEU D'HISTOIRE

Lorsque l'on se procurait une Megadrive japonaise en import, il y a quatre ans, le principal problème qui se posait était de savoir si la télé sur laquelle on allait la brancher était une "télé 50 Hz". Toute une histoire! Les consoles japonaises affichent des images en 60 Hz. Lorsque l'on en branche une sur une télé qui n'accepte pas le 60 Hz, il est impos-

sible de jouer convenablement, car l'écran se met à faire défiler des images dans tous les sens sans aucune possibilité de discerner quoi que ce soit. Aujourd'hui, la plupart des nouveaux postes de télé acceptent le 60 Hz, mais ce n'était pas le cas il y a quatre ans et de nombreuses machines sont d'ailleurs reparties dans leur magasin d'origine. Si vous ne comprenez pas les trois dernières phrases, le "spécial fréquence" en encart vous intéressera. Mais revenons à nos Megadrive de l'époque! Lorsque la Megadrive française put enfin sortir pour la modique somme de 1 290 francs, les pros de l'import commencèrent à se poser des questions : allait-on pouvoir iouer aux jeux japonais et américains sur une Megadrive française? Et dans un premier temps, existait-il un problème de compatibilité physique entre les cartouches ? Pas vraiment, en fait!

#### SWITCHER UNE MEGADRIVE

Switchier une Megadhive veui teur permettant de faire pas ser la console indifféremment US, 60 Hz, NTSC) au système japonais (ROM Japon, 60 Hz, NTSC) où au système euro péen (ROM Europe, 50 Hz. PALI Plus besoin alors d'adaptateur C'est possible formation interne il faut donc ouvnir la console et utliser un fer à souder. Sur le cliché, vous voyez une Me gadrive japonaise switchée avec l'interrupteur placé au dos. J'ai caché la moitié du coeur de la console, car la manip est simple et secré te. Vous pouvez vous la

points de Vente import moyennant une centaine de francs (c'est très rapide). Si vous ètes sage, je vous prépa re une petite fiche cuisine comme pour la Super Nintendo Ecrivez-mor l'



#### LA PETITE ENCOCHE

Les cartouches américaines et françaises sont exactement de même forme, seules les japonaises diffèrent. Ces dernières sont arrondies sur les côtés et on distingue une petite encoche sur un seul côté. Cette encoche permet à un loquet se trouvant à l'intérieur de la Megadrive japonaise, de bloquer la cartouche et d'empêcher aux petits joueurs nippons de retirer la cartouche quand la console est allumée. En fait, on peut insérer indifféremment des cartouches japonaises, américaines et bien sûr françaises dans une Megadrive japonaise. C'est physiquement possible. Par contre, si vous possédez une Megadrive française, vous devrez découper les bords du

Megadrive vont pouvoir respirer, risque la deuxième artie de ce dossier leur est consacrée, doc n° 3, c'est tipar!



En haut, une Megadrive japonaise avec son liseret rouge bordeau et une cartouche japonaise à ses côtés. En bas, une Megadrive française et son liseret blanc avec la cartouche française.

Le programme du jeu se trouve dans la mémoire de la cartouche (la puce de droite). Le fameux DSP de Virtua Racing se trouve au milieu de cette cartouche désossée par Eprom le tueur.



port cartouche si vous voulez y insérer des cartouches américaines ou japonaises. Pendant quelques temps, les problèmes de compatibilité ne se bomaient qu'à découper un petit bout de plastique ou de mettre un tout petit adaptateur noir (physique). À Joypad, on testait aussi bien les cartouches japonaises que les cartouches françaises. On ne parlait pas en terme d'"import" ou d'"officiel", mais de jeu tout simplement. Puis vint

Wonderboy III et les problèmes commençèrent. En fait, Sega se rendit compte qu'il valait mieux protéger les marchés mondiaux et certaines cartouches commencèrent à ne plus fonctionner.

#### PROTECTION HARD OU SOFT ?

Contrairement à Nintendo (qui place des puces dans ses cartouches pour tester la nationalité), Sega se la joue beaucoup "plus professionnel" puisque toute protection

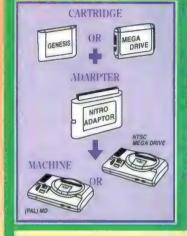
est codée et placée dans le programme de la cartouche. On parle de protection soft. Ce qu'il faut savoir, c'est qu'un jeu tournant sur Megadrive est stocké sur un même support, qui est ensuite placé dans des cartouches de formes différentes pour des pays déterminés. En fait, toutes les cartouches d'un jeu sur Megadrive sont identiques à l'intérieur. Tout est codé dans la même cartouche. Jetez un coup d'œil à

l'encart à ce sujet. Dans une même cartouche, se trouvent les textes et les titres en anglais et en japonais. Lorsqu'une cartouche détecte une console européenne, par exemple, elle fait défiler le texte ou affiche le titre en anglais. Si elle détecte une console japonaise, c'est au titre nippon auquel on a droit

#### TETE DE ROM!

Mais au fait, comment une cartouche peut-elle détecter la nationalité d'une console? C'est un petit programme placé dans sa mémoire qui fait le travail. En fait, ce programme test est placé en "boot" de programme, c'est-àdire au tout début du programme du jeu. Ce dernier teste la ROM de la console (Read Only Memory, la mémoire morte de la console), c'est-à-dire le programme se trouvant au cœur de la Megadrive (microprocesseur) et qui la fait fonctionner. Si la ROM est américaine ou européenne, le test oriente le programme de jeu vers sa version anglaise. S'il s'agit d'une ROM japonaise. c'est le programme en japonais qui tournera. De même, si Sega le désire, des tests de protection peuvent être inclus dans le programme de la cartouche. Ces demiers ne peuvent tester une machine que selon deux critères : la fréquence de l'affichage et un test ROM. Voilà pourquoi, outre le fait de devoir afficher des titres en japonais ou en anglais, les programmes des cartouches testent soit la ROM, soit la fréquence (ou les deux parfois). Pour tester la fréquence, le programme-test est une boucle en boot (même les débutants en Basic peuvent comprendre) qui teste la fréquence de l'affichage. Ce test-boucle agira en conséquence selon qu'il aura détecté du 50 ou du 60

#### NITRO ADAPTOR 2 (FIRE)



#### SEGA 16-BIT UNIVERSAL CONVERTER

• DIP SWITCH setting for cartridge as bellows :

	SWI	SW2	SW3
PAL cartridge	OFF	OFF	OFF
BRAZIL cartridge	OFF	OFF	ON
USA cartridge	ON	OFF	ON
JAPAN cartridge	OFF	ON	ON

• If cartridge can not work, set SW1 to opposite side and try again!



#### 50 HZ - 60 HZ : KÉSAKO, LA FRÉQUENCE ?

Pour comprendre ce que veulent dire 50 et 60 Hz, il faut d'abord connaître le fonctionnement d'un téléviseur. Les images s'affichent grace au déplacement très rapide d'un spot lumineux qui balaye l'écran de gauche à droite et de bas en haut. Par des procédés complexes, le spot lumineux frappe une substance spéciale de l'écran et permet, par modula-tion du signal, d'afficher des couleurs. La qualité de l'image formée dépend de sa définition. c'est-à-dire du nombre de points selon lequel elle est analysée : en Europe, l'image est découpée en environ 500 000 points répartis sur 625 lignes (la future télé haute-définition, IV HD, portera ce nombre à deux millions répar-tis sur I 250 lignes) De nos jours et en France donc (procèdé PAL d'affichage en 50 Hz), le balaya-ge découpe l'écran en 625

lignes. Le spot se déplace sur des lignes horizontales de gauche à droite 625 fois pour former une image. Un balayage complet s'effectue en 1/25e de secondes Je résume : le spot balaye la totalité de l'écran 25 fois pair seconde en y traçant 625 lignes. On parle de fréquence pour compter le nombre de balayages : en une seconde, 25 images se forment. On devrait parler de 25 Hz (25 balayages pair seconde). Mais alors, pourquoi parle-t-on de 50 Hz et non de 25 Hz ? En réalité, le spot se déplace horizontalement d'abord selon les lignes paires pendant 1/50e de seconde, puis il parcout les lignes impaires pendant 1/50e. Ceci pour éviter le scintillement de l'image. Une image se forme donc en deux fois 1/50e de seconde, d'où la notion de 50 Hz. L'écran est toujours balayé 50 fois par se-



conde pour former 25 images par seconde. Et au fait, comment l'œil ne se rent-il pas compte de tous ces allers et venues ? C'est que la persistance rétinenne n'est que de 0,1 seconde. I'œil ne se rend compte de rien. Voilà pourquoi vous voyez des images animées de manière continue. Le

système NTSC américain et japonais affiche les images en 60 Hz sur 525 lignes. Attention, je viens de vous parler des fréquences d'affichage et non d'alimentation des machines. On fait souvent la confusion à tort (car le courant du secteur aux États-Unis est aussi de 60 Hz, en Europe il est de 50 Hz).

# LES JEUX CD SONT-ILS COMPATIBLES ENTRE EUX ?

adaptateur, vous n'aurez aucun problème I Sorti d'abord sous sa forme Pro CD X, il permettait de

lire des CD de toute na-tionalité sur n'importe quelle configuration de Megadrive et de Mega CD. Mais quelques jeux comme Graound Zero Texas tournaient avec des bugs gra-phiques. Avec la ver-sion + +, plus de problème, tout passe dans tous les sens possibles! La configura-Megadrive 2 japonaise switchée, un Mega CD 2 japonais (ou européen, peu importe) et le Pro CD X , facile !



c'est au tour du CD+ Plus de permettre à tous les jeux CD de tourner sur n'im-porte quelle L'arme absolue à posséder

Hz. Cela permet à Sega de protéger des jeux pour les marchés PAL (Europe) et NTSC (reste du monde). Mais comment différencier une console américaine (ou sud-américaine) d'une console japonaise, les deux étant en 60 Hz? Il suffit de tester la ROM tout simplement. Voilà pourquoi aujourd'hui, si vous insérez une cartouche Genesis d'un jeu Konami, par exemple, dans une console française, vous aurez droit à un beau message vous invitant à n'utiliser cette cartouche que sur une console Genesis.

Le pire, c'est que si vous faites de même dans une console japonaise, le message sera identique car la cartouche testera la ROM de la console et non sa fréquence, voilà...

Et que faire contre ce fléau anti-import ? Un adaptateur bien sûr! Le nombre de produits est nettement moins impressionnant pour la Megadrive que pour la Super Nintendo. Il existe bien sûr le sempiternel Action

Replay qui permet d'entrer des codes pour jouer avec des vies infinies (et sa version Pro permettant de chercher ces codes). Ce petit appareil joue ausi le rôle d'adaptateur. Depuis l'arrivée des premiers jeux protégés, plusieurs marques complètement inconnues se sont disputé le marché import sur Megadrive, mais c'est sans conteste possible le Nitro Adaptor 2 qui emporte la palme du meilleur adaptateur sur Megadrive. Je ne peux que trop vous conseiller de vous le procurer. Il coûte 149 francs et permet de jouer à des jeux de toute nationalité sur des machines de toute nationalité. Des petits switchs sont placés au dos de cet adaptateur et vous n'avez qu'à suivre le mode d'emploi qui propose des positions pour chaque pays concerné. C'est la marque Fire qui distribue ce produit, que vous pouvez

trouver dans toutes les boutiques import. Avec cet adaptateur, vous pourrez faire marcher tous les jeux Megadrive sur n'importe quelle Megadrive. Une fois de plus donc, pas la peine de dresser une liste des titres qui fonctionnent ou non avec tel ou tel adaptateur, le Nitro 2 fait tout passer, je vous le dis! Voilà, le dossier adaptateur s'achève ici provisoirement car je vous tiendrai au courant au jour le jour des nouveaux adaptateurs à sortir. Maintenant, vous savez comment fonctionne un adaptateur sur Super Nintendo et sur Megadrive, vous savez ce que veut dire 50 Hz, 60 Hz et également ce que signifie "tester la ROM" d'une machine. Si ce n'est pas le cas, recommencez à lire les deux articles et cessez de ne regarder que les images, il y a des phrases entre les images, il faut les lire...



Regardez bien le titre de ce jeu, là sur la gauche : il est écrit en an-glais. Vous venez d'insérer une carlovche de Street of Rage dans une Gene sis au une Mega-drive française.



Eh là, họp !, vous venez d'in-sérer la même cartouche mais dans une console japonaise. Vous avez com-pris : dans la même cartouche se trouve le jeu en japonais et le jeu en anglais.

thus he provide un perit sous programme du deput, le bout qui teste la ROM de la console dans laquette on insére la cartouche ROM yeur dire 'Rent

#### TOUS LES CHEMINS MENENT À LA ROM

été réalisés avez la même que traubé sur neux comples caté renter. Une seule sotte de car fourtie est donc databuée pa Sega dans le monde envier, e



#### COMMENT TRANSFORMER SA SUPER NINTENDO 50 HZ EN 60 HZ ?

Je vous parlais la mois dernier des adaptateurs sur Super No-Je vous parlais le mois demier des adoptateurs sur Super Matendo. Le but était, pour la plupart d'entre eux, de faire passer des jeux japonais et américalis sur une console françoise. On pouvait ainsi jouer à des jeux avant qu'ils ne sortent en france. Le problème de la Super Hinterclo françoise est que l'affichage des jeux se fait en 50 Hz (c'. explication en exant). Résultat : une barre noire en hout et en bas, un oran de jeu plus petit et un ralentissement de l'action par rapport eu même jeu affiché en 60 Hz sur une console MTSC. Commert faire pour jouer à un jeu import sur une console françoise tast en gardant les avantages du 60 Hz ? Il suffit de l'invector la console, c'est-à-dire de lui faire subr une petite serie de trans-

ormations oboutissent à un interrupteur permettant de passer formations obcutissant à un interrupteur permettant de passer librement de 50 au 60 liz sur la même console. Cela ne permettra malheureusement pas de faire passer des jeux protégés en fréquence sons adaptateur, mais cela de jouer en 60 liz à cles jeux officiels ou ren. De nombreux magasins (notamment en vente par correspondance) proposent des kits permettant de modifier vous-même votre console. Souvent, il est possible de danner votre console à modifier moyennant 100 france de plus, la plupart des kits étant à 300 francs. Nous vous clannons la méthode pour modifier votre Super Nintendo 50 Hz en Super Hintendo 50-60 Hz. Pour passer d'un affichage à l'autre, il vous suffica d'utiliser un interrupteur. is l'autre. Il vous suffire d'utiliser un interrupteur

Vous devez vous munir d'un fer à souder (panne de 0,5), d'une bobine de fil à souder, d'une pince coupante, d'un tournevis cruciforme, de petits tournevis et aussi d'une perceuse (mèche 5 mm).

Vous devez aussi posséder le kit vendu par Game World, le tube de cuivre fourni avec le kit et un petit interrupteur.





Il faut commencer par dévisser, les vis ne sont pas les mêmes que celles que l'on connaît en France. Aucun tournevis français ne peut ouvrir une Super Nintendo (sauf par celui créé par Eprom). Vous devez donc utiliser le tube en cuivre en le mettant sur la mèche de la perceuse. Servez-vous en comme tournevis en appuyant dessus.

Retirez avec précaution le capot de la console ainsi que l'éjecteur de cartouche en notant la position du ressort (vous aurez à le replacer tout à l'heure).



SUPER NES

Console 50/60

-50 % SUIVANT LES TITRES

NEO-GEO

10 % - 30 %

VPC: HENIN-BEAUMONT 153, rue E. 62110.Tél: 21/76/23/26

neuf

890

690

449

469

590

449

449

349

149

349

449

490

Tél

LENS 102 bis Rte de Lille 62300. T: 21/67/48/1

occase

Tél

350

350

390

350

350

250

250

350

350

Tél

reprise

Tél

Tél

250

250

300

250

250

150

150

250

250

Tél

POUR COMMANDER TEL AU 21/76/23/26 (Paris faire le 16						
M	EGADRIVE	neuf	occase	repris		
Console + Sonic		549	450	300		
Su	per SF2	690	Tél	Tél		
-						

Enlevez le connecteur de branchement des joy pad, et avec le tournevis, enlevez les deux vis cruciformes à gauche qui fiennent l'in-	Art of fighting Final fight 2 S.Blastman 2
terrupteur	
(câble rouge et noir).	3D0 Console Pal
	Turnesia Park

	cable rouge	3D0	neuf	occase	reprise	
	et noir).	Console Pal	4290	3490	2500	
		Jurassic Park	449	300	200	
CR HEW TO		Ultraman	649	350	250	
		Dr Houser	649	350	250	
MENT		Autres titres	Tél	Tél	Tél	

er Ninten- êtes libre.	ı	MANGAS & GOODIES		
oteurs de		MANGAS DBZ 1 à 3735 F		
		MANGAS DBZ COULEURS 75 F		
rappelez-		FILMS DBZ 1 à 12		
Ur.	ľ	CARTES, POSTERS, FIGURINES, ETC		
	_			

	MEGADRIVE	neuf	occase	repri
1	Console + Sonic	549	450	300
	Super SF2	690	Tél	Tél
1	DBZ	469	350	250
ı	NBA JAM	449	350	250
ı	Landstalker	399	300	200
ı	PSG	449	350	250
	World cup 94	449	350	250
	Art of fighting	379	300	200
l	Street of rage 3	379	300	200
	Shining force 2	379	300	200
ı	Virtua racing	529	390	300
L	P. Sampras	390	300	200
	Autres titres	Tél	Tél	Tél
J				

NEO GEO	neuf	occase	reprise
Console + jeu	2090	1490	1000
World Hero jet	1390	1090	800
Karnov's rev.	1390	1090	800
Sidekicks 2	1390	1090	800
Windjammer	1390	990	700
Samouraï sh	1390	1090	800
Art of 2	1390	1090	800
FF special	1390	1090	800
World hero 2	690	590	300
FF 2	690	590	300
Sidekick	1290	790	500

Tél

Tél

Tél

#### AVERTISSE

Je vous préviens : ce n'est pas parce que je mets des photos d'une Sup do en pleine opération chirurgicale, que je vous oblige à le faire. Vous Certains vont se plaindre que ça ne marche pas, qu'on est des sabs consoles. Si possible, faires réaliser cette opération par un technicien et vous qu'en ouvrant votre console, vous perdrez la garantie du constructe

Autres titres



Avec le tournevis, enlevez les quatre vis cruciformes maintenant le blindage en métal sous lequel se trouve le cœur de la console.



Mettez un peu de soudure sur le bout des huit câbles.



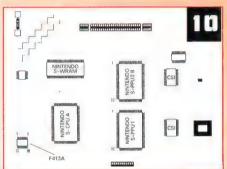
C'est parti pour les soudures : câble 1 sur la patte 8 du F413A, câble 2 sur la patte 9 du F413A, câble 3 sous la patte 10 du F413A (la patte doit rester libre), câble 4 sur la patte 9 du F413A, câble 4 sur la patte 18 du F413A, câble 5 sur la patte 30 du S-PPU2B (soudure en l'air), câble 6 sur la patte 24 du S-PPU1 (soudure en l'air), câbles 7 et 8 sur les pattes du sélecteur (côté sans importance).



Installez l'interrupteur, vissez la bague à l'extérieur. Réinstallez le blindage en vérifiant bien que le câblage du kit sorte correctement devant, sans plier les câbles. Mettez des points de colle sur les câbles les plus fragiles de la carte avant de remettre le blindage. Ne touchez en aucun cas le câblage kit avec les vis, c'est très important. Réinstallez l'éjecteur de cartouche blanc en faisant attention au sens du ressort. Remettez le connecteur de joypad. Bref, remontez tout l

Enlevez délicatement ce blindage tout en commencant à faire chauffer le fer à souder.





Regardez maintenant bien le schéma fourni avec le kit et comparez avec le cœur de votre console. Observez bien les positions des divers microprocesseurs.



Voilà, c'est fini, il va falloir maintenant installer l'interrupteur et remonter la console



Avant de refermer, vérifiez que votre console marche et que le Turbo Kit fonctionne en branchant votre console. Si ça ne fonctionne pas, vérifiez toutes les actions précédentes et vérifiez que les soudures ont été faites proprement.



Prenez le turbo kit, câblage vers le haut et dos plastique face à vous (un point blanc indique le fil 1). Dénudez 1 mm du bout de chaque câble avec un cutter par exemple. Utilisez le cutter pour désolidariser le câble 2 du 3, le 3 du 4, le 4 du 5, le 5 du 6, le 6 du 7. On laisse ensemble le 1-2 et le 7-8. Désolidarisez jusqu'au milieu du câble.



Désoudez et soulevez délicatement les pattes suivantes (avec le fer et un cutter) : la patte 10 de la puce F413, la patte 30 de la puce S-PPU2B, la patte 24 de la puce S-PPU1. Ne vous trompez pas de patte, comptez-les avant.



Avec la perceuse (ou le fer à souder comme sur le cliché), percez un trou pour y placer l'interrupteur. Placez-le où bon vous semble, mais nous vous conseillons en bas à gauche sur la face supérieure de la console.



Et voilà ! Votre console est en pleine forme et prête à afficher les jeux soit en 50 Hz, soit en 60 Hz. Il suffit de switcher le petit interrupteur placé en bas à gauche. Facile, non ?

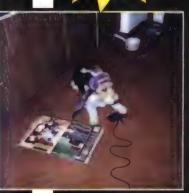
UN GRAND MERCI À BRUNO

# CONCOURS

**PHOTOS** 



C'est un scandale, le manque de place m'a contraint à n'utiliser qu'une demi-page. Voilà pourquoi je ne vais pas trop m'étendre. Continuez à m'envoyer vos photos délires et vous deviendrez célèbre. Voilà, c'est tout!



### LE GAGNANT DU **MOIS EST UN**

Eh oui, les chiens aussi lisent lovpad. Celui-ci est un fan de jeux NEC et adore lire les dossiers Dragon Ball Z. Bravo à Joe le chien (merci de nous dire son nom la prochaine fois) et à son maître Nicolas Magnier (Besny-Loisy). Il gagne une carte NEC.

# LA GAME BOY AU PAYS DES HAMBURGERS

Chose promise, chose due, voici la suite des aventures de la Game Boy au fast-food. Peut-être que Vincent Santil est en train de nous préparer une nou-velle surprise pour le mois prochain...











### CES GENS QUI LISENT JOYPAD

Guillaume Lafont a un frère et il adore dui faire des blagues. Alors voilà la photo de son frère pris en flagrant délit... Dommage pour lui, car tout le monde connaît son nom maintenant. Je suis sympa, je ne dis pas où il habite.

Vous voulez passer dans JOYPAD et gagner des cartouches de jeux ? Facile, voici l'adresse : JOYPAD, Immeuble Omega Concours photos qui tuent (Olivier) 10, rue Thierry Le Luron 92300 Levallois-Perret

DIALOGUER ET SE FAIRE

DES AMIS

BOÎTE AUX

LETTRES VOCALE

36 70 21

# Comment RENCONTRER des filles! 36 70 21 07 BOXPHONE

NOUVEAU

Créez

votre répondeur personnel! Laissez et Recevez es messages confidentiels an

ETES-VOUS PRÊT POUR VOTRE PREMIÈRE FOIS ?

36 70 21 07

Vous voulez gagner une console 3D0?

36 68 21 88

Affrontez ALIEN

36 68 80 33

Vous pouvez gagner des consoles 16 bits, des jeux et des Tee- Shirts!

Comment avoir du succès auprès des filles !

Gacine avec gool shoi e est super B TGGS

Trouvez les spots et gagnez une console de jeux et des T-shirts





36 68 21 88

ce qu'il faut savoir

VOUS VOULEZ GAGNER **UNE CONSOLE** MEGA CD II ? 36 68 21 88

Je n'ai pas encore eu de rapports. SUIS-JE NORMAL? 36 70 21 01

O II car je ne sals pas danser l 70 21 01

Comment les filles aiment être séduites 36 70 21 07

Comment organiser votre PREMIER rencart! 36 70 21

Vous voulez gagner une console NÉO GÉO ?

Comment sortir avec une fille SANS PERDRE SON INDÉPENDANCE!

36 70 21 07

COMMENT EMBRASSER LES FILLES!

Canal 21 Echangez vos jeux vidéo

Pour les services 36 70 la taxation ne sera que de 8,76F à la connexion puis de 2,19F par minute. CODE MEDIA : 171 Pour les services 36 68 la taxation ne sera que de 2.19F par minute.

# Avec DOCHER GAMES Jeux Vidéo Neufs et Occasions Achat / Vente



MANGAS - POSTERS FIGURINES - CARDS HERO COLL. - VIDEO ET TOUT ET TOUT...! (Nintendo

SEGA

**J**LATARI

AMIGA CD 32

NEC

**3**SNK

3 DO

Chez nous pas d'ECHANGE donc pas d'EMBROUILLE, Nous Achetons vos Jeux CASH\* Selon l'ARGUS des Jeux Vidéo DOCK GAMES

STOCKS...? Plus de 30 000 Jeux Dispo « METIER ...? Marchands de Jeux Vidéo d'Occasion

PRIX ...? De -30% à -70% du Prix Neuf

5 % de remise sur vos achats avec la SUPERCARTE qui vous sera donnée GRATUITEMENT avec votre prochain achat \*\*\*

\*Selon le stock des magasins, l'état et la qualité des jeux, certains sont payables en bon d'achat uniquement \*\* Disponibilités sur l'ensemble des magasins DOCK GAMES

# Vos Intérêts Sont en Jeux

A la question, sommes nous NLa réponse est (Plus que jamais)

DOCK GAMES 7. cours Gambetta

LYON Tél: 78-60-33-60

DOCK GAMES

BORDEAUX 4, rue du Pas St Georges Tél : 56-01-13-19

DOCK GAMES

ANGERS

41, rue Boisnet

Tél: 41-87-59-14

DOCK GAMES 17, Av Félix Viallet

GRENOBLETél: 76-47-14-25

DOCK GAMES

*ANGOULEME* 

7, rue Beaulieu **DOCK GAMES**  Tél: 45-94-43-15

Galerie Sainte Marthe

NIORT Tél: 49-77-05-13

DOCK GAMES

*POITIERS* 

6, rue Claveurier

Tél: 49-37-00-80

DOCK GAMES

VALENCE1, Cité Chabert (Pl de la république) Tél: 75-56-72-90

DOCK GAMES

St BRIEUC

13, rue de Rohan DOCK GAMES Tél: 96-62-33-13 *TOURS* 

5, rue Auguste Comte

Tél: 47-20-42-30

DOCK GAMES Place de la Halle

BRIVE-la-Gaillarde

Tél: 55-17-10-59

DOCK GAMES 4, rue Georges Tessier St ETIENNE Tél: 77-41-84-79

DOCK GAMES 380, Av du Gle De Gaulle

St-Laurent NICE Tél: 92-12-87-30

DOCK GAMES MONTPELLIER *15, rue Four des Flammes Tél : 67-60-39-26* 

DOCK GAMES 200, Av Pierre Lanfrey

CHAMBERY Tél: 79-69-54-50

28, rue Pannecau

Tél: 59-59-41-61

DOCK GAMES

ORLEANS

103, rue Bannier

Tél: 38-77-98-30

DOCK GAMES 5. Place Clément

STRASBOURG Tél: 88-22-54-81

DOCK GAMES

*LIMOGES* 

63, rue Adrien Dubouché

Tél: 55-79-32-94

Pour les appels de Paris yers la Province, composez le 16 avant le numéro

Ouvertures Prochaines Et Bientôt peut être Vous ...! Dans votre Ville.

DOCK GAMES AVIGNON DOCK GAMES TOULOUSE DOCK GAMES

DOCK GAMBS CHALON S/SAONE

Premier Groupement Français de Magasins Indépendants Spécialisés dans les Jeux Vidéo

Occasions - Neufs - Imports 23.Ouvertures - 0.Fermeture

Tout le Monde ne peut pas en dire autant...! Dans les Affaires il faut être Sérieux, pour Réussir, il faut être le Meilleur. Si vous êtes SERIEUX.

DOCK GAMES vous aidera à devenir le MEILLEUR.

Il n'y aura pas de la place pour tout le monde, et ça ne sera pas Gratuit, soyons sérieux...!

Si vous avez en proiet l'ouverture d'un magasin de jeux vidéo Contactez nous au 45-94-74-20 (province)

Toutes allusions ou ressemblances avec des magasins existants ou ayant existé est parfaitement impossible, DOCK GAMES est une Oeuvre Originale

Toutes les marques et logos inclus dans cette publicité, y compris DOCK GAMES, sont des marques déposées par leurs propriétaires

# DVERGAME LA PLUS PETITE CONSOLE D'ARCADE DU MONDE

e moins que l'on puisse dire, c'est que c'est une véritable petite révolution qui nous tombe dessus, ce mois-ci, avec l'arrivée de la toute dernière console d'arcade alias OverGame Machine CX. Son fonctionnement est maintenant entièrement au point et permet de faire passer 100 % des cartes lamma, mais vous en saurez plus dans un instant. Et pour finir, vous avez droit, comme promis, à la suite des coups pour Virtua Fighter de Sega. Profitez-en bien et rendezvous au prochain numéro avec le test complet de Daytona US de Sega...

Julien alias Le Géant Vert Jr.

Turbe I for rect of rooms of Machine Compact Etterning Admires of ample of the rooms for rooms for rooms of the rooms of t



Depuis décembre 1992, avec l'Arcade Machine, puis l'Arcade System, et après l'Overgame Machine, on peut dire que les différentes "consoles d'arcade" ont défilé sous nos yeux. Au fur et à mesure, ces boîtiers bizarres se branchant sur de drôles de cartes se sont montrés de plus en plus performants.

Il faut savoir que pour tout ce qui touche à la technologie arcade, c'est très aléatoire. Les réglages paraissent très compliqués avec ces machines, mais c'est parce qu'il y a des contraintes sur les téléviseurs qui n'existent absolument pas sur les moniteurs en arcade. De plus, il faut s'imaginer que chaque carte est presque une console à part entière. C'est donc une technologie différente pour chaque carte et il faut que la console d'arcade s'adapte à ces changements constants.

Avec l'OverGame Machine CX, c'est-àdire l'Overgame Machine Compact Extender, les inventeurs de la première Overgame ont réussi à mettre au point une puce électronique qui détecte les bons paramètres nécessaires pour que la carte puisse passer sans aucun problème sur votre téléviseur ou votre moniteur. De plus, vous n'avez aucune opération complexe à effectuer pour que la machine se positionne correctement. Par exemple, vous venez d'acquérir une nouvelle carte et vous vous empressez de tout brancher comme il se doit. À ce moment-là, deux cas peuvent se présenter : soit ça fonctionne, soit c'est pas bon. Si le jeu n'a pas de son, bougez alors le switch du réglage du son, et hop, le son marche, Idem pour la vidéo, il suffit de basculer un switch sur la console pour qu'elle calcule elle-même, en une fraction de seconde, la bonne attitude à prendre avec votre nouvelle carte. C'est-y pas merveilleux ? À l'origine de ce bouleversement : un système de mise au point entièrement automatique de la synchro de la vidéo et du son, ainsi qu'un réglage du balayage de



Lo sociale Copouri o été la première à mottre ses jann dans des ortes de ceffrets pour les protéger d'une quelconque agression (for exemple, le coca du copour un peu moladroit sur les bords).

l'image. D'ailleurs, soit dit en passant, c'est un système breveté et protégé mondialement, c'est pas du bricolage.

Mais parlons plus précisement de cette nouvelle machine. Au point de vue dimension, c'est tout à fait clair : elle tient dans la main! Pour être précis, elle mesure 15 cm de long pour 9,5 cm de large et 3,5 cm d'épaisseur. Bien sûr, il y a l'autre côté de la médaille qui est l'alimentation. Le boîtier d'alimentation est aussi gros que l'ancienne Overgame Machine. Par contre, il est loin d'être gênant étant donné que vous pouvez très bien le caser dans un coin et ne plus jamais y toucher, sauf pour allumer la console bien sûr. En fait, vous branchez l'aimentation sur le secteur puis vous reliez ce boîtier à la console que vous placez sur la carte; il ne vous reste plus qu'à brancher la "Péritel" sur la télé et à connecter vos manettes Néo Géo. Les concepteurs de la machine ont fermement tenu à conserver le principe d'une utilisation simpliste de la console, c'est pourquoi tout se passe sur la console même. Par contre, par souci de sécurité pour les futurs utilisateurs, il n'y a plus aucune connexion à nu. Par exemple, le câble qui reliait la console à la carte à été enlevé étant donné que la console est directement placée sur la carte. D'autre



part, il y a toujours la prise pour pouvoir internationnales du monde de l'arcade. jouer à des jeux six boutons dans le genre de Street Fighter 2 ou Mortal Kombat. Et pour finir la description de la bête, vous avez à votre disposition un bouton pour les crédits de tous les joueurs et un bouton pour activer le test mode de la carte. Ce dernier vous permet de configurer le jeu par tous les paramètres possibles et imaginables.

Mais je vous vois venir avec vos gros sabots, il ne suffit pas d'avoir la meilleure machine du genre dans le monde, si on n'a pas un seul jeu. Car il est vrai que les ieux sont parfois hors de prix pour des particuliers, à moins de s'appeler Crésus.

> Toujours est-il que si vous possible de trouver de bons ieux à moins de 1 000 francs, voire même moins de 500 francs. Et pour ceux qui savent se débrouiller, vous avez à votre disposition le 3615 OVERGAME qui est un véritable marché de cartes lamma fait pour vous. En plus de cela, pour vous tenir au courant, vous pouvez demander à Game Zone (le distributeur de l'Overgame Machine CX) de vous envoyer GRATUITEMENT pour le moment l'Overgame Tribune qui paraît en ce moment tous les deux mois. Vous y trouverez toutes les news

Alors profitez-en pendant qu'il en est encore temps!

Ah oui, j'allais oublier de vous préciser quelque chose d'assez important tout de même, son prix. À partir d'aujourd'hui et jusqu'au 10 juin 1994, l'Overgame Machine CX est disponible à 1 490 francs. Bénéficiant d'une offre de lancement. Tous les connecteurs sont fournis pour son fonctionnement sauf les manettes. Mais il devrait bientôt y avoir des manettes spéciales, et surtout moins chères que les manettes Néo Géo.

Par contre, elle sera ensuite au prix de l 590 francs. Alors, si vous voulez en commander une, téléphonez à ce numéro : vous débrouillez bien, il est 49.23.64.33. Et si vous êtes un revendeur intéressé par ce produit, adressez-vous à ce numéro de fax : 43.84.36.61.



En général, une carte jamma se prisente sous cette firme. L'Overgann CX s'adopte avec bien sur la certe. Mais pour les melodroits que nous sommets. les futures cartes seront fournies avec des protections en plexiglas.

### LES COORDONNÉES **OU'IL VOUS FAUT:**

THE GAME ZONE BP 162

75523 PARIS CEDEX 11 TEL.: 49.23.64.33

FAX: 47.00.95.08

MINITEL: 3615 GAME ZONE 3615 OVERGAME ET SI VOUS CHERCHEZ UNE CARTE JAMMA: 3615 OVERGAME



# #12079-120612076-120620076-120620076

omme promis le mois dernier, nous vous offrons ce mois-ci la suite et la fin des coups de Virtua Fighter de Sega. Il s'agit ici des pouvoirs de Lau, Pai, Sarah et Wolf. Je ne sais pas si cela vous a plu le mois dernier; en tout cas. voici les restes des festivités pour que vous appreniez à mieux manier ce jeu de baston d'une nouvelle génération. À vos manettes!



WOLF

# Nom : Walf Hamkfield Pays : Canada

16:27

Joh : Catcheur

### POSITION DEBOUT

Clothesline : In, hv + F

Dashing shoulder : Ar, Av +P

Knee: Av + K

Uppercut : Managin 2/67 //

### PROJECTIONS

Backfall : D + P

Crotch throw : Av + P

Grab legs & spin : Ar, 0, Av + P

Crah arms & suplex : Diagonale Ar/B + PKO (los

trois boutons en même temps)

### POSITION DE DOS

Suplex: 0 + P

### COMBOS

Single Punch & Roundhouse : P. N.

Running Punches: P. P. P.

### LA CONCLUSION DE MERE-GRAND **AUX KUNG FU EN HERBES:**

Pour la deuxième fois consécutive, veus evez bénéficié d'un guide sur un jeu de baston en arcade. Avant toute chose, en aimerait tous savoir, surtout moi, si cela vous plaît et si vous désirez que nous réitériens ce type opération sur d'autres jeux. D'ailleurs, n'hésitez pas à nous faire des propositions et des commentaires par courrier. Salut, et à la prochaine...

### PAI

Pai Chas

ays : Hang Kons

on : Actrice de lim d'action

### POSITION DEBOUT

funch on the ground : [Commission of the ground of the gro

Crescent Kick : 1997

tweep: 🖳 🛭 🛶

leel Kick :

Backflip : Kickflip :

### PROJECTIONS

Twist Wrist: B + P

Jump into them : Ar, Av + P

Grab head : Av, B + P

Triple Punch on Ground : In the First

Grab ans attack : Ar + P

### COMBOS

Single Punch & heel kick : [4]

Double Punch & RoundHouse: P. P. K

Triple punch & Sweep : P. P. P. B. +K

Triple punch & Spinning crescent : P. P. P. K.

Running Punches : P. P. P.

### LAH

Lau Chan

Pays : China

53

Job : Cuisinier

### POSITION DEBOUT

Drescent Kick; 0.+ K

Knife Hand : Market Bully, F

Sweep:

lieel Kick : B, Ar + K

Backflip : Diagonale Ar/li Kickflip : Legende I - I

Double Pounce : I I I I I I I I

GRAND POUR DÉFONCER LES KUNG FU MASOUÉS

LES CONSEILS DE MERE-

Il faut être le premier joueur à gemer treis sets.

Soit per K.O., soit avec un "Ring

Out", eu avec la fin du temps régle mentaire (trente secendes).

3) Comment faire un K.O. ?

Bastonnez votre adversaire jusqu'à ce qu'il n'ait plus de vie.

Il suffit de projetter vatre adversei-re en dekers du ring. 5) Comment atteindre in file du temas de combet ?

trente secondes du match et être celui des deux combattants qui est en meilleure forme. Av = Avant Il faut rester en vie pendant les

Ar a Arriba



ryad

Aug : 20 Job :

### POSITION DEBOUT

FIDOW: AV + P

Knee : Av + K

Lunging Knee : Av, Av + K

Strag Kick : E + K

Man snan kick : Man and Man A

Triple Kick : Maintenir Diagonale

B/Av. K. K. K

Crouchning Sidekick : B, D + K

Backflip:

Kicktip : Diagonale Ar/H + K

Double Footed luck : Maintenir D

et faire K

### SARAH

### PROJECTIONS

Suplex:

Jumping clothestine: Market

POSITION DE DOS

Torso takedown : .....

### COMBOS

Single Punch & Roundhouse: Double punch & High roundhouse:

P. P. K

Double punch & Low roundhouse:

P. P. B + K

Triple punch & Knee: Running Punches: 1.1.1.1

**Elbow & Hopping** 

knee: Av + P, K

### PROJECTIONS

Flip across shoulders : 0 + P

Face Slam : Ar. Av + P

Double Punch & Heel Kick: P. P. K.

Triple Punch & Sweep: // D. L. ...

Knife, Single Punch & Roundhouse:

Unifo, Double Punch & Somning Crescent : Diagonale

Shoulder Drop : AP + P

### COMBOS

Single Punch & Heel Kick : P. II

Triple Punch & Spinning Crescent : The Land

Running Punches: P, P, P

P. P. E

B/Av + P. P. P. K Punches, Heel Kick (delt toucher), Knife, Punches,

Crescent: P, P, K, P, P, P, K





La fréquence de votre ville : 36 15 code Skyrock



Quel est ce petit rayon de soleil qui pointe à ma fenêtre? Serait-ce un avant-goût des vacances ? Hummin. en tout cas cela se ressent à la rédac. on apercoit une certaine transformation sur certains personnages. Tenez, par exemple TSR se prend pour Louis XVI (dit aussi "roi soleil") et avance dans les couloirs de nos nouveaux locaux en s'écriant "oyé, vils gueux! ". Olivier, quant à lui, reste modeste, égal à lui-même, et ne commence qu'une simple grève du rasoir (il faut dire qu'il a pas l'sou en c'moment) et depuis qu'il sait que l'on peut recycler la peau des poissons pour en faire du cuir, il a décidé de se faire un peu de thunes en récupérant ses poils de bar-be pour faire des manteaux en simili vison (c'est pour pas gacher !). Pour ce qui est de notre Traz national, il ne dit plus rien, il n'émet plus un seul borborygme ni même un petit "bidibulle" (petit cri de Traz indiquant l'ouverture de la chasse aux trazomettes, ou plus communément appelé "cri de rut"), car il se remet doucement de la perte d'un personnage rare. Mais malgre tous ces petits contretemps, les astuces sont toujours au rendez-vous. Alors régalez-vous et rendez-vous le mois prochain !

STEF

JOYPAD, Trucs/Astuces 10, rue T. Le luron 72592 Lavallois-Perret Codex

# ATTENTION

On view de Alexandro, et de constiguents, de c une MOUNTHE ADMISSO II d'est bien un Phinry Le Laron, c'est per une légique, qu existe visitient. Ayez l'enchâtie de reper l'imparen subsue de un milities et de ro-

in when he 'Is born the 10 to the pte loss

# ຂຸດປ້ອນ ເປັນກຸດວັດນ

Pour avoir des vies infinies, commencez à jouer (à n'importe quel niveau), appuyez sur Start pour faire une pause, puis avec la première manette faites : R, A, L, L et Y (le mot RALLY), l'écran se mettra alors à scroller vers la gauche puis reviendra à sa position initiale, cela confirmera le bon fonctionnement de l'asture

# inasiar systam

Pour obtenir le stage Select, attendez que le logo DISNEY apparaisse, faites alors la manip. suivante : haut, bas, haut, bas, gauche, droite et start, c'est tout!

### anosimet reque

C2B9-3404 : Vies infi-C9B3-4769: Armes infi-

D58A-IFBC: Très grands sauts.



### 하면 할아니아

Allez dans le menu des passwords. Entrez les codes suivants : FRO-MAGE ROUGE, SOU-RIS JAUNE, CHAT VERT, CHIEN BLEU, LIVRE ROUGE. Maintenant, cliquez sur l'icône de la porte, et toutes les routes de la carte vous seront ouvertes. Allez au menu "options" sur l'écran titre appuyez GAUCHE, B et START en même temps. Voici le stage Select!



ame boy

## אנפטוא

Sur la page de présentation, appuyez sur B et Start. Vous pourrez alors accéder au "Bonus Stage".

MARIA Rudy



### nan-gao

Voici quelques prises qui ne sont pas décrites dans le manuel : HANZOU

Les & Shurikens : bas, droite, bas, droite, bas, droite et A. Super coups de pied : bas, bas/droite, droite et B. **FUUMA** 

Les & Shurikens : bas. droite, bas, droite, bas, droite et A

KIM DRAGON Super coups de pied | A

**MUSCLE POWER** 

Coups de pied sautés : bas, bas/droite, droite et

BROKEN

Sauter plus haut : A et

RASPUTIN

Pieds éclair : bas, bas/droite et B. Feu en diagonale: haut, bas, bas/droite, droite et A. SHURA

Uppercut: gauche pendant une seconde, droite et A. Coups de poing forts: gauche pendant une seconde, droite et B. Attaque spéciale : A et B.

ERIK

Coups de casque gauche pendant une seconde, droite et B.

J. MAXIMUM

Écrasement : bas, haut et A. Écrasement 2 : bas, haut et B.

RYOKO

Attaque rapide : droite, droite et A.

Super coups de pied : A et B.

**DUVAL Franck** 



Voici les codes de toutes les missions, mais qui permettent d'avoir 18 vies:

Miss.2: RMCD374MHNW Miss.3: 9WMF9WNS6TB Miss.4: XMCD374MHNW Miss.5: VMCD374MHNW Miss.6: WMCD374MHNW Miss.7: T7PZ9WNS6TB Miss.8: 7MCD374MHNW Miss.9: NMCD374MHNW

Miss.10: LMCD374MHNW

**GASPARD** Denis



# อกกุล เม็บกุลจุด

# ATRAISER 2

Si vous souhaitez entrer dans un stage étrange avec un boss venu tout droit du premier Actraiser, entrez alors ce code sur l'écran des passwords: XxxxYyyyZzzz.



imega su

Au deuxième tableau, dans la réserve, près d'une station d'essence (carré de droite), le code de la serrure de l'arsenal est le suivant : 1, 1, 1 et 2.

LE BEC Julien



# sugar hingendy

### 

Pendant le jeu en "story mode", mettez la pause et appuyez sur haut, X gauche, Y, bas, B, droite, A, L, Y. Vous verrez alors la fin de ce jeu. Sinon, toujours en "story mode", mettez la pause et appuyez sur haut, X, gauche, Y, bas, B, droite, A, L, X. Vous aurez alors la possibilité de jouer à deux simultanément en mode "story".

(Greg)

Au deuxieme niveau, quand vous vous battez contre un dompteur, un kangourou qui l'accompagne vous saute dessus: ne le tuez pas. Ainsi, par la suite, lorsque vous utiliserez un "continue", vous pourrez jouer avec le kangourou.

**OKONSKI** Alexandre

### mostnust reque

### HANNERSKYLLERY

Sur la page du titre, appuyez sur R, et tout en restant appuyé sur R, appuyez sur bas, droite, bas, bas, bas, droite, droite, et start : vous pourrez alors choisir votre stage.

(Greg)

# 

## JEUX VIDEO AMICROPRIX ORLEANS JARGEAU

22 Place Louis XI **2** 38.68.15.50

56 Grande Rue **38.46.10.31** 

Ouvert du Lundi au Samedi de 10 Heures à 19 Heures

### SUPER FAMICOM

DRAGON BALL Z 3 RANMA 1/2 4 SUPER BOMBERMAN 2 Prix trés trés compétitifs

### SUPER NES

CLAYMATES FATAL FURY 2 SUPER METROID Prix trés trés compétitifs

### SUPER NINTENDO

EMPIRE STRIKE BACK FIFA NBA JAM PSG ROCK'N ROLL RACING SCHTROUMPHS POP'N TWIN BEE 2 R TYPE 3 Prix trés trés compétitifs

### MEGADRIVE

DRAGON BALL Z FATAL FURY 2 NBA JAM PSG STREET OF RAGE 3 VIRTUA RACING Prix trés trés compétitifs

### Prix tres tres competiti

### MANGAS

MANGAS	
DRAGON BALL Z N & B	45 F
DRAGON BALL Z Couleur	80 F
KEN LE SURVIVANT	45 F
CITY HUNTER	45 F
RANMA 1/2	45 F
3 X 3 EYES	45 F
VIDEO GIRL	45 F
BASTARD	45 F
DNA2	45 F
CYBER BLUES	45 F
AKIRA la Fin (Volume 6)	120 F

### MANGAS VIDEO DRAGON BALL Z

Vol 1	GARLIC	179 F
Vol 2	THALES	179 F
Vol 3	SUPER NAMECK	179 F
Vol 4	DOCT WILLOW	179 F
Vol 5	BADDAK	179 F
Vol 6	KOURAT	179 F
Vol 7	METAL KOURAT	189 F
Vol 8	LES CYBORGS	189 F
Vol 9	TRUNKS STORY	189 F
Vol 10	BROLY	189 F
Vol 11	BOJACK	189 F
Vol 12	DOCTEUR EIGI	189 F

### **GOODIES**

FIGURINES BATTLE COL.	120 F
POSTER DBZ - RANMA -	30 F
RAMICARDS	10 F
CARDAS	5 F

### MANGAS VIDEO

DOOMED MEGALOPOLIS	130 F
KEN LE SURVIVANT	170 F
RG VEDA	170 F
3 X 3 EYES	150 F
VENUS WAR	170 F
AKIRA	170 F
BUBBLEGUM CRISIS	170 F
KAMASUTRA	170 F

### CATALOGUE VPC

### 4 Pages couleurs

Images digitalisées de Mangas - Vidéo Compact disque - Goodies Le Numéro 1 est DISPONIBLE pour la somme de 35 F et donne droit à une remise de 5% sur tout le catalogue

Pour connaître les autres titres disponibles, téléphoner au 38.46.10.31

Nous remerçions tous nos clients qui sont de plus en plus nombreux à nous faire confiance, ce qui nous permet de pratiquer des prix de plus en plus compétitifs.

Bon de Commande par au 38.46.10.31

Nom Prenom Adresse

Code postal

A retourner à AMICROPUCE 56 Grande Rue 45150 JARGEAU

DESIGNATION	PRIX
PORT	30 F
TOTAL A PAYER	

Mode de paiement

☐ Chèque bancaire

Toutes les commandes sont livrées

☐ Contre-remboursemt + 45 F

par COLISSIMO

Chèques débités le jour de l'expédition

Les prix et offres sont disponibles dans la limite des stocks disponibles. Prix révisables sans preavis. Toutes les marques citées dans cette page sont des marques déposées par leurs propriétaires respectifs.

### 



Pour pouvoir tuer votre adversaire d'un seul coup, dès que le logo "Mortal Kombat" apparaît, faites haut, bas, gauche, droite, bouton 2 et droite. Pour jouer en mode "sanglant", lorsque le sigle "SEGA" apparaît, appuyez sur les boutons I et 2. Ensuite, allez de haut en bas. Continuez ainsi jusqu'à ce que vous puissiez choisir un combattant.

Voici quelques codes pour l'Action Replay:

Etre invulnérable: 00C48848

Avoir un "Round" d'avance : 00C41001 L'ennemi demande qu'on l'achève: 00C48A00

Empêcher l'ennemi d'avoir le deuxième

"Round": 00C41200

Avoir les crédits infinis : 00C40806

Voici tous les coups pour chacun des personnages : CAGE - Super coups de pied : arrière, avant et coups de pied bas.

Splits: start et coups de poings bas.

Boule de feu : arrière, avant et coups de poing bas.

LIU KANG - Super coups de pied : avant, avant et coups de pied haut.

Boule de feu : avant, avant et coups de poing haut.

SUB ZERO - Boule de glace : bas, bas, avant, avant et coups de poing bas.

Super balayage : bas, arrière, start, coups de poing bas et coups de pied bas.

SCORPION - La corde : arrière, arrière et coups de poing bas.

Coups de poing téléportés : bas, bas, arrière et coups de poing haut.

SONIA - Super projection: bas, coups de poing bas, coups de pied bas et start.

Ruban enflammé : coups de poing bas, arrière et coups

Super coup de poing : avant, arrière et coup de poing haut. RAIDEN - La planche : gauche, gauche et droite.

Téléportation : bas et haut très rapidement.

Électricité: bas, bas, avant, avant et coup de poing haut. Voici comment réaliser les "Fatality" au moment où l'on vous dit "Finish Him" ou "Finish Her", pour chacun des personnages.

CAGE: avant, avant, avant et coups de pied haut.

LIU KANG: Faire une rotation de 360 degrés avec le bouton de direction.

SUB ZERO: avant, bas, avant et coups de poing haut.

SCORPION: start, haut et haut.

SONIA: avant, avant, arrière, arrière et start.

RAIDEN: avant, avant, bas, bas, bas et coups de poing haut.

LENGLET Jean-Baptiste



Entrez le password suivant pour voir la fin : "PKRSLC".

(Greg)

### meseye terem

Dans le désert de Tatooïne, lors du survol de la planète, il n'est pas nécessaire de visiter toutes les grottes de ce niveau. Trois endroits sont utiles. Allez chercher D2R2, prisonnier dans le Sandcrawler des Jawas en haut à gauche. Puis, dans une grotte en haut à droite, Ben Obiwan Kenobi vous attend. Enfin, allez vers le coin inférieur droit pour entrer dans Mos Eisley.

**DUBOIS Sylvain** 



Pour avoir 99 "continues", allez dans le menu des options et écoutez les sons suivants, en appuyant toujours sur B : son 00, son 1A, son 19, son 18, son 17, son 0E, son 0E et encore une fois le son 0E. Puis, allez sur l'option "EXIT" et appuyez sur

BENARD Cyrille

Pour traverser tous les murs, il suffit de se coller au mur que vous voulez traverser, puis appuyez sur le bouton A et ne le relâchez pas. Mettez-vous dos au mur, avancez juste un coup pour qu'il se mette à courir. Lâchez le bouton A, puis revenez immédiatement vers le mur. Voilà, vous venez de passer à travers.

MARIA Rudy

Pour marquer plus facilement des buts, il suffit d'être en haut à gauche du but et de tirer dans le petit filet en bas à gauche. Cela concerne un tir sur le but du côté gauche. De cette manière, le gardien aura plus de mal pour stopper vos tirs au but.

Voici le code pour une finale de Coupe du Monde: Z5YWH9JC.

THOMAS Sébastien



Pour activer le mode "On Fire" sur Megadrive pendant toute la partie, appuyez sept fois sur n'importe quel bouton, maintenez le bouton de direction "haut" et appuyez sur B et C.

Pour activer le même mode "On Fire" sur Super Nintendo pour toute la partie, appuyez sept fois sur n'importe quel bouton, maintenez le bouton de direction vers le "haut" ainsi que B et Y appuyés.

# णानहाय देव

Le manuel fourni avec le jeu ne mentionne pas la présence d'une fonction sympa dans le mode "replay", que nous vous empressons de vous décrire.

Quand vous êtes donc en mode "replay", vous pouvez normalement appuyer sur A, B ou C pour passer du mode "vue quaterback" en mode "vue en hauteur". Essayez donc d'appuyer deux fois sur le bouton B, la camera sera placée alors directement sur le ballon.

### mestmet reque

Avec une cartouche Action Replay, pour que Mr Nutz fasse des bonds gigantesques, il suffit d'entrer



## mestmet reque

À l'écran "START/OP-TION", faites : BAS, A, BAS, Y, BAS, A, BAS, Y. Vous entendrez un petit jingle indiquer la mise en fonction du code. Maintenant, commencez à jouer. Quand Aero apparaîtra, appuyez sur START, puis HAUT, X, BAS, B, GAUCHE, Y, DROITE, A, L et R; appuyez à nouveau sur START, puis faites SE-LECT pour passer les niveaux.

Partez faire un tour en "config mode" et choisissez vos boutons de la manière suivante :

- I re ligne : B
- 2e ligne : A
- 3e ligne : X, R, L
- 4 4e ligne : A
- 5e ligne : A
- 6e ligne : 02.

Puis allez sur "Exit" et restez dessus en exécutant la manœuvre suivante : B, Y, droite, gauche, B, Y, droite, gauche, start. Vous aurez alors accès au "Stage select".

(Greg)



# You sime!

# CHOPLIFTER II

Voici tous les codes... Sect. I - Niv. 2: SKYHPPR

SI-N3: LKYBYSS S2-NI : CHPLFHR

S2-N2: BYMSFWR S2-N3: RGHHHND

S3-NI : GDGMPLY S3-N2: HRYHRDR

53-N3: SPRYSKS \$4-NI: CMPHRWZ S4-N2: VRYHPPY \$4-N3: CHPYBYS \$5-NI: GMBYQZD

S5-N2: LVLYHYZ S5-N3: GDDYGMZ

# **EXCEPTIONNEL!**

Appelle vite le

jouer g a g n e r

Joue avec Vidéoboy sur ton téléphone et gagne :



Et une chance de plus de gagner :

- 1 console Méga CD II
- 1 console SuperNintendo et
- les dernières cartouches de jeux du moment

Magicado - 2.19 F la minute



Code Bonus: 898

# dès que nous en saurons plus sur cette histoire d'oiseau de feu, on vous tient

Après l'événement-clé du dernier numéro, nous ne pouvions rester insensibles à votre courrier nous suppliant de continuer dans notre lancée sur ce qui vous plaît beaucoup, fidèles lecteurs, à savoir le monde du loisir médiatisé japonais, comprenant jeux vidéo, mangas et dessins animés, tous étroitement liés entre eux. Et cela grâce aux héros de l'un de ces domaines qui fait vendre l'un des deux autres supports présentant le même nom (les jeux de Dragon Ball ou de Bastard, le manga de Street Fighter 2, les téléfilms de Fatal Fury 2, etc.).

C'est pourquoi, lecteurs ébahis, nous allons aujourd'hui présenter sur ces pages ce qu'un pauvre fan privé d'import direct japonais ignore sur les séries dont il est fanatique. Bien entendu, nous ne ferons pas la chronique, chaque mois, d'une série dite française (loin de moi l'idée de me faire l'ennemi d'une sympathique collègue et non moins célèbre chanteuse blonde), mais on va parler de Ranma 1/2 et de Sailormoon juste comme pour une intro, pour que les fans absolus ne se retrouvent pas largués en terrain inconnu. De toute façon, on passe à la vitesse supérieure dès le mois prochain, car on attaquera un gros morceau : le film d'animation de deux heures sur Street fighter 2, qui sortira cet été au Japon.

Greg et Oliv'Gotoon

Les images des dessins animés Ranma 1/2 et Sailor Moon sont @ AB Productions. Camy est un personnage © Capcom

le ne m'étendrai pas sur l'histoire de ce pauvre jeune garçon se transformant en fille lorsqu'on le mouille (je prefère plutôt m'étendre sur les héroïnes, aux opulantes poitrines), champion d'arts martiaux et bourreau des cœurs, tout simplement parce que si vous suivez un minimum la série télévisée, vous le saurez. Passons plutôt à ce que vous ne connaissez (peut-être) pas, à savoir Films et Oav's de la célèbre petite troupe allergique à l'eau.

Ranma a donné lieu à la création de deux films d'animation, sortis en salles au Japon, deux épisodes spéciaux regroupant en fait des clips avec chansons des personnages de la série, et six épisodes originaux sortis dans le circuit vidéo (appellés Oav). Ces épisodes sont d'ailleurs tous réalisés, mais pas encore tous disponibles, car ils sortent suivant des dates assez précises, genre mensuelles, les dates. Bien entendu, tout ce qui précède n'a connu aucune diffusion ou distribution en France.

Voici un scoop, c'est la sortie assez proche (20 juin) du prochain film de Ranma 1 / 2, le troisième, sur les écrans japonais. Bien entendu, on ne sait pas encore de quoi cela parle, mais

au courant!

### CHIGOKU NEKORON DAIKESSEN. OKITE ABURI NO GEKITOHEN

(La grande bataille de Nekoron en Chine, combat contre la tradition).

Le premier film, sorti en 1991, qui nous narre l'histoire d'un pauvre prince bien décidé à trouver une femme ; bien entendu, il ne peut pas se marier avec la fille qu'il aime, mais celle qui aura retrouvé son médaillon. Bagarres, quiproquos, et le médaillon en question se retrouve dans les mains d'Akane/Adeline que notre ami prince se dépêche bien sûr d'enlever. Ranma, Ryouga/ Roland et les autres se pressent donc de partir au secours de leur amie, ce qui donnera lieu à divers combats et entre autres à une partie reservée à la parodie de Sant Seiya (Les chevaliers du Zodiaques, amis de Mme Soleil), assez plaisante. Bien entendu, à la fin, Ranma bat le méchant prince, le médaillon se retrouve dans les mains d'une groupie folle de ce fameux prince, et nos héros repartiront chez eux fourbus, mais heureux de savoir le prince rassasié en groupies.





### (ESSEN TOGENKYO ! NAYOME O TORIMODOSSE! (A l'attaque du monde enchanté! Reprenez vos épouses!).

Voici le second film, un peu plus court que le premier (60 minutes contre 75 minues), il a le mérite d'être plus condensé, donc plus drôle et plus compréhensible pour un pauvre fan ne pigeant pas grand chose au langage des hommes de l'île de l'Est (les Japonais, quoi !). Le brave Kunô/Julien, qui est très riche, vient de s'acheter un bateau que Ranma et sa bande s'empressent "d'essayer"; pour leur plus grand malheur, il y a une tempête, et ils sont obligés de rester bloquer sur une île paradisiaque. Mais bientôt, se présenteront à eux de bien étranges phénomènes, à savoir que les filles vont disparaître, leur ravisseur laissant une pêche pour toute signature. Bientôt, ce dernier se révélera et se présentera donc comme le prince Toma, de l'île voisine, où il enferme plein de filles pour se choisir une épouse, car sur son île coule une source maléfique qui change tout ceux qui la touchent en hommes. La bande de héros ira combattre les hommes de main du prince, avant de finalement le battre et récupérer leurs dulcinées (d'où le titre). Entre-temps, la source aura été détruite, à leur grande déception. Ou comment faire foirer un happy-end.

### SHAMPOO NO SHONEN. HANTEN HOJU NO WAGAWAI. (La métamorphose de Shampoo, la malédiction du bijou changeant).

C'est le premier épisode mis à la vente en vidéo, narrant une histoire mise en page dans le manga par la célèbre Rumiko Takahashi (une des plus grosses pointures du manga au Japon), contrairement aux films, suivant un concept "scénaristique" original (voir le dossier "DBZ" du mois dernier). Durant cette demi-heure, nous aurons donc le plaisir de découvrir une Shampoo/Bambou complètement transformée par un médaillon magique, lui faisant haïr Ranma. Après quelques bagarres, on apprendra finalement que c'était un stratagème d'Obaba pour que Ranma accepte d'épouser Shampoo. Fort heureusement





pour le pauvre hère, Moose/Mathias viendra révéler la vérité à nos héros. Ouf!

# TENDOKE SCRAMBLE

(Un Noël mouvementé chez les Tendo).

La seconde Oav nous parle d'un Noël chez les Tendo/Gallant, Bien entendu, dans cet épisode, rien de bien spécial, c'est du pur Ranma à 100 %, où les divers personnages de la série profitent de ce huisclos pour multiplier les gags et les gimmicks dont chacun a la spécialité (Nabiki/Amandine vend des places avec Ranma sur un banc à Kodachi/Géraldine et Shampoo/Bambou, Genma et Soun/Aristide font des plans pour réunir Akane et Ranma, etc.). On a droit à quelques petites prestations chantées et de iolies couleurs, l'intérêt de cet épisode tenant au fait qu'il était sorti au Japon pendant la période de Noël. Maintenant, il reste une Oav assez sympathique à regarder. A.B. aura-t-il la présence d'esprit de la sortir dans le circuit vidéo pour Noël prochain?



# LE PRO.

11, bd Voltaire - 75011 Paris (Métro République)

### NOUVEAU 3615 AMIE LEPRO CATALOGUE

DES PROMOS- JEUX CONCOURS Nombreux lots à gagner : SUPER NINTENDO, 3 DO, etc ..

### OCCASION

SUPER MINTENDO (garantie 6 mois) SUPER HES

(garantie 6 mois)

SUPER NIN 250

SUPER NIN 150 F SUPER NIN S 200 F ADVENTURE ISLAND BATMAN RETURNS BATTLE ROBINE EARTH LIGHT ZERO FINAL FIGHT IMPERIUM EMMINGS PILOT WINGS PRINCE OF PERSIA ROAD RUNNER

ANOTHER WORL FINAL FIGHT 2 HOME ALONE 2 HOOK KICK OFF MAGIC SWORD MAGICAL OUEST POPULDUS STAR FOX SUPER BATTLE TANK SUPER SOCCER SUPER SWIN SUPER TENNIS TINY TOOMS

BOB BULL/BLAZER EXHAUST HEATZ GP1 JIMMY CONNORS RAHMA 1/2 SLAP SHOT SONIC BLASTMAN STARWARS SUPER GOAL ZELDA SUPER NIN 400F

SUPER NIN 300 F ALADDIN ALIEN 3 BUBSY COOL SPOT DBŽ Desert strike MARIO ALL STAR MORTAL KOMBAT MR NUTZ TECMO BASKET TETRIS II WORLD HEROES

SUPER NIN 350 F SUPER NIM 3 ART OF FIGHTING BOMBERMAN EQUINOX ERIC CANTONNA FLASHBACK GOOF TROOP LE COBAYE LOST VIKINGS MADDEN 94 NHL 94 POOL POOL RANMA 1/2 SENSIBLE SOCCER SIM CITY

DRAGON OUEST I II F1 POLE POSITION GEOMOND FIGHT 2 LEGEND OF THE RING MEGAMAN X
PLOK
R TYPE III
SECRET OF MANA SHADOW RUN SUPER AIR DRIVER TOURNAMENT FIGHTER

VAL D'ISERE YOUNG MERLIN

### SEGA

### MEGADRIVE (garantia 6 mois)

390 F MEGADRIVE 200 F

AMOTHER WORLD AWUINEN WURLD
DUNGEONS & DRAGONS
EUROPEAN CLUB SOCCER
JOHN MADDEN 93
JURASSIC PARK
MEGALOMANIA

MEGALOMANIA Phantasy Star 2

SONIC 2 STREET OF RAGE 2

WORLD OF ILLUSION

MEGADRIVE 100 F MEGADRIVE 150 F AFTER BURNER 2
GOLDEN AXE
GRAND SCAM
JAMES POND 2
KID CAMELEON
BORN OUR ALEX KIDD ALISIA DRAGON DEWEL MASTER DICK TRACY POPULOUS QUACKS SHOT LAST BATTLE SONIC 1 Street of Rage ROAD RASH KUND KASH SHADOW OF THE REAST ? WINGS OF WARE SUPER HANG ON

MEGADRIVE 250 F MEGADRIVE 300 F COOL SPOT OR PODTNIK'S ETERNAL CHAMPIONS DRAGON'S FURY DRAGON'S FURY
ECO
FATAL FURY
FLASH BACK
JUNGLE STRIKE
PHANTASY STAR IN
ROAD RASH 2
TERMINATOR 2
THUN TOOMS F1 FORMULA I FIFA SOCCER GOLDEN AXE 3
LANDSTALXER
MORTAL COMBAT
MBA JAM
MBA SHODOWN

brax jax !! GAME GEAR **GAME BOY** NES. et News contactor m

1 390 F

SHINOBI 3 43 57 48 20 SONIC 3 Tournament Fighters

### NEO-GEO

NEO-GEO (garcatie é mois)

390 F CYBER LIP MAGICIAN LOED

490 F BASE BALL 2 BASE BALL 2020 BASE BALL STAR 2 FOOTBALL FRENCY GHOST PILOTS 690 F 3 COUNT BOUNT FATAL FURY 2 KING OF MONSTER 2 SANGOKU 2 WORLD HEROES

### LES REPRISES D'AMIE

AMIE RACHETE AU COMPTANT :
ORDINATEURS - CONSOLES - PERIPHERIQUESCARTOUCHES - LOGICIELS - JEUX - UTILITAIRES

NOMBREUSES FORMALLES D'ECHANGE SUR CARTOUCHES MEGADRIVE, NEO GEO, ETC. RESERVEZ ET VENDEZ VOS ORDINATEURS, CONSOLES, JEUX !

A RETOURNER A : AMIE VPC 11 Bd Voltaire 75011 PARIS ...Prénom Nom

Code postal......Ville. Mon ordinateur ou ma console Prix Montant Quantité

on commande sur papier libre

Chó mussabelsu kessen i Ramma téam kis. demetsu na Hóa (Gras combat, l'aquipe de Ramma contre le phènix légendaire).





pour le pauvre hère, Moose/Mathias viendra révéler la vérité à nos héros. Ouf!

### KESSEN TOGENKYO! ANAYOME O TORIMODOSSE!

(À l'attaque du monde enchanté! Reprenez vos épouses!).

Voici le second film, un peu plus court que le premier (60 minutes contre 75 minues), il a le mérite d'être plus condensé, donc plus drôle et plus compréhensible pour un pauvre fan ne pigeant pas grand chose au langage des hommes de l'île de l'Est (les Japonais. quoi !). Le brave Kunô/Julien, qui est très riche, vient de s'acheter un bateau que Ranma et sa bande s'empressent "d'essayer"; pour leur plus grand malheur, il y a une tempête, et ils sont obligés de rester bloquer sur une île paradisiaque. Mais bientôt, se présenteront à eux de bien étranges phénomènes, à savoir que les filles vont disparaître, leur ravisseur laissant une pêche pour toute signature. Bientôt, ce dernier se révélera et se présentera donc comme le prince Toma, de l'île voisine, où il enferme plein de filles pour se choisir une épouse, car sur son île coule une source maléfique qui change tout ceux qui la touchent en hommes. La bande de héros ira combattre les hommes de main du prince, avant de finalement le battre et récupérer leurs dulcinées (d'où le titre). Entre-temps, la source aura été détruite, à leur grande déception. Ou comment faire foirer un

### SHAMPOO NO SHONEN. HANTEN HOJU NO WAGAWAI. (La métamorphose de Shampoo, la malédiction du bijou changeant).

C'est le premier épisode mis à la vente en vidéo, narrant une histoire mise en page dans le manga par la célèbre Rumiko Takahashi (une des plus grosses pointures du manga au Japon), contrairement aux films, suivant un concept "scénaristique" original (voir le dossier "DBZ" du mois dernier). Durant cette demi-heure, nous aurons donc le plaisir de découvrir une Shampoo/Bambou complètement transformée par un médaillon magique, lui faisant haïr Ranma. Après quelques bagarres, on apprendra finalement que c'était un stratagème d'Obaba pour que Ranma accepte d'épouser Shampoo. Fort heureusement

# TENDOKE SCRAMBLE

(Un Noël mouvementé chez les Tendo).

La seconde Oav nous parle d'un Noël chez les Tendo/Gallant, Bien entendu, dans cet épisode, rien de bien spécial, c'est du pur Ranma à 100 %, où les divers personnages de la série profitent de ce huisclos pour multiplier les gags et les gimmicks dont chacun a la spécialité (Nabiki/Amandine vend des places avec Ranma sur un banc à Kodachi/Géraldine et Shampoo/Bambou, Genma et Soun/Aristide font des plans pour réunir Akane et Ranma, etc.). On a droit à quelques petites prestations chantées et de jolies couleurs, l'intérêt de cet épisode tenant au fait qu'il était sorti au Japon pendant la période de Noël. Maintenant, il reste une Oav assez sympathique à regarder. A.B. aura-t-il la présence d'esprit de la sortir dans le circuit vidéo pour Noël prochain?



# ŽLE PRO. ≈ 43 57 % 27 11. bd Voltaire - 75011 Paris (Métro République)

NOUVEAU 3615 AMIE LEPRO

CATALOGUE DES PROMOS- JEUX CONCOURS Nombreux lots à gagner : SUPER NINTENDO, 3 DO, etc ...

### OCCASION

### NINTENDO

SUPER MINTENDO (garantie 6 mois)

(garantie 6 mois) SUPER NIN S 200 F

590 F

SUPER NIN 150 F ADVENTURE ISLAND BATMAN RETURNS EARTH LIGHT
F ZERO
FINAL FIGHT
IMPERIUM
LEMMINGS
PILOT WINGS
PRINCE OF PERSIA ROBOCOP 2

SUPER NIN 300 F

ALADDIN ALIEN 3 COOL SPOT

DECEDI CIBIKE DESERT STRIKE
JURASSIC PARK
MARIO ALL STAR
MORTAL KOMBAT
MR NUTZ
SF2 TURBO
TECMO BASKET

TETRIS II World Heroes

FINAL FIGHT 2 HOME ALONE 2 HOOK KICK OFF MAGICS SWORD MAGICAL DUEST POPULOUS STAR FOX SUPER BATTLE TANK SUPER SOCCER SUPER SWIM SUPER TENNIS TINY TOONS

SUPER NIN 250 F BATTLE TOADS BEST OF THE BEST BEST OF THE BEST BOB BULL/BLAZER EXHAUST HEATZ GP1 JIMMY CONNORS RANMA 1/2 SLAP SHOT SONIC BLASTMAN STARWARS SUPER GOAL 7FIDA

7FI DA

SUPER NIN 350 F ART OF FIGHTING BOMBERMAN EQUINOX ERIC CANTONNA ERIC CANTONNA FLASHBACK GOOF TROOP LE COBAYE LOST VIKINGS MADDEN 94 NHL 94 POOL RANMA 1/2 SENSIBLE SOCCER SIM CITY

SUPER NIN 4001 DRAGON OUEST I II F1 POLE POSITION GEOMOND FIGHT 2 LEGEND OF THE RING MEGAMAN X MEGAMAN X PLOK T TYPE III SECRET OF MANA SHADOW RUN SUPER AIR DRIVER TOURNAMENT FIGHTER TURN & BURN VAL D'ISERE YOUNG MERLIN

### SEGA

### MEGADRIVE (garantie 6 mois)

MEGADRIVE 150 F MEGADRIVE 100 F ALEX KIDD ALISIA DRAGON DEWEL MASTER DICK TRACY EMPIRE OF STEEL

FIRE LAST BATTLE SONIC 1 Street of Rage THUNDER BLADE WINGS OF WARI

GOLDEN AXE
GRAND SCAM
JAMES POND 2
KID CAMELEON
POPULOUS
QUACKS SHOT ROAD RASH SHADOW OF THE BEAST 2 SMATCH TV SUPER HANG ON

MEGADRIVE 200 F AMAGAZING TENNIS ANOTHER WORLD ANUITEK WUKLU DUNGEONS & DRAGONS EUROPEAN CLUB SOCCER JOHN MADDEN 93 JURASSIC PARK MEGALOMANIA Phantasy Star 2 SONIC 2 STREET OF RAGE 2 WORLD OF ILLUSION

390 F

**MEGADRIVE 250 F** ALADDIN Cool spot DRAGON'S FUR FATAL FURY FLASH RACK FLASH BACK
JUNGLE STRIKE
PHANTASY STAR III
ROAD RASH 2
TERMINATOR 2
THUNDER FORCE III TINY TOONS WINTER OLYMPICS ZOMBIES ATE MY NEIGHBONES

MEGADRIVE 300 F CASTLEMANIA BLOODLINES! DR PODTNIK'S ETERNAL CHAMPIONS F1 FORMULA ( FIFA SOCCER FIFA SOCCER GOLDEN AXE 3 LANDSTALKER MORTAL COMBAT NBA JAM NBA SHODOWN SF II SHINOBI 3 SONIC 3 TOURNAMENT FIGHTERS

ombreux ieux !! GAME GEAR GAME BOY NES. et MASTER SYSTEMA Nous contacter au 43 57 48 20

### NEO-GEO

**NEO-GEO** (garantie 6 mois)

1 390 F

CABEB HIS AN LOED MAGICIAN LOED NAM 75 NINJA COMBAT TOP PLAYER GOLD

Frais d'envoi

490 F BASE BALL 2 BASE BALL 2020 BASE BALL STAR 2 FOOTBALL FRENCY GHOST PILOTS

690 F 3 COUNT BOUNT FATAL FURY 2 KING OF MONSTER 2 SANGOKU 2 WORLD HEROES

### LES REPRISES D'AMIE

AMIE RACHETE AU COMPTANT :

ORDINATEURS CONSOLES PERIPHERIQUESCARTOUCHES LOGICIELS - JEUX - UTILITAIRES NOMBREUSES FORMULES D'ECHANGE SUR CARTOUCHES MEGADRIVE, NEO GEO, ETC.

AMIE VP	A RETOUR! C 11 Bd Volt	aire 7501	
Nom	Ville	Prénom .	umulables
Designation	Quantité	Prix	Montant

TOTAL Poste 60 F/Transporteur 150 F par cols/CR 80 F en sus Logicief 30 J

JCHEQUE JCCP JCARTE BLEUE Date d'expiration [] [] []

[] [] [] [] [] [] [] [] Date Signature ou commande sur papier libre

Cho mussabetsu kessen I Ranna team Vs. densetsu na tido (Gras combat, l'equipe de Ranna contre le phénix légendaire).



### AKANE VS RANMA, OKASAN NO AJIMA MATASHIGA MAMORU

(Akane contre Ranma, c'est moi qui perpétuerai la cuisine de maman).

Dans cet épisode, Akane, qui cuisine très très mal, retrouve un vieux livre qui s'avère être le livre de cuisine de sa mère disparue, et qui était, elle, une grande cuisinière. La grande trame de l'épisode se met alors en place : la grande sœur de la maison, Kasumi, tombe subitement malade et ne peut donc pas cuisiner. Akane se met alors en tête de cuisiner pour les autres, sans succès. Ranma entreprend alors de cuisiner lui aussi, et s'en suivent une succession de plats aussi délirants les uns que les autres. avant de voir débarquer la mère de Ranma (!) qui tentera d'apprendre la cuisine à Akane. Bien entendu, tout va mal se passer, et Ranma battra Akane à la cuisine ; Akane est désespérée, elle se sent seule et méprisée. Fort heureusement, la maman de Ranma viendra la consoler et tout se terminera sur un happy end... Plutôt fleur bleue comme épisode!

### GAKUEN NI FUKUARASHI! ADULT CHANGE MINAKO SENSEI!

(Tempête sur le lycée! Professeur Minako se transforme en adulte!).

L'histoire commence un jour comme les autres au lycée fréquenté par Ranma et Akane, où on leur présente Mademoiselle Hinako, leur nouveau professeur. Ce professeur a une particularité assez étrange, celle de se tranformer en bombe sexuelle, et ceci grâce à une pièce de 5 yens. Bien entendu, cela causera assez d'ennuis à Ranm et à ses amis pour que ceux-ci décident de mettre fin au sortilège, et ceci en collant cette fameuse pièce de 5 yens sur la poitrine de leur professeur. Malheureusement, une fois qu'elle se transforme, elle devient assez maligne et dotée de pouvoirs paralysants. C'est la dernière qui vient de sortir dans le commerce au Japon.

# SAILOR MOON

C'est le jeudi 23 décembre sur TFI qu'est arrivé "Sailormoon" en France. Inspiré d'un manga (BD japonaise) de Naoko Takeuchi, cette série met en scène Usagi Tsukino (Bunny Rivière en France), une jeune lycéenne de 14 ans qui se révèle être la réincarnation d'une guerrière. Repérée par la petite chatte Luna, elle va se voir confier des pouvoirs spéciaux, et elle peut désormais se transformer à tout moment en sailor Moon afin de défendre les humains contre les démons envoyés par

la reine Beryl. Elle va rencontrer, par la suite, quatre autres guerrières :
Ami Mizuno (sailor Mercure alias Molly dans la V.F.), Rei Hino (sailor Mars alias Raya), Makoto Kino (sailor Jupiter alias Marcy) et Minako Aino (sailor Vénus alias Amélie ou Mathilda suivant les épisodes, merci TFI !). Hormis la chasse aux démons, elles ont aussi toutes pour mission de retrouver la reine Serenity qui vivait autrefois sur la Lune et protégeait la Terre.

Au premier abord, l'histoire paraît simple et banale, pourtant, Sailormoon fait un tabac au Japon. L'idée est, comme beaucoup de dessins animés là-bas, inspirée d'un manga (BD) de Naoko Takeuchi. Le dessin animé en lui-même est réalisé dans les studios de TOEI Animation, les plus grands produc-

iti, une petite photo de famille, où l'on voit nos heroines en mauvaisu puei tion. Heureusyment, Busny/Usogi no va pos tarder à arriver à la rescousse.



teurs japonais (ils sont aussi les producteurs de Dragon Ball Z, Saint Seiya, Candy, Albator, etc.). Diffusée chaque samedi à 19 h 00 sur TV Asahi depuis mars 1992, la série a été consacrée "meilleur dessin animé de l'année" en 1992 et "second meilleur dessin animé" en 1993. Après une première série de 46 épisodes qui s'apprête d'ailleurs à se terminer en France, une seconde de 42 rebaptisée Sailormoon R ("R" comme Replay) a immédiatement suivi. Dans celle-ci, les guerrières sont toujours à la recherche de leur reine, mais elles doivent affronter de nouveaux ennemis. L'intérêt principal de cette nouvelle partie, c'est la rencontre d'un nouveau personnage, Chibi-Usagi (qu'on pourrait traduire par "Petite-Bunny") qui se révélera être la fille de Usagi et de Mamoru Chiba ("Bourdu", c'est-à-dire "l'homme masqué") venue du futur. C'est aussi l'apparition, sur la fin, d'une sixième guerrière assez mystérieuse, Sailor Pluton.

Enfin, la grande nouvelle, c'est que depuis le mois de mars dernier, vient de débuter, toujours au Japon, une troisième série, Sailormoon S ("S" comme "Super", quelle originalité!). Cette fois-ci, il s'agit de retrouver un talisman caché dans le cœur d'un être pur. Là encore, on va retrouver de nouveaux méchants, mais surtout deux nouvelles guerrières: sailor Uranus (Haruka Tenô dans la vie courante) et sailor Neptune (Michiru Kaiô). Pour des raisons qu'on ne connaît pas encore, elles sont elles aussi à la recherche du talisman, sans être pour autant du côté de Usagi et des autres.

Signalons, pour finir, que Sailormoon a fait l'objet de deux films d'animation qui sont sortis en décembre dernier au cinéma au Japon. Leur sortie n'est pas prévue pour le moment en France. Estimons-nous déjà bien heureux d'avoir pu voir, en six mois, presque l'intégralité de la première série (car pour des raisons encore mystérieuses, trois épisodes n'ont jamais été programmés). Au moment où vous lirez ces lignes et si les dieux des programmes sont avec nous, vous serez sur le point de

les dieux des programmes sont avec nous, vous serez sur le point de voir les premiers épisodes de Sailormoon R.

Le mois praction
remains de diour
actiniments et des
fructions partielle
mais bet et bran un
maist ab franc Le finds Short
Eighter 2 centre le trontiment franch
Gora demarka (Faral Fury) des photos
I'histoire, et plain d'actres patites
crouss our funt oue Jayaced ust le
magazine au gête le plus les licteire
(les autres magazines leuctions le
leuts on je erfendu dire...) A dans on
nois I

Voici les deux nouvellos "sailor" dont en ne soit pas grand chose. Elles sont apparues dans la sèrie il y a un mois, au Japon.



# AKANE VS RANMA OKASAN NO AJIM

(Akane contre Ranma, c'est moi qui perpétuerai la cuisine de maman).

Dans cet épisode. Akane, qui cuisine très très mal, retrouve un vieux livre qui s'avère être le livre de cuisine de sa mère disparue, et qui était, elle, une grande cuisinière. La grande trame de l'épisode se met alors en place : la grande sœur de la maison, Kasumi, tombe subitement malade et ne peut donc pas cuisiner. Akane se met alors en tête de cuisiner pour les autres, sans succès. Ranma entreprend alors de cuisiner lui aussi, et s'en suivent une succession de plats aussi délirants les uns que les autres, avant de voir débarquer la mère de Ranma (!) qui tentera d'apprendre la cuisine à Akane. Bien entendu, tout va mal se passer, et Ranma battra Akane à la cuisine ; Akane est désespérée, elle se sent seule et méprisée. Fort heureusement, la maman de Ranma viendra la consoler et tout se terminera sur un happy end... Plutôt fleur bleue comme épisode!

# GAKUEN NI FUKUARASHI JLT CHANGE MINAKO

Tempête sur le lycée! Professeur Minako se transforme en adulte!).

L'histoire commence un jour comme les auti au lycée fréquenté par Ranma et Akane, où leur présente Mademoiselle Hinako, leur no veau professeur. Ce professeur a une particu rité assez étrange, celle de se tranformer bombe sexuelle, et ceci grâce à une pièce de yens. Bien entendu, cela causera assez d'enn à Ranm et à ses amis pour que ceux-ci décide de mettre fin au sortilège, et ceci en colla cette fameuse pièce de 5 yens sur la poitrine de leur professeur. Malheureusement, une fois qu'elle se transforme, elle devient assez maligne et dotée de pouvoirs paralysants. C'est la dernière qui vient de sortir dans le commerce au

C'est le jeudi 23 décembre sur TFI qu'est arrivé "Sailormoon" en France. Inspiré d'un manga (BD japonaise) de Naoko Takeuchi, cette série met en scène Usagi Tsukino (Bunny Rivière en France), une jeune lycéenne de 14 ans qui se révèle être la réincarnation d'une guerrière. Repérée par la petite chatte Luna, elle va se voir confier des pouvoirs spéciaux, et elle peut désormais se transformer à tout moment en sailor Moon afin de défendre les humains contre les démons envoyés par

la reine Beryl. Elle va rencontrer, par la suite, quatre autres guerrières : Ami Mizuno (sailor Mercure alias Molly dans la V.F.), Rei Hino (sailor Mars alias Raya), Makoto, Kino (sailor Jupiter alias Marcy) et Minako Aino (sailor Vénus alias Amélie ou Mathilda suivant les épisodes, merci TFI!). Hormis la chasse aux démons, elles ont aussi toutes pour mission de retrouver la reine Serenity qui vivait autrefois sur la Lune et protégeait la Terre. Au premier abord, l'histoire

paraît simple et banale, pourtant, Sailormoon fait un tabac au Japon. L'idée est, comme beaucoup de dessins animés là-bas, inspirée d'un manga (BD) de Naoko Takeuchi. Le dessin animé en lui-même est réalisé dans les studios de TOEI Animation, les plus grands producpourrait traduire par "Petite-Bunny") qui se révélera être la fille de Usagi et de Mamoru Chiba ("Bourdu", c'est-à-dire "l'homme masqué") venue du futur. C'est aussi l'apparition, sur la fin, d'une sixième guerrière assez mystérieuse, Sailor Pluton.

Enfin, la grande nouvelle, c'est que depuis le mois de mars dernier, vient de débuter, toujours au Japon, une troisième série, Sailormoon S ("S" comme "Super", quelle originalité!). Cette fois-ci, il s'agit de retrouver un talisman caché dans le cœur d'un être pur. Là encore, on va retrouver de nouveaux méchants, mais surtout deux nouvelles guerrières : sailor Uranus (Haruka Tenô dans la vie courante) et sailor Neptune (Michiru Kaiô). Pour des raisons qu'on ne connaît pas encore, elles sont elles aussi à la recherche du talisman, sans être pour autant du côté de Usagi et des autres.

Signalons, pour finir, que Sailormoon a fait l'objet de deux films d'animation qui sont sortis en décembre dernier au cinéma au Japon. Leur sortie n'est pas prévue pour le moment en France. Estimons-nous déjà bien heureux d'avoir pu voir, en six mois, presque l'intégralité de la première série (car pour des raisons encore mystérieuses, trois épisodes n'ont jamais été programmés). Au

moment où vous lirez ces lignes et si les dieux des programmes sont avec nous, vous serez sur le point de voir les premiers épisodes de Sailor-

match an Hany : Le fil de Street Fishker 7 castre le kaledone film de Sans dimense (final Fury) des phate itticire, at plain d'autres petite chases qui fant que roypod est le magizim qui gille le plus es lecteus fles autres magazines facement les leurs ur ja ette du chre...l. A dans un

Voici les deux nouvelles "sailor" dont on ne sait pas grand chose.. -Elles sont apparues dans la série il y a un mois, au Japon.





ULTIMA - REPUBLIQUE

5. bld Voltaire **PARIS 75011** Tél.: 43 38 96 31 Fax: 43 38 11 86 NEUF/OCCASION/ECHANGE

Métro: République

ULTIMA - GOBELINS 57, av des Gobelins PARIS 75013 Tél.: 47 07 33 00

NEUF/OCCASION/ECHANGE Métro : Place d'Italie/Gobelins **ULTIMA - TURIN** 

21, rue Turin **PARIS 75008** Tél.: 42 94 97 14

OCCASION / ECHANGE Métra : Place de Clichy

DYNA - 1



Joypad ergonomique avec toutes les fonctions, ralenti, tir automatique, géniales,

AD - 29



Adaptateur universel pour jeux Jap ou US. fait pour toutes consoles.

**ACTION REPLAY** Dernière version V 2.0



Dispo aussi pour Megadrive Adaptateur universel, vie infinie, energie, PRO 5



Joystick d'arcade compatible Super Nintendo et Megadrive, on se croirait sur une base.

X TERMINATOR



Adaptateur universel, vie infinie, energie, codes.

### **ADAPTATEUR** UNIVERSEL



Adapte les jeux USA 60 Hz sur les consoles Francoises

### ALIMENTATION



Alimentation pour Megadrive US, Jap, Française et Game Gear

### FIGHTER II



Joypad 6 boutons pour tous les jeux et jeux de bagarres, Street, Fatal, etc.

### CDX



Dernière version : Permet d'utiliser les jeux Meaa CD jap, US, sur votre Mega CD française ou inverse.

### PRO 2



Le joypad le plus vendu au monde. Tir automatique, ralenti avec le stick.

### SUPERNINTENDO + 2ème manette cadeau + 1 Jeu.....690 F • ROCK'N ROLL RACING ......399 F •FIFA SOCCER 399 F •DBZ3 ......499 F

299 F •MEGAMANX 449 F •NBA JAM 440 F

149 F • BATMAN

•MEGADRIVE + 3 Jeux .....890 F

# **PROMOTION**

• VIRTUAL RACING • STREET FIGHTER 2 SUPER ......449 F

•3 DO NTSC + 2 Jeux ...... 3 990 F •3 DO PAL + 2 Jeux ...... 4 490 F

### EO - G EO

### **NEUF** 490 F • SUPER SIDE KICKS 2 ........ 1 •WORLD HEROES JET ...... 1 490 F • KARNOV'S REVENGE ...... 1 490 •WIND JAMMERS ......990 • ART OF FIGHTING II ........... 1 390

SAMOURAI SHODOWN ... 1 190 • FATAL FURY SPECIAL ......890 • SPIN MASTER .....890

• SUPER SIDE KICKS ......890 F Jeux à des prix incroyables par correspondance

Téléphonez nous au

Livraison sous 48 H Express

### **NOUVEAU!!!**

Nous rachetons et échangeons déjà sur les supports de demain en CD-ROM: AMIGA CD32, 3DO, CD-I, MEGA CD II, SUPER CD ROM2

LES PRIX ET PROMOTIONS PEUVENT CHANGER SELON LES AGENCES, TELEPHONEZ

FRAIS D'ENVOL

Nous achetons COMPTANT ou en bon d'échange vos jeux et consoles au PLUS

HAUT COURS du marché. Exemple matériel

Exemple indicate :		
Mégadrive complète :	400	F
SNIN complète :	500	F
NEO GEO:	000	F

**Exemples jeux:** MEGADRIVE: SHINING FORCE, NBA JAM. SF2' : ..... 200 F

VIRTUA RACING, DBZ LANDSTALKER, SONIC 3 : ..... 250 F

SNIN: METROID, BEHOLDER: ...... 250 F NBA JAM, FATAL FURY 2, ULTIMA, FIFA: 250 F

VENTE

Toutes nos consoles d'occasion sont GARANTIES

MEGADRIVE Fr + 1 Pad + 1 ieu au choix\* 499 F **SNIN** Fr + 1 Pad + 1 jeu au choix\*..... **599** F NEO GEO + 1 manette + 1 jeu au choix\* 1799 F GAME GEAR ...... 399 F GAME BOY ..... 199 F

\* Sélection ULTIMA

ULT	IMA Boutiqu	<u>es Pr</u>	<u>ovince</u>
<ul> <li>Ajaccio</li> </ul>	23, rue Méditerranée	20100	Tél.: 95 22 25 54
<ul> <li>Rochefort</li> </ul>	127 bis, rue Louis Thiers	17300	Tél.: 46 99 81 25
<ul> <li>Marseille</li> </ul>	26, rue de la Palud	13001	Tél.: 91 33 24 25
<ul> <li>Mulhouse</li> </ul>	13, rue de Hugwald	68000	Tél.: 89 66 37 67
<ul> <li>Perpignan</li> </ul>	17, avenue Guynemer	66000	Tél.: 68 50 89 50
Bastia	3, rue St François	20200	Tél.: 95 31 68 70
<ul> <li>Juan Les Pins</li> </ul>	14, avenue Maupassant	06160	Tél.: 93 61 10 21
<ul> <li>Aix En Provence</li> </ul>	40, cours Sextius	13100	Tél.: 42 27 59 45
<ul> <li>Nimes</li> </ul>	4, rue des Greffes	30000	Tél.: 66 76 16 16
Blois	48, rue Beauvoir	41000	Tél.: 54 74 44 53
<ul> <li>Grenoble</li> </ul>	4, rue des Bergers	38000	Tél.: 76 47 12 33
<ul> <li>Le Havre</li> </ul>	95 bis, rue Bellanger	76600	Tél: 35 19 00 82
<ul> <li>Castres</li> </ul>	6, rue Henri IV	81100	Tél: 63 59 28 03
<ul> <li>Bourges</li> </ul>	9, rue d'Auron	18000	Tél: 48 24 46 72
<ul> <li>Carcassonne</li> </ul>	22, rue Aimée Ramon	11000	Tél: 68 47 49 74
<ul> <li>Toulouse</li> </ul>	11, rue des Lois	31000	Tél: 61 12 33 34
<ul> <li>Vannes</li> </ul>	Galerie Commerciale		
	Continent "Le Fourchêne"	56000	Tél: 97 63 83 90

Les prix et promotions peuvent varier selon les agence

### BON DE COMMANDE à renvoyer uniquement à notre agence ULTIMA,

5 Bd Voltaire, 75011 PARIS - Tél.: (1) 43 38 96 31 - Fax: (1) 43 38 11 86 pour la VPC demander Vincent. Nom ...... Prénom ..... Adresse complète:.....

Tél. (obligatoire): PORT: MATERIEL 100 F, LOGICIEL 25 F PRODUIT MONTANT ☐ CHEQUE CARTE BLEUE ☐ Contre remboursement 35 F I I I I DATE D'EXP. 

DATE.....SIGNATURE

# PETITES ANNONCES

### AUTRES

### Contact

Département 62 Recherche B.O. d'Akira en CD, joys Hebdo (pret à payer cher), Yohann Z borowski 187 Allée de Bourgogne 6 2200 Boulogne sur Mer ou au 21 8

Département 67

Pour recensement et sondage cherc he fille tout age qui possède une co nsole. Tel au 88 78 63 81 et demander Jean-Marc

Département 99

Cherche vidéos de la série Dan et D any n°1-5 plus Kids Megamix 189, le Firma Fil à Film: 130 Frs, la vidé o de dessin animé, écrivez-moi : Pa scal Pfmmatter Rhonesandstrasse 1 1. CH- 3900 Brig Suisse.

### Vente

Département 91

Vends dessins animés en VO, GG, 3 jeux, adaptateur Master Gear ou éc hange contre CD-Rom 2 pour NEC Tel au 69 24 65 46 avant 20 h.

Département 95

Vends Jaquar US complet + 2 jeux 2000 Frs. Tel au 39 91 85 82 aprè

Département 99

Vends Jaguar (Américaine) de 1 M. : 12000 Frs (prix à débattre) vente p ar recommandée 50 Frs de frais de port. Tel au 063/44 46 57 en Belgig

### NEC

### Achat

Département 93 Achète jeux NEC à bas prix. Tel au 4 5 28 50 51

### Contact

Département 13 Echange, vends jeux Nec CD-Rom e t 3DO au 42 23 09 11.

Echange nbx jeux sur NEC cartes et CD. liste sur demande. Tel à Mickaë I au 48 20 24 94 après 19 h 30.

Département 28

Vends NEC Coregrafx, 1 pad 450 Fr s, vends jeux PCKid 2, Final Soldier de 125 à 200 Frs, échange aussi SFII Turbo sur SNIN française. Dem ander David au 37 36 71 45.

Département 60

Coregrafx 2 pads, Quintu, 4 jeux : 7 00 Frs. achète Super Systemcard ve. rs. 3.0. Nicolas au 44 60 39 99.

Département 69

Vends quelques jeux Nec : Shinobi, Cyber Core, Dragon Egg... achète u ne Duo + jeux CD faire offre Dema nder Jean-Charles au 78 45 00 29.

Département 72

Vends ou échange consoles NEC S upergrafx, FM Tennis, vends ou éch ange jeux SNES, Roques Frédéric 7 7 Avenue Cordelet 72000 Le Mans ou tel au 43 77 03 31

Département 92

Vends PC Engine GT + 1 jeu au cho ix : 950 Frs, vends ou échange auss i nbx jeux NEC. Contacter Christoph e au 49 11 13 76.

Département 93

Vends GT Turbo, 4 jeux, Transfo: 9 50 Frs. Demander Lucas après 19 h. au 43 05 19 85.

Département 94

Vends jeux NEC en CD : Pang, Won derboy 3, Davis Cup, R-Type, Shad ow of the Beast : 150 Frs pièce, en c artes : W.C. Tennis, Populous, Grad ius, St Dragon. Frédéric au 43 28 5

### **NEO-GEO LYNX**

### Achat

Département 29

Achète Ninja Combat 200 Frs, Last Resort 400 Frs. achète Samuraï ave c du sang de préférence et Art of Fig hting 2 à un prix intéressant. Tel le soir après 20 h à Olivier au 98 85 3

### Contact

Département 44

Cherche contacts Jaguar toutes régi ons. Tel à Anthony au 40 89 10 71 avant 18 h 30 ou 40 37 57 13 le we

Département 52

Echange Spin Master contre AOF 2 et FF 2 contre View Point ou 3 Coun t Bout. Tel au 25 94 26 98 et deman

Département 61

Echange 2 jeux Néo Géo, Fatal Fury et Magician Lord contre Last Reso ou Soccer Browl. Tel au 33 37 15 70 après 19 h.

Département 93

Echange jeux Néo Géo : 3 Count Bo ut contre Fatal Fury 2 ou Last Resor t et demander Yannick au 48 46 70

### Vente

Dénartement 1

Vends Néo Géo, 2 pads, 2 jeux (Fat al Fury II, Art of Fighting): 3000 Frs , vends MDJ, modif, 1 pad, 1 arcade, 16 jeux: 2500 Frs, vends NEC Coregrafx, GT, Acc., 10 jeux. Conta cter Sylvain au 74 24 79 14.

Vends Néo-Géo, 2 joys, Burning Fig ht, Memory Card, matériel en tbe : 1 950 Frs au 78 06 44 07 demander Mathias ou Aurélien

Département 10

Vends World Heroes II: 790 Frs, Art of Fighting: 550 Frs (port compris) ou échange contre View Point, 3 C ount Bout, J. Joy Kid. Tel au 25 42 17 35 après 19 h.

Département 22 Vends Art of Fighting 2 sur Néo Géo à 1000 Frs. Tel au 96 30 04 60.

Département 31 Vends sur Néo Géo Last Resort à 65 0 Frs et SFII (SNES). Contacter Vinc

ent au 61 79 28 07 après 17 h.

Vends jeux Néo Géo : AOF 600 Frs, World Heroes II 700 Frs. Contacter François au 74 95 61 60 vers 20 h ou échange contre View Point et Sid-

Département 42

Vends View Point, ou échange Magi can Lord, Ghost Pilot. Tel au 77 61 89 97

Département 57

Vends View Point sur Néo Géo 890 Frs. Tel au 87 93 67 45 et demander

Dénartement 59

Vends Néo Géo, 2 pads, Memory C ard, Art of Fighting, Asso 2, Nam 75 : 2500 Frs, Memory Card : 120 Frs, MD + 4 jeux : 850 Frs (Cool Spot, Ecco), Achète Garne Boy. Tel à Mart ial au 27 74 00 37 de 19 à 20 h

Département 59

Vends Néo Géo. 2 manettes, 2 Worl d Heroes II et Robo Army : 2400 Fr Tel au 27 81 72 29 après 19 h et demander Amaury.

Département 61

Vends jeux Néo Géo : 3 Count Bout, Mutation Nation et vends SNES FR 2 manettes, Street Fighter II Turbo (3 mois). Tel au 33 38 04 79.

### NEO-GEO LYNX

### Vente

Département 67 Vends Néo Géo, 1 manette: 1000 Fr , Art of Fighting et nbx jeux de 500 à 800 Frs. Tel au 88 72 79 41

Département 67

Vends Néo Géo ou jeux : View Point , Samuraï Shodown, Windjammer, Super Sidekicks, 3 Count Bount, Ro bo Army, Ghost Pilot, Blue's Journe v au 88 34 58 33.

Dénartement 68

Vends Super Sidekicks sur Néo Géo , achète Art of Fighting 2 : 900 Frs. Contacter Marc au 89 27 19 50.

Département 69

Vends jeux Néo Géo Baseball 2020. Crossed S. MCard échange Spin M aster contre jeux récents. Contacter Yannick au 78 72 85 37 après 18 h

Département 75

Vends jeux Néo Géo : Spinmaster 9 00 Frs ou échange contre Fatal Fury Special, Samuraï Shodown, AOF2 Fozzo Zino 10 Rue de Deauville 750 18 Paris. Tel au 40 36 39 30.

Département 75

Vends Néo Géo + FF Special, Art of Fighting II 400 Frs à débattre ou éch ange contre Master System + 2 jeux 1 manette. Demander Eugénie au

Département 75

Vends Arcade System, 1 manette. 2 jeux (Golden Axe et Ninja Spirit): 3200 Frs. Eric au 43 66 70 22.

Département 77

Vends console Néo Géo + 1 manette 1500 Frs + 2 manettes 1800 Frs, ve nds jeux Néo Géo Art of Fighting, F atal Fury II, View Point : prix à débat tre. Tel au 44 89 17 14 de 9 à 16 h

Vends Art of Fighting, World Heroes (NG), TMNT 4, SFII, SFII Turbo (SF C) à prix interessants. Tel au 60 68 40 57 et demander Eric le soir vers 18 h.

Département 91

Vends Néo Géo. 1 ieu Magician Lor d neuve (4 mois): 1850 Frs. Deman der Vincent au. 69.34.22.54 anrès 1.

Dénartement 92

Vends Néo Géo, manette, Magician Lord, Trash, FF 2, Sidekick, View Po int: 4000 Frs. Tel à Bruno au 47 73

Département 92

Vends Néo Géo, 2 manettes, King M onster, L. Bowling (boite d'origine) I e tout 2600 Frs. Tel au 47 45 76 02 et demander Jacques.

Département 92

Vends Néo Géo, 2 pads, M. Card, 6 ieux (View Point, FFII, World Heroe s II, T. Rally, R. Army et A. Mission 2: 6000 Frs frais de port compris. Contacter David après 17 h au 47 95 00 36.

Département 92

Vends Néo Géo, 2 jeux (FF II, View Point), 2 manettes, Mem Card : 310 0 Frs. Tel au 41 13 81 10 ou 45 36 08 19 et demander Benjamin.

Département 94

Vends Fatal Fury Special 900 Frs ou contre Sidekicks 2 + 200 Frs, achè-te aussi jeux NEC (Formation Socce r 2). Contacter Olivier au 48 90 87

### NINTENDO

### Achat

Département 6

Achète jeux SN de 75 à 300 Frs (Fat al Fury 2, DBZ 3, K. of Dragon, Sky blazer...), MD de 75 à 280 Frs (Stre et of Rage 3, Golden Axe 3, Shinnin g Force 2, Sonic 3...), GG à 60 Frs. Tel au 93 85 12 69 à Yoann.

Département 51

Achète Parodius VF, vends, échan-ge DBZ III, NBA JAM, Lethal Enforc ers, Virtual Racing et Winter Challen ge sur MD. Tel au 26 65 30 71.

Département 75

Achète Dragon Ball Z 3 sur Super Ni ntendo. Contacter Selim au 42 52 7 7 54 à 18 h.

Département 95

Achète jeux SNIN à moins de 200 Fr Achète Mangas à 20 Frs (DBZ), a chète poster DBZ à 10 Frs, Tee-Shir t DBZ à 50 Frs. Tel à Michel au 39

### Contact

Département 2

Echange sur Super Nintendo : Adda ms Family 2 contre Secret of Mana. Contacter Jérémy au 23 71 11 00.

Département 6

Echange Eric Cantona Football cont re Actraiser VF. Demander Thomas au 93 36 19 02 le mercredi, samedi et dimanche

Département 7

Vends ou échange jeux SNES : Bat man, Mansell, Another World, Pilot Wings 150 Frs à débattre. Contacter Jérémie au 75 37 43 96.

Département 7

Echange Bubsy, Desert Strike, Secre t of Mana contre Empire Strikes Bac k ou autres ou vends. Tel au 75 51

Département 13

Echange SNIN, 3 jeux : DBZ II, Term inator 2, Super Soccer, MD, 1 jeu : NBA JAM contre Néo Géo. 2 jeux. T el au 42 56 62 15 après 19 h chez

Mr Rinaldi

Département 13

Echange GB. Tetris, WWF. Turtles 2 Terminator contre GG, 2 jeux ou SNI N, 1 jeu ou la vends 900 Frs. Tel à D aniel le mercredi matin au au 91 68

Département 34

Echange jeux SNIN : World League Basket ball et Rocketeer contre Worl d Heroes ou NBA JAM ou Megama X ou Rock'n Roll Racing. Contacter Fabien au 67 93 76 97

Département 36

Echange SNIN, SFII Turbo ou Lost Vikings, King Arthur World contre NBA JAM . Contacter Stéphane au 54 06 4211 de 17 à 20 h aussi Nige Lontre Flashback ou DBZ II.

Département 38

Echange jeux sur Super Nintendo et Game Boy. Tel au 76 54 72 47 à C hristophe.

Département 38

Echange ou vends sur SNIN: Alien 3. Cybernator, S. Mana, Probotector (cherche Stanley Cup) ou échan-ge, vends Néo Géo, 3 bons jeux (po ssède DBZ III, Bomberman, AD29). Tel au 76 51 80 40.

Département 45

Echange 2 jeux GB : Super Hunchba ck, Castelvania 2 contre Bomberma n. quintupleur, 1 pad, Tel au 38 75 75 84 et demander Rodolphe.

Département 56 Echange DBZ, AD29 sur Super Nint endo contre DBZ 3, 60 HZ sur Supe r Famicom, Contacter Antoine au 9 7 82 86 43

Département 57

Echange Astérix contre Bubsy, Mari o All Stars ou Tiny Toons contre Mo rtal Kombat. Tel au 87 76 10 98.

Département 59

Echange Super Nintendo française c ontre autre console 16 bits, échange aussi une console Amstrad 2 ca ssettes contre une Game Boy. Tel au 27 35 44 96

Département 59

Vends jeux SNES : Zelda, Soulblaze r, Starfox, Street Fighter II, Mechwar rior, 7th Saga entre 150 et 300 Frs I' un. Contacter Guillaume au 20 93 7 4 96 après 18 h

Echange Aladdin sur SNES contre T iny Toons, NBA JAM, ou faire offre. Thomas David 20 Rue du 8 Mai 62 143 Angres.

Département 62

Echange Bubsy sur SNES contre 1 CD NEC (Legend of Xanadu, Wing o Thunder, Cosmic Fantasy 3, Dracu la X, Emeral Dragon) ou carte SFII, PCKid 3, Gun Hed, Bomberman 94) Appeler Mallory au 21 53 50 42.

Département 67

Echange ou vends sur SN: Sim City , Jurassic Park, Alien 3 250 Frs, Sky blazer 300 Frs, Equinox contre You ng Merlin, Lufia, Paladin Quest... Te Lau 88 47 18 46

Département 75

Echange Megaman X contre Rock N Roll Racing, Contacter Julien au 43 72 26 93 uniquement sur Paris. Ve nds aussi MD Japonaise à prix bas, manette et jeux

Département 76

Echange jeux SNIN: Spiderman XM en, Actraiser, Jurassic Park, Dragon Ball Z 2, jeux MD : Landstalker, Dr Robotnik, Global Gladiators, jeux G B. Contacter Mathieu au, 35 40 38 8

Département 78

Echange SNIN, 9 jeux (NBA JAM, DBZ III...), sixtupleur, S. Cop, adap tateur 60 Hz contre Néo Géo, jeux (a u moinss deux). Contacter Cédric B urlot au 39 53 02 78 à Versailles. Département 85

Echange, vends jeux SN et SFC : Ali en 3, Ranma 2... Recherche pad CP SF, S. Advange (F), et jeux : Mana, Gaïa, R. Man X, Goemon 2... Contac ter Sylvain en soirée au 51 67 14 9

Département 91

Echange Street Fighter II + 100 Frs contre Super Mario Kart. Demander Seb au 69 28 50 12.

Département 91

Echange Road Runner ou Mario Kar t contre Ranma 1/2 3 ou 4. Contacte r David au 69 30 84 23.

Département 93

Echange sur SNES : Rock Racing, Skyblazer, Metroïd, Beep Beep, Tetri s 2. Tel à Cédric au 48 94 99 83.

Département 95

Echange jeux GB : Metroïd II, World Cup contre les Schtroumpfesi ou Ki rby's Dream Land ou Bionic Comma ndo. Contacter Nicolas au 34 67 61 96 après 18 h.

Département 95 Echange SNIN, 4 jeux sous garantie, 2 manettes contre MCD, MD US /FR/JAP. Tel au 39 85 50 80 à Jean -Philippe

Département 95 Echange sur Super Nintendo Battlet oads (US) contre Mech Warrior, Sta r Wars, Alien 3, Rock and Roll Racin g ou Ranma 1/2. Tel à Sylvain au 3 4 69 56 43

### Vente

Département 8

Vends plus de 15 jeux SFC : Battle Toads, Contra IV, Zelda III FR, Pilot Wings, Connors Tennis etc... Conta cter Maxime après 18 h au 24 52 9

Département 11 Vends jeux SNIN et SNES de 200 à 300 Frs, Art of Fighting, Super Bom berman etc... échange possible. Tel au 68 41 51 41

Dénartement 13 Vends nbx jeux SNIN (jap, US, FR) Actraiser, R. Beast, S. Soccer, Zeld a, 2020 Baseball, Mario Paint de 10 à 200 Frs, offre AD29 au 1er acheteur au 42 64 26 38.

Département 17 Vends SNES (US), Wing Command er, 2 manettes, adaptateur : 800 Frs. Benavoun Pierre 9 Place du Chatea

Département 17 Vends sur SNIN : Goof Troop et sur GB Bugs Bunny entre 100 et 250 Fr s. Possibilité de vente séparée. Tel a u 46 49 18 76 et demander Grégor

y après 18 h.

Vends sur SNIN : Spiderman, Equin ox, Skyblazer, Fatal Fury II, Paladin' s Quest si vous êtes intéressés tel à Julien au 95 21 38 68

Département 24

Vends jeux SNES et MD de 75 à 20 O Frs, échange possible. Contacter Michel le soir au 53 09 81 59.



# VENDEZ, ECHANGEZ, ACHETEZ VOS JEUX ET CONSOLES D'OCCASION (30% à 70% moins cher que les Jeux Neufs)

42, rue de Paris **78100 ST GERMAIN EN LAYE** 

• Mardi au samedi de 10 h à 19 h

• Dimanche de 10 h à 13 h

• RER : St Germain en Laye

OUVERTURE JUIN 94 !!! 17, rue des Ecoles **75005 PARIS** 

SCOREGAMES

37, Cours Guynemer 60200 COMPLEGNE ☎ 44.20.52.52 • Lundi de 14 h à 19 h

• Mardi au vendredi de 10 h à 12 h 30 et de 14 h à 19 h

Parking 700 places face ou magasin
 BUS: 3 / 4

00 F

• Samedi de 10 h à 19 h • 100 m de la gare de Compiègne

25, av. de la Division Leclerc N 20 - 92160 ANTONY **☎ (1) 46.665.666** +

249 F

349 F

TEL

TEL

TEL

• Mardi au samedi de 10 h à 19 h (Vente et Echange)

• Dimanche matin de 10 h à 13 h (Vente exclusivement)

RER: Antony
 BUS: 197 297 395 APTR

· TRAIN : Orlyval

☎ (1) 43 290 290 + TA **☎ (1) 30 61 47 47 +** 

• Lundi de 14 h à 19 h

• Mardi au samedi de 10 h à 19 h non stop

Métro : Maubert Mutualité
 BUS : 63 86 87

 RER : Luxembourg/St Michel
 Parking : Maubert

### + 10 000 JEUX NEUFS ET OCCASIONS DISPONIBLES EN MAGASI (A LA VENTE OU A L'ECHANGE)

### SEGA

GAME-GEAR (+ DE 300 JEUX DISPONIBLES)

CONSOLE GAME-GEAR (avec Columns) 649 F 449 F CONSOLE GAME-GEAR (avec ALADDIN) 849 F TEL

ADAPTATEUR SECTEUR 49 F LOUPE GROSSISSANTE 69 F

Exemple de prix (Jeux d'occasion) (version française) :
WOLFCHILD 79 F SHINOBI 99 F SONI
ALIEN III 99 F SPIDERMAN 99 F MORT 99 F SONIC 2 99 F MORTAL KOMBAT 189 F Exemple de prix (JEUX NEUFS) (version française):

269 F GP RIDER 299 F 299 F ROAD RASH ALADDIN

MASTER SYSTEM (+ DE 1800 JEUX DISPONIBLES) CONSOLE MASTER-SYSTEM II neuve (avec ALEX KIDD) 299 F Exemple de prix (Jeux d'occasion) (version française) :
GOLDEN AXE 79 F TENNIS ACE 99 F SON

139 F NINJA 79 F MICKEY MOUSE 139 F ASTERIX 130 F MEGADRIVE (+ DE 1800 JEUX DISPONIBLES) 695 F

CONSOLE MEGADRIVE 2 neuve + 1 jeu CONSOLE MEGADRIVE 1 (occasion) + 1 jeu CONSOLE MULTIMEGA CDX + Ecco CD + Avenger CD + Sonic 2 3290 F MANETTE MEGADRIVE (neuve) 69 F PRO PAD (transparente)
199 F MANETTE 6 BOUTONS 149 F MENACER + 6 jeux 00 F Exemple de prix (Jeux d'occasion) (version française): 59 F ALADDIN 314 F SONIC 79 F FIFA SOCCER 314 F STREET OF RAGE 99 F LANDSTALKER 314 F WORLD CUP ITALIA 99 F FTERNAL CHAMPION 349 F 139 F MORTAL KOMBAT 349 F 199 F NBA JAM 349 F

MICKEY & DONALD EUROPEAN CLUB SOCCER MEGAGAMES (3 jeux) SONIC 3 FLASHBACK 275 F STREET FIGHTER 2' Exemple de prix (JEUX NEUFS) (version française): 489 F SG FOOTBALL 399 F DRAGON BALL Z DUNE 449 F STREET OF RAGE III 549 F WORLD CUP USA 94 449 F VIRTUA RACING 695 F

MEGA-CD (+ DE 200 JEUX DISPONIBLES) MEGA-CD 2 Français (occasion) 1290 F CDX PRO (neuf) Exemple de prix (Jeux d'occasion) (version française): 279 F ECCO THE DOLPHIN 279 F SONIC CD 299 F FINAL FIGHT 299 F PRINCE OF PERSIA 279 F SYLPHEED 299 F

BATMAN RETURN 299 F THUNDERHAWK 299 F Exemple de prix (JEUX NEUFS) (version française): MEGARACE TEL SENSIBLE SOCCER 399 F TERMINATOR 449 F 499 F

MICROCOSM 399 F GROUND ZERO TEXAS 449 F LETHAL ENFORCER MORTAL KOMBAT 399 F JURASSIC PARK 449 F NIGHT TRAP

### NEO - GEO

CONSOLE NEO-GEO\* + 1 JEU 1790 F (+ DE 200 JEUX DISPO.) Exemple de prix : NEUF **OCCASION** 

990 F 749 F FATAL FURY 2 1090 F 799 F ART OF FIGHTING 2 (neuf) TEL SUPER SIDE KICK 2 1490 F MEMORY CARD 229 F TOP HUNTER TEL

### NEC

**CONSOLE DUO R neuve** 2190 F CONSOLE PORTABLE GT TURBO' 995 F + 700 JEUX DISPONIBLES ARCADE CARD TEL ARCADE CARD + EE + 700 JEUN 19 (HU-CARD + CD ROM) à partir de 69 F

3 DO

CONSOLE 3 DO (Version PAL) (Disponible) + 50 JEUX DISPONIBLES NEUFS & OCCASIONS TEL

### AMIGA CD 32

CONSOLE\* + 2 Jeux 1790 F + 100 JEUX DISPONIBLES NEUFS ET OCCASIONS

### **JAGUAR**

CONSOLE JAGUAR (Disponible) + 30 JEUX DISPONIBLES

> Venez voir les 3 DO et la JAGUAR en démonstration permanente

### **RAYON GOODIES**

(Ramicard, Cartes DBZ, Cassettes vidéo, Figurines, ...)

### **OUVERTURE** D'UN RAYON CD ROM PC

+ 100 JEUX NEUFS & OCCASIONS

Du Ter au 30 Juin pour filter SES 2 AN SCORE GAMES vous contra la value points de votre Corre de France

GAME-BOY (+ DE 600 JEUX DISPONIBLES) Neuve Occasion

CONSOLE GAME-BOY (Française) 299 F CONSOLE GAME-BOY (neuve) + Tee Shirt MARIO LAND III 329 F SUPER GAME-BOY 499 F LOUPE LIGHT BOY 59 F GAMF-GENIE (neuf) 249 F ADAPTATEUR SECTEUR 69 F

Exemple de prix (Jeux d'occasion) (version française): CASTELVANIA 79 F MORTAL KOMBAT 175 F SUPER MARIO LAND 1 139 F SUPER MARIO LAND 2

175 F 175 F ZELDA ASTERIX 175 F Exemple de prix (JEUX NEUFS) (version française): 249 F

BATMAN 99 F TINY TOON 2 SUPER MARIO LAND 3 **249 F** TORTUE 3

NES (+ DE 1800 JEUX DISPONIBLES) CONSOLE neuve + 2 MANETTES 249 F GAME GEAR 299 F **SUPER PROMO JEUX US neuf:** ADDAMS FAMILY 99 F DUCK TALES 99 F ADAPTATEUR GAME KEY 99 F SUPER MARIO 3 99 F Exemple de prix (JEUX NEUFS) (version française): 200 F

SENSIBLE SOCCER 199 F MEGAMAN 5 KIRBY'S ADVENTURE 299 F ASTERIX

SUPER-NINTENDO / SUPER FAMICOM / SUPER NES

CONSOLE SUPER-NINTENDO Française neuve CONSOLE + STREET FIGHTER II

690 F CONSOLE + MARIO ALL STARS 990 F CONSOLE + ALADDIN 990 F MANETTE d'origine 99 F ADAPTATEUR SNINT/SFAMICOM/SNES 79 F

ou 49 F avec 1 Jeu acheté ou GRATUIT avec 2 Jeux achetés Nouvelle ADAPTATEUR 60 Hz 99 F RALLONGE MANETTE 39 F (+ DE 2500 JEUX DISPONIBLES)

Exemple de prix (Jeux d'occasion) (version française): 139 F ALADDIN

299 F STREET FIGHTER II 139 F FLASHBACK 299 F MORTAL KOMBAT 169 F STREET FIGHTER 2 TURBO 299 F STARWING 169 F DRAGON BALL 7 349 F MARIO ALL STARS 269 F FI POLE POSITION 349 F SUPER MARIO KART 269 F NBA JAM 379 F 269 F YOUNG MERLIN

499 F SUPER STREET FIGHTER II

Exemple de prix (JEUX NEUFS) (version française):
MYSTIC QUEST
SKYBLAZER
389 F FIFA SOCCE
SKYBLAZER
399 F DRAGON B. 389 F FIFA SOCCER 499 F 399 F DRAGON BALL 7 2 549 F FOUINOX 439 F EMPIRE STRIKE BACK 549 F PSG FOOTBALL 489 F RANMA 1/2 4 ROCK'N ROLL RACING STUNTRACE FX

### **NOUS ACHETONS**

(Paiement immédiat ou bon d'achat)

vos consoles ainsi que la majorité de vos jeux : •GAME-GEAR •MEGADRIVE •MEGA D •GAME-BOY • CO ROM PC •SUPER-NINTENDO •NEO-GEO •3DO

Paiement immédiat au magasin ou sous 72 heures pour la province et échangeons vos jeux sur : •N.E.S •CD 37

MASTER-SYSTEM →NEC →LYNX

(volt modulités au magasin) (Boites d'arigine indis (Echange exclusivement réalisé au magasin)

Soit 300 F de Jeux GRATUITS pour 1500 F d'achats

VENTE PAR CORRESPONDANCE 24

LIVRAISON COLISSIMO (Commande à Paris exclusive

NOUS DISPOSONS EN STOCK D PRESQUE TOUS LES TITRES EN NEUF OU EN OCCASION POUR TOUTES LES CONSOLLS. N'HÉSITEZ PAS A NOUS LES DEMANDER ..

# BON DE COMMANDE EXPRESS : A retourner exclusivement à SCORE GAMES 17, rue des Ecoles 75005 PARIS

NOM!

CLAYFIGHTER

TEL DOM :	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	IEL B	UR :
TITRE	CONSOLE	PRIX	Je règle par : % 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
FRAIS DE PORT (1 à 3 jeux : 30 F) TOTAL A PAYER	CONSOLE: 60 F	30 F	Date expiration: / Signature



de SUPER EMPIRE STRIKES BACK SEPER KENTEROO

DEEP DUCK TROUBLE MASTER SYSTEM

LES SCHTROUMPFS GAME BOY - NES

FANTASTIC DIZZY MEGADRIVE - MES

YOUNG MERLIN SUPER MINTENDO

JURASSIC PARK CAME GEAR

NIGHT TRAP





**DES CENTAINES DE BIDOUILLES** 

**ET TOUS LES NOUVEAUX CODES ACTION REPLAY** 

ET GAME GENIE sur les meilleurs jeux

EN VENTE CHEZ TON DE JOURNAUX MARCHAND

# PETITES ANNONCES

Département 29

Vends ou échange jeux sur SNIN : A ddams Family 2 : 300 Frs, Super R-Type : 200 Frs. Contacter Thierry au 98 01 14 25.

Département 31 Vends Game Boy + 10 jeux : 1200 F rs. Contacter Julien au 61 76 36 05.

Département 31 Vends Sim City, Contra (US) 200 Fr s pièce ou 350 Frs les deux, cherch e Final Fantasy 2 (US) à bon prix ai nsi que jeux Pc Engine, SFC, MD. C ontacter Fabrice au 61 23 27 37.

Département 33 Vends SNIN, jeux SNIN (Zelda 3, SF II, Super Mario Kart...), jeux MD (FI ashback...) le tout tbe ensemble ou séparé. Contacter Rémy au 57 74 16 67.

Département 33 Vends SNIN, 7 jeux : 1600 Frs, ven ds GB, Tetris, Mortal Kombat, Trac meet, cassette de 8 jeux : 600 Frs. T el au 56 91 75 63 entre 13 et 14 h e n semaine.

Département 35 Vends jeu SN : Street Fighter II Turb o à 300 Frs, écrire à Mathieu Larrod e 6 Hameau des Ormes 35800 Dinar d ou tel au 99 46 49 75.

Département 38 Vends X-Men, Alien 3 : 400 Frs le t out, possibilité de vente séparée à 2 50 Frs le jeu, échange possible. Ap peler au 76 72 54 62.

Département 38 Vends SNIN, 7 jeux, AD29, malette l e tout à 2000 Frs. Contacter Rémy a u 76 25 45 82 (vends aussi Game Gear, 5 jeux 1100 Frs).

Département 38 Vends NES, 5 jeux, Zapper, 2 mane ttes : prix à débattre. Demander Ang e au 76 47 52 26 après 17 h 30.

Département 38 Vends jeux SNIN : Aliens 3 à 325 F rs, SFII à 210 Frs, SFII Turbo à 310 Frs, Mortal Kombat à 300 Frs, Starw ing à 350 Frs. Demander Xavier ou Pascal au 76 98 65 02.

Département 42 Vends jeux SNES : Mario Kart 250 F rs, Mortal Kombat 250 Frs, Street Fi ghter II Turbo 300 Frs, SFII 150 Frs , Superscope 300 Frs. Demander Ya nn au 77 25 66 18 après 17 h.

Département 42 Vends jeux SNIN et SFC : Dragon B all Z II, Mortal Kombat, Tiny Toons ou échange contre Tortues 5 (Tour nament Fighter), Equinox ou autres. Tel au 77 30 59 92.

Département 44 Vends SNIN, 2 pads, AD29, 5 jeux : Tiny Toons (US), Mario Kart, Starwi ng, Street Fighter, DBZ : 1300 Frs. Contacter Loïc au 40 01 03 16.

Département 45 Vends ou échange jeu Lethal Weapo n sur Super Nes 200 Frs maxi. Cont acter Laurent au 38 72 09 72 à partir de 18 h 45.

Département 49 Vends ou échange sur SNES Mr Nut z, S. Swiv, Zombies, Fatal Fury, NH LPA Hockey 93 contre DBZ 3, Secre t of Mana ou jeu du genre. Demand er David au 41 57 28 78 après 18

Département 49 Vends sur SNIN : Mortal Kombat, V alis 4, Castelvania 4, Sonic Blastma n, sur MD : Fatal Fury, Aladdin, Son ic 1, Altered Beast jap. possibilité éc hange. Tel au 41 50 53 18.

Département 51 Vends sur SNIN : Tournament Fight ers 330 Frs (Frais de port inclus) et autre... Contacter Stéphane au 26 6 5 71 37 après 18 h sauf week-end. Département 54

Vends GB, Tetris, Mario, Astérix, Pri ncess Blobette, Sneaky Snakes, Bou Ider Dash, accessoires 700 Frs. Coli n Jérôme 34 Rue de la Promenade 5 4760 Oleyr.

Département 56 Vends jeux NES de 100 à 200 Frs : Black Manta, Goonies I, Zelda I et II. .. Tel au 99 08 19 62 s'adresser à B enjamin Le Brun.

Département 56 Vends TMHT Tournament Fighters s ur SNIN 290 Frs. Demander Frédéri c au 97 05 15 41.

Département 57 Vends sur Game Boy : W. Bert et Fo rtified Zone 100 Frs chacun avec bo ites et notices en très bon état. Appe ler Xavier au 87 86 29 26 après 18 h.

Département 57 Vends jeux SNIN : Aladdin, Slar Wa rs, F. Zero, S. Tennis, Beep Beep, C ontra 4, Castelvania 4, Aleste, Street Fighter 2, S. G. & G, Pro Soccer (20 0 à 300 Frs ou 1990 Frs le lot. Tel a u 87 63 14 29.

Département 59 Vends jeux SNES de 50 à 150 Frs. Tel au 20 56 16 23 ou Mickaël 8 Rue Marengo 59800 Lille

Département 59 Vends nbx jeux Super Nintendo san s arnaque et à bas prix 200 à 260 Fr s. Contacter Jonathan dans la soirée de 17 h 30 à 19 h 30 au 27 96 71 20.

Département 59 Vends SNES, 3 manettes, Action Re play, AD29 Turbo, 13 jeux (NBA JA M, Mario Kart, Starwing, SFII Turbo ) valeur total 8500 Frs, bradé à 360 0 Frs. Contacter Philippe au 28 26

Département 59 Vends MDF, 10 jeux, SNIN, NEC Tu rbo GT, 2 jeux le tout en tbe boites e t notices, prix intéressants (peu serv i). Tel pour détail au 23 67 09 32.

Département 59 Vends SNES + 13 jeux (NBA JAM, Starwing, Mario Kart...) + Action Rep lay, adaptateur, manette Turbo, le to ut 3600 Frs, valeur 9000 Frs. Tel à Philippe au 28 26 15 65 après 18 h.

Département 67 Vends jeux NES : Lowgman, Batma n, Bionic Commando, Zelda 2, Gre mlins 2, SMB 2 à 200 Frs. Tel au 88 70 93 15.

Département 69 Vends sur SNIN SFII Turbo 250 Frs, Bubsy (US) 200 Frs, Mr Nutz 200 F rs. Contacter Alexandre au 78 43 8 4 01.

Département 69 Vends Super Nintendo, SFII, Mickey , Star Wars et Super Pang, manettes Turbo 1200 Frs à débattre ou vends jeux séparément. Tel au 78 49 31 30 et laisser un message.

Département 69 Vends SN, 2 pads, cable péritel, sec teur, 5 hits (DBZ, SFII Turbo), AD29 : 1500 Frs. Demander Vichy au 78 26 02 85 après 18 h seulement.

Département 69 Vends Secret of Mana sur SNES : 3 00 Frs. Demander Laurent au 78 88 49 47 le week-end. Département 69

Vends jeux SNIN Bubsy 300 Frs tbe , Magical Quest 200 Frs, Mario 4 15 0 Frs, Super Double Dragon 200 Fr s. Vends manettes Turbo Propad 12 0 Frs, manette Turbo Dina 160 Frs. Tel au 78 49 57 50.

Département 73 Vends SNIN, 4 jeux (Starwing, FZer o, Ghouls'n Ghosts, Joe et Mac), A D29: 1000 Frs. Tel au 79 25 06 50 ou 79 69 97 91.

Département 74 Vends jeux GB: S. Marioland, S. W ars, Hook, Mercenary Force: 120 Fr s pièce ou 400 Frs les 4. Demander Julien au 50 52 54 93.

Département 32

### NINTENDO

### Vente

Département 75 Vends jeux SNIN: DBZ III, AD 60 hz : 450 Frs, NBA JAM: 350 Frs, Val d'Isère: 400 Frs, Megaman X: 400 Frs, demander Baptiste au 45 78 90 25.

Département 75 Vends NBA JAM sur Super Nintend o à 350 Frs. Contacter Leïf au 45 41 64 17.

Département 75 Vends sur SFC 30 jeux (DBZ II, Tort ues V, SFII Turbo,NBA JAM, Mortal Kombat.. sur Paris et banlieue. Con tacter Bob au 43 52 44 79 après 19 h.

Département 75 Vends jeux sur NES : NHLPA Hocke y, Super Aleste, Street Fighter II, Wo rid League Baseball 280 Frs pièce et sur MD 16 bits W. Mickey Mouse, Turbo Out Run 210 Frs. Ecrire à Car los Batista 79 Rue Pernety 75014 P aris

Département 75 Vends jeux SNIN, SFC entre 200 et 300 Frs. Demander Nasser au 42 5 2 44 96 ou Adel au 42 05 86 39.

Département 75 Vends SNIN, 2 manettes, 3 jeux : SF II, Mario World, SFII Turbo à 900 Fr s et Nintendo 8 jeux : SMB1 et 3, C astel 2, Duck Hunt, Pistolet ect, le to ut pour 680 Frs. Tel le soir à Jean a u 47 70 84 34.

Département 75 Vends Pro Fighter Q, Super Nes US, Super Advantage. Tel à Daniel au 4 7 12 02 05.

Département 77 Vends Super Nintendo 2 manettes, AD29, 4 jeux : DBZ, SFII, Bubsy, Th e Lost Vikings 950 Frs. Contacter Fr édéric au 60 08 53 50.

Département 77 Vends GB, 3 jeux (Mortal Kombat, T etris, Nemesis), adaptateur : 500 Frs ou 450 Frs. Contacter Vincent au 6 4 88 62 94.

Département 77 Vends jeux SN et MD et MS à très b ons prix. Tel après 17 h 30 au 64 09 97 92 et demander Jérémy. Département 77 Vends SFC 2 manettes, 1, 2 ou 3 je ux (Axelay, Jimmy Connors, Rampa rt), adaptateur universel (expert) de 700 à 1200 Frs selon nbx de jeux. T el au 64 38 06 64 à Cédric.

Département 77 Vends jeux SN : Road Runner et Dra gon Ball Z 1 : 150 Frs l'un. Appeler Cédric au 60 04 40 70.

Département 78 Vends SNIN sous garantie, 2 pads, DBZ, SFII Turbo, Aladdin, Mr Nutz, Tiny Toons, le tout : 1900 Frs à déb attre au 30 43 14 18.

Département 78 Vends SNIN, 5 jeux (Mario, Parodiu s, Mario Kart, Zelda, Alien 3), le tout 1700 Frs. GB, 6 jeux : 1000 Frs, NE S, jeu Simpsons : 400 Frs. Contacte r Eric au 30 55 69 07.

Département 78 Vends, échange jeux SNIN, MD pos sède DBZ II, Aladdin, Flashback, Sk yblazer, CH FF 6 et 5 (US) et autres. Demander Fred au 39 50 06 11 apr ès 18 h.

Département 78 Vends jeux SNIN, FZero, Kick Off, Wings 2, Mech Warrior, entre 180 e t 250 Frs ensemble 700 Frs. Tel au 30 54 00 79 après 18 h et demander Manuel ou Jordan.

Département 78 Vends ou échange sur SNIN (GP 1, SFII, Sim Cily, Superscope, Kick Off , FZero) de 80 à 100 Frs et Super M ario 4 : 60 Frs. Tel au 30 54 65 34.

Département 78 Vends SNIN + Mortal Kombat : 750 Frs et jeux SNIN : Mario 4, Bomber man, Top Gear, Zelda 3, Wing Com mander, Famile Addams, Mech War riors, Axelay : 250 Frs pièce. Contac ter James au 34 89 85 06.

Département 78 Vends Game Boy avec 12 cassettes de jeux : 1800 Frs. Poulard Al exandre 1 L'Orée du Bois 78950 Le Boulay ou tel à partir de 18 h 30 au 34 87 17 15.

Département 78 Vends jeux de 200 à 250 Frs, Secret of Mana, NBA JAM, Super Bomber man, Mario Collection, Eric Canton a, S. Tennis, S. Aleste. Contacter Be njamin au 30 59 16 61.

Département 78 Vends sur GB, jeux 100 à 200 Frs ( Turtles, Buraï Fighter, B. Simpsons. C. Aventure). Tel au 30 58 12 35.

Département 80 Vends SNIN, 2 pads, 8 jeux (NBA J AM, Mr Nutz, DBZ, Tiny Toons, SFII, FZero), valeur 4995 Frs vendue 2500 Frs. Contacter Dominique après 19 h au 22 78 81 23.

Département 84 Vends sur SNIN : Bomberman 93 : 250 Frs, SFII : 130 Frs, achète Drag on Ball Z new : 300 Frs. Tel au 90 8 0 50 00 et demander le poste 51.18 après 18 h.

Département 91 Vends FZero 150 Frs, Another Worl d 200 Frs, Contra 3 200 Frs, Advent ure Island 350 Frs, possibilité écha nge contre Mario Kart. Appeler Alex au 64 96 34 42.

Département 91 Vends ou échange, ou jeux Super Nintendo, échange Castelvania IV c ontre Another World. Contacter Mic kael 7 rue du Docteur Laennec 9186 0 Epinay. Tel au 60 47 16 67. Département 91

Vends Connors, SFII Turbo, 600 Frs, R omance 2, Luffa, Lagoon, F. Fantasy 1 et 2, Paladin Quest, Wolfenslein etc... et sur MD. Aladdin, Flashback, X-Men, P S 3, Rocket, Jungle etc... Tel au 60 83 0 711.Département 91 Vends SNIN, 2 manettes, Mario Wo rld (600 Frs), Mario Kart US, AD 29 (225 Frs), Alien 3 (FR) (225 Frs), et

verios sivin, 2 manieties, mario world (600 Frs), Mario Kart US, AD 29 (225 Frs), Alien 3 (FR) (225 Frs), et Actraiser 2 (JAP) (300 Frs). Demander Sun au 64 47 14 01. Département 91

Vends jeux SNES (Another World, Mario Kart, Zelda 3, Castelvania 4, Desert Strike, Street Fighter 2, Axela y...). Tel à Vincent au 64 99 63 76.

Département 91 Vends jeux SNIN : Top Gear, All Sta r Challenge etc...) de 200 à 350 Frs et vends jeux NES de 80 à 120 Frs. Tel au 69 34 53 41.

Département 91 Vends jeux SNIN : Lemmings 150 F rs, Aladdin 300 Frs. Demander Ann e-Sophie Delaunay au 69 40 77 18 après 17 h 30.

Département 91 Vends jeux GB : Gargoyle Quest, M ystique Quest, Megaman 2 etc... ven ds jeux SNES : SFII Turbo, Mario Al I Star, etc... Contacter David au 69 3 0 84 23.

Département 92 Vends MD avec 10 jeux, une SNIN a vec 4 jeux, manette (compris : SFIIT urbo, Aladdin, Batman, Sonic 1 et 2 etc) pour 2500 Frs. Contacter Dami en au 47 81 16 35.

Département 92 Vends jeux SNIN : Flashback, Mario All Stars, Bubsy, X-Men, Pilot Win go Mortal Kombat, Final Fight 2 de 150 à 250 Frs. Contacter Olivier au 46 65 95 66.

Département 92 Vends SNIN + 5 jeux (SFII Turbo, R anma 2, Soccer...) + Scope, le tout 2000 Frs, vente séparée possible. T el au 47 41 68 98

Département 93 Vends ou échange sur Super Ninten do : Mario World, Mortal Kombat, S FII Turbo contre en US ou SFC Ran ma 1/2 nº4 ou Clayfighter, Tel à Sé bastien au 48 97 22 56.

Département 93 Vends sur SNIN: NBA JAM, Aladdi n, Blanco Rugby, Mario All Stars, F 1 Pole Position, SFII Turbo (jeux ja mais servis) entre 200 et 300 Frs. T el au 48 59 10 91 et demander Fred.

Département 93 Vends Nintendo, 1 jeu : 230 Frs ou 1 jeu 80 Frs (Popeye ou Ghouls'N G host). Tel au 49 35 17 99 après 20 h ou à 7 h 30.

Département 94 Vends Super Nintendo Américaine e t plus de 150 jeux, le tout à 5000 Fr s. Contacter Cyril au 45 94 12 61.

Département 94 Vends SFII Turbo 250 Frs, Mario Al I Stars 250 Frs ou les 2 : 475 Frs en français et garantis, excellent étal, Multipad 5 joueurs, vends Lynx 1 tb e : 200 Frs. Tel après 19 h au 48 76

Département 94 Vends SNES, jeux, joys, adaptateur 2000 Frs (sous garantie). Conta cter Marc au 43 74 66 39.

Département 95 Vends SNES, DBZ III, SFII Turbo, N BA JAM, 3 jeux, Adaptateur 60 Hz c ontre Néo Géo, World Heroes II, Sa muraï Shodown, Last Resort ou autr es jeux. Tel au 34 20 03 95 tous les jours.

### SEGA

### Achat

Département 20 Achète Fita Soccer 250 Frs. Tel au 9 5 46 10 65 après 20 h. Département 75 Achète nouveautés sur MD et SN, é change ou vends jeux sur MD. Sam au 43 68 02 04.

Département 78 Achète MD + jeux Phantasy Star 3 ou 4 pour 500 Frs à débattre. Conta cter Vincent au 39 73 68 29.

Département 83 Cherche jeux style "Warsong" sur MD ou autres jeux Wargames/Straté gi (Dune II, Mutant League Hockey). Contacter Cyril Cotta Le Fray Redo n 83136 Rocharon.

Département 93 Achète ou échange un Mega CD en bon état. Tel au 42 43 04 06 et dem ander Matthieu.

### Contact

Département 9 Echange sur MD : Spiderman, Mort al Kombat, Sonic, Ultimate Soccer, I talia 90 et Jennifer Lapriat contre Fif a Soccer, Street of Rage 2 et Anothe r World. Tel au 61 66 05 98.

Département 25 Echange jeux MD : Sonic, European Club Soccer, Aquatics Games, Sup er Hang-On, Street Fighter II' contre autres jeux. Demander Arnaud au 8 1 49 84 94 après 17 h.

Département 54 Echange Global Gladiators et Wond erboy in Monster World sur MD con tre Fifa Soccer et NBA Jam sur MD. Contacter Yann au 83 21 62 43 apr

Département 62 Echange ou vends jeux MD : Sonic Spinball, Gunstar Heroes, Fifa, Alie ns 3, Desert Strike, David Robinson, joystick . Tel au 21 81 56 50.

Département 62 Echange sur MD : Street Fighter II, Aladdin, Sunset Riders contre Gunst ar Hero, S. of Rage 3, DBZ, Castleva nia, Zombi, Sh. Force 2. Contacter Dominique au 21 62 87 83.

Département 66 Echange jeux MD : Sonic Spinball, Aladdin, Fatal Fury, Zombies... cont re Sonic 3, SFII', Street of Rage 3, N BA JAM. Contacter Christophe au 6 8,66,72,78

Département 66 Echange ou vends jeux MD 90 à 16 0 Frs, vends Game Boy + Zelda , Né o Géo + World Heroes II, FFII de 15 0 à 300 Frs. Contacter Samuel au 6 8 53 44 73.

Département 77 Echange jeux MD : G-Loc, Batman Returns contre Formula 1, Flashbac k, NHLPA Hockey, Super Off Road. Demander Jérôme au 64 03 62 86 après 19 h.

### Vente

Département 1 Vends ou échange : Terminator 1, P hantasy Star III, Wonderboy 5, Land

### ANNONCES PETITES

stalker, Dungeon Dragon, Sonic 2, Ferrarri... contre Fifa, General Chao s ou jeux MCD. Tel au 74 81 16 26 Département 6

Vends MD + 5 jeux + 2 manettes à p rix raisonnables et séparément et Ga me Boy complète + 3 ieux. Tel au 9 3 98 71 67 au heures de repas.

Département 6

Vends Master System + 8 jeux the g arantie dont Sonic 1,2, Golden Axe Spiderman, Tennis Ace, ou vente de jeux seuls de 75 à 200 Frs, offre 3 nº de Joypad au 93 47 12 50.

Département 7 Vends MD 2 jeux : Westel-War (Cat

ch), Winter Olympic: 1000 Frs. Tel au 75 64 52 46 à François.

Département 10 Vends MD 2 manettes, 8 jeux et AT neuf : 2000 Frs ou jeux séparés (SFI I', Zombies, Rocket Knight, Sonic S ninball

Département 11 Vends MD + 1 manette plus 5 jeux,

vends Nintendo + 2 manettes + 1 pi stolet + 6 jeux. Tel au 68 79 64 85 à Benjamin

Département 12 Vends Master System, 12 jeux : Ale x Kid, Sonic, Sonic 2, Kung Fu Kid, Donald Duck, Wonder Boy, Ghostbu sters, The Simpsons, Double Drago n, World Soccer etc... Tel au 65 81 75 44.

Département 13 Vends jeux Game Gear: Tom and J erry, Simpsons, Super Monaco GP, Olympic Gold entre 75 et 120 Frs. C ontacter Guillaume au 91 53 05 41.

Département 13 Vends sur MD : Sonic Spinball : 25 0 Frs. Demander Mickaël au 91 09 93 00 ou Kusselk Mickaël 1 Rue du Gramenier 13740 Le Rove.

Département 13 Vends jeux MD : Jungle Strike, Hau nting 200 Frs, The Flinstones, 150 Frs, NHL Hockey 100 Frs. Tel au 42 Département 17

Vends 12 jeux MD : Air Buster, Strid

er, Street of Rage, Mercs, Battle Squ adron, Eswat, Shadow Dancer, Sonic , Bio Hazard, Gynoug, Two Crude Du des, G. N' Ghosts. Tel au 46 91 50

Département 17

Vends jeux MD : S. O. Rage, Eswat, Gynoug, Biohazard, Strider, Battles Quadron, Air Buster, Sonic, Shadow Dancer, Two Crude Dudes, Mercs, Ghouls'n Ghosts, Chakan: 150 Frs. Tel au 46 91 50 16.

Vends Final Fight sur MCD japo-nais état neuf : 150 Frs. Vannini Ma urice Lot La Marana A59 20290 Bor

Département 25 Vends MD + 5 manettes + 20 jeux e nviron (F1, Davis Cup, Aladdin, AR P...) 3700 Frs. Moutel Fabrice Clerv al au 81 97 80 87

Département 27 Vends ieux MD entre 100 et 250 Fr s (NHLPA, Flashback, Sonic, Batma n 2, LHX) vends Strider sur MS 100 Frs, vends SNIN + 4 jeux : 2000 Fr s ou contre MCD + 2 jeux. Tel au 32 37 91 63

Département 31 Vends jeux Master System (Lemmin gs, Kick Off, Ultima IV, Sagaïa, Dou ble Dragon, Shinobi, Mickey...) 12 a u total + joystick Python I Turbo III de Quick Shot, le tout à 500 Frs. Po ssibilité de vente séparée. Tel au 61 44 67 90 et demander Olivier sauf I undi et ieudi.

Département 32 Vends MD jap, 1 pad, 6 hits (Sonic 2, TF 3 etc...) pour 1000 Frs, MCD j ap: 1000 Frs le tout à débattre, ven aussi jeux SFC. Tel à Arnaud au 62 26 38 62 ou au 62 69 86 48.

Département 34 Vends jeux MD : Fantasia, Last Battl e, Thunder Force 2, 100 Frs l'un ou 250 Frs les 3. Tel à Julien au 67 71 89 87 aux heures de repas. Département 35 Vends jeux MD dans le département 35 uniquement. Ecrire à Sylvai n Corvaisier. Rochefort, 35270 Com

Département 38

Vends ou échange jeux Game Gear : Mortal Kombat, Sonic 2, Astérix, D onald, Alien 3, Jurassic Park etc... C ontacter Pierre au 76 52 43 23. Département 38

Vends MD + 3 jeux + 7 Hits (Drago n Fury, R. Thunder 2, PS 3...), adapt ateur: 1500 Frs. Demander Sami au 76 55 30 61.

Département 44 Vends Mega CD2, 4 bons jeux (Syl pheed, Sonic...) 1490 Frs négociable + 9 jeux MD de 50 à 100 Frs. Tel à Vincent au 40 24 93 96.

Département 51 Vends ieux MCD II : Sonic CD, Silp heed : 230 Frs et Ground Zero Texa : 300 Frs et achète Night Trap (30 0 Frs). Tel à Grégory au 26 66 85 5 9 après 19 h.

Département 54 Vends jeu Master System : Battle O ut Run : 50 Frs, Game Génie pour G ame Boy: 200 Frs, accessoires pour GB: 100 Frs, magazines jeux vidé os: 10 Frs l'un, 60 Frs les 10. Tel a u 83 29 17 74.

Département 56 Vends jeux MD de 100 à 300 Frs. T el au 97 52 33 75.

Département 59 Vends Game Gear, 4 jeux (Sonic, M ickey 2,Street of Rage, Chuck Rock 2) adaptateur secteur compris: 900 Frs, Arnaud Descamps au 20 79 25 85

Département 59 Vends Game Gear, 6 jeux, Factory P anic, Solitaire Poker, Global Gladiat ors, Krusty Fun House, Columns, S hinobi 2, et loupe, adaptateur secteur, valeur 1800 Frs, vendue 800 F rs. Tel au 20 58 63 23 après 19 h.

Département 62 Vends jeux MD : 80 à 150 Frs, Supe rman, Chikiboys, Mazin Saga etc..., vends jeux Super Nintendo et Game Boy. Tel au 21 49 36 13. Département 67

Vends GG, transfo, jeu Shinobi : 290 Frs, et achète anciens jeux MS et MD à bas prix. Tel à Dan au 88 29 64 97. Département 69

Vends jeux MD: TF 3, Batman, Coo I Spot, Street Fighter II, Shinobi, LH X Copter, Aladdin de 150 à 300 Frs pièce. Tel à Jean au 78 52 69 12 le

Département 73 Vends jeux MD : SFII' 250 Frs ou é change contre PGA Golf 2, Landstal ker, Fifa Soccer. Ecrire à Arpin Thier ry 134 rue de l' Arbonne 73700 Bou ro St Maurice

Département 75 Vends jeux Game Gear : Aladdin 17 0 Frs, Olympic Gold 170 Frs, Mortal Kombat 180 Frs, Sonic 100 Frs. Tel au 42 28 78 54 à partir de 18 h.

Vends jeux MD (Mickey, Alisia...) d e 50 à 150 Frs, échange aussi contr e Fantasy Star 3. Tel·le soir au 47 2 3 08 17 demander Christophe.

Département 75 Vends Virtua Racing jap: 450 Frs, E swat et Phantasy Stars 3 : 50 Frs piè ce et également NES + 2 pads : 150 Frs. Contacter Fabrice au 42 54 08

Département 75 Vends sur MD : Landstalker 250 Frs , Castelvania 200 Frs. Contacter Sa m au 46 87 05 15.

Département 76 Vends sur MD: 100 Frs Quackshot (sans boite), Battle Squadron (sans boite). Contacter Ludovic au 35 90 14 57 après 18 h.

Département 78 Vends Sonic, Mickey, Kenseidenn, Alien Syndrome et Alex Kidd sur M S à 100 Frs. Vends aussi des magazines de consoles. Demander Pasca l au 30 87 07 01.

Département 78 Vends sur MD : Alien 3, Street Fight er II", Splater House 3, Sonic 2, A. D. ragoon, Jurassic Park, EA Hockey, T hunder Force 4: 200 Frs pièce sauf SFIL Tel à Nicolas au 30 58 49 98. Département 78

Vends sur MD : Batman Returns et Tazmania 130 Frs ou 240 Frs les 2 vends aussi 4 jeux MS à 50 Frs, ada ptateur MS/GG 195 Frs. Tel à Loïc a II 34 83 59 28 Département 79

Vends MD, MCD avec 2 joys, prise Hifi, 3 jeux dont 2 CD, le tout sous garantie vendu 2400 Frs. Tel au 49 64 48 92 Landreau Anthony.

Dénartement 91

Vends Master System, 34 jeux the ( Astérix, Sonic, Donald, B. Raid Ten nis, Wonderboy) le tout pour 2000 Frs. Tel au 60 84 50 65 entre 19 et

Département 91 Vends cable reliant console sur mo niteur amstrad CPC et CPC +, Amiga Atari: 100 Frs port compris. Tel au 69 89 28 98.

Département 92 Vends Game Gear, adaptateur recha rgcable, jeux : NBA JAM, Mortal Ko mbat, Astérix, Sonic 2, Columns, va leur réelle 2600 Frs, vendue1300 Fr s. Tel au 47 08 42 84 à partir de 18 h et demander David.

Département 92 Vends MD 2 pads, 7 jeux : 1200 Frs ou vends jeux séparément 200 Frs. Tel au 40 92 17 95 à Vincent après

Département 92 Vends sur MD : Tiny Toons, Sonic 2, S. Force, Monaco GP, Hell Fire, Ghouls'n Ghosts de 100 à 250 Frs. Contacter Jean-Yves au 47 88 29 1

Département 92 Vends Game Gear, loupe, adapta-teur MS, jeu Sonic 2: 600 Frs. Tel a u 47 25 36 56 (répondeur).

Département 92 Vends jeux GG : Sonic 2 150 Frs, W . Boy 3 100 Frs, Shinobi 75 Frs, Shi nobi 2, et MS. Tel entre 18 et 20 h à Matthieu au 47 32 10 70. Département 92

Vends MCD, Road Avenger, Silphee d, Ground Zero Texas 2000 Frs et a chète DBZ 2 Action Game (SFC) à 4 00 Frs. Contacter Julien au 45 34 4 8 77 à partir de 19 h.

Département 93

manettes, Joypad, 11 jeux: 500 Frs à débattre. Tel au 48 54 73 93 et de mander Christophe après à 18 h.

### Département 93

Vends GG (1 an) + 10 jeux + Alim + loupe + sacoche : 1100 Frs. possibilité de vente séparée (ex 5 au lieu de 10). Tel au 43 02 07 91 et dema nder Thomas.

### Département 95

Vends jeux MD: Olympic Gold, Gol den Axe 2. Super Thunder Blade, M. ortal Kombat, Indiana Jones, Ecco T he Dolphin et Kid Chameleon. Appe ler au 30 75 17 43.

### Département 95

Vends MD, MCD II, Road, 1 jeu au choix: 1800 Frs. vends plusieurs ac cesoires : Sega et jeux à partir de 20 0 Frs. Tel au 34 17 22 39 ou répon deur Phil.

### Département 95

Vends MCD2 + MDJ avec 3 jeux M D et 3 CD pour 2000 Frs. Contacter Rafik au 39 86 18 93 après 18 h, ve nds aussi SNIN, 5 jeux, AD29: 170 0 Frs ou le tout pour 3700 Frs + Ga me Génie.

### Département 95

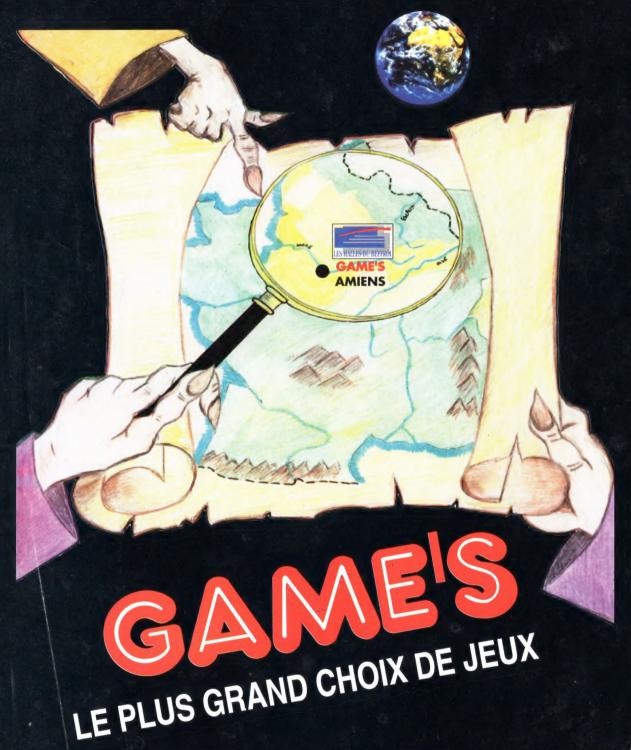
Vends MDF, 2 manettes dont une Pr o 2, 5 jeux : Sonic, Golden Axe, Las t B., Chuck Rock, Monaco GP, valeu r 1600 Frs. faites vos offres au 39 8 Vends Master System, pistolet, 2 2 42 10 le matin et demander Pierre

# BON POUR UNE P.A. GRATU

Vous avez une Petite Annonce à passer ? Aucun Problème ! C'est GRATOS en plus... Cochez les cases, remplissez la grille et hop ! vous nous envoyez tout ca dans une enveloppe timbrée et elle aura une chance de paraître dans le prochain numéro qui sortira vers le 15 du mois prochain. Les annonces des abonnés sont prioritaires, joindre votre dernière étiquette d'expédition.

Votre département :	ECHANGE  NEO-GEO & LYNX	<ul><li>□ VENTE</li><li>□ NINTENDO</li></ul>	□ SEGA	N° 33
				-
			1	

# Vous aussi, découvrez le nouveau GAME'S



### AMIENS

Centre commercial Halles du Beffroi Tél: 22 91 73 33

CAGNES-SUR-MER 7, Boulevard Kennedy Tél: 93 22 55 21

CERGY 3
Centre commercial Les 3 Fontaines Tél: 30 75 95 42

Grand Place Tél : 20 13 92 92

# ST QUENTIN

Espace St-Quentin Tél: 30 57 13 43

Centre commercial Tél: 39 55 19 20

# VAL-THOIRY

Centre commercial Tél: 50 20 86 06

Centre commercial Tél : 34 65 18 81

Classé numéro un mondial\*, Pete Sampras, dit le "Revolver", est capable de transformer une balle de tennis en véritable missile balistique. Lorsqu'il appuie sur la détente, vous avez intérêt à dégager.

Les services sont impitoyables, sans parler des coups droits et des revers imparables. Quant aux smashs, ils sont tellement puissants qu'ils font frémir les ramasseurs de balles. Tout y est: du tennis pur et dur.

Pete Sampras Tennis est agrémenté de voix échantillonnées interactives et de nombreux effets sonores réalistes. Parmi les multiples options, on peut citer: effet de la balle, 18 tournois internationaux, possibilité de revoir l'action, et un répertoire de coups à faire tomber les bras des ioueurs français!

Pete Sampras Tennis sort sur la nouvelle J-Cart, une cartouche révolutionnaire avec deux connecteurs de joypad supplémentaires incorporés, ce qui permet de jouer à quatre en même temps. Pas besoin d'adaptateur; il vous suffit de brancher les joypads pour vous catapulter tous les quatre sur le court.

Le suprême jeu de tennis est arrivé et vous lance un défi. La balle est dans votre camp!

Sortie sur MD – 26 Mai Sortie sur GG – 19 Août

"Le Meilleur Jeu De Tennis est... Pete Sampras Tennis" JOYPAD 89%

"Indetronable!!!" CONSOLES+ 89%

PLAYER ONE 90%

MICRO KIDS 18/20













"La maniabilité est surprenante car

elle permet de faire les mêmes

coups que si vous jouiez en vrai"

MEGAFORCE 90%

Codemasters 1

CODEMASTERS - Tel: 72 02 59 17 Fax: 78 49 08 80

e by Codemasters Software Company Ltd. Sega and de l'impression. © The Codemasters Software Company Ltd. ("Codemasters") 1994. All Rights Reserved. Codemasters. Sportsmaster, J-Cart and Pete Sampras Tennis are trademarks of Sega Enterprises Ltd. Codemasters is using the trademarks pursuant to a licence. \* Numero 1 mon